Программирование Python

Лекция 11

Кафедра ИВТ и ПМ

2018



План

Прошлые темы

Функции

Глобальные и локальные переменные

Параметры функций

Возвращаемые значения

Передача параметров по ссылке и по значению

Чистые функции



Outline

Прошлые темы

Функции

Глобальные и локальные переменные

Параметры функций

Возвращаемые значения

Передача параметров по ссылке и по значению

Чистые функции



Отладка

Что такое стандарт оформления кода?



Отладка

- Что такое стандарт оформления кода?
- Как формулируется теорема о структурном программировании?



Отладка

- Что такое отладка?
- Какие ошибки позволяет обнаружить отладка?
- Что такое трассировка?
- Что такое точка останова?



Outline

Прошлые темь

Функции

Глобальные и локальные переменные

Параметры функций

Возвращаемые значения

Передача параметров по ссылке и по значению

Чистые функции



Подпрограмма (subroutine) — поименованная или иным образом идентифицированная часть компьютерной программы.

В Python подпрограммы называются функциями.



Подобно переменным, функции в Python нужно определять перед использованием.

```
Определение функции
```

```
def имя_функции( параметр1, параметр2, ...):
    gloabl глобальные переменные # не обязательно
    oператор1
    oператор2
    ...
    return значение # не обязательно
```



```
def имя_функции( параметр1, параметр2, ...):
    gloabl глобальные переменные # не обязательно
    oператоры
    ...
    return значение # не обязательно

def - оператор объявления функции
```

global определяет список глобальных (внешних) переменных, которые будут использованы функцией. Приводятся только пользовательские переменные.

return - завершает подпрограмму и возвращает значение.



Самая простая функция:

```
def foo():
    pass
```

- не принимает параметров
- ничего не делает



```
def foo():
    print("Задача № 123")
    print("Автор: Иванов. А. Б.")
```

Тело подпрограммы заканчивается там, где заканчивается вложенный блок.



Outline

Прошлые темы

Функции

Глобальные и локальные переменные

Параметры функций

Возвращаемые значения

Передача параметров по ссылке и по значению

Чистые функции



Глобальные и локальные переменные

область видимости (scope) - область программы, в пределах которой идентификатор (имя) некоторой переменной продолжает быть связанным с этой переменной и возвращать её значение

Глобальные и локальные переменные

область видимости (scope) - область программы, в пределах которой идентификатор (имя) некоторой переменной продолжает быть связанным с этой переменной и возвращать её значение

глобальной переменной называют переменную, областью видимости которой является вся программа

локальной переменной называют переменную, объявленную внутри блока кода, например внутри функции.

Глобальные и локальные переменные

```
def foo():
    x = 1  # локальная переменная
    y = 2  # локальная переменная
    print(z)  # z - глобальная переменная

z = 300  # глобальная переменная
    # x u y здесь не видны

foo()
```

Проблема?

```
L = [1.0823, 2.2221, 3.872]

for e in L:
    print("{:.2}".format(e), end="")

for i in range(len(L)):
    L[i] = L[i]**2

for e in L:
    print("{:.2}".format(e), end="")
```



Проблема?

```
L = [1.0823, 2.2221, 3.872]
for e in L:
    print("{:.2}".format(e), end="")
for i in range(len(L)):
    L[i] = L[i]**2
for e in L:
    print("{:.2}".format(e), end="")
```

Код для вывода списка вещественных чисел на экран повторяется.



Решение

Представить повторяющийся код в виде функции, вызывать функцию:

```
# зарезервированное слово def позволяет объединить
# вложенный код в функцию
# этот код будет выполнен только тогда,
# когда функция будет вызвана
def print_list():
    for e in L:
        print("{:.2}".format(e), end="")
L = [1.0823, 2.2221, 3.872]
print_list()
for i in range(len(L)):
    L[i] = L[i]**2
```

Переменная L - глобальная. Значит она доступна во всей программе.

Однако стоит помнить, что любая переменная "видна"только в коде приведённом *после* её объявления.

Функции. Рекомендацию по стилю

- Функции располагаются в самом начале программы, после подключения модулей и объявления глобальных переменных.
- Одну функцию от другой следует отделять двумя пустыми строками
- Имя функции должно быть лаконичным: отражать её назначение и быть кратким

Функции и логическая структура программы

```
# Описание программы, автор
# подключение модулей
# глобальные переменные
# описание функций
def foo():
def bar():
# основная программа:
# ввод данных
# обработка
# вывод данных
```

Изменение глобальных переменных внутри функций.

Проблема:

```
def foo():
    x = 42  # создание локальной переменной

x = 0
foo()
print(x) # 0
```

В Python объявление переменное есть задание ей значения. Поэтому внутри функции foo объявлена новая (локальная) переменная, а не изменена глобальная.

Локальные переменные при совпадении имён всегда "затеняют" глобальные.



Изменение глобальных переменных внутри функций.

Решение:

```
def foo():
    global x
    x = 42  # изменение глобальной переменной

x = 0
foo()
print(x) # 42
```

Чтобы изменить внутри функции глобальную переменную, нужно внутри это функции указать после служебного слова global имя переменной.

Чтобы изменить несколько глобальных переменных внутри функции, нужно их перечислить после global

Решение:

```
def foo():
    global x, y, s
    x = 42
    v = 43
    s = "abc"
x,y = 0,0
s = "qwerty"
foo()
print(x) # 42
print(y) # 43
print(s) # "abc"
```



О использовании глобальных переменных

Глобальная переменная - один из путей передачи "внешних" данных в функцию.

Недостатки глобальных переменных

Такой подход часто лишает функцию гибкости глобальная переменная жёстко "зашита"в теле функции. Но что если нужно выполнить всё работу, которую выполняет функция, с другой глобальной переменной?

При вызове функции непонятно какие глобальные переменные она использует. Приходится изучать исходный код каждой функции чтобы это выяснить.

Поэтому использование глобальных переменных следует свести к минимуму, отказываясь от них когда это возможно.

Outline

Прошлые темы

Функции

Глобальные и локальные переменные

Параметры функций

Возвращаемые значения

Передача параметров по ссылке и по значению

Чистые функции



Проблема:

```
def print_list():
   for e in L:
       print("{:5.2}".format(e), end="")
   print()
L = [1.0823, 2.2221, 3.872]
print_list()
L2 = []
for i in range(len(L)):
   L2 += [L[i]**2]
print_list() # κακ μαπεчαπαπь L2 ?
```

Решение проблемы глобальных переменных - организовать новый способ передачи информации в функцию.

Параметры при объявлении функции указываются в круглых скобках через запятую:

```
# функция с двумя параметрами

def foo(x, y):
    print(x+y)
```

Такие параметры называются формальными.

Формальный параметр - аргумент, указываемый при объявлении или определении функци.



```
# функция с двумя параметрами
# x,y - формальные параметры
def foo(x, y):
    print(x+y)
```

При вызове функции также также нужно будет указать её аргументы - фактические параметры.

```
# 20, 30 - фактические параметры
foo( 20, 30) # 50
```

Фактический параметр — аргумент, передаваемый в функцию при её вызове



Формальные параметры можно рассматривать как локальные переменные внутри функции*

Фактические - как значения этих формальных переменных**

Имена формальных переменных от вызова к вызову функции не изменяются.

Значения фактических переменных могут меняются.



```
# x,y - формальные параметры
def foo(x, y):
   print(x+y)
foo(1, 2) # 3
# на месте фактических параметров
# могут быть глобальные переменные
a = 7
foo(a, 5) # 12
```

на месте фактических параметров могут быть выражения foo(2*4, 5) # 13 foo(1, a**2 + 1) # 51

Как решить проблему?

```
def print_list():
   for e in L:
       print("\{:5.2\}".format(e), end="")
   print()
L = [1.0823, 2.2221, 3.872]
print_list()
L2 = []
for i in range(len(L)):
   L2 += [L[i]**2]
print_list() # как напечатать L2 ?
```

Объявить формальный параметр в функции, через который передавать список:

```
def print_list(l):
    for e in 1:
        print("\{:5.2\}".format(e), end="")
    print()
L = [1.0823, 2.2221, 3.872]
print_list(L)
L2 = []
for i in range(len(L)):
    L2 += [L[i]**2]
print_list(L2)
                              4□ + 4□ + 4 = + 4 = + 9 < 0</p>
```

Контролировать тип фактических переменных - задача программиста:

```
def foo(x, y):
        print(x+y)
    foo(10, "123")
    Traceback (most recent call last):
  File "my_progr.py", line 5, in <module>
    foo(10, "123")
  File "my_progr.py", line 2, in foo
    print(x + y)
TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'
```

Документирование функций

Чтобы у программиста использующего функцию не возникало проблем с определением типа и смысла параметров, нужно указывать из в комментарии.

Это особенно важно для сложных функций, в которых трудно сразу понять тип и смысл параметров

Хорошим тоном считается также пояснение назначения функции

```
def foo(x, y):
    # выводит на экран сумму аргументов x, y
# x, y - целый или вещественный тип
print(x+y)
```



Параметры функций

При создании функции нужно задавать вопрос: "Какие параметры она должна иметь?"

С этой точки зрения хорошей можно назвать ту функцию, которую не нужно переделывать если изменятся используемые ей данные.

Outline

Функции

Глобальные и локальные переменные Параметры функций

Возвращаемые значения

Передача параметров по ссылке и по значению



Проблема:

```
def foo(x,y,z):
    z = (x + y)**2

z = 0
foo(1,2,z)

print(z) # 0
# z не изменилась
```

Как получить данные из функции?



Один из способов получения данных из функции - возвращаемые значения.

Oператор **return** используется чтобы вернуть значения из функции.

Функцию возвращающую результат можно использовать в качестве правого операнда оператора присваивания.

```
def foo(x,y):
    return ( x + y )**2

z = foo(1,2)
print(z) # 9

z = foo(3,4)
print(z) # 25
```



Функция может возвращать несколько значений - кортеж.

```
def foo(x,y):
    return x+y, x*y

a,b = foo(1,2) # 3, 2

a,b = foo(3,4) # 7, 12
```



п.л.ожая читаемость

return r1, r2

Для улучшения читаемости программы иногда лучше записывать значения во временные локальные переменные, а уже потом возвращать:

```
def foo(x,y):
    return x+y**2 - 1 - sin(x), (x-y)**0.5 + 0.5*ln(y)

# xopowas читаемость
def foo(x,y):
    r1 = x+y**2 - 1 - sin(x)
    r2 = (x-y)**0.5 + 0.5*ln(y)
```



Если внутри функции не используется оператор return или он используется без значения, то возвращаемое значение такой функции - **None**

```
def foo(x,y):
    print(x+y)
def bar(x,y):
    print(x*y)
    return
a = foo(1,1) \# a = None
b = bar(1,2) # b = None
```



Оператор rerurn можно использовать не только для возвращения значения, но и для безусловного выхода из функции.

Операторы следующие за return никогда не выполнятся:

```
def foo(x,y):
    print(x+y)
    return
    print("Это никто не увидит")
    print("И это тоже")
```



Oператор rerurn можно использовать для того чтобы сообщить, что в функции что-то пошло не так.

```
def foo(x,y):
    print(x+y)
    if y==0:
        return -1
    print(x/y)
a = 0
if foo(1, a) == -1:
    print("Некорректные входные данные функции ... ")
```



Outline

Прошлые темы

Функции

Глобальные и локальные переменные

Параметры функций

Возвращаемые значения

Передача параметров по ссылке и по значению



Передача параметров по ссылке и по значению

Существуют два способа передачи фактических параметров в функцию:

- по ссылке
- по значению

Передача параметра по значению

Изменение формального параметра внутри функции не влияет на фактический.

Это происходит потому, что внутри функции создаётся копия фактического параметра.

```
# x - формальный параметр def foo(x): x = 1000 # изменится локальная копия факт. парам.
```

```
a = 42
foo(a) # a - фактический параметр
print(a) # 42
```

foo(12345) # 12345 - фактический параметр
Передавать по значению можно как переменные так и выражения.

Передача параметра по ссылке

Изменение формального параметра внутри функции приводит к изменению фактического.

Поэтому передавать по ссылке можно только фактические параметры-переменные.

В Python, в отличии от многих других языков, нет синтаксических средств для того, чтобы указать способ передачи параметра.

Это сделано потому, что лучший (и самый очевидный) передать выходные данные из функции - это возвратить их с помощью оператора return.

Передача параметров по ссылке и по значению

Однако, некоторые типы данных по умолчанию передаются по ссылке.

Неизменяемые типы данных передаются по значению

- bool
- ▶ int
- float
- complex
- str
- tuple



Передача параметров по ссылке и по значению

Изменяемые типы данных передаются по значению

- ▶ list
- dict
- ▶ set
- class

Передача параметра по значению

```
# х - формальный параметр
def foo(x):
    х = 1000 # изменится локальная копия факт. парам.
# l - формальный параметр
def bar(1):
    1[0] = 1000
a = 42
foo(a) # a - фактический параметр
print(a) # 42
L = \lceil 42 \rceil
bar(L) # L - \phi a \kappa m u v e c \kappa u \ddot{u} napamemp
print(L) # [1000]
```

Outline

Прошлые темы

Функции

Глобальные и локальные переменные

Параметры функций

Возвращаемые значения

Передача параметров по ссылке и по значению



Побочный эффект функции — возможность в процессе выполнения своих вычислений: читать и модифицировать значения глобальных переменных, осуществлять операции ввода-вывода, реагировать на исключительные ситуации, вызывать их обработчики.

Если функция меняет входной параметр, то она имеет побочный эффект.

Если вызвать функцию с побочным эффектом дважды с одним и тем же набором значений входных аргументов, может случиться так, что в качестве результата будут возвращены разные значения.

```
# функция с побочными эффектами
def foo1(a,b):
    global c
    c = a + b
# функция с побочными эффектами
def foo2(a,b):
    c = a + b
    print(c)
# функция без побочных эффектов
def bar(a,b):
    return a+b
```



Недетерминированность функции — возможность возвращения функцией разных значений несмотря на то, что ей передаются на вход одинаковые значения входных аргументов.



```
# недетерминированная функция
def foo(a,b):
    return random()*(b-a)+a

# детерминированная функция
def bar(a,b):
    return a+b
```

чистая функция, это функция, которая:

- является детерминированной;
- не обладает побочными эффектами.



Так как результат чистых функций всегда предсказуем, транслятор может оптимизировать их вызовы: анализировать код и запоминать результаты функций с часто повторяющимся набором значений. Далее вместо вызова функции будет сразу подставлен её результат.

Кроме этого использование чистых функций позволяет избежать многих ошибок потому, что все данные изменяются явно.

Поэтому следует стремится к написанию чистых функций когда это возможно.

Ссылки и литература

Ссылка на слайды

github.com/VetrovSV/Programming

