VEZELY KANTE

Développeur Web Full-Stak + 3 ans d'expériences

INTERETS Réseaux Sociaux Sport Mode Jeux Videos

Préposé à la clientelle

EXPERIENCES PRO

Super C, Gatineau, QC

- · Communiquer efficacement avec les clients et de résoudre leurs problèmes de manière professionnelle et amicale.
- · Connaissance des produits ou des service que l'on vend pour pouvoir répondre aux questions des clients et les aider à faire le bon choix.
- · S'adapter aux différentes situations et aux différents types de clients.

COMPETANCES

COMPETENCES PERSONNELLES

Adaptation Leadership

Créativité

COMPETENCES TECHNIQUES

Langages de programmation :

- Java
- JavaScript (ES5, ES6+)
- C#
- Swift
- TypeScript

Frameworks/Libraries:

- React.js
- Node.js
- Express.js
- Vue.js

Outils de versioning :

• Git

Base de données :

- SQL (MySQL, SQL Server, PostgreSQL)
- NoSQL (MongoDB, Cassandra)
- SQLite

Autres technologies et outils :

- Docker
- Trello (gestion de projet)
- HTML/CSS (y compris Bootstrap)

Concepts et méthodologies :

- Programmation orientée objet (OOP)
- Programmation fonctionnelle
- Design Patterns



Bonjour, je suis Vezely Kanté, un fervent adepte des technologies depuis ma tendre enfance en Guinée. J'ai étudié la programmation informatique à la Cité coll legiale au Canada, développant ma maîtrise des langages de programmation, des bases de données et des concepts clés en informatique.

J'ai travaillé sur divers projets, tels qu'une application de gestion de tâches et un site web pour une organisation à but non lucratif.

Aujourd'hui, je suis prêt à entamer ma carrière de développeur logiciel et à continuer de me perfectionner en rejoignant une entreprise qui me permettra de m'épanouir dans ce secteur passionnant et en évolution.

AJOUTS

Français

Anglais

Excel

Word

PowerPoint

FORMATIONS

PROGRAMMATION INFORMATIQUE

La Cité Collégiale - Ottawa, ON

COMPTABILITE ET GESTION

Université Générale Lansana Conté Conakry, Guinée

SCIENCES MATHÉMATIQUES

Sainte Marie - Conakry, Guinée

Diplôme De Bachelier Second Degré