

PERFIL

Nome: Gabriel Vezú Sônego

Data nascimento: 04/10/2005

Endereço: Capel Velha, Araucária,

Paraná

CONTATO

TELEFONE: (41) 99980-3112

LinkedIn:

www.linkedin.com/in/gabrielvezusonego

EMAIL:

gabrielvezusonego1004@gmail.com ou kojackgabriel04@gmail.com

INSTAGRAM: gabriel_vezu

ATIVIDADES E INTERESSES

Busco uma oportunidade de estágio ou efetivação na área de tecnologia, com foco em Sistemas e Desenvolvimento de Software, onde possa aplicar meus conhecimentos, aprimorar minhas habilidades técnicas e contribuir para projetos. Além do crescimento profissional e técnico, também busco desenvolvimento pessoal, aprimorando minha capacidade de trabalho em equipe, resolução de problemas e adaptação a novos desafios.

GABRIEL VEZÚ SÔNEGO

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

Jovem Aprendiz PCP. Tortuga Produtos de Borracha LTDA.

2024 - Presente

Auxiliar no acompanhamento da produção, garantindo que os processos sigam o cronograma estabelecido, atualizar planilhas e sistemas de controle de produção, apoiar na conferência de matéria-prima e insumos necessários para a fabricação, auxiliar na emissão e organização de cartões de produção, comunicar-se com diferentes setores etc...

Menor Aprendiz ADM Risotolândia

2023 - 2024

Auxiliar no controle e organização de documentos administrativos, apoiar no atendimento telefônico e no encaminhamento de demandas aos setores responsáveis e prestar suporte na organização do ambiente de trabalho, garantindo a higiene e a segurança conforme normas da empresa.

EDUCAÇÃO

Ensino Médio Completo

Escola Adventista de Araucária -2022

Faculdade de Sistema de Informação

Unifacear 2022 – Atualmente (5° período)

Rockfeller Idiomas

Inglês avançado 2021 - 2024

PRINCIPAIS HABILIDADES

- Programação Orientada Objetos
- Banco de Dados MySql, H2...
- SpringBoot
- Criação de documentação para softwares
- Conhecimento em Html, Css, C# e React
- Conhecimento aprofundado em Java e Hibernate, GitHub...
- Desenvolvimento de aplicações mobiles, web etc...
- Ótima habilidade de comunicação escrita e verbal