**1.** **Dokładny opis implementacyjny systemu (na podstawie dokumentacji)**

- W projekcie systemu zostały zaimplementowane funkcjonalności, na potrzebę przedstawionych w opisie firmy w dokumentacji projektowej takie jak rejestracja i logowanie użytkownika. Możliwość zakupu biletu przez wypełnienie formularza. Dla kierownika, księgowej i recepcjonistki są dostępne specjalne panele, których nie widzi podstawowy użytkownik, które dają im dostęp do specjalnych funkcjonalności. Kierownik posiada CRUDA z bazą pracowników i formularz do przypisywania im zmian, Recepcjonistka może zarządzać biletami, a księgowa sprawdzić i podsumować wydatki.

- W systemie każdy interfejs jest zgodny z diagramem przypadków użycia do podanych funkcjonalności.

- Nasz system informatyczny wdraża dokładne kroki podane w scenariuszach powiązanych z DPU. Nowy klient wchodzący na stronę z zaimplementowanym systemem ma dostęp każdej ze stref zdefiniowanych w opisie, które umożliwiają mu wykonanie powyższych funkcjonalności takich jak zakupienie biletu.

- System umożliwia przejście przez zawarte w scenariuszach przebiegi alternatywne takie jak na przykład wyświetlenie komunikatów o błędzie w momencie wprowadzenia błędnych danych do systemu.

- W systemie zostały zawarte wszystkie klasy wymienione w obiektowym modelu danych, między którymi funkcjonują określone wcześniej w dokumentacji związki i atrybuty. Funkcjonuje on w sposób, który umożliwia przeprowadzenie dokładnego przypadku zilustrowanego na diagramie obiektów.

- Do systemu zaimplementowany został projekt strony głównej, który zawiera w sobie podstawowe informacje podane w opisie firmy oraz możliwość przejścia do poszczególnych projektów interfejsów znajdujących się na kolejnych podstronach.

- Wszystkie interfejsy i ich funkcjonalności są zgodne z funkcjami wymienionymi w diagramie FHD dla poszczególnych użytkowników systemu. Powyższe funkcjonalności są zamieszczone w dedykowanych dla określonej grupy uprawnień użytkowników w postaci panelu użytkownika. Każdy z użytkowników z uprawnieniami wyższymi niż podstawowe ma dostęp do innego rodzaju funkcjonalności pokrywających się z diagramem FHD.

- Interfejs jest zgodny z wcześniej założonymi wymaganiami tj. przydatność, łatwość, estetyka, bezpieczeństwo i stabilność.

- Wszelkie wymagania zostały podstawowo przetestowane, a ich różnice od założonych będą opisane dokładniej w kolejnej części dokumentacji.

**2. Zmiany w implementacji względem założeń projektowych**

- Szata graficzna projektów została zmieniona, ponieważ projekty zawarte w dokumentacji były jedynie szkicami i zamysłami samych interfejsów. Z tymi zawartymi w dokumentacji zgadza się struktura i zawarte informacje, lecz są one rozszerzone o dodatkowe pola oraz odpowiednio ostylowane.

- Nie wykonaliśmy testów wymagań metrycznych zawartych w dokumentacji, ponieważ nie mamy na to wystarczających środków. Testy zostałyby wykonane w momencie zakupu systemu przez firmę i odpowiedniego dofinansowania. Wykonaliśmy natomiast podstawowe testy. Odnosząc się do bezpieczeństwa sprawdziliśmy czy strona jest odporna na podstawowe i proste ataki (SQL Injection, Blind SQL).

- Resztę testów metrycznych wykonaliśmy bez zatrudniania dodatkowych osób. Przetestowaliśmy je wśród znajomych, a stabilność systemu sprawdziliśmy za pomocą maszyny do DDOS.

- Nie umieściliśmy wybranego w dokumentacji rozwiązania dla osoby niepełnosprawnej. Nie byliśmy w stanie zaimplementować wystarczających udogodnień dla osoby niedowidzącej w określonym czasie do oddania systemu.

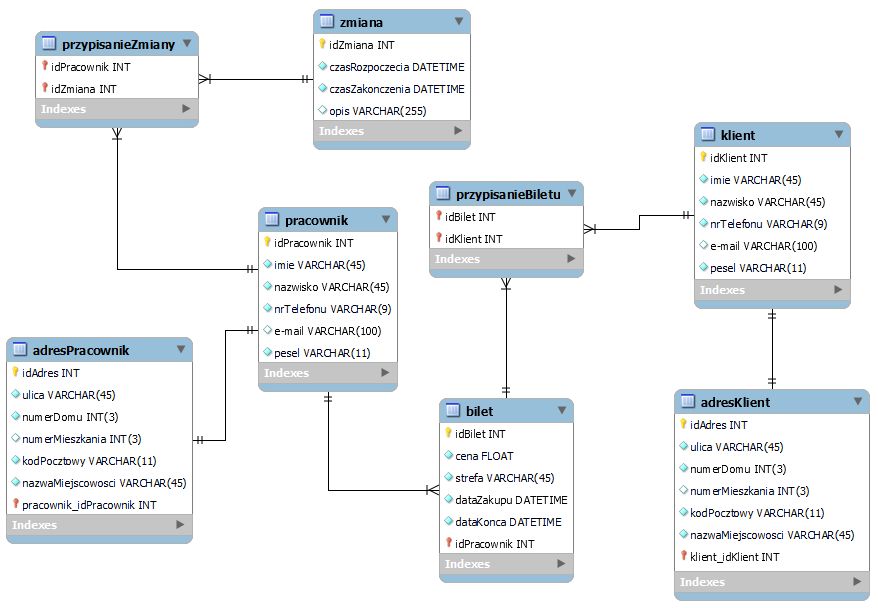
- Nie podłączyliśmy zewnętrznego systemu realizacji płatności do naszego systemu, ponieważ zostawiliśmy wybór współpracy dla firmy/klienta.

- W systemie nie zaimplementowaliśmy funkcji reklamacji, ponieważ nie zdążyliśmy jej opracować do momentu oddania dokumentacji. Możliwe, że reklamacja pojawi się jako przyszły „feature” w systemie przed momentem oddania projektu końcowego.

- Niektóre z interfejsów zmieniły swoją domyślną funkcjonalność i są teraz czytelniejsze i łatwiejsze do zrozumienia dla użytkowników systemu. Dodatkowo zmieniliśmy sposób w jaki funkcjonują niektóre z funkcjonalności na potrzebę optymalizacji i prostszego działania systemu takich jak inna forma wybrania pracownika. Skutek końcowy jest taki sam jak w pierwowzorze

**3. Schemat zaimplementowanej bazy danych**

W systemie został zastosowany schemat bazy danych na podstawie schematu uwzględnionego wcześniej w dokumentacji. Struktury i relacje podanych danych pokrywają się z wersją pierwotną z odpowiednim zastosowaniem kluczy obcych i ich referencyjności.



**4. Specyfikacja środowiska realizacji i struktury aplikacji**

**Wybrane środowisko:**

- PyCharm  
- Visual Studio Code

**Backend:**

- Python

**Frameworki:**

- Django

**Frontend:**

- HTML

- CSS

- JavaScript

**Baza Danych:**

- SQLite

**System kontroli wersji:**

- GIT

**Repozytorium:**

- Github

Zdecydowaliśmy się na umieszczenie całego projektu na repozytorium github, ponieważ oferuje łatwą i szybką obsługę i wiele możliwości pracy zespołowej. Do zmian projektowych używamy systemu kontroli wersji GIT przy pomocy CLI jak i wbudowanych funkcji używanych w IDE. Jako, że w projekcie zdecydowaliśmy się na utworzenie backendu za pomocą Pythona i frameworka Django to wzorzec projektowy w jakim pracujemy to MVT (Model-View-Template)

W momencie gdy użytkownik żąda danego zasobu ze strony, Django działa jak kontroler i sprawdza dostępne zasoby dla podanego adresu URL. Wszystkie żądania aplikacji są przetwarzane na podstawie pliku konfiguracyjnego urls.py . Następnie framework zajmuje się parsowaniem adresu URL przychodzącego żądania i przekazuje dane do różnych modułów. W tym modułach znajdują się modele, widoki i szablony. Jeśli URL jest dostępny to wywoływany jest widok, który prowadzi interakcję z odpowiednim modelem i szablonem. Właśnie wtedy renderowany jest szablon, a następnie Django odpowiada użytkownikowi i wysyła dany szablon jako odpowiedź. W naszym przypadku szablony znajdują się w katalogu templates w postaci plików HTML i są one połączone z frontendem, który znajduje się w katalogu static. Do frontendu używamy jedynie CSS i JavaScript. Nie używamy żadnych dodatkowych frameworków. Nasz system komunikuje się z bazą danych SQLite za pomocą modeli, które są reprezentacją bazy danych w kodzie. Ich komunikacja polega na migracji danych z modelu do bazy, w której przechowywane są rekordy.

**5. Jak SI działa**

Uruchamiane moduły i wykorzystywane biblioteki:

Do wyświetlenia funkcjonalności na stronie służą nam widoki. Na stronie głównej generujemy fromularz kontaktowy za pomocą funkcji homePage(request), która sprawdza czy formularz został odpowiednio wypełniony oraz renderuje go do szablonu html w postaci stringa. Następnie uruchamiana jest metoda send\_mail, która wysyła maila na adres firmy i zwraca użytkownikowi wiadomość o sukcesie. Ostatecznie widok zwraca szablon index.html zawierający szablon strony.

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Logowanie odbywa się w widoku login, który sprawdza czy podane zostały prawidłowe dane i zwraca szablon login.html

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Operacje CRUD w panelach są tworzone schematycznie i wyglądają tak jak przykładowy widok dla panelu menadżera.

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, monitor, zrzut ekranu, ekran

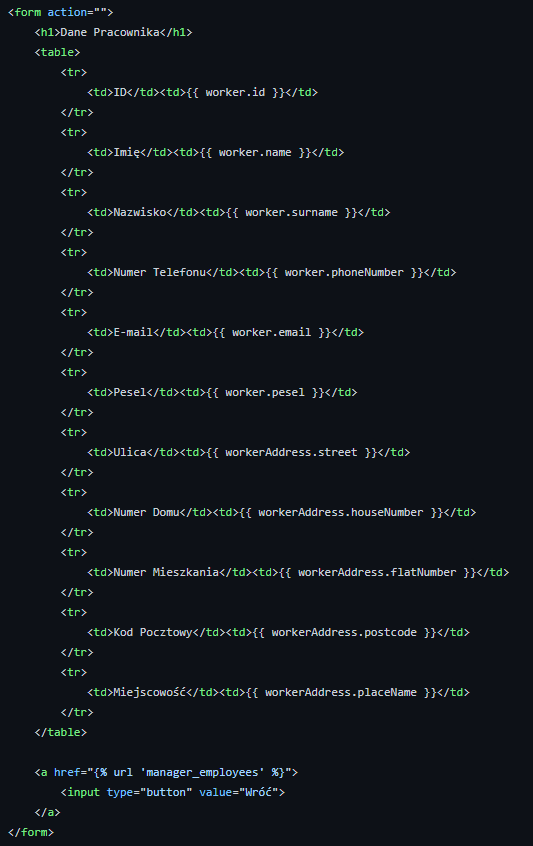
Opis wygenerowany automatycznie

Widok manager\_employees odpowiada za wyświetlanie wszystkich pracowników w bazie danych i przekazuje je do szablonu, w którym są wypełniane odpowiednie rubryki

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Następnie po wybraniu opcji wyświetlenia jednego z pracowników odnosimy się do widoku manager\_employees\_show, który wyświetla dane z modelu pracownika oraz adresu pracownika w tabeli



Za podstawową wersję dodawania pracowników (CREATE) odpowiada widok manager\_employees\_add, który przesyła formularz, sprawdza czy jest poprawnie wypełniony i zwraca szablon strony i dodaje nowy rekord do bazy.

Modele, które odpowiadają za bazę danych wyglądają szablonowo tak jak poniższy przykład:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Każde z pól ma określony typ oraz podstawową wbudowaną walidację na długość wpisanego tekstu, opcjonalności wypełnienia oraz metodę do wypisywania potrzebnych nam wartości.

**6. Umiejscowienie aplikacji**

Nasza aplikacja jest umiejscowiona lokalnie. Poniżej znajdzie się instrukcja instalacji i uruchomienia aplikacji:

1. Na początku trzeba udać się na repozytorium github, na którym znajduje się aplikacja (<https://github.com/Vex0on/ICC_15_00/tree/main>) i pobrać aplikację. Istnieją na to dwie możliwości:
2. Bezpośrednio z strony githuba pobrać zawartość gałęzi main jako ZIP. Aby to zrobić wystarczy wcisnąć zielony przycisk (<> CODE), a następnie po rozwinięciu menu wybrać opcję (Download ZIP)
3. Druga opcja, która jest przez nas rekomendowana to pobranie zawartości repozytorium za pomocą systemu kontroli wersji GIT. Aby to zrobić wystarczy wcisnąć zielony przycisk (<> CODE), a następnie skopiowanie linku do lokalizacji wyświetlającej się w zakładce HTTPS.

Na komputerze tworzymy katalog, który będzie naszym lokalnym repozytorium i za pomocą wiersza poleceń inicjalizujemy repozytorium komendą:

**git init**

Następnie łączymy się z repozytorium lokalnym za pomocą komendy:

**git remote add origin <** **https://github.com/Vex0on/ICC\_15\_00.git >**

Następnie ściągamy zawartość repozytorium zdalnego do lokalnego poleceniem:

**git pull origin main**

**Informacje dostępu:**  
Recepcjonistka: [recepcjonistka@gmail.com](mailto:recepcjonistka@gmail.com) Haslo12345  
Księgowa: [ksiegowa@gmail.com](mailto:ksiegowa@gmail.com) Haslo12345  
Kierownik: [manager@gmail.com](mailto:manager@gmail.com) Haslo12345  
Admin: superuser superuser

**7. Instrukcja Obsługi**

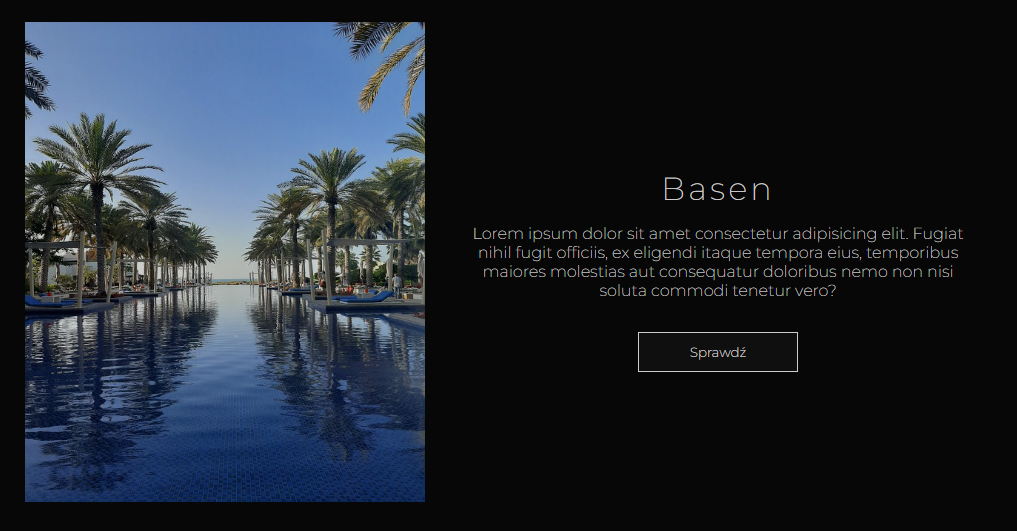
Po wejściu na stronę ukazuje nam się strona główna aplikacji. Na środku jest widoczna nazwa firmy, a na górze belka nawigacyjna.



Strona główna to rodzaj strony one-page. Oznacza to, że opcje dostępne w belce nie przeniosą użytkownika do oddzielnej podstrony, a jedynie zostanie on przeniesiony niżej do wybranej sekcji na tej samej stronie. Wyjątkiem jest „Zaloguj się”, które przenosi do osobnej podstrony z formularzem logowania oraz „Panel”, który jest dostępny jedynie dla zalogowanych użytkowników

Belka nawigacyjna:

1. **Basen/Siłownia/Spa** – Po kliknięciu użytkownik zostaje przekierowany do wybranej sekcji na stronie, która zawiera opis, zdjęcie obiektu i przycisk umożliwiający przejście do podstrony, na której znajduje się możliwość zakupienia biletu przypisanego do tej strefy. Aby zakupić bilet użytkownik musi wcisnąć przycisk „Sprawdź”.



1. **Kupowanie Biletu** – Po przejściu do podstrony danej sekcji trafiamy na formularz, który użytkownik musi wypełnić swoimi danymi, aby móc zakupić bilet. Poniżej danych znajduje się możliwość dostosowania swojego zakupu czyli wybór rodzaju biletu. Dla każdej strefy dostępny jest bilet normalny jak i zniżka ulgowa lub grupowa. Do tego użytkownik może wybrać datę i godzinę o której bilet będzie aktywny. Jako, że bilet jest całodobowy to nie ma potrzeby wyboru daty zakończenia. Po wypełnieniu formularza użytkownikowi pozostaje wciśnięcie przycisku „Kup Bilet”

Obraz zawierający tekst, monitor, czarny, ekran

Opis wygenerowany automatycznie

1. **O nas** - Po kliknięciu użytkownik zostaje przekierowany do sekcji zawierającej krótki opis oferty firmy.
2. **Kontakt** – Po kliknięciu użytkownik zostaje przekierowany do sekcji kontaktowej podzielonej na dwie części. W lewej części znajduje się formularz kontaktowy z polami „Imię i nazwisko”, „Email” oraz „Wiadomość”. Po ich wypełnieniu i wciśnięciu przycisku „Wyślij” użytkownik przesyła wiadomość na maila firmowego.

W prawej części znajdują się informacje kontaktowe firmy takie jak adres, numer telefonu czy adres email.

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

1. **Zaloguj się** – Po kliknięciu użytkownik zostaje przekierowany na osobną podstronę, na której znajduje się formularz logowania z polami „email” i „hasło”. Pod formularzem znajduje się opcja rejestracji dla nowych użytkowników jak i przypomnienia hasła dla osób już zarejestrowanych w serwisie.

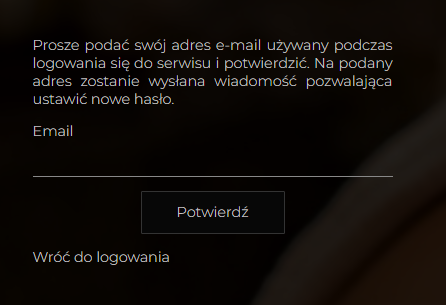


1. **Zarejestruj się** – Jeśli użytkownik nie ma jeszcze założonego konta w serwisie to może się w nim zarejestrować. Po wybraniu tej opcji zostanie przekierowany na osobną podstronę z dużym formularzem zawierającym dane osobowe oraz adres zamieszkania . Poniżej jest do zaznaczenia potwierdzenie zapoznania się z regulaminem serwisu oraz przycisk „Zarejestruj się” umożliwiający założenie konta w serwisie.

Obraz zawierający tekst, monitor, ekran, wewnątrz

Opis wygenerowany automatycznie

1. **Zapomniałeś hasła** – Opcja umożliwiająca użytkownikowi przypomnienie hasła przypisanego do jego adresu mailowego. Przenosi ona do podstrony, na której trzeba podać swój adres email i wcisnąć „Potwierdź”. W tym momencie na podany adres zostaje wysłane przypomnienie hasła.



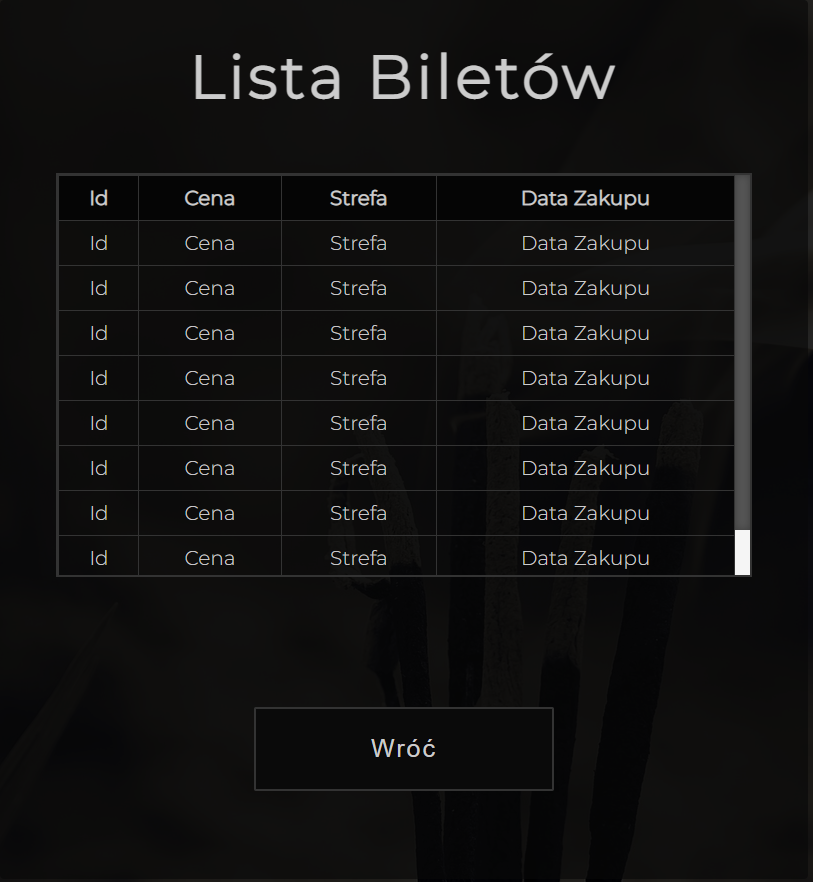
1. **Recepcjonistka**

Panel Recepcjonistki wygląda następująco:



W panelu są przedstawione dwie funkcjonalności:

**Bilety** – przedstawia listę zakupionych biletów z informacjami takimi jak: ID, cena, strefa oraz data zakupu. Funkcjonalność ma na celu pomóc w weryfikacji czy dana osoba zakupiła bilet.

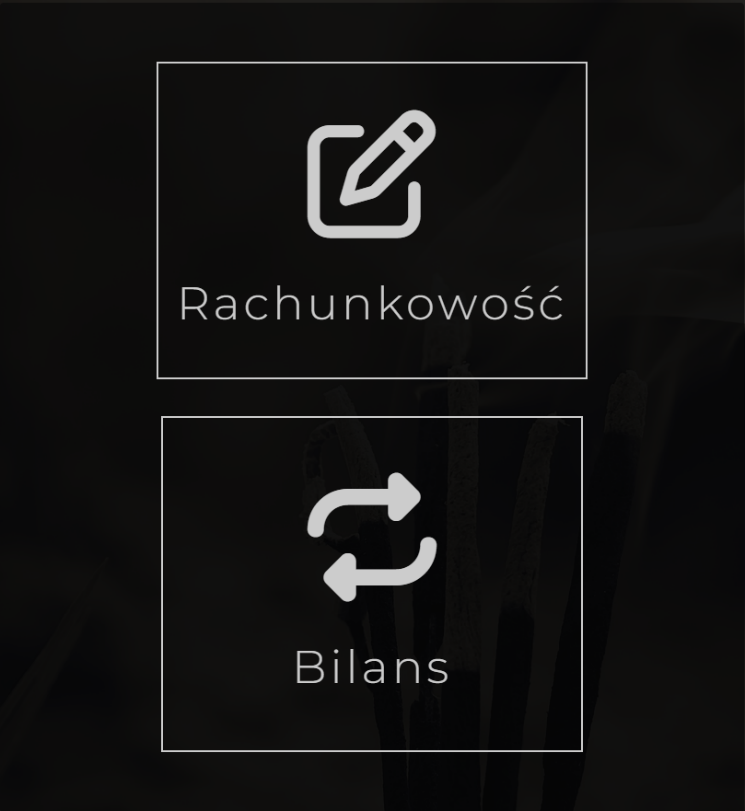


**Dodaj Bilet** – jest to formularz z polami takimi jak: cena, strefa oraz data zakupu. Po wypełnieniu odpowiednich danych mamy możliwość dodania biletu do naszej bazy danych.



1. **Księgowa**

Panel Księgowej wygląda następująco:



W panelu są przedstawione dwie funkcjonalności:  
  
**Rachunkowość** – przedstawia listę wydatków oraz dochodów z takimi informacjami jak: ID, cena, Data Zakupu. Funkcjonalność ma na celu pomóc w analizie finansowej, przeglądzie i ocenie danych finansowych przedsiębiorstwa.



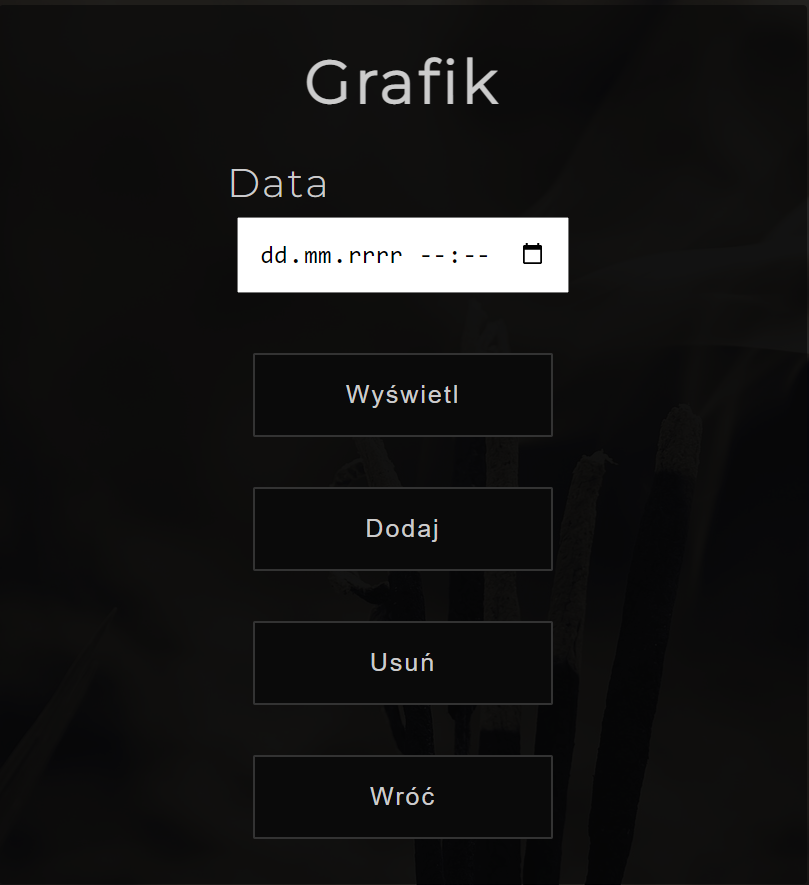
**Bilans** – funkcjonalność przedstawia formularz z polem „Data”. Po wybraniu określonego roku i miesiąca oraz kliknięciu przycisku „Oblicz”, system przedstawi sytuację finansową przedsiębiorstwa w danym momencie.

**8. Kierownik**

Panel Kierownika wygląda następująco:



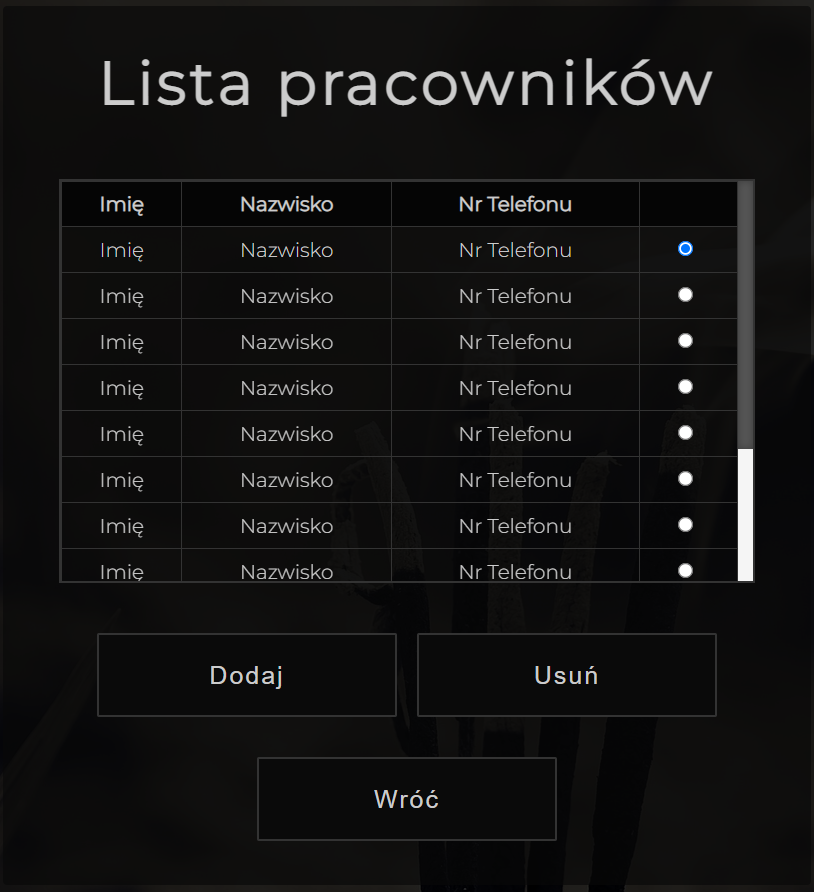
W panelu są przedstawione dwie funkcjonalności:  
**Grafik –** funkcjonalność przedstawia formularz z polem „Data” oraz 3 przyciskami odnoszącymi się do tego pola. Zastosowanie grafiku ma na celu pomóc w organizacji pracownikami.



**Przyciski:   
Wyświetl** – wyświetla listę pracowników, którzy są zapisani w grafiku pracy, dnia wpisanego w formularz.   
**Dodaj** – wyświetla listę wszystkich pracowników, z możliwością dodania ich do grafiku pracy, dnia wpisanego w formularz.  
**Usuń** – wyświetla listę pracowników, którzy są zapisani w grafiku pracy, dnia wpisanego w formularz z możliwością usunięcia dyżuru wybranego pracownika.



**Pracownicy** – funkcjonalność przedstawia listę pracowników oraz 2 przypisanego do niej przyciski. Celem tego jest edycja pracownikami w bazie danych. W wierszu każdego pracownika jest umieszczony przycisk, który przekierowuje nas do szczegółowych informacji na temat danego pracownika.



Obraz zawierający tekst, czarny, monitor, ciemny

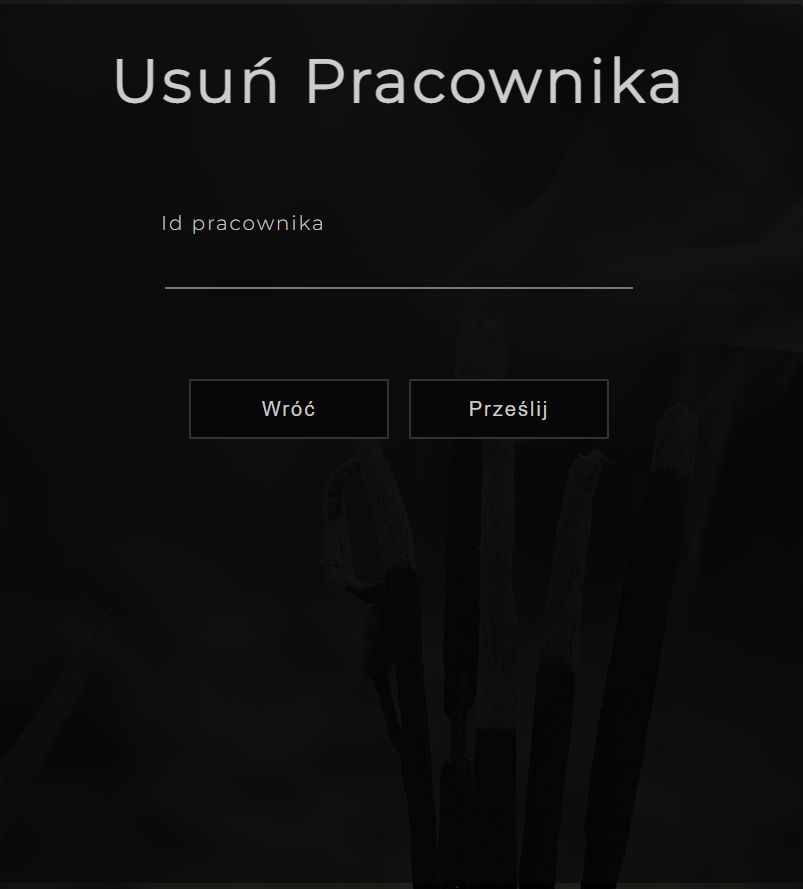
Opis wygenerowany automatycznie

**Przyciski**:  
**Dodaj** – wyświetla formularz, w którym wpisujemy dane pracownika a następnie przyciskiem „prześlij” przesyłamy te dane do bazy danych co skutkuje dodaniem pracownika do bazy danych.

Obraz zawierający tekst, monitor, czarny, srebrny

Opis wygenerowany automatycznie

**Usuń** – wyświetla formularz z polem „Id pracownika”, w którym wpisujemy ID danego pracownika, którego chcemy usunąć z bazy danych. Przyciskiem „Prześlij” potwierdzamy usunięcie.



Dodatkowo system jest wyposażony w panel admina wbudowany w framework Django, który jest jeszcze w trakcie prac i zostanie uzupełniony do czasu oddania projektu.