



Adrian Galik

+48 663 383 000
adrian1galik@gmail.com
github.com/Vexus1

UMIEJĘTNOŚCI:

- **Python** poziom zaawansowany (+4 lat)
 - Biblioteki programistyczne: **NumPy, PyTorch, TensorFlow, Keras, Gymnasium, OpenCV, Pandas, NetworkX**
 - Zastosowania algorytmów głębokiego uczenia maszynowego
 - Wysoka znajomość algorytmów uczenia przez wzmacnianie
 - Abstrakcyjne struktury danych: **Stosy, Kolejki, Drzewa, Grafy**
 - Zarządzanie bazami danych: **SQL**
 - Modele i metody statystyki matematycznej **język R**
 - System kontroli wersji: **Git**
 - System operacyjny: **Linux**
 - Obliczenia numeryczne: **Julia**
 - Powłoka systemowa UNIX: **Bash**
 - Środowisko tworzenia aplikacji: **Docker**
 - Framework wspierający rozwój oprogramowania dla robotów - **ROS2**
 - Analityczne myślenie
-

JĘZYKI:

- Polski ojczysty
- Angielski C1
- Hiszpański A1

O MNIE:

Jestem inżynierem **matematyki stosowanej**, specjalizującym się w **uczeniu maszynowym**. Wykorzystuję zaawansowane metody analizy danych i algorytmy ML do rozwiązywania problemów. Moją główną technologią jest **Python**, a w pracy cenię efektywność i dobrze zaprojektowane rozwiązania. Obecnie studiuję Informatyczne Systemy Automatyki na poziomie magisterskim.

DOŚWIADCZENIE:

- Staż w firmie **Colgate-Palmolive**. Tworzenie interaktywnej aplikacji do wizualizacji danych w **Pythonie**. Zastosowanie takich technik jak widzenie maszynowe (**OCR**) do rozpoznawania tekstu na obrazach. Lipiec - wrzesień 2024
 - Praktyki zawodowe w firmie **Zapaśnik IT**. Programowanie w języku **Python**. Październik - grudzień 2020
 - Praktyki zawodowe w firmie **Sports Media**. Sieci i systemy komputerowe. Marzec - kwiecień 2020
 - Koło naukowe **Robocik** działające na Politechnice Wrocławskiej. Projektowanie **sztucznej inteligencji**, pisanie algorytmów do wykrywania położenia drona podwodnego i obsługi sterowania w technologii **ROS2 (Python)**, pod zagraniczne zawody **TAC Challenge**.
 - Członek komisji do spraw Dydaktyki i Praw Studenta
-

WYKSZTAŁCENIE:

- **Informatyczne Systemy Automatyki - Studia Magisterskie, Politechnika Wrocławska**, marzec 2025 - obecnie
 - **Matematyka Stosowana - Studia inżynierskie, Politechnika Wrocławska**, październik 2021 - luty 2025,
- **Praca dyplomowa**: Analiza efektywności metod uczenia przez wzmacnianie w grach komputerowych
 - **Zespół Szkół Teleinformatycznych i Elektronicznych we Wrocławiu, Technikum nr 7, Technik Informatyk**, wrzesień 2017 - kwiecień 2021
-

CERTYFIKATY:

- Corporate Readiness Certificate 2024 - Data Science w praktyce
- Kwalifikacja EE.09 - Programowanie, tworzenie i administrowanie stronami internetowymi i bazami danych
- Kwalifikacja EE.08 - Montaż i eksploatacja systemów komputerowych, urządzeń peryferyjnych i sieci

ZAINTERESOWANIA:

- Uczenie maszynowe
- Matematyka
- Astrofizyka

PROJEKTY:

- **Projekt Inżynierski** - Porównanie efektywności algorytmów uczenia przez wzmocnianie do gry **Pong**. Porównane zostały dwa algorytmy wykorzystujące sieci neuronowe: **Deep Q-Learning** oraz **A2C**. Wykorzystane biblioteki: **PyTorch, Gymnasium, OpenCV. (Python)**
- Numeryczne rozwiązanie (bez użycia bibliotek) równania różniczkowego Friedmana określającego ewolucję wszechświata. **(Python)**
- Baza danych dla warsztatu samochodowego - Oprócz prowadzenia klasycznego warsztatu zajmuje się kupnem, renowacją i sprzedażą samochodów. **(Python, SQL)**
- Symulacja graficzna grafów przepływowych na podstawie przejazdu PKP. **(Python)**
- Algorytm min-max dla szachów z wykorzystaniem zaawansowanych technik tj. **Zobrist hashing. (Python)**
- Gra 2D typu Arcade napisana przy użyciu biblioteki **Pygame. (Python)**