

Программирование

Система управления версиями git

Кафедра ИВТ и ПМ

2020

Трудности разработки

Стабильная версия программы и версия в разработке

Во время разработки требуется хранить как минимум две версии исходного кода программы: версию находящийся в активной разработке и последнюю гарантировано рабочую версию.

Копия программы нужна чтобы продемонстрировать заказчику или чтобы вернуться к ней, если с текущей версией случится что-нибудь плохое.

Трудности разработки

Создание таких резервных копий вручную - не слишком хорошее решение:

- ▶ За созданными копиями приходится следить, удалять старые версии, контролировать даты создания.
- ▶ Полное копирование может занимать время и отвлекать от работы. При частичном копировании (только некоторые файлы исходного кода) нужно самостоятельно следить за тем, какие именно файлы изменялись
- ▶ Кроме того, если копирование отнимает хоть сколько-нибудь сил и времени, то велик соблазн не делать копий программы.

Трудности разработки

Другая проблема:

- ▶ Разработчик добавляет новый функционал в программу, программа ещё не закончена и пока не компилируется.
- ▶ Пользователи (заказчик) пожаловался на ошибку в старой версии программе.
- ▶ Программисту нужно оставить текущую работу, вернуться к старой версии и исправить там ошибку.
- ▶ А ещё ошибку нужно исправить и в разрабатываемой версии программы.
- ▶ Придётся вручную копировать код из одного места в другое. А если исправления были в разных местах, то при их переносе из одной версии программы в другую легко ошибиться.

Трудности разработки

Похожая проблема может возникнуть когда над одной программой работают несколько разработчиков. Им нужно постоянно обмениваться кодом и собирать всё изменения вместе, в одну

Система управления версий

Решить эти проблемы, автоматизировать рутинные операции призвана **система управления версиями**.

Система управления версий

Система управления версиями (Version Control System, VCS)
— программное обеспечение для облегчения работы с
изменяющейся информацией.

Это программа, которая позволяет

- ▶ Упростить создание резервных копий вашего кода (ваших файлов)
- ▶ Хранить резервную копию на отдельном компьютере (например на сервере в Интернете)
- ▶ Автоматически объединять исходный код разных версий программы, над которыми работают разные программисты
- ▶ Показывать чем отличается одна версия исходного кода от другой
- ▶ И многое другое ...

Система управления версиями

Далее рассмотрим программу для управления версиями - git.

Ссылка для скачивания: git-scm.com

Далее будет рассмотрена консольная (работающая в командной строке) версия программы git.

Для изучения принципа работы с этой системой управления версиями лучше всего подойдёт именно консольная программа, где нужно все команды вводить вручную.

Репозиторий

Репозиторий (хранилище) — место, где хранятся и поддерживаются какие-либо данные.

Обычно это просто папка с файлами

Локальный репозиторий – это папка с файлами на вашем компьютере.

Как git следит за изменениями в файлах?

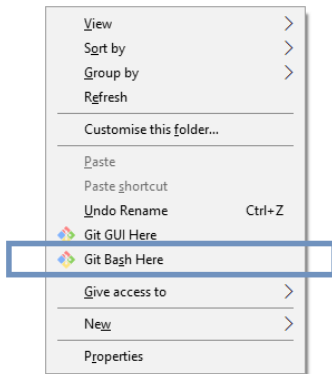
- ▶ git - не делает ничего в автоматическом режиме (без участия пользователя)
- ▶ Для совершения всех действий нужно давать программе команды.
- ▶ Git устанавливается вместе со своей оболочкой командной строки (более удобной чем cmd.exe)
- ▶ Чтобы запустить эту оболочку нужно в проводнике Windows в контекстном меню выбрать "git Bash here".
- ▶ Запустить эту программу лучше прямо из той папки, где у вас хранится исходный код программы.

Как git следит за изменениями в файлах?

- ▶ git - не делает ничего в автоматическом режиме (без участия пользователя)
- ▶ Для совершения всех действий нужно давать программе команды.
- ▶ Git устанавливается вместе со своей оболочкой командной строки (более удобной чем cmd.exe)
- ▶ Чтобы запустить эту оболочку нужно в проводнике Windows в контекстном меню выбрать "git Bash here".
- ▶ Запустить эту программу лучше прямо из той папки, где у вас хранится исходный код программы.

Как git следит за изменениями в файлах?

- ▶ Чтобы запустить эту оболочку нужно в проводнике Windows в контекстном меню выбрать "git Bash here".
- ▶ Запустить эту программу лучше прямо из той папки, где у вас хранится исходный код программы.



Outline

Локальный репозиторий

Ветки

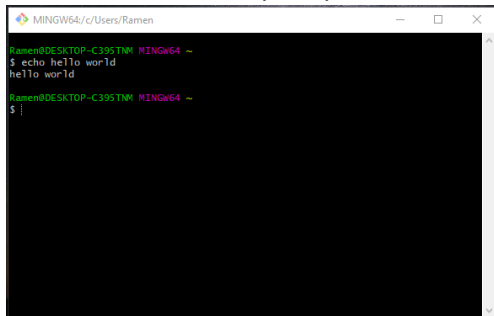
Удалённый репозиторий

Графические оболочки и интеграция

Далее нужно сделать несколько подготовительных действий:

- ▶ Дать понять git'у, что мы хотим считать эту папку репозитарием – создать репозитарий
- ▶ Указать, за изменением каких файлов нужно следить – добавить файлы к отслеживанию
- ▶ Ввести команду Запомнить это состояние файлов – зафиксировать версию (сделать коммит)

Далее все команды будут вводиться в окне консоли (командной строки). Оно может выглядеть примерно так

A screenshot of a terminal window titled 'MINGW64: c:/Users/Ramen'. The prompt is 'Ramen@DESKTOP-C395TNM MINGW64 ~'. The user has entered the command '\$ echo hello world', and the output 'hello world' is displayed on the next line. The prompt '\$ ' is shown on the third line, indicating the terminal is ready for the next command.

```
MINGW64: c:/Users/Ramen
Ramen@DESKTOP-C395TNM MINGW64 ~
$ echo hello world
hello world
Ramen@DESKTOP-C395TNM MINGW64 ~
$
```

Кстати, в нем работают и обычные команды для работы с файлами. Например `ls` – показать содержимое текущей папки; `cd <имя папки>` перейти в другую папку

Начало работы

1. создать репозиторий

```
git init
```

Git создаст скрытую папку, где будет хранить служебную информацию. Признак того, что репозиторий создан - в консоли появилась надпись (master)

2. Добавить файлы к отслеживанию

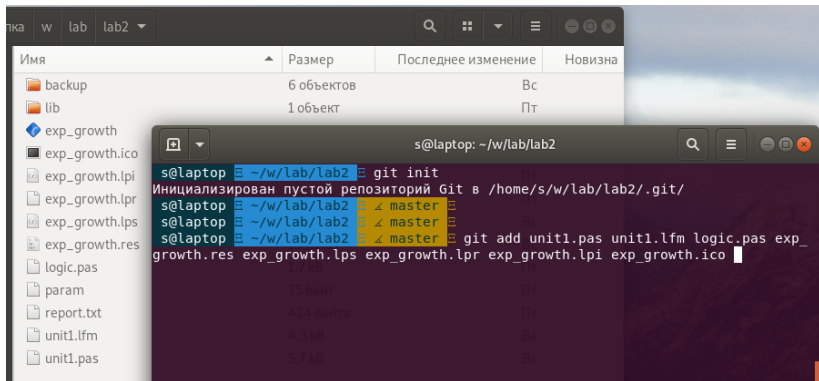
```
git add файлы
```

Как правило в отслеживании должны быть файлы исходных кодов и другие файлы, необходимые для компиляции и запуска программы. Исполняемые файлы не отслеживаются. Потому, что их всегда можно получить после компиляции и чтобы не засорять ими репозиторий.

3. Просмотреть список отслеживаемых файлов.

```
git ls-files
```


Начало работы



Фиксация изменений

Git не запоминает изменения в реальном времени.

Это происходит потому, что каждое изменение должно быть логически завершённым. А это решает разработчик.

Чтобы "сделать фотографию" или записать текущее состояние файлов используется команда **commit**.

Такое действие называется **фиксацией** или **коммитом** (commit)

Фиксация изменений

Зафиксировать изменения (сделать коммит)

```
git commit -am "кратко об изменениях"
```

Ключи команды commit:

-a - добавить все отслеживаемые файлы в фиксацию

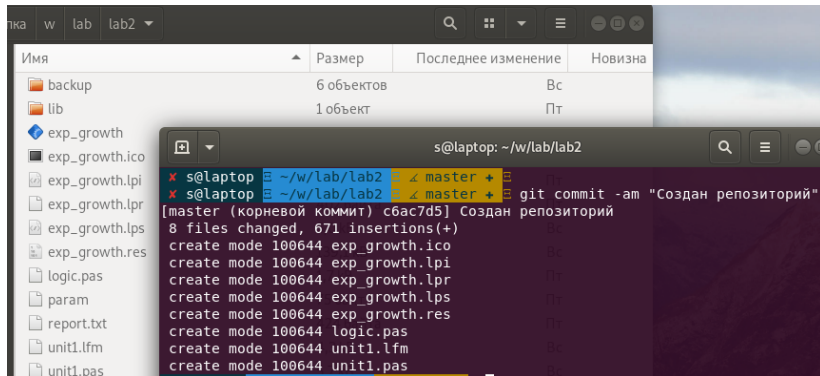
-m - комментарий к фиксации

В комментариях следует кратко описывать сделанные изменения.

Например: „добавлена функция генерации врагов“ или „исправлен баг с отрисовкой героя“.

Так как описание коммита должно быть кратким, то используют сокращения и условные обозначения для частых действий.

Добавление файлов в список отслеживаемых - логически
завершенное действие. Сделаем коммит (фиксацию)



The screenshot shows a file manager window on the left and a terminal window on the right. The file manager displays a directory structure with files like backup, lib, exp_growth, and various files under exp_growth. The terminal window shows the execution of git commands to create a repository and commit the changes.

```
s@laptop: ~/w/lab/lab2  
s@laptop ~/w/lab/lab2$ git commit -am "Создан репозиторий"  
[master (корневой коммит) c6ac7d5] Создан репозиторий  
8 files changed, 671 insertions(+)  
create mode 100644 exp_growth.ico  
create mode 100644 exp_growth.lpi  
create mode 100644 exp_growth.lpr  
create mode 100644 exp_growth.lps  
create mode 100644 exp_growth.res  
create mode 100644 logic.pas  
create mode 100644 unit1.lfm  
create mode 100644 unit1.pas
```

Описание коммитов

	КОММЕНТАРИЙ	ДАТА
○	НАПИСАЛ ГЛАВНЫЙ ЦИКЛ И УПРАВЛЕНИЕ ТАЙМЕРОМ	14 ЧАСОВ НАЗАД
○	ДОБАВИЛ ПАРСИНГ ФАЙЛА НАСТРОЕК	9 ЧАСОВ НАЗАД
○	РАЗНЫЕ БАГФИКСЫ	5 ЧАСОВ НАЗАД
○	ТАМ ДОБАВИЛ, ТУТ ИСПРАВИЛ	4 ЧАСА НАЗАД
○	БОЛЬШЕ КОДА	4 ЧАСА НАЗАД
○	ВОТ ТЕБЕ ЕЩЁ КОД	4 ЧАСА НАЗАД
○	АААААААА	3 ЧАСА НАЗАД
○	ФВЛАОЫДЛВАОЫВЛДАО	3 ЧАСА НАЗАД
○	МОИ ПАЛЬЦЫ НАБИРАЮТ СЛОВА	2 ЧАСА НАЗАД
○	ПАААААЛЪЦЫЫЫЫЫ	2 ЧАСА НАЗАД

ЧЕМ Дольше тянется проект, тем менее информативны
сообщения моих git-коммитов.

В комментариях к коммиту следует кратко описывать сделанные изменения. Например: „добавлена функция foo()“ или „исправлен баг с отрисовкой героя“.

Типичный сценарий использования

Небольшие изменения.

1. Внести изменения.
2. Протестировать.

При необходимости просмотреть изменения:

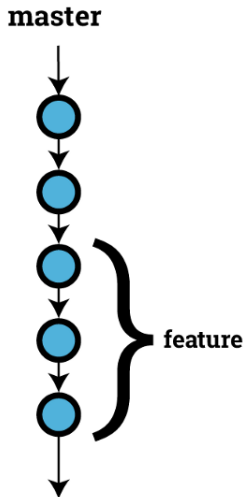
```
git diff
```

3. Зафиксировать изменения (сделать коммит)

```
git commit -am "кратко об изменениях"
```

Типичный сценарий использования

Последовательность внесённых изменений



Внесение изменений

Фиксируемые изменения должны быть логически завершёнными.

Это означает, что после внесения изменений программа должна быть синтаксически правильной и работать корректно.

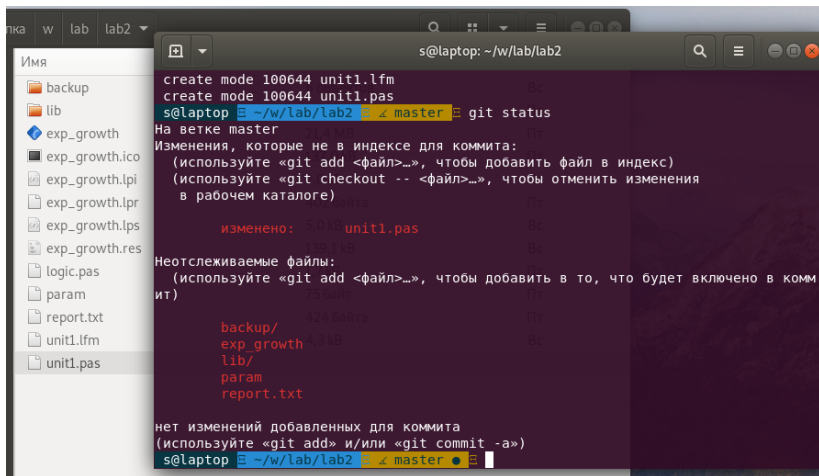
Нужно рассматривать коммиты (внесение и фиксация изменений) как неделимые, атомарные действия в разработке программы.

Просмотр списка изменённых файлов

Предположим, что мы внесли изменения в файл unit1.pas.

Посмотрим, как это выглядит со стороны git.

Покажем состояние репозитория - git status



```
s@laptop: ~/w/lab/lab2
create mode 100644 unit1.lfm
create mode 100644 unit1.pas
s@laptop ~ -w/lab/lab2 - master git status
На ветке master
Изменения, которые не в индексе для коммита:
(используйте «git add <файл>...», чтобы добавить файл в индекс)
(используйте «git checkout -- <файл>...», чтобы отменить изменения
в рабочем каталоге)

        изменено: 5.0kB unit1.pas

Неотслеживаемые файлы:
(используйте «git add <файл>...», чтобы добавить в то, что будет включено в комм
ит)

        backup/
        exp_growth
        lib/
        param
        report.txt

нет изменений добавленных для коммита
(используйте «git add» и/или «git commit -a»)
s@laptop ~ -w/lab/lab2 - master
```

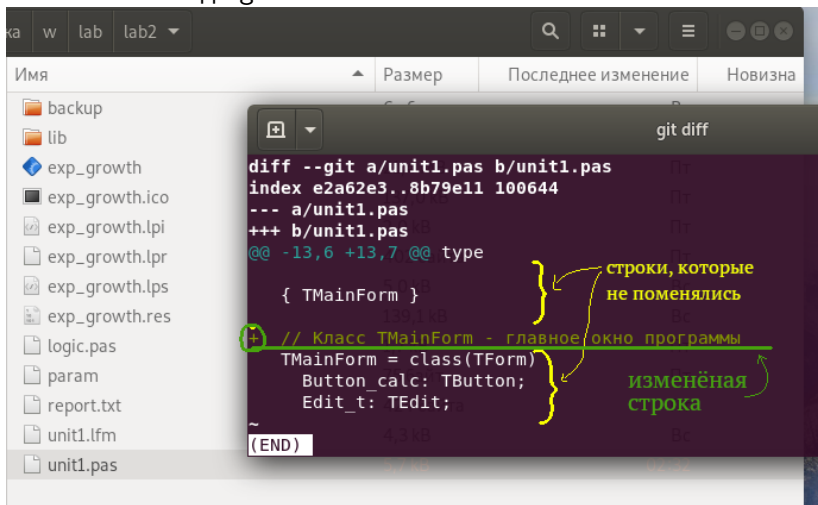
Просмотр списка изменённых файлов

На предыдущем слайде видно:

- ▶ git заметил что один из файлов изменился (unit1.pas)
- ▶ Есть файлы и папки, за которыми git не следит – неотслеживаемые файлы
- ▶ Это файлы полученные после компиляции программы из файлов исходных кодов. Поэтому не будет за ними следить.

Просмотр изменений

Посмотрим что же изменилось в файле после последнего коммита. Команда `git diff`



The screenshot shows a file explorer window with a list of files and folders. Overlaid on this is a terminal window displaying the output of the `git diff` command. The terminal output shows a diff between two versions of `unit1.pas`. The diff indicates that the file was added (`+++ b/unit1.pas`) and shows the content of the file. Annotations in yellow and green highlight specific parts of the diff output:

- A yellow bracket on the right side of the diff output groups the lines `{ TMainForm }` and `// Класс TMainForm - главное окно программы` with the text "строки, которые не поменялись" (lines that did not change).
- A green circle highlights the line `+ // Класс TMainForm - главное окно программы` with the text "изменённая строка" (changed line).

Для выхода из режима просмотра изменений нужно нажать `q`

Просмотр изменений

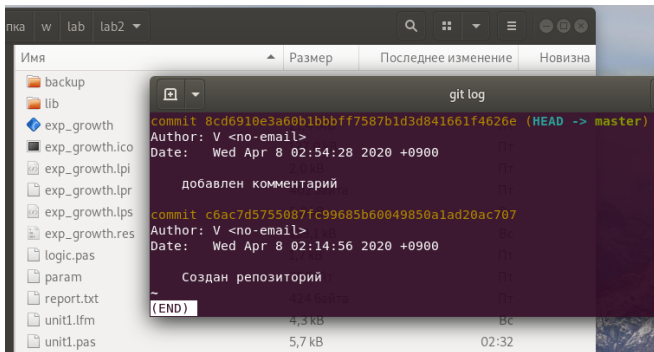
Далее снова зафиксируем изменения

(Притворимся, что эти скромные изменения того стоят)

```
git commit -am "добавлен комментарий"
```

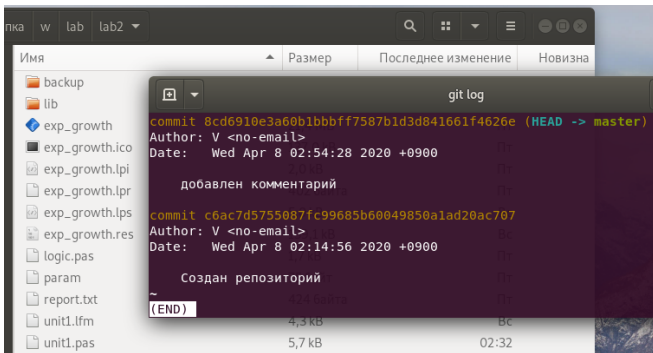
Историю всех сделанных коммитов (фиксаций), т.е. версий программы.

```
git status
```



Просмотр изменений

- ▶ Каждый коммит обозначен длинным шестнадцатеричным числом, автором, датой и комментарием
- ▶ Самый последний коммит показан вверху



```
git log
commit 8cd6910e3a60b1bbbff7587b1d3d841661f4626e (HEAD -> master)
Author: V <no-email>
Date:   Wed Apr 8 02:54:28 2020 +0900
    добавлен комментарий

commit c6ac7d5755087fc99685b60049850a1ad20ac707
Author: V <no-email>
Date:   Wed Apr 8 02:14:56 2020 +0900
    Создан репозиторий

~
(END)
```

Для выхода из режима просмотра списка коммитов нужно нажать q

Outline

Локальный репозиторий

Ветки

Удалённый репозиторий

Графические оболочки и интеграция

Внесение изменений

Если планируются обширные изменения, то стоит подумать над созданием отдельной ветви, чтобы параллельно существовала исходная версия программы и версия, в которую вносятся изменения - *рабочая версия*.

Допускается, что рабочая версия может не транслироваться, работать с ошибками.

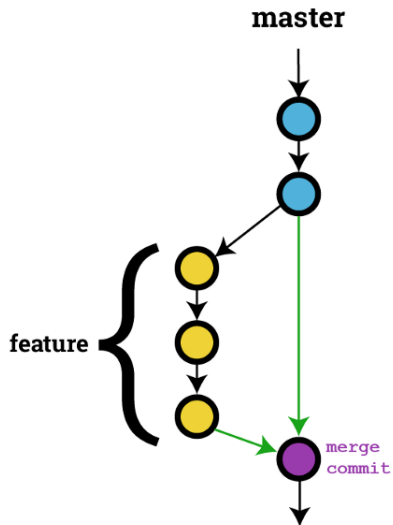
Однако в любой момент должна быть возможность вернуться к исправной версии программы.

Внесение изменений

После того как изменения будут закончены, программа станет синтаксически правильной и протестирована, изменения рабочей версии добавляются к основной версии.

При внесении новых изменений, снова создаётся рабочая версия и всё повторяется заново.

Внесение изменений



Внесение изменений

В git отдельные версии программы хранятся в **ветках** (branches).

Одновременно с созданием репозитория создаётся основная ветка - **master**

Команды для работы с ветками

branch <имя_ветки> - создание ветки

checkout <имя_ветки> - переключение на ветку

checkout -b <имя_ветки> - создание ветки и переключение на неё

merge <имя_ветки> - объединение текущей ветки с другой

Переключится с ветки на ветку можно только если в текущей ветке все изменения зафиксированы.

Типичный сценарий использования

Значительные изменения

- ▶ Создать рабочую ветку и переключится
`git checkout -b new_feature`
- ▶ Внести изменения
 - ▶ `commit 1`
 - ▶ `commit 2`
 - ▶
 - ▶ `commit n`
- ▶ Переключится на основную ветку
`git checkout master`
- ▶ Объединить основную ветку с рабочей
`git merge new_feature`

git worktree. Ветки в отдельных каталогах

Git позволяет организовать одновременный доступ к разным веткам, сохранив их в отдельных каталогах.

Сохранении ветки `my_another_branch` в каталог `myprog_another_branch`.

```
git worktree add ../myprog_another_branch my_another_branch
```

Как работать с Git worktree: краткая инструкция

Outline

Локальный репозиторий

Ветки

Удалённый репозиторий

Графические оболочки и интеграция

Удалённый репозиторий

Локальный репозиторий позволяет легко отслеживать изменения, хранить несколько версий программы. Всегда есть возможность вернуться к предыдущей версии.

Удалённый репозиторий




Удалённый репозиторий помимо этого делает удобной групповую разработку: разработчик отправляет свои изменения в общий удалённый репозиторий и забирают из него изменения сделанные другими разработчиками.

Удалённый репозиторий

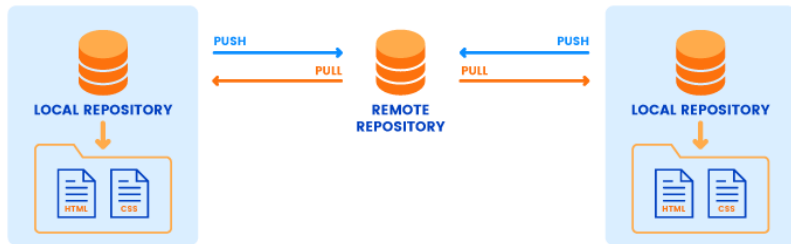
Кроме того, удалённый репозиторий можно рассматривать как резервную копию локального.

In case of fire



-  1. **git commit**
-  2. **git push**
-  3. **leave building**

Удалённый и локальные репозитории



Веб хостинги использующие git



Информация о себе в git

Перед настройкой лучше всего указать в git имя пользователя и email, который использованы для регистрации в сервисе, например github.

```
git config -global user.name "имя-пользователя"  
git config -global user.email my@email.com
```

Удалённый репозиторий

Создание удалённого репозитория на основе локального

1. Создать удалённый репозиторий на сайте (например github). Запомнить адрес репозитория.

2. Настройка локального репозитория.

Он должен знать об удалённом¹:

```
git remote add origin https://github.com/Usersnsme/Reponame.git
```

3. Отправка ветки master в удалённый репозиторий

```
git push [удал. сервер] [ветка]
```

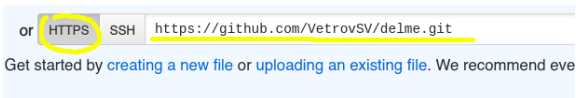
```
git push -u origin master
```

origin - псевдоним для удалённого репозитория.

¹Стоит обратить внимание на адрес: он должен начинаться на https, а не на git если вы хотите использовать авторизация по паролю (что в начале изучения git и рекомендуется)

Удалённый репозиторий

Пример страницы только что созданного репозитория на github



Локальный репозиторий нужно создать
...or create a new repository on the command line

```
echo "# delme" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git remote add origin https://github.com/VetrovSV/delme.git
git push -u origin master
```

Локальный репозиторий уже есть
...or push an existing repository from the command line

```
git remote add origin https://github.com/VetrovSV/delme.git
git push -u origin master
```

Удалённый репозиторий

Создание локальной копии удалённого репозитория.

```
git clone git://github.com/Username/Reponame.git
```

Outline

Локальный репозиторий

Ветки

Удалённый репозиторий

Графические оболочки и интеграция

Графические оболочки

Список графических оболочек для Git

Интеграция git и PyCharm

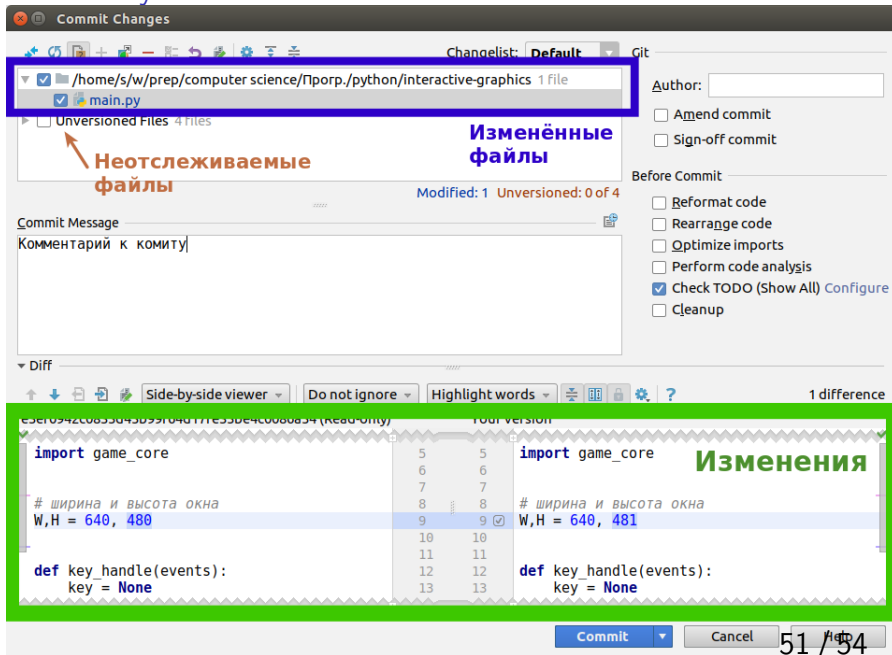
PyCharm автоматически определяет, создан ли локальный репозиторий для данного проекта (каталога).

Если репозиторий не создан,

коммит в PyCharm

- ▶ Меню VCS -> commit
или
- ▶ Crtr + K
или
- ▶ кнопка commit на панели инструментов.

коммит в PyCharm



The image shows the PyCharm 'Commit Changes' dialog and a diff view. The dialog is titled 'Commit Changes' and shows the file path '/home/s/w/rep/computer science/Порр./python/interactive-graphics 1 file' and the file 'main.py'. The 'Unversioned Files' section shows 4 files. The 'Commit Message' field contains 'Комментарий к комиту'. The 'Before Commit' section has checkboxes for 'Amend commit', 'Sign-off commit', 'Reformat code', 'Rearrange code', 'Optimize imports', 'Perform code analysis', 'Check TODO (Show All)', and 'Cleanup'. The 'Diff' view shows a comparison between the 'Your version' and the 'Repository version'. The diff view highlights a change in the file 'main.py' where the window width and height are set to 640 and 481 instead of 640 and 480. The diff view also shows the function 'key_handle(events):' with the key set to 'None'.

Изменённые файлы

Неотслеживаемые файлы

Commit Message
Комментарий к комиту

Before Commit

- ☐ Amend commit
- ☐ Sign-off commit
- ☐ Reformat code
- ☐ Rearrange code
- ☐ Optimize imports
- ☐ Perform code analysis
- ☒ Check TODO (Show All) [Configure](#)
- ☐ Cleanup

Diff

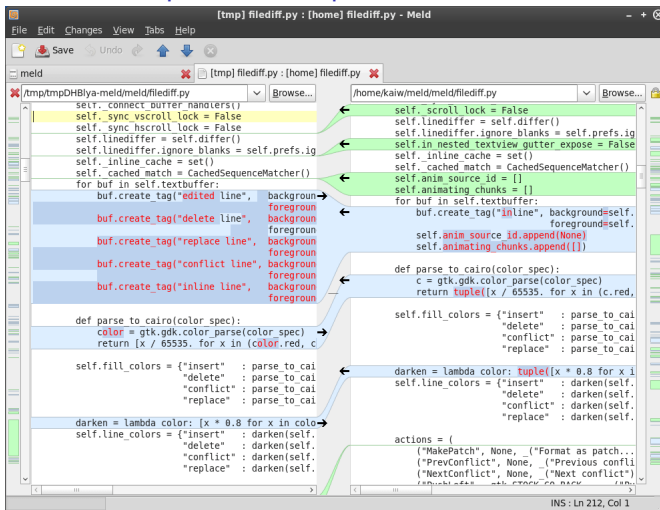
Side-by-side viewer | Do not ignore | Highlight words | 1 difference

Repository version	Your version
import game_core	import game_core
# ширина и высота окна	# ширина и высота окна
W,H = 640, 480	W,H = 640, 481
def key_handle(events):	def key_handle(events):
key = None	key = None

Изменения

Commit | Cancel

Дополнительно. Сравнение файлов



Meld - программа для построчного сравнения² двух файлов.

²см. также ru.wikipedia.org/wiki/Diff

Ссылки и литература

- ▶ git-scm.com/book/ru/v2 - документация git
- ▶ youtube: GitHub быстрый старт в PyCharm
- ▶ Список графических оболочек для Git

Ссылки и литература

Ссылка на слайды

github.com/VetrovSV/Programming