

TP 1

PARTIE 1 :

Prise en main de l'environnement proposé (VSCode avec plugin C++).

Essai des programmes vus en cours / prise en main de g++

Exercice :

Programmez la fonction récursive suivante (sous forme d'un module) :

```
fonction sommeR(n : entier) retourne entier
    debut
        si n=1 alors
            retourne 1
        sinon
            retourne n+sommeR(n-1)
        finsi
    fin sommeR
```

PARTIE 2 :

On veut écrire une application permettant de gérer une bibliothèque personnelle. Pour chaque livre, on a besoin des informations suivantes :

- le titre
- le nom de l'auteur
- l'année de parution
- le nombre de pages

1- Proposez une structuration « objet », sachant que :

- a. dans un premier temps la bibliothèque sera implémentée sous forme d'un tableau, mais c'est amené à évoluer
- b. l'application devra elle aussi évoluer vers la gestion d'une médiathèque

2- Écrivez un programme proposant le menu suivant :

- afficher l'ensemble des livres de la bibliothèque
- ajouter un nouveau livre
- supprimer un livre
- rechercher un livre (par le titre)
- quitter