Формулировка:

Создайте чат-бота для игры в "Камень-ножницы-бумага". Это должно быть консольное приложение, после запуска которого с ним можно общаться текстовыми командами. Например, начать или остановить игру, посмотреть текущий счет и пр.

Предполагается, что Вы реализуете разные стратегии игры компьютера. Например, компьютер все время выдает один и тот же вариант, или каждый раз совершенно случайный. Но это не очень интересно. Хотелось бы, чтобы Вы придумали разные стратегии поведения компьютера, в зависимости от того, как были сделаны предыдущие ходы.

Кроме того, правила самой игры также можно изменить: другой состав выбрасываемых фигур; ставки на каждый кон с подсчетом общего числа баллов и т.п.

Техническое задание:

Необходимо реализовать консольную (без графической оболочки) игру «Камень-ножницы-бумага», а также эти стратегии игры компьютера:

1. Компьютер ходит тем, чем в предыдущий ход ходил игрок. Всегда
2. Если компьютер выиграл, то ходит тем же чем в предыдущий ход, а если проиграл или была ничья, то ходит тем, чем он выиграл бы в предыдущем ходе. Например (когда компьютер проигрывает):

-игрок: бумага

-компьютер: камень

Следующий ход компьютер сходит ножницами, так как они бы побили бумагу.

1. Компьютер ходит тем, что не было использовано в предыдущем ходу. Например:

-игрок: бумага

-компьютер: ножницы

Следующий ход компьютер сходит камнем, так как в этом раунде камень не был «использован»

Небольшие уточнения:

Изначально игрок попадает в меню, где можно посмотреть инструкцию, посмотреть счет и т.д.

Первый ход компьютер совершает случайным образом

После каждого хода есть шанс в 20% что компьютер поменяет стратегию. Если стратегия не меняется слишком долго – шанс повышается.

Также, после каждого хода должен выводиться текущий счет между игроком и компьютером.