



# Benvenuto in Iotinga!

Concetti base, processi ed esempi

# ... prima di iniziare

Sei nuovo?

Leggi attentamente questa presentazione e per qualsiasi dubbio chiedi al tuo Mentor

Non sai ancora chi è? Chiedi direttamente a Matteo per saperlo!

# Processi di Iotinga

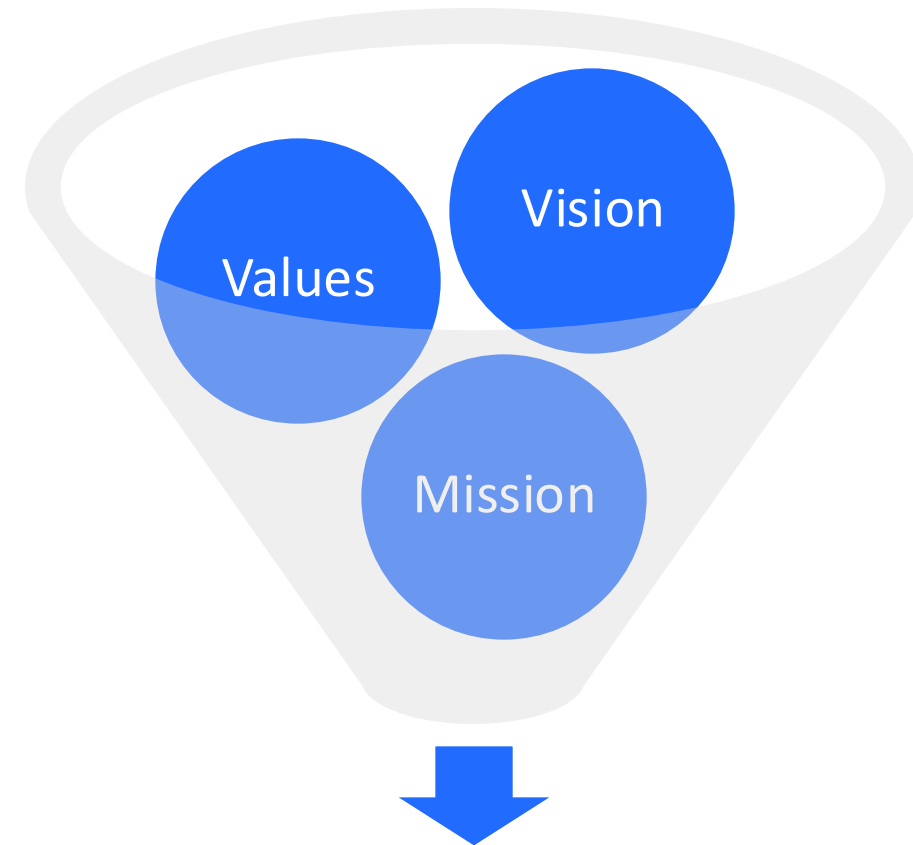
Ci sono modi infiniti per raggiungere lo stesso risultato: molti sono sbagliati, ma molti sono giusti

Per capire i processi di una azienda è necessario considerare l'azienda nel complesso

Che contesto definisce l'azienda?

Cosa vuole portare l'azienda in questo contesto?

Come intende comportarsi per raggiungere i suoi obiettivi?



Brand + Processi aziendali

# Iotinga crea Innovazione

Consentiamo a tutte le persone di accedere a nuove possibilità,  
nuove informazioni, a modi migliori per svolgere compiti

Creare innovazione significa imparare ed insegnare costantemente

Abbiamo successo quando le persone possono dedicare più risorse  
a ciò che per loro è più importante

# Come rendere accessibile innovazione che non lo era?

Ricordando costantemente che gli utenti sono persone,  
i clienti sono persone e le aziende sono persone, anche Iotinga  
Lavorando con le giuste persone, che incarnino i valori di Iotinga...  
... e lasciandole libere, potendo contare sulla loro responsabilità

# VALORI

## Passione

- Ispiri e trasmetti energia agli altri
- Coltivi la tua formazione costantemente
- Sei curioso verso le novità
- Sei tenace e celebri le vittorie
- Portare valore a tutti gli stakeholder di Iotinga è molto importante per te

## Impatto

- Impari velocemente
- Le tue performance sono elevate e costanti
- Crei nuove idee vincenti
- Si può fare affidamento sui tuoi risultati
- Offri contributi anche fuori dalla tua area

## Onestà

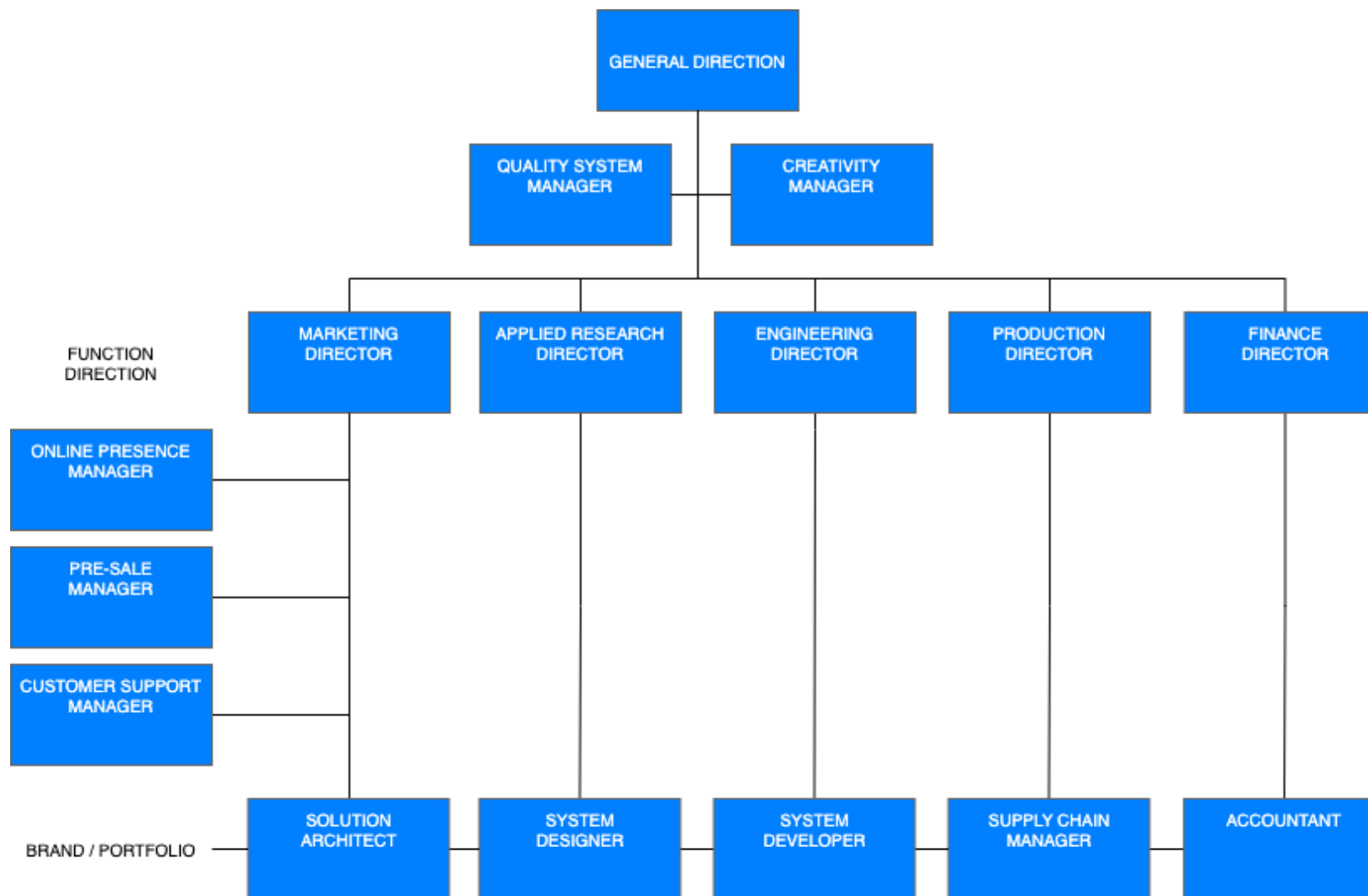
- Sei una persona diretta
- Ammetti velocemente i tuoi sbagli
- Dici solo cose che diresti in presenza degli interessati
- Quando sei in disaccordo lo dichiari apertamente e serenamente

## Collaborazione

- Metti il tuo ego in secondo piano rispetto il meglio per il team e Iotinga
- Dedichi tempo ad aiutare i colleghi
- Condividi le informazioni apertamente e proattivamente
- Mantieni la calma in situazioni di stress

## Semplicità

- Prediligi soluzioni semplici
- Prediligi il raggiungimento dei risultati eccellenti alla definizione di processi strutturati
- Separi con chiarezza cosa deve essere ben fatto da subito e cosa può essere migliorato dopo



Organigramma di Iotinga

È possibile coprire ruoli diversi

# Progetto

Fasi e struttura dei progetti



# Clienti e progetti

I clienti di Iotinga possono essere aziende o reparti di aziende e sono raggruppati in portafogli tipicamente per domini applicativi, ma non esclusivamente

Ciascun portafoglio viene seguito da:

- Un Solution Architect esperto del dominio del cliente
- Un System Designer esperto delle tecnologie in uso presso Iotinga affini al dominio

**DOMOCO**  
AUTOMATION

Automazione  
Domestica



Automazione  
Industriale



Progetti Speciali

# Fasi di un progetto

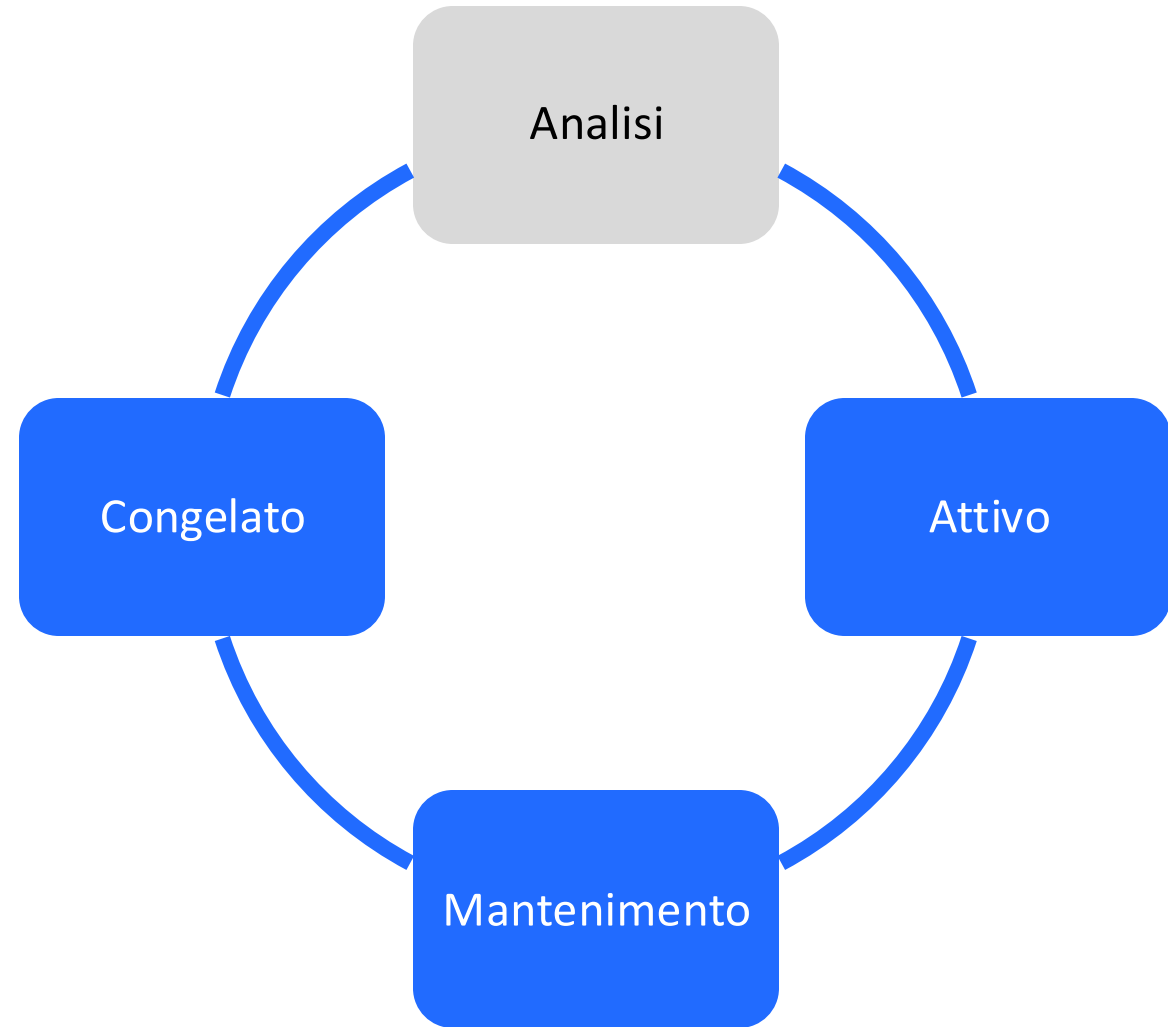
La fase di analisi ha lo scopo di definire gli obiettivi e stimare quanto è complesso raggiungerli

Attivo: il progetto è in lavorazione ma non ancora in uso

Mantenimento: il progetto è in uso e vi sono attività di sviluppo o supporto in corso

Congelato significa che non ci sono né attività di sviluppo né di supporto in corso.

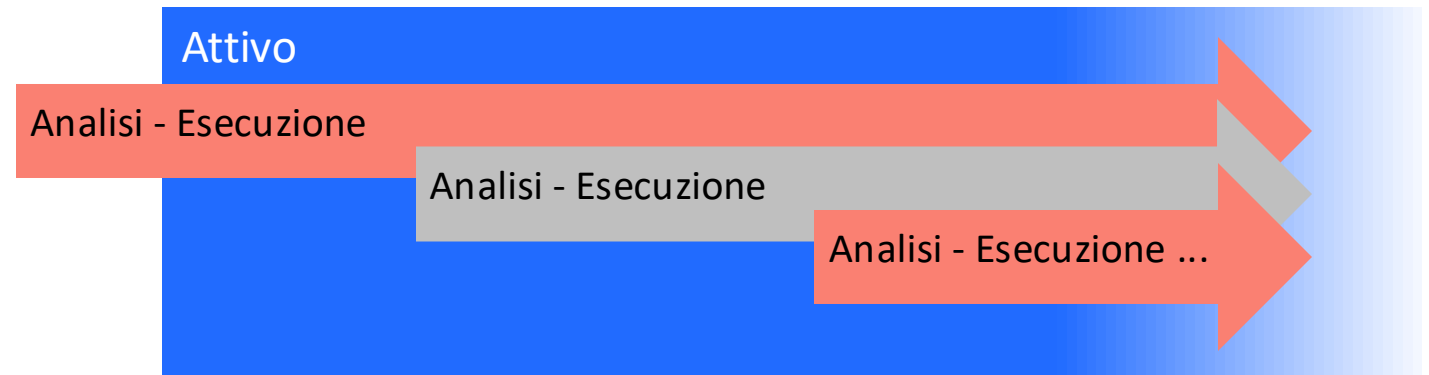
*I deliverable sono una parte dell'output della fase di esecuzione*



# Evoluzione

Dopo la prima fase di analisi il progetto diventa attivo su desiderio del committente

In generale, i cambiamenti di stato del progetto vengono decisi dall'Engineering Director sentite le esigenze degli stakeholder



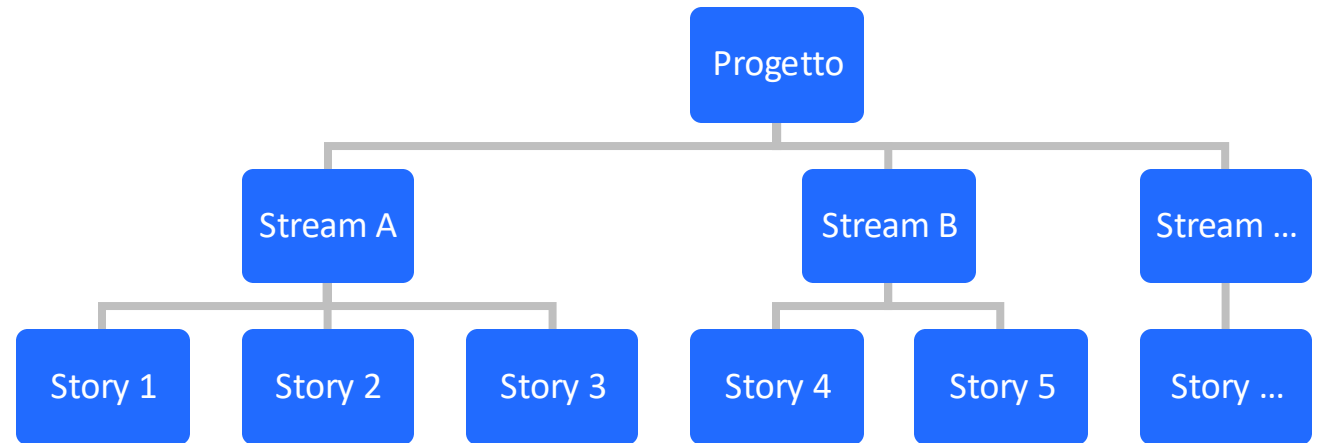
# Struttura

**Stream** - task volti al raggiungimento di un obiettivo specifico (scadenza solare)

**Stories** - sotto-task pianificati in sprint che idealmente (ma non tassativamente):

- corrispondono a funzionalità / casi d'uso apprezzabili direttamente dall'utente finale
- possono essere sviluppate in una giornata di lavoro

**Bug** - sotto-task pianificati in sprint che corrispondono a comportamenti inattesi da correggere



# Team di sviluppo

Come è organizzato il team di sviluppo

# Green Team (sprint di 2 settimane)

Roles		Artifacts		Events	
Scrum Master	<i>Un System Developer non-junior come tutor per ogni junior (*)</i>	Product Backlog	ClickUp List	Daily Scrum	Ogni giorno@9.30
Product Owner	Engineering Director	Sprint Backlog	ClickUp Board	Sprint Review	Ogni 2 settimane il giovedì@10.00
Team Member	System Developer	Product Increments	CI/CD Custom Tool	Sprint Retrospective	Dopo la Sprint Review

*(\*) spingiamo molto su Libertà e Responsabilità*

# Ruoli

Le principali mansioni ed il tuo piano di crescita

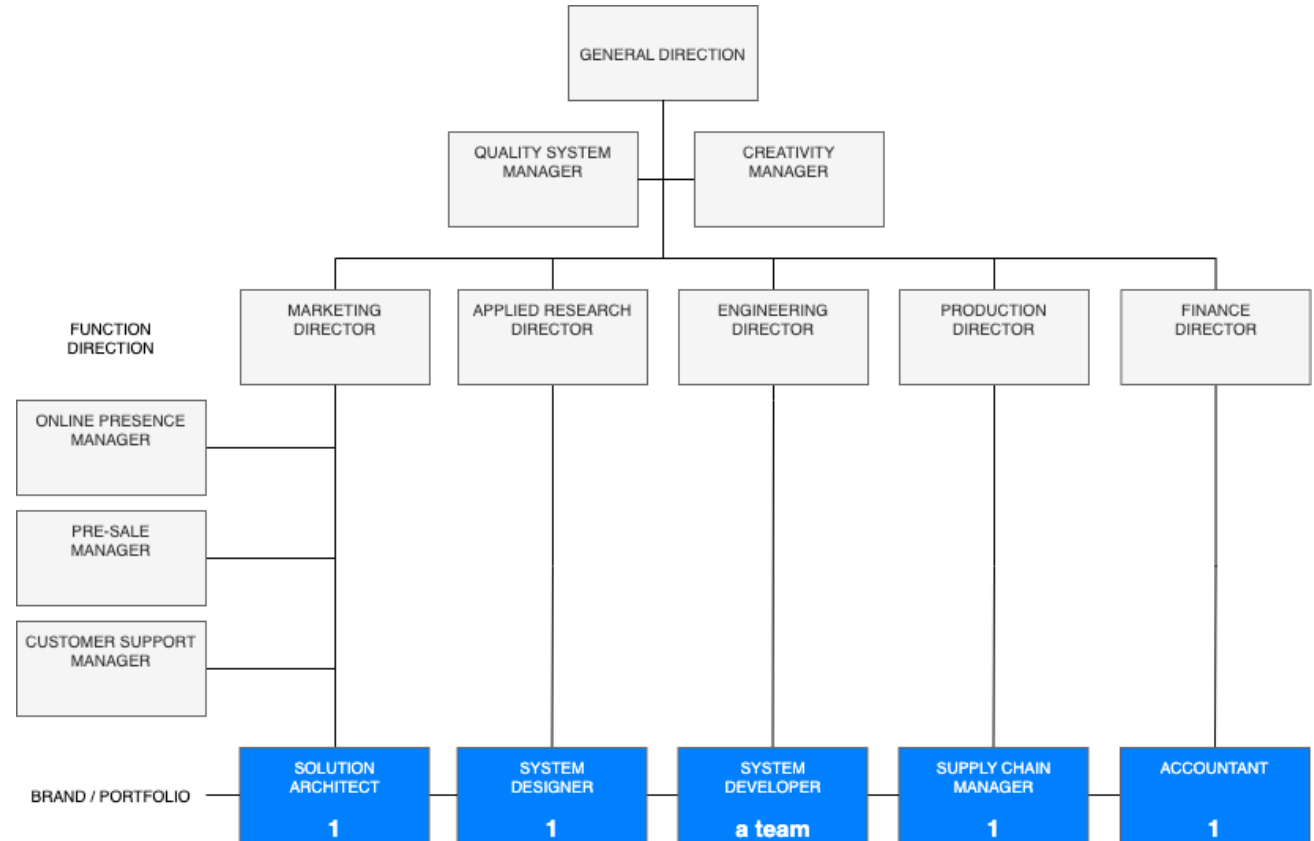
# Livello funzione

Iotinga ha una organizzazione a matrice per supportare un approccio “Task Force” ai progetti

Il Green Team per il momento è l’unico team di System Developer in Iotinga e segue tutti i portafogli

Per il livello funzione esiste una configurazione contrattuale “standard”

Non esiste una configurazione contrattuale “standard” per i responsabili di funzione





## Crescita personale

A livello operativo (funzione), l'esperienza è il solo determinante

Con l'esperienza, si possono coprire più ruoli o specializzarsi in uno solo

In Iotinga, un Senior System Developer è valorizzato tanto quanto un Senior Solution Architect

La nomina dei Direttori avviene a discrezione della Direzione Generale, selezionando individui che incarnano pienamente i valori dell'azienda e hanno dimostrato le competenze e le attitudini necessarie per il ruolo di responsabile di funzione

Junior – partenza

*Full – da ~5 anni*

Senior – da ~10 anni

Lead – da ~15 anni

Partner – da ~20 anni

SYSTEM DESIGNER

SOLUTION ARCHITECT

# Esempi

Figure presenti in azienda e loro ruoli

# Per l'attività in corso, come capisco...

- Chi è il System Designer – Guarda l'attività padre, è l'assegnatario di quella attività
- Se si tratta di Requisito Funzionale – Lo è se descrive una proprietà del sistema (COSA fa), oppure se esplicitamente richiesto dal Cliente
- Se si tratta di Specifica Tecnica – Lo è se descrive un comportamento (COME fa), oppure un dettaglio implementativo (non esplicitamente richiesto dal Cliente)
- A chi chiedere se ho un dubbio – Se non sai a chi chiedere, chiedi all'Engineering Director che saprà indirizzarti.

# Il tuo ruolo: System Developer

La tua responsabilità:

Devi rispettare le linee guida stabilite in collaborazione con gli altri System Developer, sotto la coordinazione dell'Engineering Director, in ogni aspetto delle tua attività

## Attività:

- Progettazione e sviluppo di software;
- Selezione ed implementazione dei migliori design pattern;
- Allestimento e gestione di sistemi di build e deploy;
- Collaborazione con System Designer nel grooming delle attività;
- Collaborazione con System Designer nella definizione dei flussi di deploy;
- Collaborazione alla definizione di strumenti, best-practice e coding conventions relative al software;
- Collabora con i System Designer nella definizione ed esecuzione di test funzionali e di integrazione

# Simone

Ruoli coperti da Simone:

- System Developer Green Team
- Supply Chain Manager \*\*\*
- Solution Architect \*\*\*
- Pre-Sale Manager
- Marketing Director
- Production Director
- Finance Director

## Visto dal team di sviluppo:

- Chiede e dà consigli riguardo esperienze fatte o problemi risolti

# Alessandro

Ruoli coperti da Alessandro:

- System Developer Green Team
- [Applied Research Director](#)

## Visto dal team di sviluppo:

- Chiede e dà consigli riguardo esperienze fatte o problemi risolti

# Cristiano

Ruoli coperti da Cristiano:

- System Developer Green Team
- System Designer (Domoco Automation, Bear Metal, Iotinga)

## Visto dal team di sviluppo:

- Chiede e dà consigli riguardo esperienze fatte o problemi risolti
- Per i progetti di cui è System Designer fornisce dettagli sulle specifiche ed eventualmente sente il cliente

# Matteo

Ruoli coperti da Matteo:

- System Developer Green Team
- Accountant \*\*\*
- Online Presence Manager
- Customer Support Manager
- Creativity Manager
- Quality System Manager
- Engineering Director

Visto dal team di sviluppo:

- Chiede e dà consigli riguardo esperienze fatte o problemi risolti
- Fornisce supporto in caso di necessità grafiche / comunicazione multimediale / UX
- Chiede supporto in caso non riesca ad erogare assistenza in autonomia
- Raccoglie e organizza le regole che il team decide di darsi
- Vigila sul rispetto delle regole del team
- Definisce le priorità delle attività
- Gestisce permessi, straordinari e licenziamenti
- Segnala possibili promozioni



# Grazie per l'attenzione

**MATTEO BISSOLI** - Co-Founder & Engineering Director

<https://www.linkedin.com/in/matteobissoli/>

**SIMONE CAMPOREALE** - Co-Founder & Marketing Director

<https://www.linkedin.com/in/simonecamporeale/>

**IOTINGA srl**

*The 4.0 Company*

P.IVA IT04656900232 - REA VR-438472

HQ: Centro Direzionale E33 Viale Del Lavoro 33, 37036 San  
Martino Buon Albergo, Verona

[info@iotinga.it](mailto:info@iotinga.it) - [iotinga@pec.it](mailto:iotinga@pec.it)

