

Diagrama de flujo N6 Max

El diagrama de flujo aprovecha el Timer que posee el hardware del N6-max, accediendo desde el objeto "Timer". Cuyo método ".start()" comienza a contar el tiempo, cargándolo en el atributo ".transcurrido".

El sistema prende y apaga intercaladamente los motores, dejando pasar el tiempo usando la función "sleep".

