

Louis Vogel

Junior Gameplay Programmer

Après un an d'expérience dans un studio indépendant et huit mois dans un studio de serious games, je suis à la recherche d'un poste pour poursuivre ma carrière dans le développement de jeux vidéo.

Contact

📞 +33 7 82 71 38 14

✉️ lsvgel@gmail.com

📍 Bordeaux, France
Mobile à l'international

LinkedIn

Webfolio

🌐 [Site Web](#)

Github

Skills

- C++
- C#
- Unity
- Unreal
- HLSL
- Python
- Outils logiciels (Git, Subversion, Jira)
- 3D Modeling
- Texturing

Langues

- Anglais C2
- Allemand A2

Références

Tristan LeBouffant

Sentry Games

Email : tristan.lebouffant@gmail.com

Hobbies

- Escalade
- Krav Maga
- Guitare

Expériences

Développement Serious Games 2025-2026

Apperture Bordeaux

Unity C# Unreal C++ Création de serious games pour divers projets de commandes, d'abord en tant que stagiaire, puis en tant qu'employé.

Gameplay Programmer 2022 - 2023

Sentry Games

Unity C# Prototypage et implémentation de systèmes de jeux. Projets internes et de commandes.

Assistant Gameplay Programmer 2021

Farsight VR Rennes

Unity C# WebGL Stage R&D et étude de faisabilité projet Unity, pour répondre à des appels d'offre.

Projets

Viscera 2024 - 2025

Unreal C++ Projet de fin de M2. Hack N' Slash à la première personne, avec du combat au corps à corps, et des mouvements de Fast-FPS.

Rôle : Gameplay Programmer

Ex Silentio 2023 - 2024

Unity C# Projet de fin de M1. Jeu de puzzle et d'exploration.

Rôle : Gameplay & tools programmer

OBEC 2021 - 2022

Unity C# Prototypage et développement d'une vertical slice à Sentry Games, studio indépendant de Rennes.

Rôle : Gameplay programmer

Formation

Master Jeux Vidéos et Médias 2023-2025 Interactifs, Parcours programmation

Cnam - ENJMIN, Angoulême

Apprentissage des notions de programmation avancées et travail en équipe sur des projets de jeux vidéos.

Diplôme de Concepteur Développeur de jeu vidéo et Dispositifs interactifs 2019-2022

3Axes Institut Rennes, Titre RNCP 6

Apprentissage de la 3D, et de la programmation. Travail sur des projets de jeux vidéos en groupe.