# Дипломная работа по созданию Веб-приложения на С# на тему:

## “Интернет-магазин”

Группа: Sat14m(p)

Выполнил: Гугняков Платон

Преподаватель: Цомартов Айдер

**1.Введение**

За окном длится 24-ый год 21-го века, вместе с этим существуют и создаются новые веб-приложения. Приложения самые разные: для самых разных задач, потребителей и идей.

Отдельную часть в данной отрасли деятельности занимают непоколебимые интернет-магазины. Магазины, временами неудобные, магазины, иногда зависающие, и просто не симпатичные. В общем - слишком разные. Но, возможно ли существование универсального проекта?

**2.Кратко о проекте**

Я считаю, что да!(Ну или по крайней мере постараюсь всё сделать ради этого, в пределах своих сил разумеется). Веб-приложение интернет-магазина будет создано на основе бэкэнда C#. Функционал, всё самое главное - С#.

Универсальный, удобный и понятный для любого ума интерфейс; достаточный, но обширный набор необходимого функционала - это, может быть, про данный проект.

Интернет-магазин, несложно адаптируемый под всевозможные направления, красивые картинки, щелкающие кнопочки, плавные анимации и всё в этом роде.

Не одним, одним словом - простое в использовании, с дружелюбным интерфейсом, оптимизированное приложеньеце.

**3.Цели**

1. Планирование и анализ требований:
   1. Определить функциональные и нефункциональные требования для интернет-магазина.
   2. Разработка структуры товара, категорий.
   3. Определение функциональности поиска, фильтрации, оформления заказа и оплаты.
2. Разработка бэкэнда:
   1. Создание структуры проекта ASP.NET Core и определить маршруты для различных функций.
   2. Разработать логику работы с бд для добавления, изменения и удаления товаров, управление заказами и пользователями.
   3. Реализация аутентификации и авторизации пользователей для доступа к персонализированным функциям, таким как сохранённые товары в корзине и история заказов.
3. Разработка фронтенда:
   1. Создание пользовательского интерфейса - отображение товаров, категорий, корзины, оформление заказов.
   2. Реализовать подпункт “а” используя HTML/CSS/JavaScript или фронтенд фреймворки для создания удобного и симпатичного пользовательского интерфейса.
   3. Интеграция фронта с бэком, обеспечивая взаимодействие с сервером для обмена данными.
4. Тестирование.
5. Развёртывание и, возможно, дальнейшая поддержка.

Таков общий план.

**4.Используемые языки и технологии**

Для успешной реализации проекта будет использоваться:

1. Фреймворк ASP.NET Core для разработки веб-приложения на C#.
2. База данных для хранения информации о товарах, пользователях и заказах - MySQL.
3. Рассмотрится к использованию HTML/CSS/JavaScript или фронтенд фреймфорки и библиотеки, такие как React/Angular.