作業四

404410039 李維哲

```
一、參數設定
   testTime=每種實驗都作 30 次
   nqueen=n-queen 此次使用 8 與 50
   in GA:
       population=單次存在的人口數=20 人
       generation=演化次數=500 代
       mutationRate=突變率=0.005
二、實作流程
   class queen 內容:
   class queen
   {
   public:
       //constructor
       queen(void);
                                   //default
                                   //有給 Size
       queen(int boardSize);
                                   //使用已知棋盤產生
       queen(int* knownArray);
       queen(const queen& copyFrom); //copy constructor
       //accessor
       void setRow(int row,int col);
                                   //更改第 row 行的值為 col
       void setBoard(int* newBoard);
                                   //整張換成新棋盤
       int getCol(int row);
                                   //拿到該 row 的 col 值
                                   //拿到整張圖的陣列
       int* getBoard(void);
                                   //拿到目前的 attack 數
       int getAttack(void);
       //assignment(shallow copy)
       queen& operator =(const queen& rtSide); //shallow copy
       void printBoard(void);
                                   //印出目前棋盤(以 int[]表示)
                                   //印出目前棋盤(以圖形表示)
       void printBoard map(void);
       int attack();
                                   //取得 Attack 數
       int evolution HC(void);
                                   //對單個 queen 作 HC 演化一次
   private:
                       //儲存起始位置
       int* board;
                       //儲存 size
       int boardSize;
                       //儲存目前 attack 數
       int attackNum;
   };
```

hill climbing:

隨機產牛一棋船

對棋盤作 HC 演化 直到搜到 local min attack

HC 演化:

neighbor 定義:

一次只動一 row 计如 0123->1123.2123.3123 0023.0223.0323...

計算各 neighbor 的 Attack 數 找到最小值

(所以需掃 nqueen*nqueen-nqueen(扣掉自己)次)

若過程沒有其他更好 Attack 數 跳出(已為最佳解)

若無 更新此圖為最佳 neighbor(作法是更改該 row 值為最佳 col)

genetic algorithm

參數設定:

單次存在的人口數 population

演化次數 generation

突變率 mutationRate

丟入 GA 演化函式

挑選兩親代配對 重複挑 population 次

挑選方法:tournament 法

隨機挑隨機個取最好的 attack 值

回傳該狀態

作 crossover

crossover:

隨機挑切點

i<=切點 子代基因=1 號親代基因

i>切點 子代基因=2 號親代基因

產出 population 個子代後

子代作 mutation

mutation:

基因中的某點會隨突變率而有機會改變其值

突變基本單位為單個基因點

子代直接取代整個親代 成為新的親代

(使用 Generational model(GGA))

以上函式內的步驟重複執行 generation 次

若有出現 attack 數==0 的 跳出

產出最終結果

(結果為最終世代 還是有 population 個人)

從最終世代中排 attack 數最小的 此圖為最終解

三、實驗結果:

```
■ E:\LWJ\大學\人工智慧導論\hw4\bin\Debug\hw4.exe
 8-queen test in HC for 30 times:
list of all result:
0 2 1 3 3 1 2 0 2 1
1 1 0 1 0 2 2 2 1 1
1 1 1 2 1 3 1 2 3 0
ave=1.36667
rate=16.6667%
 use 0.009 sec
 8-queen test in GA for 30 times:
 population=20
  generation=500
mutationRate=0.005
list of all result:
1 1 1 1 1 1 0 2 0 1
1 0 1 0 1 1 1 1 1 1
0 2 1 0 2 1 0 1 0
 ave=0.8
ave=0.8
rate=30%
use 1.888 sec
50-queen test in HC for 30 times:
list of all result:
5 1 5 4 3 4 3 4 3 3
4 1 2 4 5 1 5 3 3 3
1 3 4 7 4 3 3 4 4 3
ave=3.4
rate=0%
use 26.301 sec
50-queen test in GA for 30 times:
 50-queen test in GA for 30 times:
 population=20
 generation=500
generation=5000
nutationRate=0.005
list of all result:
22 27 19 22 23 20 17 22 20 25
18 20 21 22 24 22 26 18 24 24
24 19 21 23 25 26 23 22 20 24
ave=22.1
rate=0%
use 147.51 sec
Process returned 0 (0x0) execution time: 175.761 s
Press any key to continue.
```

8-queen HC:

```
average=1.366
success rate=16.66%
total running time=0.09sec
8-queen GA:
average=0.8
success rate=30%
```

```
total running time=1.88sec

50-queen HC:
    average=3.4
    success rate=0%
    total running time=26.3sec

50-queen GA:
    average=22.1
    success rate=0%
```

total running time=147.51sec