

Программирование Python

Структуры данных.
Черновик

Кафедра ИВТ и ПМ

2018



План

Прошлые темы

Пользовательские структуры данных

Концепция записи

Классы



Outline

Прошлые темы

Пользовательские структуры данных

Концепция записи

Классы



Прошлые темы

- ▶ Что такое тип?
- ▶ Какие простые типы есть в Python?
- ▶ Какие составные типы есть в Python?



Outline

Прошлые темы

Пользовательские структуры данных

Концепция записи

Классы

Логически связанные данные

Иногда требуется работать одновременно с несколькими отдельными но логически связанными переменными.

Например координаты точки на плоскости представляются двумя переменными.

Это вызывает большие неудобства если таких логически связанных переменных становится много. Например описания погоды (температура, облачность, осадки) в определённом городе, в определённый день.

Неудобства проявляются особенно сильно если нужно создавать ещё одну группу таких переменных для хранения данных, например для другого города.



Outline

Прошлые темы

Пользовательские структуры данных

Концепция записи

Классы



Запись

Логически такие наборы данных можно описывать в виде набора полей.

Предположим требуется хранить данные о погодных условиях (температура, облачность, осадки) в определённом городе, в полдень на определённую дату.

Данные о погоде:

Город

ДеньГода

Температура

Облачность

Осадки

Такое представление логически сгруппированных данных будем называть *записью*.



Концепция записей

									
ВЫПИСЬ ИЗЪ МЕТРИЧЕСКОЙ КНИГѢ, ЧАСТЬ ПЕРВАЯ, О РОДИВШИХСЯ, ЗА ГОДЪ.									
ВѢСѢ		МѢСЯЦЪ		Имя родившагося.	Званіе, имя, отчество и фамилія родителей и каковаго крестнаго дѣдіа.	Званіе, имя, отчество и фамилія крестныхъ деда.	Кто совершилъ таинство крещенія.	Рисованная или печатная печать по мѣсту.	
рожденія	дня	рожденія	дня						
41.	25	31	Марія	Анна Ново-Георгиевны приходовъ св. Михаила въ селѣ Ново-Георгиевскѣ и законная жена Елизаветы Михайловны, обоимъ православныя.	Анна Михайловна Овчинникова Павла Анисимовича Удольскаго и Анна Павловна Овчинникова, обоимъ православныя.	Овчинниковъ Павелъ Павловичъ и Анна Павловна Овчинникова, обоимъ православныя.	Овчинниковъ Павелъ Павловичъ и Анна Павловна Овчинникова, обоимъ православныя.	1914, 25-го № 149	
Сія метрическая выписка по вѣдѣ сего года отъ канцеляріи метрическихъ книгъ за 1914, 25-го, въ канцеляріи губернаторскій городъ, г. П., хранящаяся при архивѣ сего Ново-Георгиевскаго прихода, приурочена къ крещенію и погребенію.									
Овчинниковъ Михаилъ Павловичъ Канцелярія въ архивѣ									

Запись

Запись (record) — тип данных, набор значений различных типов.

Запись состоит из **полей**. Поле как было отмечено может быть представлено отдельным типом. В поле в том числе может быть другой записью.

Например поле *Дата* представляет собой отдельную запись состоящую из трёх полей.

Данные о погоде:

Город

Дата

год

месяц

день

Температура

Облачность

Осадки



Запись

В языках программирования записи могут быть представлены разными способами.

В Python запись можно представить с помощью одного из составных типов данных: *кортежа, списка или словаря*.

Другой способ представления записи - тип данных **класс (class)**.

Хотя понятия класса включает в себя ещё и методы (операции производимые с данными), его можно использовать только для хранения данных.



Outline

Прошлые темы

Пользовательские структуры данных

Концепция записи

Классы



Классы и объекты

Класс — составной тип данных, который может быть описан программистом.

Объект - экземпляр класса; *переменная* типа класс.



Классы и объекты

Классы могут включать в себя переменные других типов - **поля** (свойства).

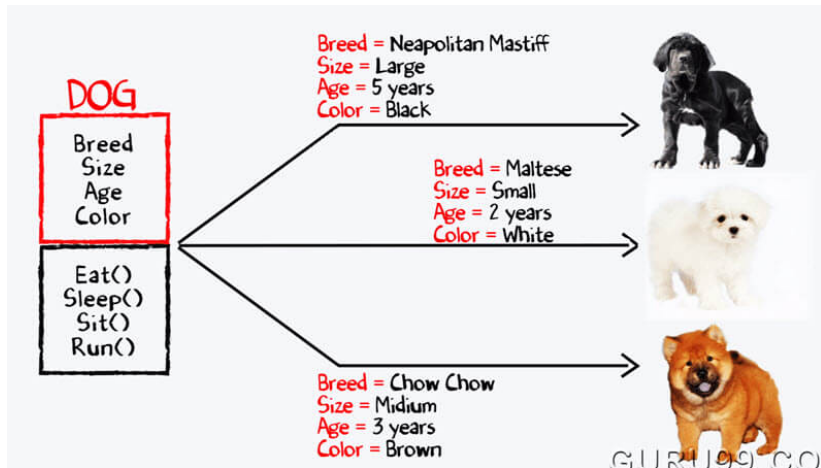
Кроме того, класс может включать в себя функции - **методы**.

Класс как тип данных представляет собой только набор полей которым не заданы конкретные значений и набор методов.

Во время создания объекта (объявления переменной типа класс) этим полям задаются конкретные значения.



Классы и объекты



Класс как контейнер данных

Представим запись *Дата* в виде класса (создадим новый тип данных).

```
class Date:
    day = 1
    month = 1
    year = 1
```

В Python нельзя объявить поле, только определить: привести идентификатор и значение.

Когда будет создана переменная типа *Date* её поля уже будут содержать указанные при определении класса значения.

Если нужно отличать переменную с заполненными значениями полей, от аналогичной незаполненными то в качестве начальных значений используют `None`.



Класс как контейнер данных

Создание переменной описанного типа Date.

Переменная типа класс называется **объектом** или **экземпляром** класса.

```
my_birthday = Date()  
othder_date = Date()  
d1 = Date()
```

```
type( d1 )  # __main__.Date
```

Каждый описанный класс представляет собой отдельный тип данных.

С технической точки зрения имя класса в python включает ещё и имя пространства имён. В приведённом примере пространство имён называется `__main__`¹

¹Имена переменных начинающиеся и заканчивающиеся символа подчёркивания играют роль служебных ("для внутреннего пользования"), и непосредственное использование таких имён не рекомендуется



Класс как контейнер данных

Чтобы получить доступ к полям используется **селектор** - оператор "."(точка).

```
my_birthday = Date()
```

```
my_birthday.day = 31
```

```
my_birthday.month = 1
```

```
my_birthday.year = 1956
```



Класс как контейнер данных

В Python любой тип являются классом, в том числе простые типы.

Однако часто с точки зрения программиста работа с переменными встроенных типов (int, float, tuple и т.д.) выглядит точно так же как и с обычными переменными (в других языках).



Класс как контейнер данных

```
my_birthday = Date()
```

```
my_birthday.day = 31
```

```
my_birthday.month = 1
```

```
my_birthday.year = 1956
```

отдельные экземпляры класса независимы

```
d = Date()
```

```
d.year = 1984
```

```
print( my_birthday.year )    # 1956
```

```
print( d.year )             # 1984
```



Таким образом для логически связанных наборов данных следует создавать либо классы либо организовывать их с помощью встроенных типов: списков, кортежей, словарей.

Такой подход позволяет логически организовать данные, уменьшить количество отдельных переменных.



Ссылки и литература

Ссылка на слайды

github.com/VetrovSV/Programming

