Лабораторная работа № 3 – «Определенный интеграл»

Постановка задачи: проиллюстрировать один из численных методов вычисления определенного интеграла (правых частей или левых частей прямоугольников).

$$\int_{0.8}^{1.8} \frac{\sqrt{0.8x^2 + 1} \, dx}{x + \sqrt{1.5x^2 + 2}};$$

Мат модель:

$$S = (\sum_{x=a}^{b} f(x)) *h$$

```
Код:
var n,x1,y1:integer;
nul:TPoint;
kx,ky,i,dx,xmin,xmax,ymin,ymax,a,b,h,s:real;
begin
image1.Canvas.Rectangle(0,0,image1.Width,image1.Height);
xmin:=strtofloat(edit1.Text)-1;
xmax:=strtofloat(edit2.Text)+1;
ymin:=-0.5;
ymax:=1;
ky:=image1.height/(ymax-ymin);
```

kx:=image1.width/(xmax-xmin);

```
nul.y:=round(0+ymax*ky);
       image1.Canvas.Clear;
       i=0;
       a:=strtofloat(edit1.Text);
       b:=strtofloat(edit2.text);
       n:=strtoint(edit3.Text);
       image1.Canvas.TextOut(2,nul.y, floattostr(xmin));
       image1.Canvas.TextOut(image1.Width-15,nul.y, floattostr(xmax));
       image1.Canvas.TextOut(nul.x - round(1*kx)-15,nul.y, '-1');
          image1.Canvas.Line(nul.x - round(1*kx)-5,nul.y-5,nul.x -
round(1*kx)-5,nul.y+5);
       image1.Canvas.TextOut(nul.x - 10,nul.y-round(1*ky)-10, '1');
         image1.Canvas.Line(nul.x - 5,nul.y-round(1*ky),nul.x + 5,nul.y-
round(1*ky));
       image1.Canvas.TextOut(nul.x + round(1*kx),nul.y, '1');
          image1.Canvas.Line(nul.x + round(1*kx),nul.y-5,nul.x +
round(1*kx), nul.y+5);
       image1.Canvas.TextOut(nul.x - 15,nul.y +round(1*ky)-5, '-1');
         image1.Canvas.Line(nul.x - 5,nul.y +round(1*ky),nul.x +5,nul.y
+round(1*ky));
       dx = (xmax-xmin)/10000;
       h = (b-a)/n;
       image1.Canvas.Pen.Color:=clBlue;
```

nul.x:=round(0-xmin*kx);

```
i:=a;
       s = 0;
       while i<=(b-h) do
       begin
        x1:=round((i-xmin)*kx);
             y1:=round(image1.Height-((sqrt(0.8*i*i+1))/(i+sqrt(1.5*i*i+2))-
ymin)*ky);
        s:=s+(sqrt(0.8*i*i+1))/(i+sqrt(1.5*i*i+2));
        image1.Canvas.Rectangle(x1,y1,x1+round(h*kx),nul.y);
        i:=i+h;
       end;
       s:=s*h;
       edit4.Text:=floattostr(s);
       image1.Canvas.Pen.Color:=clred;
       i:=xmin;
       while i<=xmax do
       begin
        x1:=round((i-xmin)*kx);
             y1:=round(image1.Height-((sqrt(0.8*i*i+1))/(i+sqrt(1.5*i*i+2))-
ymin)*ky);
        image1.Canvas.Ellipse(x1,y1,x1+2,y1+2);
        i:=i+dx;
       end;
      image1.Canvas.Pen.Color:=clblue;
```

image1.Canvas.Line(nul.x, 0, nul.x, image1.Height);
image1.Canvas.Line(0,nul.y,image1.Width,nul.y);
end;

Результат:

