多媒體作業一-Face Recognition_NN

404410039 李維哲

1) 方法描述 - 演算法原理與實作方式描述 原理:

將資料庫裡的前 35 筆資料作為 training data

剩餘資料當作 test data

利用 SAD 與 SSD 來取出與 test data 最相近的圖片

並比對最相近的圖片是否與其來源是同一人

最後計算正確率

實作:

先製作 training data

抓出各資料夾中的圖檔

(沒有第14號資料夾 所以要跳過)

(會自動判掉.pgm.bad 檔與 ambient(最後一個檔案))

(使用 dir(filename)抓出檔案 再使用 imread 抓出圖片資料)

reshape 成單行(192*168->1*32256)

(使用 reshape)

全部放入 TrainData 的矩陣裡 所以最後矩陣大小會是 1330*32256 (使用 cat 連接矩陣內容)

利用 SAD 與 SSD 方式找出最相近圖:

取出 test data

(使用 dir(filename)抓出檔案 再使用 imread 抓出圖片資料) reshape 成單行

(使用 reshape)

與所有 TrainData 裡的資料相比較

依據 SAD 與 SSD 找出最相近的圖的 index

(需轉成 double 原本格式為 uint8 範圍只有 0~255 負數會變成 0)

(SAD 距離取法:abs(double(TestData)-double(TrainData(CheckIndex,:)))

(SSD 距離取法:abs(double(TestData).^2-double(TrainData(CheckIndex,:).^2))

(特別的實作法:剪枝

若在迴圈加總距離時已經比之前發生的最小距離還大時可以不用繼續作 因為必定不會小於之前的最小距離可以省一些計算成本)

因為 index 為圖片的編號而非對應資料夾

->需除以 35 取整數(使用 floor),若整除須在加 1

->沒有14號資料夾 需微調

統計正確對應的圖片數 算出正確率

- 2) 執行方式 執行的函數名稱、參數設定等 在有測試圖片的情況下 輸入檔名"hw1 404410039.m"即可
- 3) 實驗結果 每一個階段的圖片、數據結果 以兩次比對作為例子 各行格式為:

[資料夾]-[檔案編號]:[檔名] nearest index=[最近的檔案號碼] dis=[兩者的差異度(距離)]

每個資料夾做完會有該資料夾內的命中數與總數

SAD:



SSD:

```
New to MATLAB? See resources for Getting Started.
 38-63:yaleB38_P00A-120E+00.pgm nearest index=879 dis=57540088
 38-64:yaleB38_P00A-130E+20.pgm nearest index=336 dis=19834347
         in 38, hi t=14/29
len=65
39-36:yaleB39_P00A-005E+10.pgm nearest index=106 dis=103810790
 39-37:yaleB39_P00A-005E-10.pgm nearest index=1300 dis=116554109
39-38:yaleB39_P00A-010E+00.pgm nearest index=1296 dis=124012057
39-39:yaleB39_P00A-010E-20.pgm nearest index=1300 dis=74372967
39-40:yaleB39_P00A-015E+20.pgm nearest index=1297 dis=116466517
 39-41:yaleB39_P00A-020E+10.pgm nearest index=1297 dis=199163911
39-42:yaleB39_P00A-020E-10.pgm nearest index=1300 dis=117615255
39\text{-}43\text{:yaleB39\_P00A-020E-40.pgm} \quad \text{nearest index=1301 dis=95209952}
39-44:yaleB39_P00A-025E+00.pgm nearest index=1016 dis=183651092
 39-45:yaleB39_P00A-035E+15.pgm nearest index=1017 dis=241833909
39-46:yaleB39_P00A-035E+40.pgm nearest index=1018 dis=192750407
39-47:yaleB39_P00A-035E+65.pgm nearest index=1018 dis=128197290
39-48:yaleB39_P00A-035E-20.pgm nearest index=1300 dis=237443574
39-49:yaleB39_P00A-050E+00.pgm nearest index=1016 dis=327021560
39-50:yaleB39_P00A-050E-40.pgm nearest index=1301 dis=175130893
39-51:yaleB39_P00A-060E+20.pgm nearest index=1018 dis=315609019
39-52:yaleB39_P00A-060E-20.pgm nearest index=356 dis=269969305
39-53:yaleB39_P00A-070E+00.pgm nearest index=739 dis=319501988
39-54:yaleB39_P00A-070E+45.pgm nearest index=1018 dis=252635637
39-55:yaleB39_P00A-070E-35.pgm nearest index=144 dis=175251385
39-56:yaleB39_P00A-085E+20.pgm nearest index=984 dis=315382061
39-57:yaleB39_P00A-085E-20.pgm nearest index=739 dis=195901824
39-58:yaleB39_P00A-095E+00.pgm nearest index=739 dis=263241350
39-59:yaleB39_P00A-110E+15.pgm nearest index=984 dis=170148126
39-60:yaleB39_P00A-110E+40.pgm nearest index=319 dis=167477653
39-61:yaleB39_P00A-110E+65.pgm nearest index=1019 dis=67085285
39-62:yaleB39_P00A-110E-20.pgm nearest index=879 dis=152393919
39-63:yaleB39_P00A-120E+00.pgm nearest index=879 dis=183397940
 39-64:yaleB39_P00A-130E+20.pgm nearest index=879 dis=104418264
        in 39,hit=9/29
```

結果:

Totally, by SAD, hit rate=489/1084=45.110701% Totally, by SSD, hit rate=427/1084=39.391144%

SAD 正確率約 45%

SSD 正確率約 39%

4) 結果討論 - 對於實驗結果的一些解釋和討論

因為只有考慮圖片裡各點的距離差,如果是同一個人但圖片平移可能造成很大的差距,所以準確率並不是太高,不過令我比較好奇的是 SSD 比較接近真實的距離定義,但準確率卻相對較低,讓我蠻疑惑的。

5) 問題討論 - 作業撰寫中遭遇的演算法問題與實作的困難 開檔部分:

因為資料庫裡有蠻多例外狀況的,像是沒有 14 號資料夾,有些.bad 檔, 所以踩了蠻多雷的

比對過程:

原本想直接使用函式作距離的加總,不過整體速度真的有點慢,所以才想到能用剪枝的方式稍微加快速度。

在做距離相減時,一開始沒注意到檔案的格式是 uint8,所以準確率低到誇張,後來在一個一個檔案檢查的過程中發現當下加總的距離卡在 255 而

加不上去,解決方式是只要先轉成 double 在相減即可實驗結果:

雖然最後是做出來了,不過跟同學的結果比對後發現各點得到的最小距離有些不同,所以正確率雖然非常近但有些許不同,會有點懷疑自己的程式有沒有 BUG。