- 1. Typy interfejsu: WWW
- 2. Wymagane urządzenia: komputer, monitor, mysz, klawiatura
- 3. Grupy użytkowników: aktorzy i ich charakterystyki jako użytkowników przyszłego SI,

Klient:

Wiek: 3-90 lat, Brak wykształcenia Brak zdolności językowych Obycie z komputerem: brak

Zdolności manualne: brak

Recepcjoniści:

Wiek: 15-55 lat,

Wykształcenie podstawowe

Język – komunikatywny Polski i Angielski Obycie z komputerem: Podstawowe Zdolności manualne: Badanie lekarskie

Księgowa:

Wiek: 22-60 lat,

Wykształcenie wyższe

Język – komunikatywny Polski i Angielski

Obycie z komputerem: Obsługa arkuszy kalkulacyjnych

Zdolności manualne: Badanie lekarskie

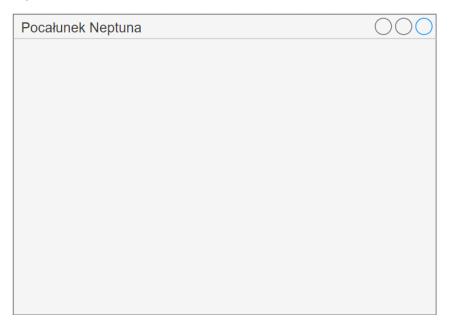
Kierownik

Wiek: 30-70 lat,

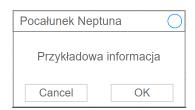
Wykształcenie wyższe Język – bierny Polski

Obycie z komputerem: Zaawansowane Zdolności manualne: Badanie lekarskie

4. Szablon interfejsu



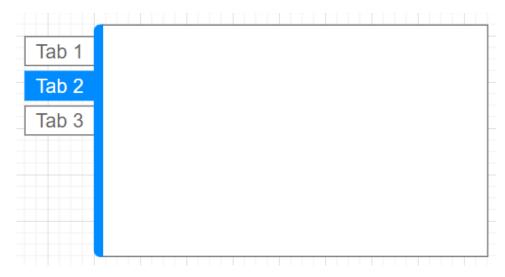
Rysunek 1 Okno aplikacji



Rysunek 2 Okno informacyjne



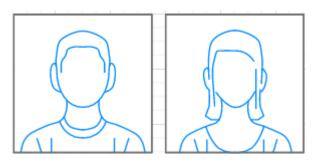
Rysunek 3 Przycisk systemowy



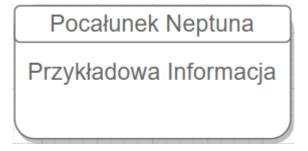
Rysunek 4 Okna wyboru



Rysunek 5 Okno opcji



Rysunek 6 Domyślny awatar



Rysunek 7 Okno informacyjne 2

5. Typowe zadania

Grupa klienci:

"Klient Adam Kowalski, chce kupić bilet dwugodzinny na strefę pływalni od godziny 18:00. Klient podaje podstawowe dane osobiste w celu zakupu biletu, po czym uiszcza opłatę."

Grupa recepcjoniści:

1-recepcjonistka:

"Recepcjonistka Anna Nowak chce sprzedać bilet dla klienta Adama Kowalskiego na strefę pływalni od godziny 18:00. Wypełnia formularz danymi klienta i proponuje zakup karnetu lub karty pływackiej i sprzedaje bilet"

Grupa księgowe:

1-księgowa:

"Księgowa Wanda Kazimierczyk tworzy raport miesięcznych obrotów finansowych firmy i wypełnia nimi formularz kalkulacyjny, a następnie to księguje."

Grupa kierownicza:

1-kierownik:

"Kierownik Władysław Łokietek ustala grafik pracowników, przypisując ich do konkretnych stref i zmian. Publikuje grafik i wysyła go do pracowników.

6. Scenariusze do tych zadań - z rozpiską czynności na poziomie obsługi interfejsu (wpisz, wybierz opcję) -

Klient:

- 1. Klient wybiera strefę pływalni,
- 2. System wyświetla dostępne usługi w danej strefie
- 3. Klient wybiera opcję biletu dwugodzinnego
- 4. Klient wybiera godzinę, od której bilet ma zostać aktywowany
- 5. System wyświetla formularz zakupu biletu
- 6. Klient wypełnia formularz swoimi danymi osobowymi
- 7. Klient dokonuje opłaty za bilet dwugodzinny
- 8. System potwierdza zamówienie
- 9. System wysyła maila z potwierdzeniem zakupu i biletem dwugodzinnym

Recepcjonistka:

- 1. Recepcjonistka wybiera bilet dwugodzinny wybrany przez klienta
- 2. System wyświetla formularz zakupu biletu
- 3. Recepcjonistka wypełnia formularz danymi osobowymi klienta
- 4. Recepcjonistka pobiera opłatę od klienta
- 5. System potwierdza zamówienie
- 6. Recepcjonistka wydaje bilet dwugodzinny klientowi

Księgowa:

- 1. Księgowa otwiera panel księgowości
- 2. System wyświetla bazę obrotów firmy i formularz rozliczeniowy
- 3. Księgowa otwiera bazę obrotów firmy i sprawdza obroty z grudnia
- 4. Księgowa otwiera formularz rozliczeniowy i wypełnia pola danymi obrotów z grudnia
- 5. Księgowa wybiera opcję podsumowania rozliczenia
- 6. System podsumowuje rozliczenie
- 7. Księgowa zapisuje rozliczenie z grudnia w archiwum

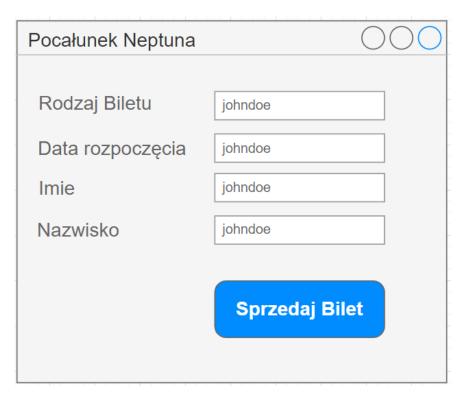
Kierownik:

- 1. Kierownik otwiera panel kierowniczy
- 2. System wyświetla bazę pracowników, ich funkcje oraz grafik
- 3. Kierownik otwiera grafik i przypisuje pracowników do poszczególnych dni, stref i zmian
- 4. Kierownik zatwierdza zmiany i zapisuje je w systemie
- 5. System zatwierdza zmiany

6. Projekty ekranów do scenariuszy



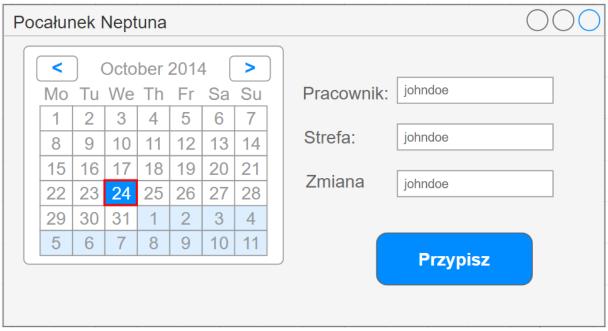
Rysunek 8 Interfejs Klienta



Rysunek 9 Interfejs Recepcjonistki



Rysunek 10 Intefejs Księgowej



Rysunek 11 Interfejs Kierownika