

Nama : Muhammad Izzuddin Almansyur
NPM : 51422084
Kelas : 4IA07
Praktikum : Rekayasa Perangkat Lunak 2, Pertemuan 1

1. Jelaskan apa yang kalian ketahui tentang Rekayasa Perangkat Lunak

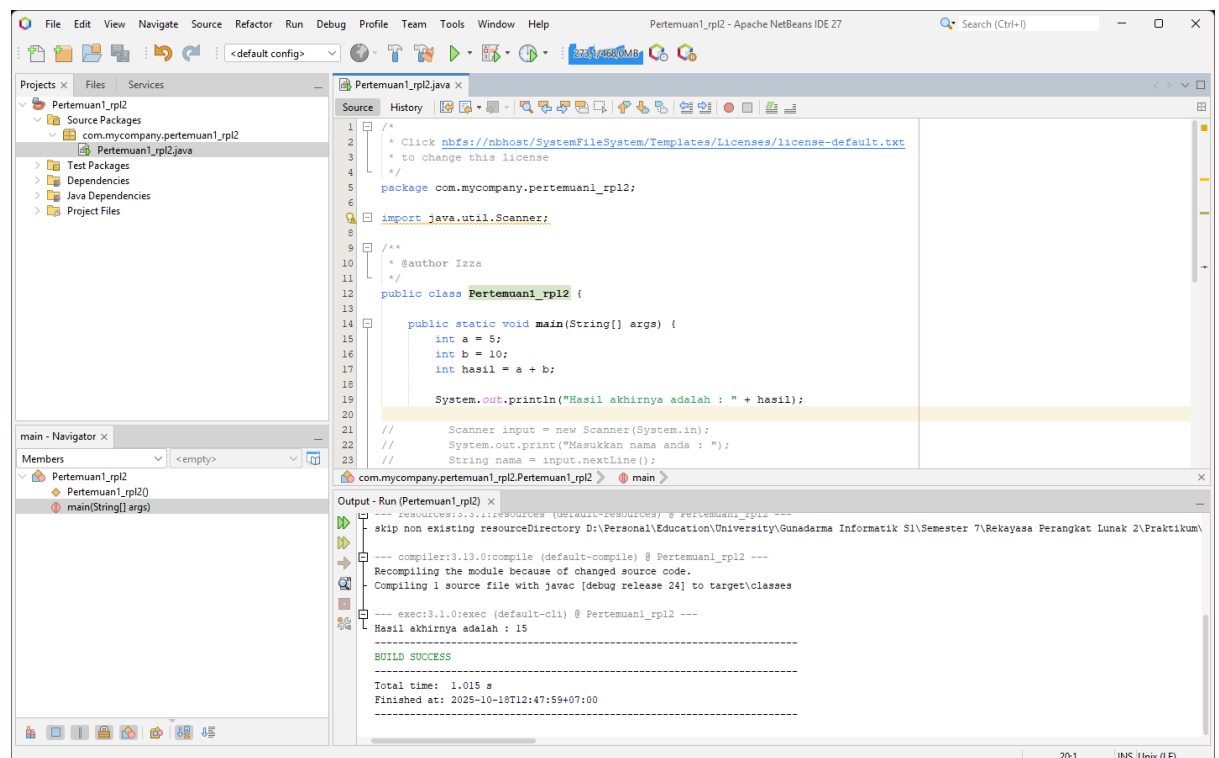
Jawab:

Rekayasa Perangkat Lunak adalah disiplin ilmu yang mempelajari pendekatan sistematis, terstruktur, dan terukur dalam pengembangan, pengoperasian, serta pemeliharaan perangkat lunak. Bidang ini tidak hanya berfokus pada proses penulisan kode, tetapi juga mencakup analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dokumentasi, hingga manajemen proyek perangkat lunak. Tujuan utama dari rekayasa perangkat lunak adalah menghasilkan perangkat lunak yang berkualitas tinggi, sesuai dengan kebutuhan pengguna, mudah dipelihara, efisien, serta dapat digunakan secara berkelanjutan. Dengan menerapkan prinsip-prinsip rekayasa, perangkat lunak dapat dikembangkan secara lebih disiplin, terukur, dan dapat diprediksi baik dari segi biaya, waktu, maupun kualitas. Selain itu, rekayasa perangkat lunak juga menekankan pentingnya kolaborasi tim, penggunaan metodologi pengembangan seperti waterfall atau agile, serta penerapan standar industri agar perangkat lunak yang dihasilkan mampu memberikan nilai tambah dan mendukung tujuan organisasi atau perusahaan.

2. Screenshot kode dan output dari program yang telah dibuat

Jawab:

- Input dan Output 1



The screenshot displays an IDE window with the following components:

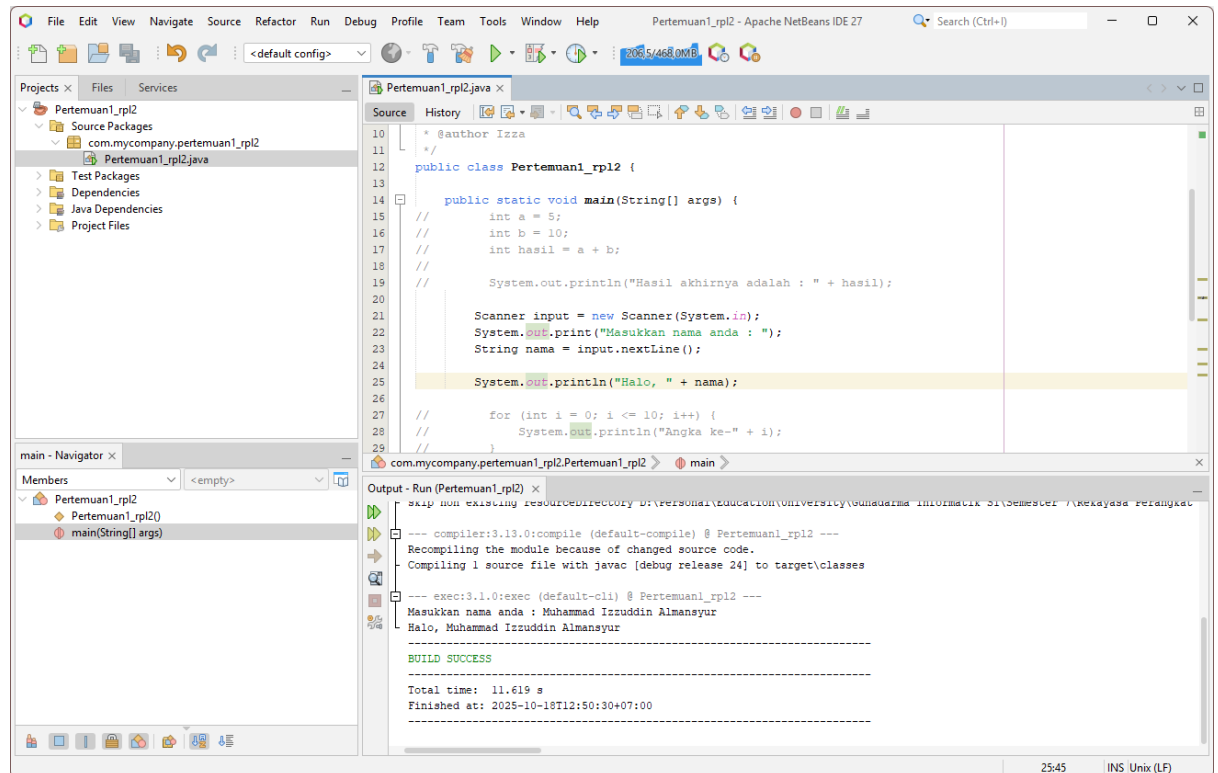
- Source Editor:** Contains the Java code for `Pertemuan1_rp12.java`. The code includes a package declaration, an import for `java.util.Scanner`, and a `main` method that initializes variables `a` and `b`, calculates their sum, and prints the result. It also includes a comment block for the author and a license link.
- Output Console:** Shows the execution output, including the build process (compilation and execution) and the final output: `Hasil akhirnya adalah : 15`.
- Project Explorer:** Shows the project structure, including the source package `com.mycompany.pertemuan1_rp12` and the `Pertemuan1_rp12.java` file.

```
1  /*  
2  * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt  
3  * to change this license  
4  */  
5  package com.mycompany.pertemuan1_rp12;  
6  
7  import java.util.Scanner;  
8  
9  /**  
10 * @author Izza  
11 */  
12 public class Pertemuan1_rp12 {  
13  
14     public static void main(String[] args) {  
15         int a = 5;  
16         int b = 10;  
17         int hasil = a + b;  
18  
19         System.out.println("Hasil akhirnya adalah : " + hasil);  
20  
21         Scanner input = new Scanner(System.in);  
22         System.out.print("Masukkan nama anda : ");  
23         String nama = input.nextLine();  
24     }  
25 }
```

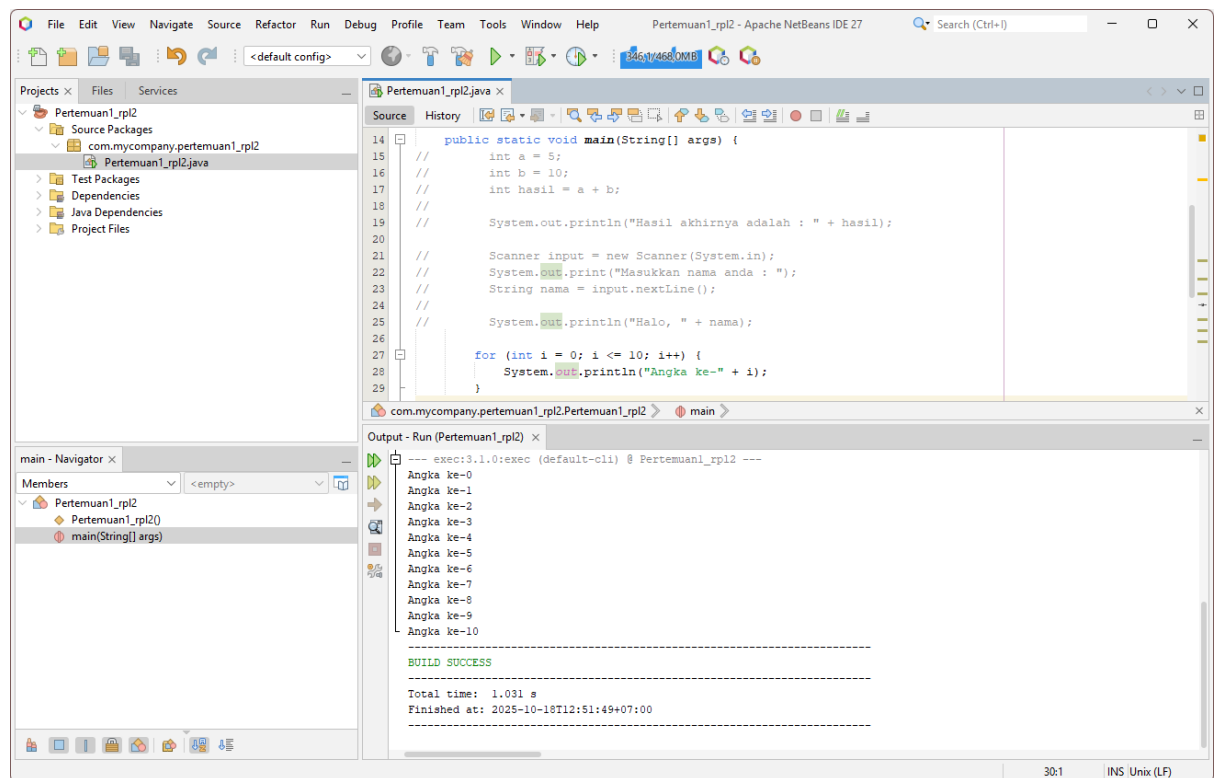
Output - Run (Pertemuan1_rp12) x

```
--- resources:3.1.1:resources (default-resources) @ Pertemuan1_rp12 ---  
skip non existing resourceDirectory D:\Personal\Education\University\Gunsadarma Informatik S1\Semester 7\Rekayasa Perangkat Lunak 2\Praktikum\  
--- compiler:3.13.0:compile (default-compile) @ Pertemuan1_rp12 ---  
Recompiling the module because of changed source code.  
Compiling 1 source file with javac [debug release 24] to target\classes  
--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ Pertemuan1_rp12 ---  
Hasil akhirnya adalah : 15  
BUILD SUCCESS  
Total time: 1.015 s  
Finished at: 2025-10-18T12:47:59+07:00
```

- Input dan Output 2



- Input dan Output 3



- Input dan Output 4

