

# Louis Vogel

## Junior Gameplay Programmer

Après un an d'expérience dans un studio indépendant et huit mois dans un studio de serious games, je suis à la recherche d'un poste pour poursuivre ma carrière dans le développement de jeux vidéo.

## Contact

-  +33 7 82 71 38 14
-  [lsvgl@gmail.com](mailto:lsvgl@gmail.com)
-  Bordeaux, France  
Mobile à l'international
-  [Linkedin](#)

## Webfolio

-  [Site Web](#)
-  [Github](#)

## Skills

- C++
- C#
- Unity
- Unreal
- HLSL
- Python
- Outils logiciels (Git, Subversion, Jira)
- 3D Modeling
- Texturing

## Langues

- Anglais C2
- Allemand A2

## Références

**Tristan LeBouffant**  
Sentry Games  
Email : [tristan.lebouffant@gmail.com](mailto:tristan.lebouffant@gmail.com)

## Hobbies

- Escalade
- Krav Maga
- Guitare

## Expériences

### Développement Serious Games 2025-2026

Apperture Bordeaux

**Unity C# Unreal C++** Creation de serious games pour divers projets de commandes, d'abord en tant que stagiaire, puis en tant qu'employé.

### Gameplay Programmer 2022 - 2023

Sentry Games

**Unity C#** Prototypage et implémentation de systèmes de jeux. Projets internes et de commandes.

### Assistant Gameplay Programmer 2021

Farsight VR Rennes

**Unity C# WebGL** Stage R&D et étude de faisabilité projet Unity, pour répondre à des appels d'offre.

## Projets

### Viscera 2024 - 2025

**Unreal C++** Projet de fin de M2. Hack N' Slash à la première personne, avec du combat au corps à corps, et des mouvements de Fast-FPS.  
Rôle : Gameplay Programmer

### Ex Silentio 2023 - 2024

**Unity C#** Projet de fin de M1. Jeu de puzzle et d'exploration.  
Rôle : Gameplay & tools programmer

### OBEC 2021 - 2022

**Unity C#** Prototypage et développement d'une vertical slice à Sentry Games, studio indépendant de Rennes.  
Rôle : Gameplay programmer

## Formation

### **Master Jeux Vidéos et Médias Interactifs, Parcours programmation** 2023-2025

Cnam - ENJMIN, Angoulême

Apprentissage des notions de programmation avancées et travail en équipe sur des projets de jeux vidéos.

### **Diplôme de Concepteur Développeur de jeu vidéo et Dispositifs interactifs** 2019-2022

3Axes Institut Rennes, Titre RNCP 6

Apprentissage de la 3D, et de la programmation.  
Travail sur des projets de jeux vidéos en groupe.