

# 介绍

WWW.UNISOC.COM

紫 光 展 锐 科 技



## 修改历史



版本号	日期	注释
V0.1	2020/04/24	初稿
V0.2	2020/06/05	更新模板
V0.3	2020/06/18	修订添加运行级别、内存分布等
V0.4	2020/07/06	修订添加启动模式描述

#### 关键字



关键字: UBoot, U-Boot;







#### 基本流程

运行级别

内存布局

软件架构

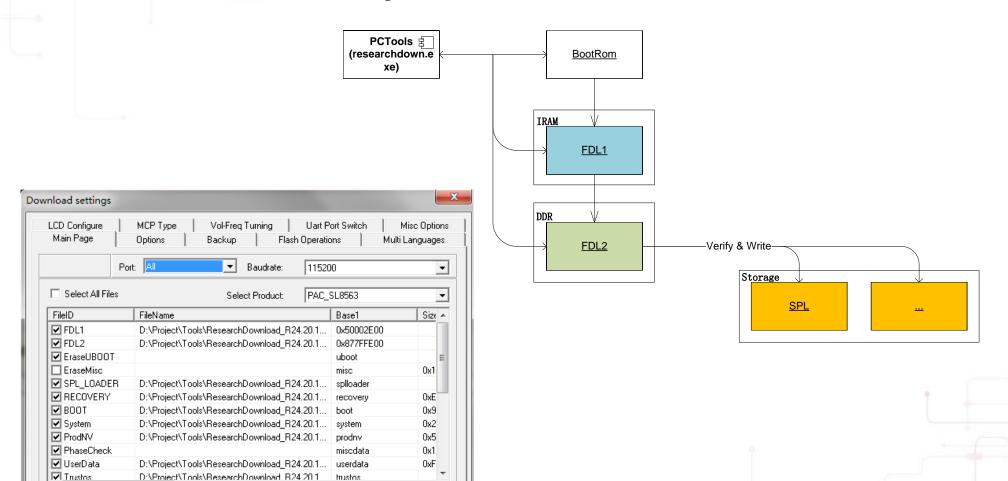
相关资料



#### 下载流程

**下** 紫光展锐

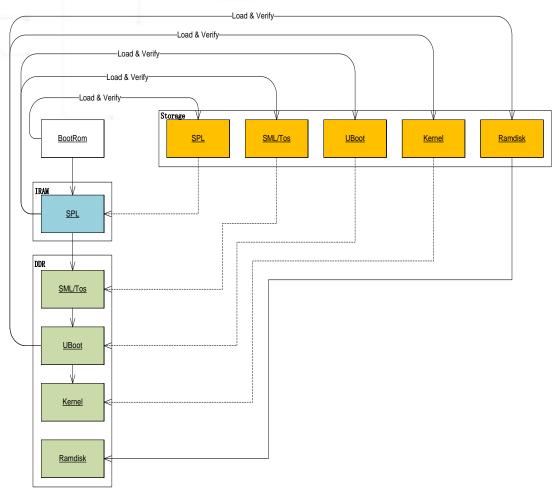
- ●BootRom 与下载工具交互建立通路,并下载FDL1到IRAM运行
- ●FDL1初始化DDR,并与工具交互,将FDL2下载到DDR,并运行
- ●FDL2与工具交互,下载其它image到Flash



#### 下载流程

**小** 紫光展锐

- ●用BootRom 校验SPL 的Image 安全性并加载启动
- ●用SPL 校验U-Boot 的安全性并加载启动
- ●用U-Boot 校验Linux 的安全性并加载启动





#### 运行级别



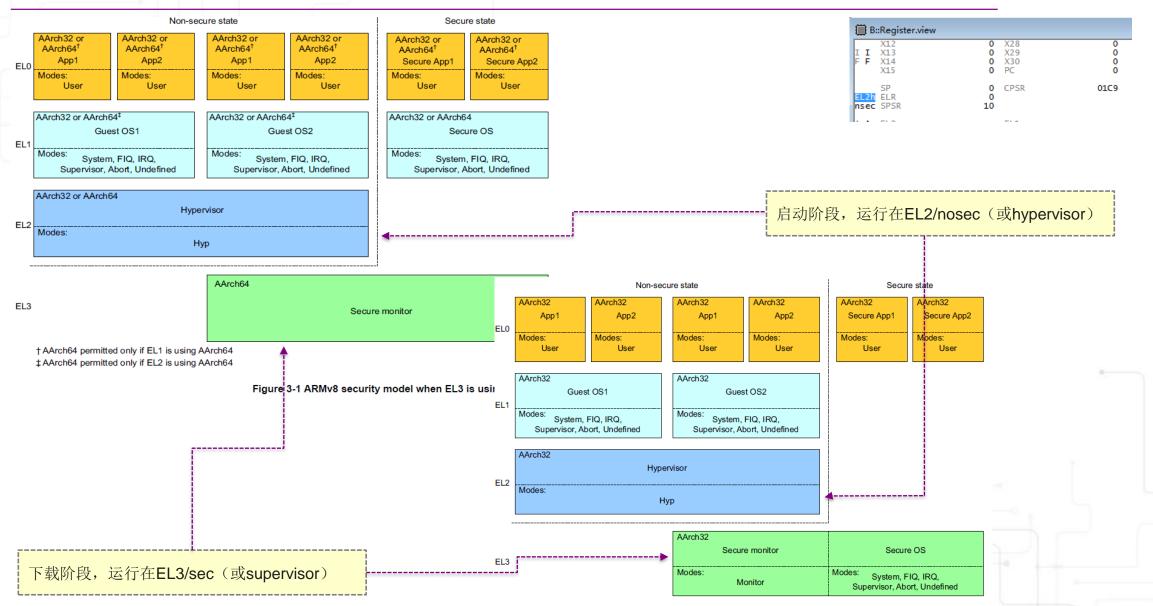


Figure 3-2 ARMv8 security model when EL3 is using AArch32



#### 内存布局



	Domains	Start address End address (Not include)		Size	Size_readable 单位		
	AP	80000000			8	М	Kernel Image
	DTB	81000000			64	K	DTB是由DTS生成的binary,需要以固定地址开始。大小1M内
	RamDisk	81100000			3.5	М	固定地址开始,最终会被释放
	SML	<b>81</b> C00000	81D00000	100000	1	М	开始地址需4M对齐,
	TOS	81D00000	82000000	300000	3	М	
	smem	87800000	88000000	800000	8	М	sipc-mem(AP and CP share) Bringup版本沿用之前地址
	СР	89600000	8DD00000	5800000	88	М	CP MODEM Bringup版本沿用之前地址
•	UBOOT	8F000000	8FFC0000	FC0000	15.75	Σ	For sysdump,Uboot未裁剪
	KernelSW				1	М	mem_map size 128m/4K*32=1M and others etc.

Figure 5 Memory Layout 地址 规划示例。

board/spreadtrum/<board>/Kconfig config SYS\_TEXT\_BASE default 0x8F000000

系统硬件资源规划一般在项目初期就已经确定,对于DDR的地址空间使用规划举例如上图所示。在 bootloader阶段, uboot可以直接使用除安全限制外(SML/Tos)其它ddr地址空间。分配规则定义在内 部dts里。如左图所示,模块可以在代码中,获取并直接使用,方式举例如下:

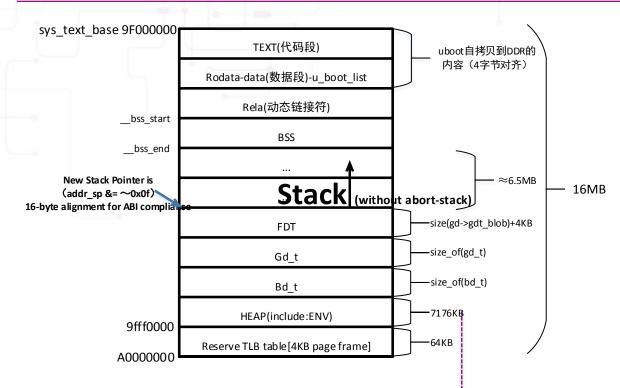
unsigned long buf\_base, buf\_size;

get\_buffer\_base\_size\_from\_dt("heap@8", &buf\_base, &buf\_size); //heap 8对应logbuffer节点,地址空间范围[0x82000000, 0x8204FFFF]

```
reserved-memory { €
 → #address-cells = <1>; +
 + #size-cells = <1>;€
   fastboot_reserved: fastbootbuffer@80000000{
    + reg = <0x80000000 0x020000000>; +
    download_reserved: sparsebuffer@80000000{
    → reg = <0x80000000 0x020000000>;
 → dl_alt1_reserved: alterbuffer1@80000000{
    + reg = <0x80000000 0x020000000>; (
 + dl_alt2_reserved: alterbuffer2@80000000{€
    → reg·=·<0x80000000·0x020000000>;
   log reserved: logbuffer@82000000{♥
   + reg = <0x82000000 0x00050000>; #
   sml_reserved: sml-mem@82050000{↔
    → reg = <0x82050000 0x00020000>; €
    tos_reserved: tos-mem@82070000{ €
        reg = <0x82070000 0x001e0000>; 
  → secboot_arg_reserved: secboot-arg-mem@82250000{
   + reg = <0x82250000 0xf00000>; €
== sl8563 2h10.dts 28:0 = 15:28 (aBIMtU) a:/project/un
          reg·=·<8>;♥
           label = · "carveout_log"; ♥
           type · = · < 2>; €
           memory-region = <&log reserved>;
  sl8563 2h10.dts 110:0 = 15:50 (aBIMtU) a
```

#### 内存布局 (con't)





Uboot自身运行空间,规划如上图所示。基本源用社区方案,未做改动。提供malloc/free动态内存申请接口。所使用的堆大小,由于全局的运行空间规划限制,通常会定义的比较小些,具体定义参见:

 $include/configs/\!\!<\!\!board\!\!>\!\!.h$ 

/\* Size of malloc() pool \*/

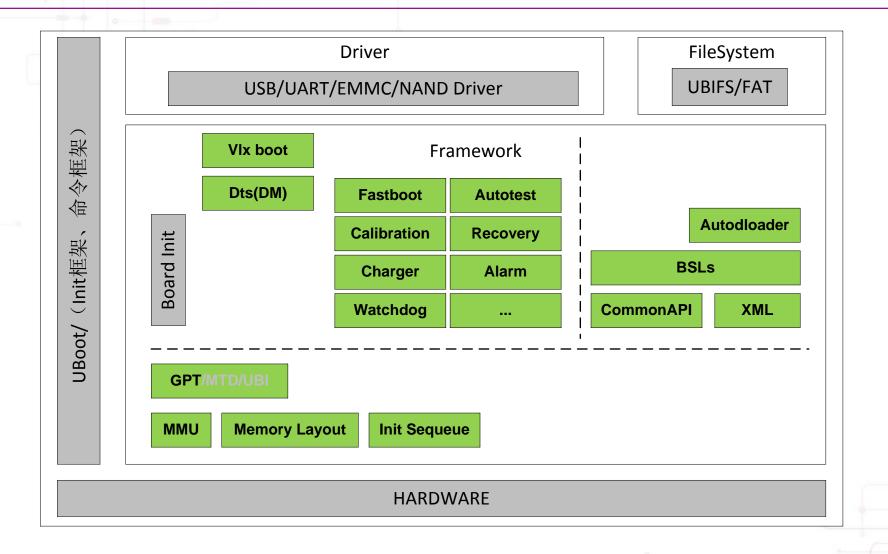
#define CONFIG SYS MALLOC LEN

(CONFIG\_ENV\_SIZE + 3 \* 1024 \* 1024)



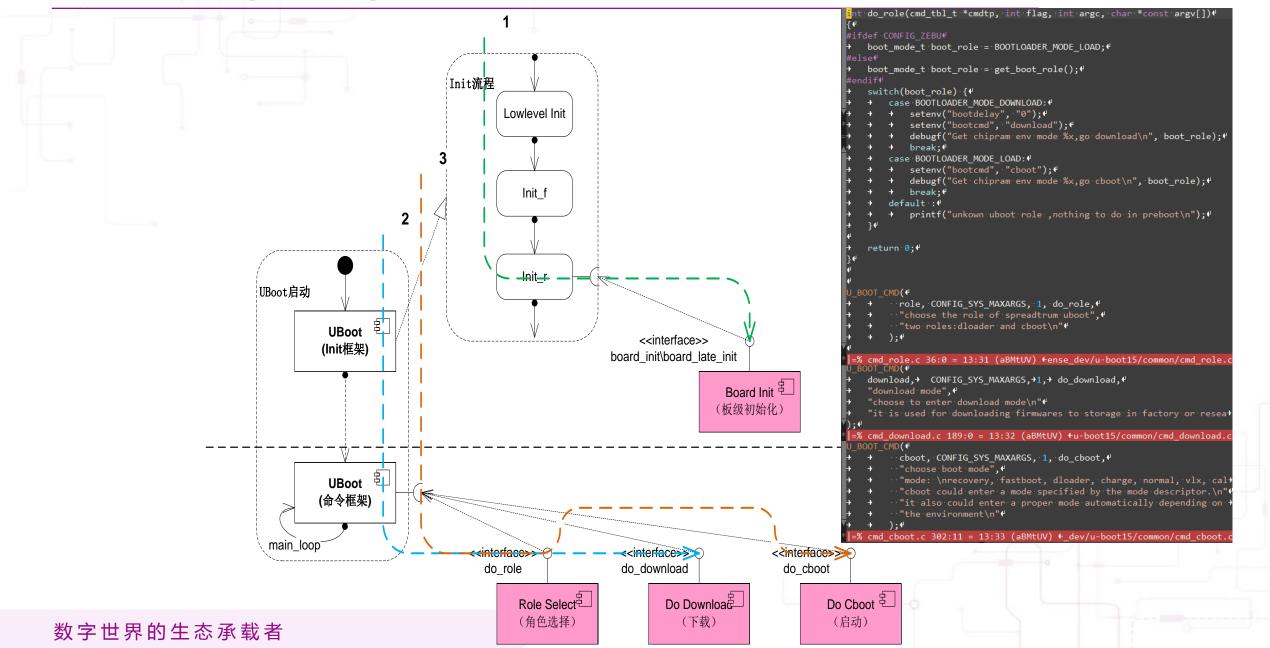
## 软件架构





# 软件架构 (con't)





### 软件架构 (con't) --初始化 (1)



- ◆底层板级初始化,分为如下3个阶段:
  - ▶ Lowlevel Init , 主要完成cache使能及栈设置等SOC底层初始化 , 由汇编来完成。
- → Init\_f, c代码,完成部分外围(如timer、serial等)初始化,并重定位代码段,并**清空bss**, 初始化全局变量gd,重新设置堆栈等,为后面运行创造完整的c运行环境。
  - ➤ Init\_r, c代码,完成外围设备初始化,调用展锐私有初始化接口(board\_init\board\_late\_init)

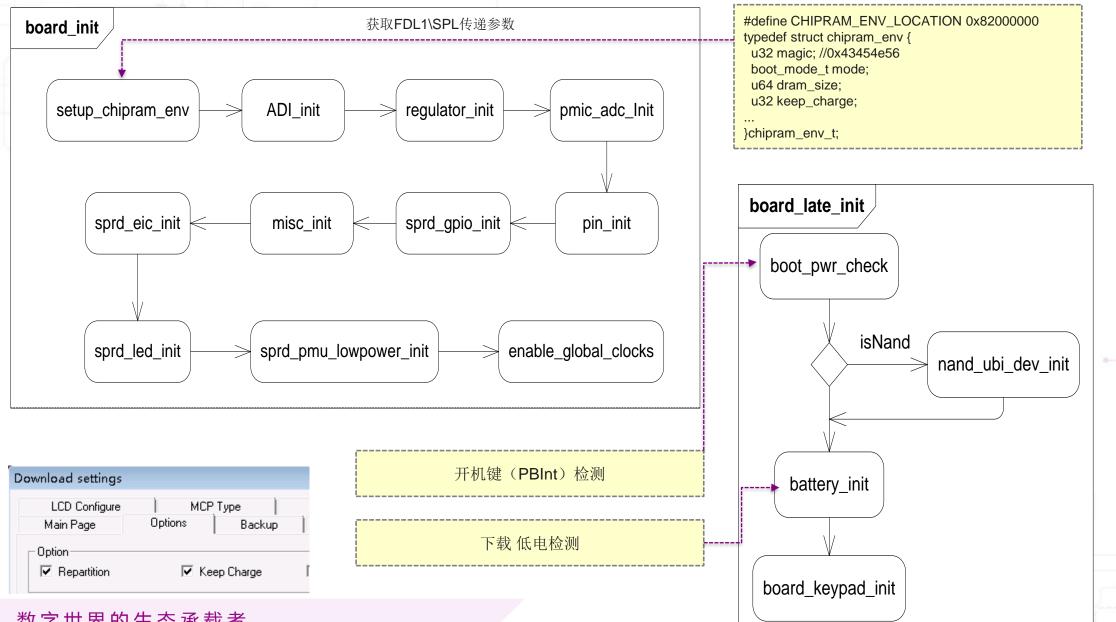
: arch/arm/cpu/armv8/Start.s

board\_init\_r(): arch/arm/lib/board.c

board\_init\_f(): arch/arm/lib/board.c

#### 软件架构 (con't) --初始化 (2)

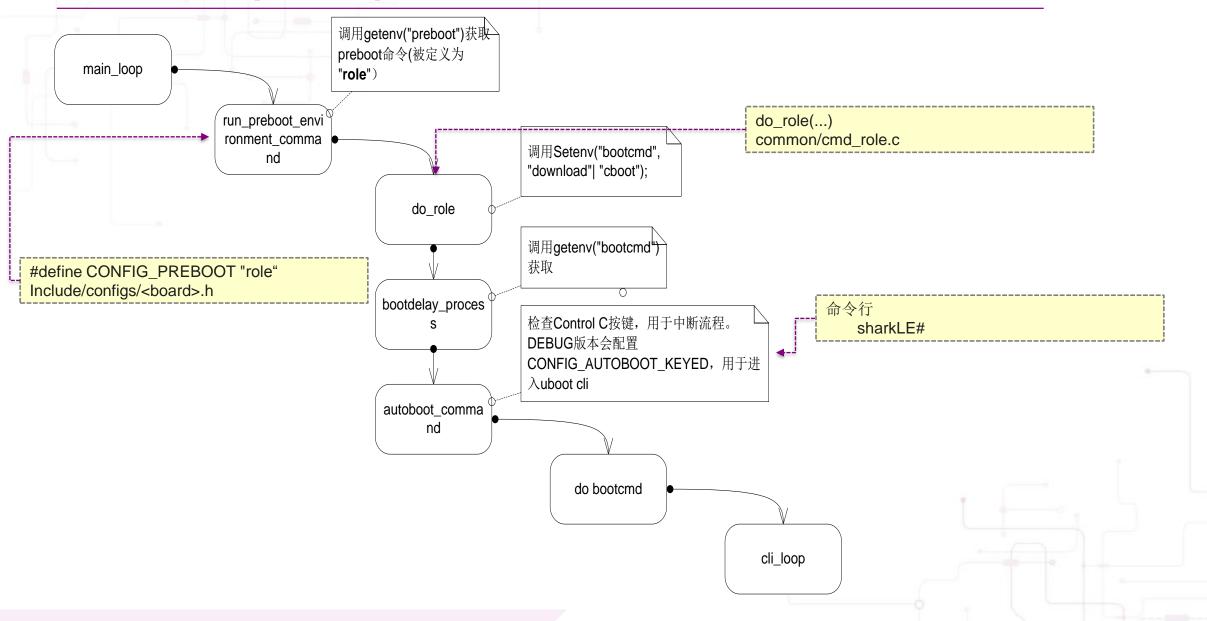




数字世界的生态承载者

### 软件架构 (con't) --命令框架





### 软件架构(con't)--下载流程



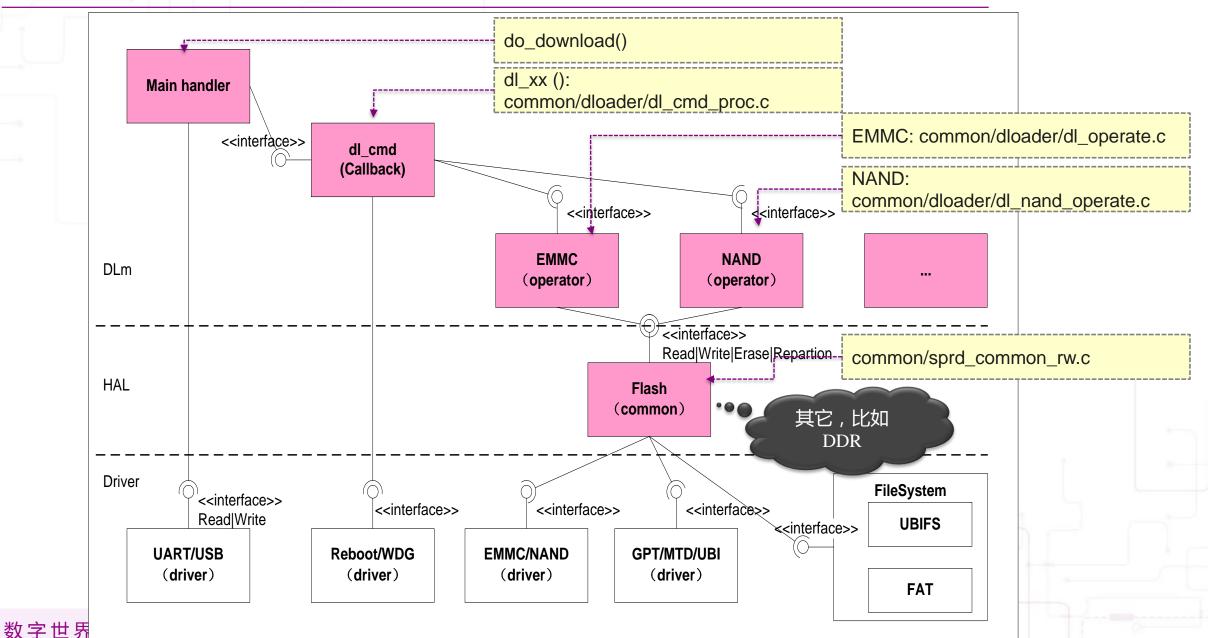
#### ◆下载流程:

- ➤ 初始化,从init\_r进入命令处理框架。
- ▶ 命令框架,调用Role Select模块注册的回调接口,处理由FDL1传递环境参数,选择进入下载模式。
- ▶ 下载模块,根据下载协议与PCTool交互,完成将image下载到对应的flash分区。

do\_download():common/cmd\_download.c

### 软件架构(con't)--下载流程(con't)

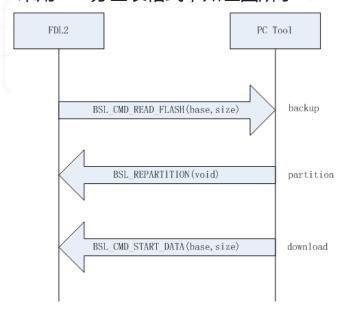




### 软件架构(con't)--下载流程(con't)

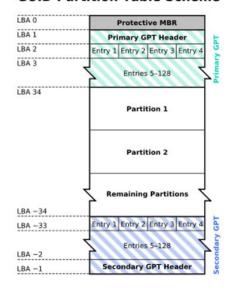


工具下载image前会先进行backup,然后再进行重分区,eMMC 采用GPT分区表格式,如左图所示:



- eMMC采用GPT分区表格式,如左图所示:
- Nand采用Mtd,定义在:include/configs/<board>.h
  #define MTDPARTS\_DEFAULT "mtdparts=sprdnand:256k(splloader),1280k(uboot),768k(sml),1024k(trustos),-(ubipac)"

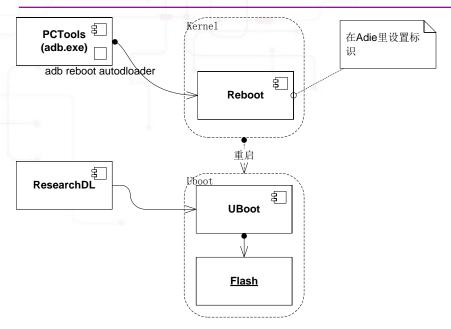
#### **GUID Partition Table Scheme**



```
<Partitions>#
 ···<!---size unit is MBytes -->#
 ···<Partition·id="prodnv"·size="10"/>♥
   ·<Partition id="miscdata" size="1"/>♥
   ·<Partition id="misc" size="1"/>+
   <Partition id="trustos a" size="6"/>♥
   ·<Partition id="trustos b" size="6"/>♥
   <Partition id="sml a" size="1"/>♥
   <Partition id="sml b" size="1"/>♥
   ·<Partition·id="uboot a"·size="1"/>♥
   <Partition id="uboot b" size="1"/>♥
   <Partition id="uboot log" size="4"/>♥
   <Partition id="logo" size="8"/>♥
   <Partition id="fbootlogo" size="8"/>♥
   <Partition id="l fixnv1" size="2"/>♥
   <Partition id="l fixnv2" size="2"/>♥
   <Partition id="l runtimenv1" size="2"/>♥
   ·<Partition id="l runtimenv2" size="2"/>♥
   <Partition id="vbmeta vendor a" size="1"/>♥
 ···<Partition id="vbmeta vendor b" size="1"/>
   <Partition id="vbmeta product a" size="1"/>♥
   ·<Partition id="vbmeta product b" size="1"/>♥
   <<Partition id="userdata" size="0xFFFFFFFF"/>
</Partitions>♥
```

### 软件架构 (con't) --下载流程 (autodloader)





工具执行adb reboot autodloader, Kernel reboot模块处理 在Adie上设置进autodloader的标识位。

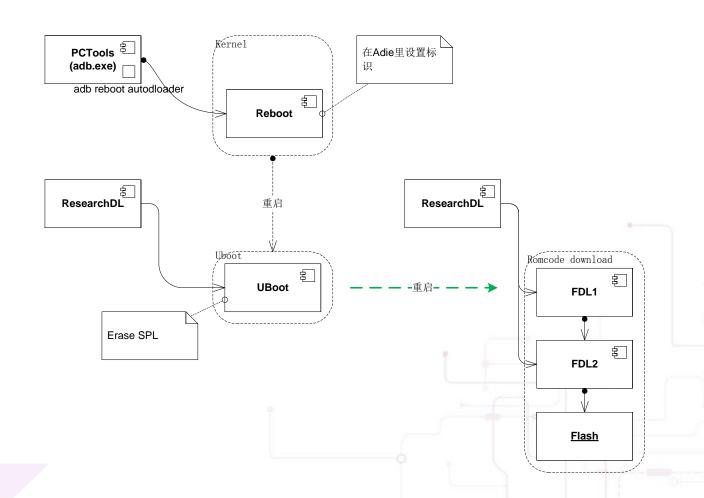
#### UBoot流程:

#### 方案1:

模拟romcode发送ver并与Tool建立连接,接收FDL1/FDL2, bypass。接收后续的image直接写入flash

#### 方案2:

擦除SPL,并重启。后续romcode开机发现SPL无效,走下载流程。与Tool交互下载image到flash。



### 软件架构(con't)--启动流程



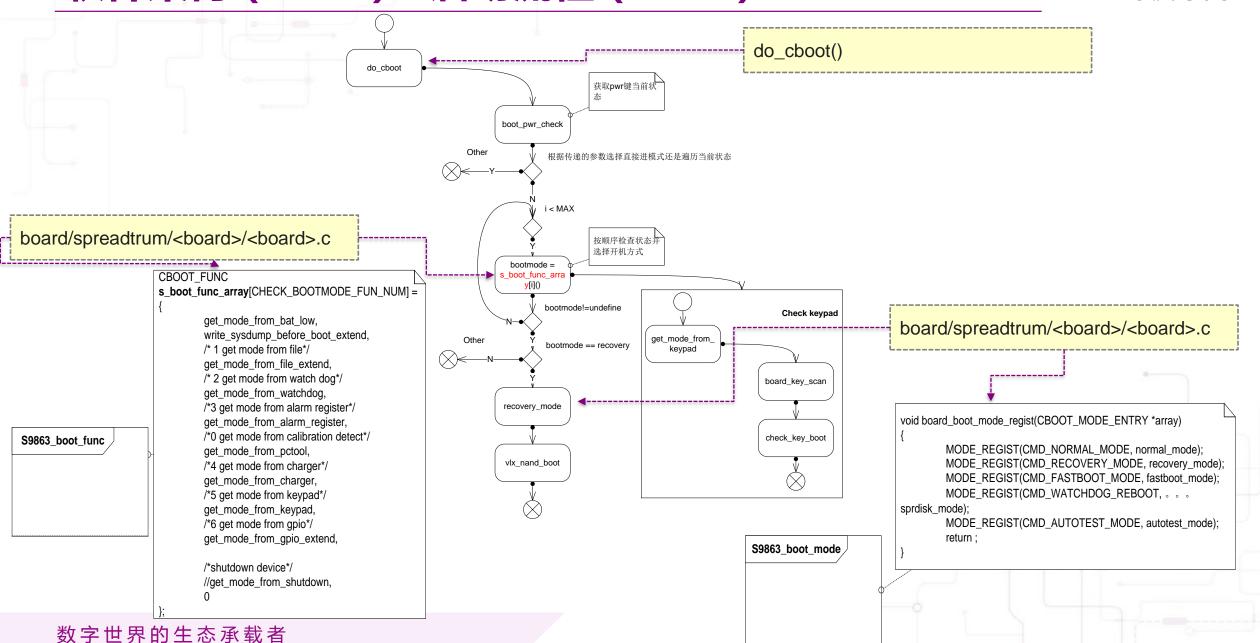
#### ◆启动流程:

- ➤ 初始化,从init\_r进入命令处理框架。
- ▶ 命令框架,调用Role Select模块注册的回调接口,由SPL.bin传递的参数决定进入启动模式Do
  Cboot。
- ➤ 根据配置或外设状态(比如power key)等选择进入指定模式。根据模式定义与PCTool交互 完成校准或者从Flash加载kernel、ramdisk及dtb、dtbo等, 跳转进入kernel。根据配置负责 启动SP/PUBCP等Subsystem。

do\_cboot():common/cmd\_cboot.c

### 软件架构(con't)--启动流程(con't)





#### 软件架构(con't)--启动流程 - 模式选择



- ◆get\_mode\_from\_bat\_low 低电量检测
- ◆write\_sysdump\_before\_boot\_extend 判断并处理sysdump
- ◆get\_mode\_from\_miscdata\_boot\_flag 判断并处理Firstmode
- ◆get\_mode\_from\_file\_extend 从misc分区读取预设模式
- ◆get\_mode\_from\_watchdog 从Adie寄存器获取预设模式
- ◆get\_mode\_from\_alarm\_register 从Adie寄存器获取预设模式
- ◆get\_mode\_from\_pctool 通过USB与Ptool交互确定是否进入cali或native mmi (bbat/autotest)
- ◆get\_mode\_from\_charger 进充电
- ◆get\_mode\_from\_keypad 判断并处理按键
- ◆get\_mode\_from\_gpio\_extend 判断并处理gpio

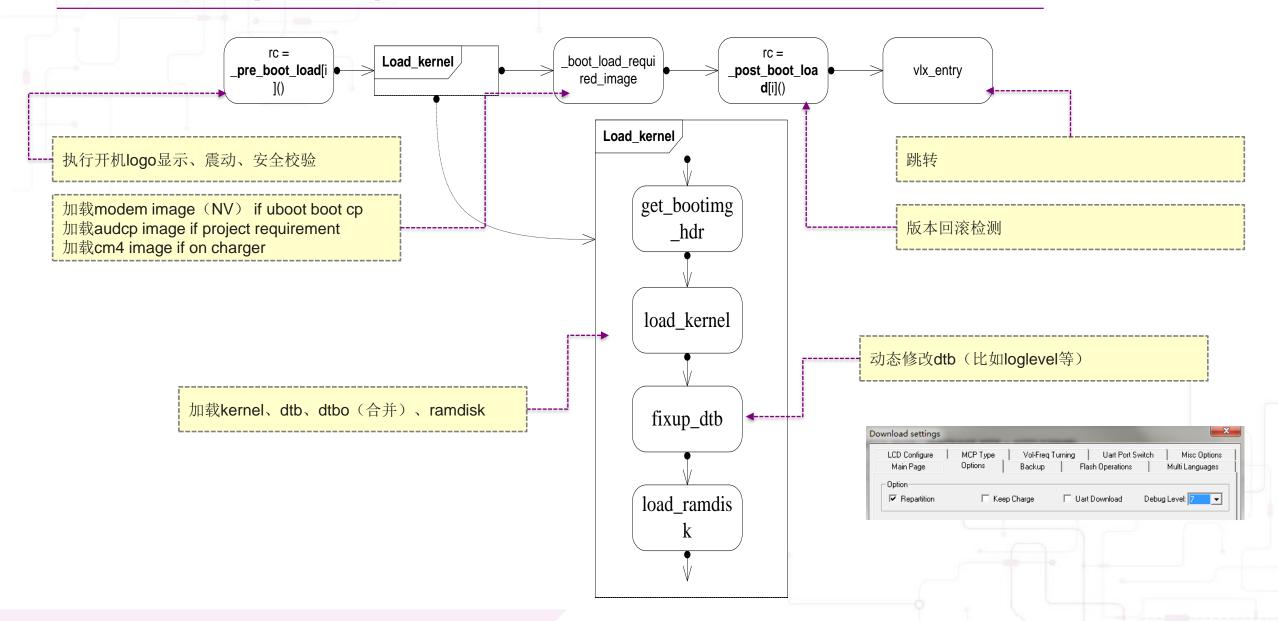
# 软件架构 ( con't ) --启动流程 – 模式处理



模式	介绍
Fastboot Autodloader	fastboot是一种比recovery更底层的刷机模式。进入Fastboot模式命令行:adb reboot fastboot uboot进入autoloader模式后,会擦除SPL,重启,利用romcode对spl完整性校验,校验失败走下载流程。 进入Autodloader模式命令行: adb reboot autodloader
Systemdump normal recovery charge	系统异常重启,uboot根据复位状态,进入systemdump处理流程。常见引发systemdump的原因:wdg复位,kernel panic等等 正常开机模式 恢复模式,是一种可以对安卓内部的数据修改或系统进行升级的模式。 充电模式
engtest	工程模式(EngineerMode,简写为EngMode),工程师用来调试底层硬件的各项参数的工具,通过暗码的方式进入,完成对电话相关参数的设置、 网络相关的设置、调试手段的设置、系统信息的读取等;它不依赖于上层,可以在上层应用尚未开发完毕或者有逻辑问题时,直接判断调试底层 问题。
factorytest calibration iq alarm	工厂模式主要用于产线的快速测试一些基本的硬件,芯片,电话功能,OTG测试功能等。为了能够快速的开机,并没有启动android,只是在Linux kernel启动启动,通过加载一些必须的native service,启动一个叫factoryTest的进程。 校准模式,用于modem校准等 通信测试,用于W-IQ通信校准 闹铃模式
sprdisk autotest watchdog ap_watchdog panic_reboot	Sprdisk模式,Sprdis:是基于buildroot和ltp开源项目,以及加入了自己开发的testcases,且自带交叉编译工具链的一个独立的工程(支持32位和64位);目的是提供一个含有ltp测试套件的虚拟内存盘ramdisk.img作为根文件系统,在标准的linux环境下对手机的软硬件模块进行测试 BBAT模式 检查PMIC WDG复位状态寄存器,再决定是否引导系统进入WDG模式 检查AP WDG寄存器,再决定是否引导系统进入WDG模式 检查PMIC WDG复位状态寄存器,再决定是否引导系统进入panic模式

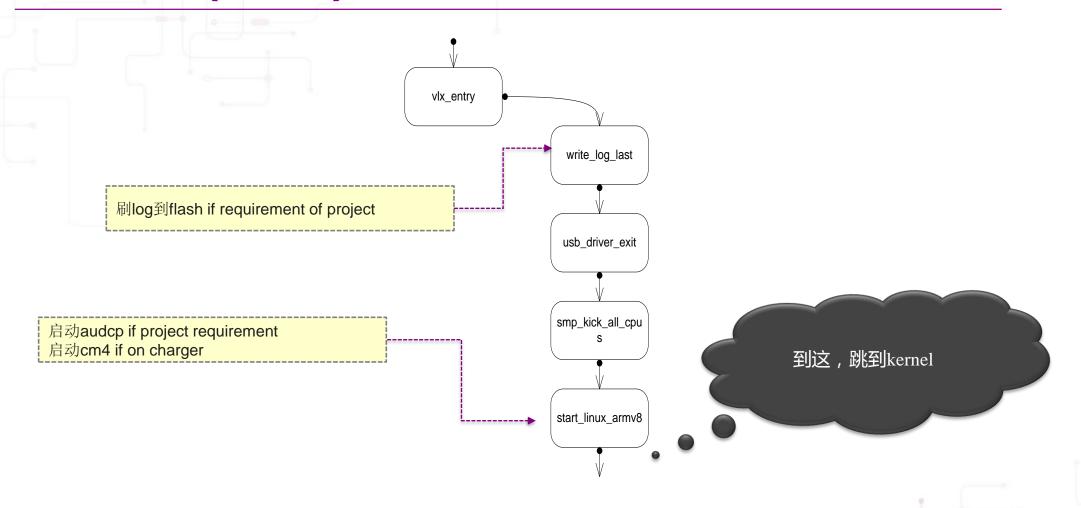
### 软件架构(con't)--启动流程 – 加载





# 软件架构 ( con't ) --启动流程 – 跳转







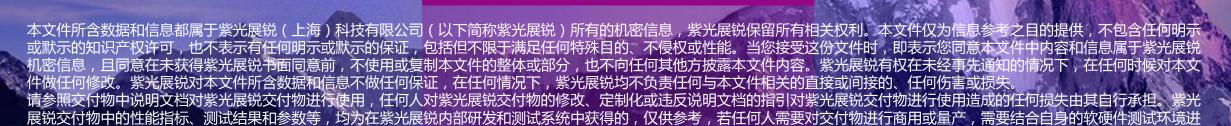
# 相关文档



●U-Boot客制化指导手册V1.2.docx

# 谢谢

**小紫光展**锐



行全面的测试和调试。