

Carpeta de Campo: Proyecto Informático 1

E.T. Nro. 32 D.E. 14

Año: 4to

División: 3ra

Grupo 5:

Integrantes:

Abigahil Saucedo

Nicolás Sagues Peña

Leonel Venialgo

Raúl Martínez

El proyecto comenzó con una decisión de que integrante se dirigía a realizar diferentes actividades, yo he sido elegido por Raúl Martínez para realizar el modelo 3D del proyecto junto a Abigahil Saucedo.

En el primer día nos encargamos rápidamente de hacer el modelo 3D (No cuento con una imagen)

En el segundo día terminamos de perfeccionar el modelo a su forma más óptima con un diseño de alta tecnología, debido a que se me encomendó hacer la parte del diseño no puedo brindar más información sobre el proyecto.

