# Outil d'appariement pour l'attribution des projets Androide

Perotti-Valle Rayan Savarit Felix Thomasson Malo

March 8, 2024

# Sommaire

L	Définition du problème	3
2	Objectifs 2.1 Methode de résolution	_
3	Délais	4

# 1 Définition du problème

Ce projet à pour but de recuperer les preferences des etudiants pour leur choix des projets Androide dans le cadre de leur UE de projet. Dans un premier temps nous récolterons tous les choix des étudiants et professeurs à l'aide d'une interface web liée à une base de données. Cela nous donnera une liste. Dans un second temps nous utiliserons un programme linéaire sur les listes de preferences des étudiants et professeurs pour maximiser le nombre d'étudiants affectés à un projet tout en maximisant la somme des **scores** des etudiants. On appelle le **score** d'un etudiant la position de son projet dans sa liste de preferences, le projet preferé d'un étudiant est n avec n son nombre de projet dans sa liste de préférence. Son dernier projet préféré a donc un score de 1.

# 2 Objectifs

#### 2.1 Methode de résolution

#### Programme mathematiques:

Variables:

 $x_{ij}$ 

 $x_{Aj}$ 

- j projet
- A groupe
- i étudiant
- p nombre cible d'étudiants affectés

Minimiser la somme de tous les rangs :

$$\text{Maximiser} \sum_{A} \sum_{j} x_{Aj} \cdot \text{score}(A, j)$$

#### **Contraintes:**

1. Il faut au moins P étudiant affectés à un projet :

$$\sum_{i} \sum_{j} x_{ij} \ge p$$

2. La capacité de chaque projet ne peut être dépassée :

$$\forall j \sum_{i} x_{ij} \leq \text{capacit\'e}(j)$$

3. Chaque groupe d'étudiants est affecté à au plus un projet :

$$\forall A \sum_{j} x_{Aj} \le 1$$

4. un étudiant ne doit pas avoir plusieurs projet :

$$\sum_{A} \sum_{j} x_{Aj} = x_{ij}$$

5. Chaque projet doit etre affecté à au plus 1 projet

$$\forall j \sum_{A} x_{Aj} \le 1$$

6. Contrainte de stabilité

Il ne faut pas qu'un groupe A soit disponible ou la majorité de A ne préfére pas le projet P qui leur a été attribué et que la majorité de A soit individuellement préféré dans un autre projet qu'il prefere à P par leur encadrant respectifs ou que ces projets soit disponibles et que les groupes avec lesquels ils ont postulés préférent ces projets auxquels ils ont été attribué ou que ces groupes soit disponibles

7. Les variables de décision sont binaires :

$$x_{ij} \in \{0, 1\}$$

$$x_{Aj} \in \{0, 1\}$$

## 2.2 Outils de recueil des voeux etudiants/encadrants

On developpera une interface web en javascript/html/CSS qui aura un coté recueil des voeux étudiant et un coté recueil des voeux encadrant. Le but étant de recueillir les preferences de chacun dans une base de données. Une fois les données recuperées on fait tourner l'algo dessus en local. On pourra si necessaire ajouter des fonctionnalités supplementaires comme le depot de CV ou lettre de motivation sur demande des encadrants.

### 3 Délais

Semaine du 20 Mai