

Louis Vogel

Junior Game Programmer

Après avoir travaillé un an dans un studio indépendant, je suis à la recherche d'un stage de programmeur gameplay pour continuer à améliorer mes compétences dans ce domaine et conclure mon Master.

Contact

- +33 7 82 71 38 14
- lsvgl@gmail.com
- Angoulême
- [Linkedin](#)

Webfolio

[Site web](#)

Compétences

- C#
- C++
- Unity
- HLSL/GLSL
- Python
- Outils Logiciel (Git, Subversion, Jira)
- Modélisation
- Texturing

Langues

- Anglais C2
- Allemand B1

Références

Tristan LeBouffant

Sentry Games

Email : tristan.lebouffant@gmail.com

Vincent Barué

NADK

Email : v.barue@reveal-lab.io

Loisirs

- Escalade
- Krav Maga
- Guitare

Expériences

Stage Développement

2024

NADK

Création d'un prototype de jeu en solo pour répondre aux attentes clients. Nature du produit sous NDA.

Programmeur Gameplay

2022 - 2023

Sentry Games

Travail en équipe sur plusieurs projets de jeux. Prototypage et implémentation de systèmes complets.

Stage Programation

2019

Farsight Rennes

Stage R&D et étude de faisabilité projet Unity, pour répondre à des appels d'offre.

Formation

Master Jeux Vidéos et Médias

Interactifs, Parcours programmation

2023-2025

Cnam - ENJMIN, Angoulême

Apprentissage des notions de programmation avancées et travail en équipe sur des projets de jeux vidéos.

Diplôme de Concepteur Développeur de jeu vidéo et Dispositifs interactifs

2019-2022

3Axes Institut Rennes, Titre RNCP 6

Apprentissage de la 3D, et de la programmation. Travail sur des projets de jeux vidéos en groupe.