

Avant de commencer

Pour chaque exercice, créez un nouveau dossier puis analysez les fichiers HTML fournis. Ils vous serviront de base de travail pour réaliser l'exercice.

Ensuite, créez un fichier dom.js, chargez-le dans votre page HTML, puis codez vos instructions dans le fichier JS.

Exercice 1 :

Recréez en JS la structure suivante

```
<div id="divTP1">
  Le <strong>World Wide Web Consortium</strong>, abrégé par le sigle
<strong>W3C</strong>, est un
  <a href="http://fr.wikipedia.org/wiki/Organisme_de_normalisation"
title="Organisme de normalisation">organisme de standardisation</a> à but non-
lucratif chargé de promouvoir la compatibilité des technologies du <a
href="http://fr.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web" title="World Wide Web">World
Wide Web</a>.
</div>
```

Conseil : Vous pouvez utiliser un tableau pour stocker les éléments textuels

Exercice 2 :

Recréez en JS la structure suivante

```
<div id="divTP2">
  <p>Langages basés sur ECMAScript :</p>

  <ul>
    <li>JavaScript</li>
    <li>JScript</li>
    <li>ActionScript</li>
    <li>EX4</li>
  </ul>
</div>
```

Exercice 3 :

Recréez en JS la structure suivante

```
<div id="divTP3">
  <p>Langages basés sur ECMAScript :</p>

  <dl>
    <dt>JavaScript</dt>
    <dd>
      JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement
      utilisé dans les pages web interactives mais aussi coté serveur.
    </dd>

    <dt>JScript</dt>
    <dd>
      JScript est le nom générique de plusieurs implémentations d'ECMAScript 3
      créées par Microsoft.
    </dd>

    <dt>ActionScript</dt>
    <dd>
      ActionScript est le langage de programmation utilisé au sein
      d'applications clientes (Adobe Flash, Adobe Flex) et serveur (Flash media
      server, JRun, Macromedia Generator).
    </dd>

    <dt>EX4</dt>
    <dd>
      ECMAScript for XML (E4X) est une extension XML au langage ECMAScript.
    </dd>
  </dl>
</div>
```

Nb : Pensez aux objets littéraux

Exercice 4 :

Recréez en Js la structure suivante

```
<div id="divTP4">
  <form enctype="multipart/form-data" method="post" action="upload.php">
    <fieldset>
      <legend>Uploader une image</legend>

      <div style="text-align: center">
        <label for="inputUpload">Image à uploader :</label>
        <input type="file" name="inputUpload" id="inputUpload" />
        <br /><br />
        <input type="submit" value="Envoyer" />
      </div>
    </fieldset>
  </form>
</div>
```

Exercice 5 :

A partir du squelette HTML fourni, écrivez les instructions JS qui permettent d'insérer

- ☐ Martine au lycée, avant Martine au travail
- ☐ Martine se marie, après Martine au travail

1. Martine à la ferme
2. Martine à l'école
3. Martine à la montagne
4. Martine au collège
5. Martine au travail

1. Martine à la ferme
2. Martine à l'école
3. Martine à la montagne
4. Martine au collège
5. Martine au lycée
6. Martine au travail
7. Martine se marie

Exercice 6 :

A partir du squelette HTML fourni, écrivez les instructions JS qui permettent de :

- ☐ mettre la ligne suivante en deuxième position

Safari	Apple	25,10%
--------	-------	--------

Navigateurs	Editeurs	Part de marché
Chrome	Google	57,94%
Firefox	Mozilla	5,71%
Edge	Microsoft	5,46%

Navigateurs	Editeurs	Part de marché
Chrome	Google	57,94%
Safari	Apple	25,10%
Firefox	Mozilla	5,71%
Edge	Microsoft	5,46%

Exercice 7 :

A partir du squelette HTML fourni, écrivez les instructions JS qui permettent de :

- ☐ remplacer le span par la structure suivante

```
<figure>
  
  <figcaption>Image générée aléatoirement</figcaption>
</figure>
```

Exercice 8 :

A partir du squelette HTML fourni, écrivez les instructions JS qui permettent, lorsque l'utilisateur clique sur un langage, d'afficher un prompt qui lui propose de modifier le texte

Quelques langages interprétés :

1. PHP
2. Ruby
3. Python
4. Perl
5. Javascript
6. Lua
7. VBScript

127.0.0.1:5500 indique

Entrez la nouvelle valeur pour l'élément :

PHP

Annuler

OK

Exercice 9 :

En tenant compte du fichier `index.html` écrivez le code JS permettant de réaliser les actions suivantes.

Chaque action sera déclenchée par le clic sur un bouton. Les affichages seront à faire dans la console du navigateur avec la fonction **`console.log()`**

Vous aurez besoin de la fonction **`addEventListener()`** pour réagir à vos clics sur boutons.

1. Lire le DOM

- afficher le texte de la balise ayant l'id 'titre2'
- afficher le nombre de balises ayant la classe 'titre'
- afficher le texte de toutes les balises ayant la classe 'titre'
- afficher le texte de toutes les balises 'li'

2. Modifier le DOM

- changer le contenu du h1 en 'Bienvenue'
- changer le contenu du h2 en 'Exo JS'
- changer le contenu du paragraphe en 'Voici quelques fonctions exécutées en javascript.'
- changer le contenu de chaque point (li) de la liste en "Liste 1", "Liste 2", etc...

3. Modifier le style

- aligner le titre 1 au centre de la page
- mettre en rouge tous les éléments ayant la classe 'titre'
- mettre une bordure 'solid 1px black' et un padding '10px' au paragraphe
- faire disparaître la liste

Exercice 10 :

A partir du squelette HTML fourni, écrivez les instructions JS qui permettent de cocher ou décocher toutes les cases en fonction du bouton sélectionné

Mes langages préférés :

1. ☐ PHP
2. ☐ Ruby
3. ☐ Python
4. ☐ Perl
5. ☐ Javascript
6. ☐ Lua
7. ☐ VBScript

Exercice 11 :

A partir du squelette HTML fourni, écrivez les instructions JS qui permettent :

- ☐ quand on clique sur une cellule du tableau d'afficher un champs texte pour modifier son contenu.
- ☐ quand on double-clique sur le champs texte ce dernier disparaît laissant apparaître le nouveau contenu de la cellule

Navigateurs	Editeurs	Part de marché
Chrome	Google	57,94%
Safari	Apple	25,1%
Firefox	Mozilla	5,71%
Edge	Microsoft	5,46%

Le petit dernier :

Le but est de créer dynamiquement le formulaire suivant et de contrôler les informations avant de soumettre les données à un serveur.

Sexe : Homme : ☐ Femme : ☐
 Nom :
 Prénom :
 Âge :
 Pseudo :
 Mot de passe :
 Mot de passe (confirmation) :
 Pays :
 Je désire recevoir la newsletter
 chaque mois : ☐

Information à relever	Type d'élément à utiliser	Condition à respecter
Sexe	<code><input type="radio"></code>	Un sexe doit être sélectionné
Nom	<code><input type="text"></code>	2 caractères minimum
Prénom	<code><input type="text"></code>	2 caractères minimum
Âge	<code><input type="text"></code>	Nombre compris entre 5 et 130
Pseudo	<code><input type="text"></code>	4 caractères minimum
Mot de passe	<code><input type="password"></code>	6 caractères minimum
Mot de passe (confirmation)	<code><input type="password"></code>	Identique au précédent
Pays	<code><select></select></code>	Un pays doit être sélectionné
Si l'utilisateur souhaite recevoir des mails	<code><input type="checkbox"></code>	Pas de condition