

# Louis Vogel


## Junior Gameplay Programmer

Après une année d'expérience en studio indépendant et un stage de fin d'études en tant que Gameplay Programmer, je suis à la recherche d'un poste pour poursuivre ma carrière dans le développement de jeux vidéo. Je suis disponible à partir du 8 septembre 2025.

## Contact

-  +33 7 82 71 38 14
-  [lsvgl@gmail.com](mailto:lsvgl@gmail.com)
-  Bordeaux  
Mobile à l'international
-  [Linkedin](#)

## Webfolio

-  [Site web](#)
-  [Github](#)

## Compétences

- C#
- C++
- Unity
- Unreal
- HLSL
- Python
- Outils Logiciel (Git, Subversion, Jira)
- Modélisation
- Texturing

## Langues

- Anglais C2
- Allemand A2

## Références

**Tristan LeBouffant**  
Sentry Games  
Email : [tristan.lebouffant@gmail.com](mailto:tristan.lebouffant@gmail.com)

**Vincent Barué**  
NADK  
Email : [v.barue@reveal-lab.io](mailto:v.barue@reveal-lab.io)

## Loisirs

- Escalade
- Krav Maga
- Guitare

## Expériences

**Stage Développement Serious Games** 2025  
Apperture Bordeaux

**Unity C# Unreal C++** Creation de serious games pour divers projets de commandes.

**Stage Développement Jeu** 2024  
NADK

**Unity C# WebGL** Chargé des différents aspects du prototype d'un jeu (programmation, audio, graphismes, etc).

**Programmeur Gameplay** 2022 - 2023  
Sentry Games

**Unity C#** Prototypage et implémentation de systèmes de jeux. Projets internes et de commandes.

**Stage Programation** 2021  
Farsight VR Rennes

**Unity C# WebGL** Stage R&D et étude de faisabilité projet Unity, pour répondre à des appels d'offre.

## Projets

**Viscera**  2024 - 2025

**Unreal C++** Projet de fin de M2 en cours de développement. Fast FPS avec du combat au corps a corps.  
Rôle : Gameplay Programmer

**Ex Silentio**   2023 - 2024

**Unity C#** Projet de fin de M1. Jeu de puzzle et d'exploration.  
Rôle : Gameplay & tools programmer

**OBEC**  2021 - 2022

**Unity C#** Prototypage et développement d'une vertical slice à Sentry Games, studio indépendant de Rennes.  
Rôle : Gameplay programmer

## Formation

**Master Jeux Vidéos et Médias Interactifs, Parcours programmation** 2023-2025

Cnam - ENJMIN, Angoulême  
Apprentissage des notions de programmation avancées et travail en équipe sur des projets de jeux vidéos.

**Diplôme de Concepteur Développeur de jeu vidéo et Dispositifs interactifs** 2019-2022

3Axes Institut Rennes, Titre RNCP 6  
Apprentissage de la 3D, et de la programmation.  
Travail sur des projets de jeux vidéos en groupe.