EDIT

Tento kód řeší situaci, kdy uživatel provede dvojklik na element typu h1. Po provedení dvojkliku se provede následující postup:

Získání reference na element h1:

let a = document.querySelector("h1");

Uložení textu z elementu h1 do proměnné:

let pole = a.innerText;

Vytvoření nového input elementu:

let inputField = document.createElement('input');

inputField.type = ''; // Typ inputu není specifikován, takže bude typu text.

inputField.value = pole; // Přednastavíme hodnotu inputu na původní text z elementu h1.

Nahrazení obsahu elementu h1 za input element:

a.innerText = ''; // Vymazání původního textu z elementu h1.

a.appendChild(inputField); // Přidání input elementu jako potomka elementu h1.

inputField.focus(); // Nastavení focusu na nově vytvořený input element.

Ovládání klávesnice na input elementu:

inputField.addEventListener('keypress', function(e) {

if (e.key === 'Enter') {

a.innerText = inputField.value; // Při stisku Enter nastavíme text elementu h1 na hodnotu inputu.

inputField.replaceWith(a); // Nahradíme input element zpět za původní element h1.

}

});

Posuvník

Tento kód obsahuje funkci, která se spustí při každém skrolování okna a aktualizuje šířku elementu v závislosti na pozici skrolování.

Nastavení funkce pro událost onscroll:

window.onscroll = function() { myFunction() };

Definice funkce myFunction:

function myFunction() {

Získání hodnot součtu skrolování z těla a html elementu:

let winScroll = document.body.scrollTop + document.documentElement.scrollTop;

Výpočet výšky obsahu včetně skrytých částí stránky:

let height = document.documentElement.scrollHeight - document.documentElement.clientHeight;

Výpočet procentuálního zastoupení skrolování:

let scrolled = (winScroll / height) \* 100;

Aktualizace šířky určeného div elementu:

document.querySelector("header div>div").style.width = scrolled + "%";

}

Tabulka

Tento kód vytváří a zobrazuje HTML tabulku na základě poskytnutých dat.

Definice řetězce reprezentujícího tabulku:

let table = `[ {"TYM": "HC Dynamo Pardubice","Z": "20", "V": "14", "VP": "1", "PP": "3", "P":"2", "SCORE": "76:42", "B": "47", "T": "148"},]`;

Parsování řetězce na pole objektů:

let a = JSON.parse(table);

Definice funkce generaterow pro generování HTML řádků tabulky:

function generaterow(data) {

let row = ''; data.forEach(team => {

row += `<tr>

<td>${team.TYM}</td>

</tr>`;

}); return row;

}

Definice funkce displayTable pro zobrazení tabulky v HTML:

function displayTable(data) {

const tableBody = document.getElementById('tableBody');

tableBody.innerHTML = generaterow(data);

}

Zobrazení tabulky pomocí funkcí:

displayTable(a);

Clanky

Tento kód slouží k načítání a zobrazování článků na stránce postupně, jak uživatel skroluje.

Definice pole clanky s články:

let clanky = [

{ "title": "Kupadelné svátky", "content": "<p>...</p>" }, // Další články by mohly následovat...];

Selekce elementu pro zobrazování článků (posts):

let posts = document.querySelector("#posts");

Inicializace proměnné counter pro sledování stránkování:

let counter = 0;

Zobrazení první stránky článků při načtení stránky:

displayPage(counter);

Přidání posluchače události na skrolování stránky:

document.addEventListener("scroll", () => {

let { scrollTop, clientHeight, scrollHeight } = document.documentElement;

if(Math.ceil(scrollTop + clientHeight) >= scrollHeight) { counter = counter + 3; displayPage(counter); }});

Definice funkce displayPage pro zobrazení stránky článků:

function displayPage(startIndex) {

let endIndex = startIndex + 3;

for(let i = startIndex; i < endIndex;i++) {

let article = document.createElement("div"); let headline = document.createElement("h1");

headline.textContent = clanky[i].title; let content = document.createElement("div");

content.innerHTML = clanky[i].content; article.append(headline);

article.append(content); posts.append(article); }}