# Самостоятельная работа №1: Знакомство с интегрированной средой Lazarus.

### Задание №1:

Вид графики	Достоинства	Недостатки
Векторная графика	Сохранение тогоже качества картинки при и зменении мас штаба (приближении)	Ограниченный инструментарий, сложности в изображении реальных объектов
Растровая графика	Отличная передача тонов и полутонов в изображениях	Ограничение по качеству в виде разрешения
Фрактальная графика	Отличная возможность эффективного отображения облаков, поверхности моря и прочих природных явлений	Ограничение при создании образов, возможность создавать только самоподобные объекты

#### Задание №2:

Постановка задачи: Написать код по созданию калькулятора. Пользователю предлагается ввести два любых числа и произвести математические операции: сложение, вычитание, умножение и деление. Результат действия отображается в специальном окне вывода.

Форма должна обладать свойствами:

- иметь название "Калькулятор"
- окно не должно увеличиваться и уменьшаться (фиксированный размер)

- иметь любой оттенок фона отличный от белого
- запрет непроизвольного ввода данных для окна "результат"
- указать разработчика данного приложения (или добавить авторский логотип через PictureBox)

Мат модель:

$$a+b = \sum_{1}^{a+b} 1;$$
  
 $a*b = \sum_{1}^{a} b;$ 

$$\mathbf{a}^*\mathbf{b} = \sum_{1}^{a} b;$$

## Список идентификаторов:

При решении данной задачи идентификаторов мною использовано не было.

#### Код программы:

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
  edit3.Text:=InttoStr(StrtoInt(edit1.Text)+StrtoInt(edit2.Text));
end;
procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);
begin
  edit3.Text:=InttoStr(StrtoInt(edit1.Text)-StrtoInt(edit2.Text));
end;
procedure TForm1.Button3Click(Sender: TObject);
  edit3.Text:=InttoStr(StrtoInt(edit1.Text)*StrtoInt(edit2.Text));
end:
procedure TForm1.Button4Click(Sender: TObject);
```

```
begin
  edit3.Text:=inttoStr(Strtoint(edit1.Text) div Strtoint(edit2.Text));
end;
```

# Протокол работы программы:



Рис. 1 – окно программы: имеет название «калькулятор», не меняется пользователем в размерах, имеет отличный от белого оттенок фона, имеет запрет на изменение Edit «результат», указан разработчик.

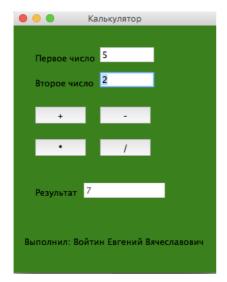


Рис. 2 – результат сложения



Рис. 3 – результат вычитания

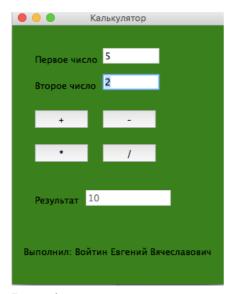


Рис. 4 – результат умножения

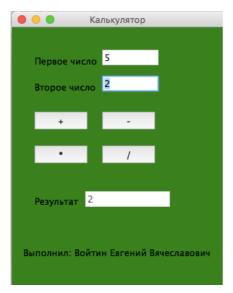


Рис. 5 – результат целочисленного деления