

# Gra Memory

## Framework i technologia:

Stwórz grę typu memory w frameworku Vue3 lub Nuxt3

## Mechanika gry:

Gracz będzie odkrywał pary identycznych obrazków przedstawiających przedmioty z gry Counter-Strike 2 (CS2), takimi jak bronie.

## Efekty:

1. Kafelki z obrazkami powinny się renderować za pomocą elementu Canvas.
2. Tło kafelków po odsłonięciu powinno posiadać gradient, na podstawie kolorów rzadkości z gry CS2
3. Zastosuj efekt paralaksy, aby nadać głębi elementom gry, efekt powinien reagować na ruchy myszy lub gesty użytkownika.
4. Dodaj przykładowe efekty dźwiękowe przy odwracaniu kafelek i przy pomyślnym sparowaniu.

## Dodaj funkcję:

1. Statystyki live danej rozgrywki
  2. rejestracja liczby prób,
  3. czas trwania gry.
4. Lokalna historia gier zapisywaną w pamięci przeglądarki (np. localStorage),
  5. rejestracja liczby prób,
  6. czas gry oraz datę.
7. Zaimplementuj różne poziomy trudności, z różnymi liczbami kafelków.

## Optymalizacja i responsywność:

Zapewnij responsywność i wydajność aplikacji, aby działała płynnie na różnych urządzeniach.