Índice

1.	Leyes de composición. Estructuras algebraicas.	1
2.	Ejemplos	6
3.	Reglas de cálculo	9
4.	Homomorfismos	15
5.	Subestructuras	17
6.	Anillos cocientes	23
7.	Dominios de integridad y cuerpos	25
8.	El cuerpo de fracciones	26
9.	Factorización	28
10	. Ejercicios	33
Ín	dice alfabético	38

1. Leyes de composición. Estructuras algebraicas.

Sean *A*, *M* conjuntos.

Definición 1.1. Una operación binaria o ley de composición interna en A es una aplicación

$$A \times A \to A$$
 $(a, b) \mapsto a * b$.

Una acción por la izquierda o ley de composición externa de A sobre M es una aplicación

$$A \times M \to M$$
 $(a, x) \mapsto a * x$.

De manera análoga se define una acción por la derecha como una aplicación

$$M \times A \to M$$
 $(x, a) \mapsto x * a$.

Es costumbre escribir las leyes de composición como operadores "infijo", es decir, con un símbolo entre los elementos. Se suelen usar los símbolos $+, -, *, \cdot, \times, \div, \circ, \diamond$, etc. O bien simplemente yuxtaponiendo los elementos combinados como ab o ax.

Ejemplo 1.2. La suma a+b y el producto ab de números enteros son leyes de composición internas de \mathbb{Z} . También existen estas operaciones para los racionales \mathbb{Q} , los reales \mathbb{R} y los complejos \mathbb{C} .

Ejemplo 1.3. Sea n > 0 un entero fijo y sea \mathbb{Z}_n el conjunto de clases módulo n. Hemos definido las operaciones binarias suma y producto como $[a]_n + [b]_n = [a + b]_n$ y $[a]_n [b]_n = [ab]_n$.

En este caso también tenemos una acción $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}_n \to \mathbb{Z}_n$ definida por $a[x]_n = [ax]_n$.

Ejemplo 1.4. Sea X un conjunto y sea $A = \{f : X \to X\}$ el conjunto de todas las aplicaciones de X en sí mismo. Podemos definir una operación $A \times A \to A$ por $(f,g) \mapsto fg$ donde $fg : X \to X$ viene dada por composición de aplicaciones, es decir que para todo $x \in X$ se define (fg)(x) = f(g(x)).

Ejemplo 1.5. Para cualquier *K*-espacio vectorial *V* la multiplicación de un escalar por un vector define una acción $K \times V \rightarrow V$.

Ejemplo 1.6. Sea $M = M_n(\mathbb{R})$ el conjunto de todas las matrices cuadradas de orden n con coeficientes reales. En M hay definidas dos operaciones internas, la suma y el producto, y una operación externa, el producto de un escalar por una matriz.

Ejemplo 1.7. Dada una ley de composición a * b, se define la *ley de composición opuesta* como $a *^o b = b * a$ para todo a, b. Si la ley de partida es interna $A \times A \rightarrow A$, también lo es la opuesta. Si la ley es una acción por la izquierda, la opuesta es una acción por la derecha y viceversa.

Una estructura algebraica se define por datos de tres tipos:

- Un conjunto *A*, que se llama *conjunto subyacente*.
- Una o varias leyes de composición (internas o externas) definidas sobre *A*.
- Unos axiomas que deben verificar dichas leyes.

En rigor la estructura algebraica está formada por el conjunto *A junto con las operaciones*. Pero por abuso de lenguaje, se suele designar con la misma letra a la estructura y al conjunto subyacente.

Existen muchas estructuras algebraicas, pero las más importantes son las tres siguientes.

Definición 1.8. Un *grupo* (G, *) es un conjunto G junto con una ley de composición interna $G \times G \to G$ denotada por (a, b) $\mapsto a * b$ que verifica:

- Asociatividad: $\forall a, b, c \in G \ a * (b * c) = (a * b) * c$,
- Existencia de neutro: $\exists e \in G \ \forall \ a \in G \ e * a = a = a * e$,
- Existencia de opuesto: $\forall a \in G \exists a' \in G \ a * a' = e = a' * a$.

El elemento *e* se llama *elemento neutro* para la operación y el elemento *a'* se llama *opuesto de a*.

En el caso particular en que la operación se denote por a + b, el elemento neutro se llama *elemento nulo o cero* y se denota por 0. El opuesto de a se denota por -a.

Si la operación se denota por ab, $a \cdot b$ o $a \times b$, el elemento neutro se llama *unidad o uno* y se denota por 1. Y el opuesto de a se llama *inverso* y se denota por a^{-1} .

Un grupo se llama conmutativo o abeliano si verifica el axioma adicional

■ Conmutatividad: $\forall a, b \in G \ a * b = b * a$.

Definición 1.9. Un *anillo* $(A, +, \cdot)$ es un conjunto A junto con dos operaciones binarias $A \times A \rightarrow A$ denotadas por suma a + b y producto ab que verifican los axiomas:

- Asociatividad de la suma: $\forall a, b, c \in A \ a + (b + c) = (a + b) + c$,
- Existencia de cero: $\exists 0 \in A \ \forall a \in A \ 0 + a = a = a + 0$,
- Existencia de opuesto: $\forall a \in A \exists -a \in A \ a + (-a) = 0 = (-a) + a$,
- Conmutatividad de la suma: $\forall a, b \in A \ a + b = b + a$.

Estos cuatro primeros axiomas se resumen en uno: (A, +) es un grupo abeliano.

- Asociatividad del producto: $\forall a,b,c \in A \ a(bc) = (ab)c$,
- Distributividad: $\forall a, b, c \in A \ a(b+c) = ab + ac, \ (b+c)a = ba + ca,$
- Existencia de uno: $\exists 1 \in A \ \forall a \in A \ 1a = a = a1$.

Un anillo se llama conmutativo o abeliano si verifica el axioma

■ Conmutatividad del producto: $\forall a, b \in A \ ab = ba$.

Un anillo de división es un anillo que verifica el axioma adicional

■ Existencia de inverso: $\forall a \in A, a \neq 0, \exists a^{-1} \in A \ aa^{-1} = 1 = a^{-1}a$.

Un *cuerpo* es un anillo de división conmutativo.

Definición 1.10. Sea A un anillo. Un m'odulo por la izquierda sobre A o A-m'odulo $(M,+,\cdot)$ es un conjunto M junto con una ley de composición interna $M\times M\to M$ dada por $(x,y)\mapsto x+y$ una ley de composición externa $A\times M\to M$ denotada $(a,x)\mapsto ax$ que verifican los axiomas:

- Asociatividad: $\forall x, y, z \in M \ x + (y + z) = (x + y) + z$,
- Existencia de cero: $\exists 0 \in M \ \forall x \in M \ 0 + x = x = x + 0$,
- Existencia de opuesto: $\forall x \in M \exists -x \in M x + (-x) = 0 = (-x) + x$,
- Conmutatividad: $\forall x, y \in M \ x + y = y + x$. Estos cuatro primeros axiomas pueden resumirse en uno: (M, +) es un grupo abeliano.
- Distributividad respecto a escalares: $\forall a, b \in A \ \forall \ x \in M \ (a + b)x = ax + bx$,
- Distributividad respecto a vectores: $\forall a \in A \ \forall x, y \in M \ a(x + y) = ax + ay$,
- Pseudoasociatividad: $\forall a, b \in A \ \forall x \in M \ a(bx) = (ab)x$,
- Acción trivial del uno: $\forall x \in M \ 1x = x$.

Los elementos de M se llaman vectores y los elementos de A se llaman escalares. En el caso particular en que A es un cuerpo, M se llama espacio vectorial sobre A. De manera análoga se define el concepto de m'odulo por la derecha sobre A.

Definición 1.11. Sea K un anillo conmutativo. Un álgebra (lineal, asociativa y unitaria) sobre K o una K-álgebra es un conjunto A junto con dos leyes de composición internas $A \times A \to A$ denotadas por a + b y ab y una ley de composición externa $K \times A \to A$ denotada por $\lambda * a$ que verifican:

- Asociatividad: $\forall x, y, z \in M \ x + (y + z) = (x + y) + z$,
- Existencia de cero: $\exists 0 \in M \ \forall \ x \in M \ 0 + x = x = x + 0$,
- Existencia de opuesto: $\forall x \in M \exists -x \in M x + (-x) = 0 = (-x) + x$,
- Conmutatividad: $\forall x, y \in M \ x + y = y + x$. Estos cuatro primeros axiomas pueden resumirse en uno: (M, +) es un grupo abeliano.
- Distributividad respecto a escalares: $\forall a, b \in A \ \forall x \in M \ (a + b)x = ax + bx$,
- Distributividad respecto a vectores: $\forall a \in A \ \forall x, y \in M \ a(x + y) = ax + ay$,
- Pseudoasociatividad: $\forall a, b \in A \ \forall x \in M \ a(bx) = (ab)x$,
- Acción trivial del uno: $\forall x \in M \ 1x = x$. Estos ocho axiomas se resumen en uno: (A, +, *) es un A-módulo.
- Distributividad: $\forall a, b, c \in A \ a(b+c) = ab + ac, \ (b+c)a = ba + ca,$
- *Pseudoasociatividad*: $\forall \lambda \in K \ \forall a,b \in A \ (\lambda * a)b = \lambda * (ab) = a(\lambda * b)$. Una *A*-álgebra se llama *asociativa* si verifica el axioma adicional:
- *Asociatividad del producto*: \forall $a,b,c \in A$ a(bc) = (ab)c. Una K-álgebra se llama *unitaria* si verifica el axioma adicional:
- Existencia de uno: $\exists 1 \in A \ \forall a \in A \ 1a = a = a1$,
- $(A, +, \cdot)$ es un anillo.

El tipo más importante de álgebra se puede resumir en tres axiomas.

Sea K un anillo conmutativo. Un *álgebra* (*lineal*, *asociativa* y *unitaria*) *sobre* K es un conjunto A junto con dos leyes de composición internas $A \times A \rightarrow A$ denotadas por a + b y ab y una ley de composición externa $K \times A \rightarrow A$ denotada por $\lambda * a$ que verifican:

- (A, +, *) es un K-módulo.
- $(A, +, \cdot)$ es un anillo.
- Pseudoasociatividad: $\forall a, b \in A \ \forall x \in M \ a(bx) = (ab)x$.

2. Ejemplos

El que una estructura algebraica resulte interesante depende del número e importancia de los ejemplos que posea. Veamos ejemplos de las estructuras que hemos definido.

2.1. Ejemplos de grupos

Ejemplo 2.1. Sea $G = \{e\}$ un conjunto con un único elemento. Sólo hay una operación binaria posible, e * e = e. Este grupo (G, *) es el más pequeño posible y se llama *grupo trivial*. Cualquier grupo con más de un elemento es un *grupo no trivial*.

Ejemplo 2.2. Para cualquier grupo (G, *), el *grupo opuesto* G^o es el grupo $(G, *^o)$ donde $*^o$ es la operación opuesta de *. En particular, G es abeliano si y sólo si $G = G^o$.

Ejemplo 2.3. Los ejemplos más sencillos de grupos son los numéricos. Los casos más evidentes son:

- 1. \mathbb{Z} , \mathbb{Q} , \mathbb{R} y \mathbb{C} son grupos para +, siendo 0 el elemento neutro y -a el opuesto de cada a.
- 2. $\mathbb{Q}^{\times} = \{a \in \mathbb{Q} \mid a \neq 0\}$, $\mathbb{R}^{\times} = \{a \in \mathbb{R} \mid a \neq 0\}$, $\mathbb{C}^{\times} = \{a \in \mathbb{C} \mid a \neq 0\}$, $\mathbb{Q}^{+} = \{a \in \mathbb{Q} \mid a > 0\}$ y $\mathbb{R}^{+} = \{a \in \mathbb{R} \mid a > 0\}$ son grupos para \times con 1 como elemento neutro y siendo el opuesto de a su inverso $a^{-1} = 1/a$. (Nótese que $\{a \in \mathbb{Z} \mid a \neq 0\}$ no es un grupo para \times , ya que no todo elemento tiene inverso).
- 3. Generalizamos el ejemplo anterior: Sea A un anillo arbitrario y sea $A^{\times} = U(A)$ el conjunto de elementos $a \in A$ que tienen un inverso $a^{-1} \in A$. Entonces (A, +) es un grupo (el *grupo aditivo de A*), y (A^{\times}, \times) también es un grupo (el *grupo multiplicativo de A*).
- 4. Los axiomas para un espacio vectorial V sobre un cuerpo K incluyen en particular el hecho de que (V, +) es un grupo abeliano. En particular, \mathbb{R}^n es un grupo aditivo.
- 5. Para todo número $n \in \mathbb{Z}$, n > 0, $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ es un anillo, así que $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$ y $((\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^{\times}, \times)$ son grupos, donde $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^{\times} = U(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}) = \{\bar{a} \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \mid (\text{m. c. d.}(a, n) = 1\}.$

No deben confundirse los grupos $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ (bajo la suma) y $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^{\times}$ (bajo multiplicación), aunque el último sea un subconjunto del primero, *no es un subgrupo*.

2.2. Ejemplos de anillos

Ejemplo **2.4**. Sea $A = \{a\}$ un conjunto con un único elemento. En este caso sólo hay una operación binaria posible, y por tanto la suma y el producto coinciden: a + a = a = aa y 0 = a = 1. Este anillo $(A, +, \cdot)$ es el más pequeño posible y se llama *anillo trivial*. Cualquier anillo con más de un elemento es un *anillo no trivial*.

Ejemplo **2.5**. Para cualquier anillo $(A, +, \cdot)$, definimos el *anillo opuesto* A^o como el anillo $(A, +, \cdot)$ donde \cdot^o es la operación opuesta de \cdot ; en particular, A es abeliano si y sólo si $A = A^o$.

Ejemplo 2.6. \mathbb{Z} , \mathbb{Q} , \mathbb{R} y \mathbb{C} son anillos conmutativos respecto a la suma y producto usuales. En todos los casos el neutro para la suma es el número 0 y el neutro para el producto es el número 1. Además \mathbb{Q} , \mathbb{R} y \mathbb{C} son cuerpos.

Ejemplo 2.7. Para todo natural positivo n las clases de restos módulo n, \mathbb{Z}_n con la suma y producto de clases es también un anillo conmutativo. Este anillo es un cuerpo si y sólo si n es primo.

Ejemplo 2.8. Sea $\mathbb{J} = \{a + bi \mid a, b \in \mathbb{Z}, i^2 = -1\} \subset \mathbb{C}$. Para cualesquiera $a + bi, c + di \in \mathbb{J}$ se verifica

$$(a + bi) + (c + di) = (a + c) + (b + d)i \in \mathbb{J},$$

 $(a + bi)(c + di) = (ac - bd) + (ad + bc)i \in \mathbb{J},$
 $0, 1 \in \mathbb{J},$
 $-(a + bi) = (-a) + (-b)i \in \mathbb{J}.$

Como la suma y el producto de números complejos son asociativas y conmutativas y verifican la distributividad, tenemos un anillo conmutativo (\mathbb{J} , +, ·) que se llama *anillo de los enteros de Gauss*.

Ejemplo 2.9. Sea $\mathbb{Q}(\sqrt{2}) = \{a + b\sqrt{2} \in \mathbb{R} \mid a, b \in \mathbb{Q}\}$. Es obvio que este conjunto es cerrado para la suma y el producto, y como estas operaciones son asociativas y conmutativas en \mathbb{R} , también lo son en $\mathbb{Q}(\sqrt{2})$. De la misma manera se comprueba que el producto es distributivo respecto a la suma. Además $0 = 0 + 0\sqrt{2}$ y $1 = 1 + 0\sqrt{2}$ pertenecen a $\mathbb{Q}(\sqrt{2})$, y para todo $x = a + b\sqrt{2} \in \mathbb{Q}(\sqrt{2})$ se verifica que $-x = (-a) + (-b)\sqrt{2} \in \mathbb{Q}(\sqrt{2})$. En resumen, $\mathbb{Q}(\sqrt{2})$ es un anillo.

Para ver que es un cuerpo, observamos que para todo $a+b\sqrt{2}\in\mathbb{Q}$ distinto de cero se verifica que $a^2-2b^2\neq 0$ (porque en otro caso, $\sqrt{2}$ sería racional). Así que

$$\frac{1}{a+b\sqrt{2}} = \frac{a-b\sqrt{2}}{(a+b\sqrt{2})(a-b\sqrt{2})} = \frac{a-b\sqrt{2}}{a^2-2b^2} =$$

$$\frac{a}{a^2 - 2b^2} + \frac{-b}{a^2 - 2b^2} \sqrt{2} \in \mathbb{Q}(\sqrt{2})$$

luego es un cuerpo.

Ejemplo 2.10. Un subconjunto interesante del ejemplo anterior es

$$\mathbb{Z}[\sqrt{2}] = \{m + n\sqrt{2} \mid m, n \in \mathbb{Z}\}\$$

que obviamente es cerrado para la suma, el producto, el cero y el uno. Para un elemento $u = m + n\sqrt{2} \in \mathbb{Z}[\sqrt{2}]$ el inverso u^{-1} pertenece a $\mathbb{Z}[\sqrt{2}]$ si y sólo si $m^2 - 2n^2 = \pm 1$.

Ejemplo **2.11**. Un tipo de anillos importantes son los anillos de funciones. Sea X cualquier conjunto no vacío y sea A un anillo arbitrario. Sea $B = \{f : X \to A\}$. Definimos en B una suma y un producto punto a punto: (f + g)(x) = f(x) + g(x) y (fg)(x) = f(x)g(x). De cada axioma de anillo de A se deduce el axioma correspondiente en B. El anillo B es conmutativo si Y sólo si lo es A.

Si X y A tienen más estructura podemos formar otros anillos de funciones que respetan esta estructura. Por ejemplo si $A = \mathbb{R}$ y X es el intervalo cerrado $X = [0,1] \subset \mathbb{R}$ podemos formar el anillo conmutativo B de las funciones continuas $[0,1] \to \mathbb{R}$. Los teoremas básicos sobre límites nos garantizan que la suma y el producto de funciones continuas son también funciones continuas.

Ejemplo 2.12. Sea A un anillo arbitrario y sea n > 0 un entero. Sea $M_n(A)$ el conjunto de todas las matrices $n \times n$ con coeficientes en A. Este conjunto es un anillo para las operaciones usuales de suma y producto de matrices. Si n > 1, el anillo $M_n(A)$ no es conmutativo.

Ejemplo 2.13. Sea A un anillo conmutativo. El conjunto A[X] de todos los polinomios en una indeterminada con coeficientes en A junto con la suma y el producto es un anillo conmutativo.

2.3. Ejemplos de módulos

Ejemplo 2.14. El grupo abeliano \mathbb{Z}_n es un \mathbb{Z} -módulo con la acción

$$\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}_n \to \mathbb{Z}_n$$

definida por $a[b]_n = [ab]_n$.

Ejemplo 2.15. Todo grupo abeliano M es un Z-módulo de manera única, definiendo la acción $\mathbb{Z} \times M \to M$ por inducción:

$$ax = \begin{cases} 0 & \text{si } a = 0\\ (a-1)x + x & \text{si } a > 0\\ -(-ax) & \text{si } a < 0 \end{cases}$$

Ejemplo 2.16. El conjunto de vectores libres (del plano o del espacio) con la suma por la "regla del paralelogramo" y el producto escalar usual forman un espacio vectorial sobre \mathbb{R} (De hecho la nomenclatura y las propiedades intuitivas provienen de este ejemplo).

Ejemplo 2.17. Sean K un cuerpo, M un espacio vectorial sobre K y $t: M \to M$ una aplicación lineal. Definimos una ley externa $K[X] \times M \to M$ como

$$(a_m X^m + a_{m-1} X^{m-1} + \dots + a_2 X^2 + a_1 X + a_0) \cdot u =$$

$$a_m t^m(u) + a_{m-1} t^{m-1}(u) + \dots + a_2 t^2(u) + a_1 t(u) + a_0 u.$$

Con esta operación, M pasa a ser un K[X]-módulo (de hecho, todos los K[X]-módulos se obtienen de esta manera).

2.4. Ejemplos de álgebras

Ejemplo **2.18**. Sea M un A-módulo arbitrario. Para cualesquiera x, $y \in M$ definimos xy = 0. Con este producto obtenemos un álgebra asociativa, aunque no unitaria.

Ejemplo 2.19. Cualquier anillo A es una \mathbb{Z} -álgebra (asociativa y unitaria) de manera única.

Ejemplo 2.20. Todo anillo conmutativo *A* es un *A*-álgebra definiendo el producto externo igual al producto interno del anillo.

Ejemplo 2.21. Los números complejos con las operaciones usuales son un álgebra sobre los reales.

Ejemplo 2.22. Sea A un anillo *conmutativo*. Las matrices cuadradas $M_n(A)$ con la suma, producto y producto escalar usuales forman un A-álgebra (asociativa y unitaria).

Ejemplo 2.23. Sea A un anillo conmutativo. El conjunto A[X] de todos los polinomios en una indeterminada con coeficientes en A junto con la suma, producto y producto escalar usuales es un álgebra sobre A (asociativa, conmutativa y unitaria).

Ejemplo 2.24. Sea K un cuerpo y sea n > 1. En el conjunto de matrices cuadradas $M_n(K)$ definimos un nuevo producto: [A, B] = AB - BA, donde el producto del segundo miembro es el producto usual de matrices (este nuevo producto se llama *corchete de Lie*). El conjunto $M_n(K)$ con la suma, el corchete de Lie y el producto escalar forma un álgebra no asociativa.

3. Reglas de cálculo

De los axiomas de cada estructura algebraica se deducen unas cuantas consecuencias sencillas pero importantes para manipular expresiones y realizar cálculos en la estructura, y por ello se llaman *reglas de cálculo*. Vamos a estudiar las correspondientes a grupos y anillos.

3.1. Reglas de cálculo para grupos

Proposición 3.1. Sea G un grupo con unidad e.

- 1. La unidad de un grupo es única
- 2. El inverso de cualquier elemento es único
- 3. (Propiedad cancelativa): Para $x, y, z \in G$,

$$xy = xz \Rightarrow y = z$$
 $yx = zx \Rightarrow y = z$.

- 4. $e^{-1} = e$
- 5. Para todo elemento $x \in G$ se verifica $(x^{-1})^{-1} = x$
- 6. Para cualesquiera $x, y \in G$ se verifica $(xy)^{-1} = y^{-1}x^{-1}$
- 7. Para cualesquiera $x, y \in G$ existen únicos $u, v \in G$ tales que xu = y y vx = y.

Demostración. 1. Sean $e, f \in G$ dos unidades. Entonces e = ef = f

- 2. Sean x', x^{-1} dos inversos para $x \in G$. Entonces $x' = x'e = x'(xx^{-1}) = (x'x)x^{-1} = ex^{-1} = x^{-1}$
- 3. Sea xy = xz. Multiplicamos ambos miembros por x^{-1} por la izquierda: $y = ey = (x^{-1}x)y = x^{-1}(xy) = x^{-1}(xz) = (x^{-1}x)z = ez = z$. Igual por el otro lado.
- 4. De la misma definición: ee = e, luego $e = e^{-1}$
- 5. Por definición, $xx^{-1} = e = x^{-1}x$, luego de la misma definición de inverso obtenemos que $(x^{-1})^{-1} = x$
- 6. Un simple cálculo: $(y^{-1}x^{-1})(xy) = y^{-1}(x^{-1}x)y = e$, luego $(xy)^{-1} = y^{-1}x^{-1}$
- 7. Otro simple cálculo muestra que $u = x^{-1}y$ y $v = yx^{-1}$ verifican las condiciones pedidas y son los únicos que las verifican.

Las propiedad asociativa garantiza que en un cálculo podemos introducir paréntesis arbitrariamente. Sean $x_1, \dots x_n \in G$. Definimos por recurrencia: $\prod_{i=1}^{n} x_i = (\prod_{i=1}^{n-1} x_i)x_n$.

Proposición 3.2 (Ley asociativa general). Sea G un conjunto con una operación interna asociativa. Para cualesquiera enteros m > n > 0sean $x_1, \dots x_m$ elementos de G. Se verifica

$$\left(\prod_{i=1}^n x_i\right) \left(\prod_{i=n+1}^m x_i\right) = \prod_{i=1}^m x_i.$$

Demostración. Por inducción sobre m-n (el número de factores del segundo producto). Si m-n=1, la expresión dada es

$$\left(\prod_{i=1}^{n} x_{i}\right) x_{n+1} = \prod_{i=1}^{n+1} x_{i}.$$

Sea ahora m - n = k > 1 y suponemos cierto el resultado cierto siempre que el segundo producto del primer miembro tenga menos de *k* factores. Calculamos usando la propiedad asociativa:

$$\left(\prod_{i=1}^{n} x_i\right) \left(\prod_{i=n+1}^{m} x_i\right) = \left(\prod_{i=1}^{n} x_i\right) \left(\left(\prod_{i=n+1}^{m-1} x_i\right) x_m\right) =$$

$$\left(\left(\prod_{i=1}^{n} x_i \right) \left(\prod_{i=n+1}^{m-1} x_i \right) \right) x_m = \left(\prod_{i=1}^{m-1} x_i \right) x_m = \prod_{i=1}^{m} x_i.$$

De la misma forma, cuando se verifica la propiedad conmutativa podemos multiplicar los elementos en cualquier orden:

Proposición 3.3 (Ley conmutativa general). Sea G un conjunto con una operación interna que es asociativa y conmutativa. Sean $x_1, \ldots, x_n \in$ *G* y sea σ una permutación del conjunto $\{1, \ldots, n\}$. Se verifica:

$$\prod_{i=1}^n x_i = \prod_{i=1}^n x_{\sigma(i)}.$$

Demostración. Por inducción sobre n. Para n=2 sólo hay dos permutaciones: La identidad σ_0 y la trasposición $\sigma_1=(1\ 2)$. Para σ_0 la igualdad es trivial: $x_1x_2 = x_1x_2$. Y para σ_1 es el enunciado de la propiedad conmutativa: $x_1x_2 = x_2x_1$.

Sea ahora n > 2 y suponemos el resultado cierto para todo producto con menos factores. Sea $k = \sigma(n)$. Entonces para todo $i \neq k$ existe un i < n tal que $i = \sigma(i)$.

Calculamos:

$$\prod_{i=1}^{n} x_i = \prod_{i=1}^{k-1} x_i \left(x_k \prod_{i=k+1}^{n} x_i \right) = \prod_{i=1}^{k-1} x_i \left(\left(\prod_{i=k+1}^{n} x_i \right) x_k \right) =$$

$$\left(\prod_{i=1}^{k-1} x_i \left(\prod_{i=k+1}^n x_i\right)\right) x_k = \left(\prod_{j=1}^{n-1} x_{\sigma(j)}\right) x_{\sigma(n)} = \prod_{i=1}^n x_{\sigma(i)}.$$

Sea (G, \cdot) un grupo con elemento neutro 1 y sea $a \in G$ arbitrario. Para todo entero positivo n definimos por inducción: $a^0 = 1$ y $a^n = (a^{n-1})a$. Para n < 0 definimos también $a^n = (a^{-1})^{-n}$.

Si la operación se denota aditivamente, la notación que se usa es *na*.

Proposición 3.4. Para todo $a \in G$ y cualesquiera $m, n \in \mathbb{Z}$ se verifica:

$$a^{m+n} = a^m a^n$$
 $a^{mn} = (a^m)^n$.

 $Si\ a,b\in G\ y\ ab=ba$, entonces para todo $n\in \mathbb{Z}$ se verifica

$$(ab)^n = a^n b^n.$$

Demostración. Todos los casos se demuestran por inducción sobre *n*.

Si el grupo se denota aditivamente, las expresiones de la proposición anterior son

$$(m+n)a = ma + na$$
, $(nm)a = n(ma)$, $n(a+b) = na + nb$.

Corolario 3.5. Todo grupo abeliano es un **Z**-módulo de manera única.

Este corolario nos dice que los conceptos "Z-módulo" y "grupo abeliano" son idénticos.

Si m > n y $a^m = a^n$, necesariamente $a^{m-n} = 1$. Luego si en algún momento la sucesión a^0, a^1, a^2, \dots se repite, necesariamente el primer término que se repite es $a^0 = 1$.

Definición 3.6. Sea G un grupo y sea $a \in G$. Si para todo n > 0 se verifica $a^n \ne 1$, decimos que el orden de a es infinito y lo representamos por $o(a) = \infty$.

En otro caso, el menor k > 0 que verifica $a^k = 1$ se llama orden de a y se representa por o(a) = k. En este caso decimos que a es un elemento de orden finito o que es un elemento de torsión.

Reglas de cálculo para anillos 3.2.

Proposición 3.7. *Sea A un anillo.*

- 1. Para todo $a \in A$ se verifica a0 = 0 = 0a
- 2. Si A no es el anillo trivial, $0 \neq 1$.
- 3. Para todo $a, b \in A$, (-a)b = -(ab) = a(-b). En particular -a = (-1)a.
- *4.* Para todo a, b ∈ A, (-a)(-b) = ab. En particular (-1)(-1) = 1.

1. a + 0 = a. Multiplicamos por a y usamos la propiedad distributiva: aa + a0 = a(a + 0) = aa. Restamos aa y Demostración. obtenemos a0 = 0. Igual por el otro lado.

- 2. Si 0 = 1, para todo $a \in A$ se verifica a = a1 = a0 = 0 y A es el anillo trivial.
- 3. Por la primera regla y la distributividad,

$$0 = 0b = (a + (-a))b = ab + (-a)b$$

Restando *ab* de ambos miembros obtenemos -(ab) = (-a)b. Igual por el otro lado.

4. Corolario inmediato de la regla anterior.

Proposición 3.8 (Ley distributiva general). Sea A un anillo. Para cualesquiera $a_1, \ldots, a_n, b_1, \ldots, b_m \in A$ se verifica

$$\left(\sum_{i=1}^{n} a_{i}\right) \left(\sum_{j=1}^{m} b_{j}\right) = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{m} a_{i} b_{j}$$

Demostración. Por doble inducción sobre m y n. Para m = 1 y n = 2 es la propiedad distributiva. Sea m = 1 y n > 2. Por inducción sobre *n*:

$$\left(\sum_{i=1}^{n} a_i\right) b_1 = \left(\left(\sum_{i=1}^{n-1} a_i\right) + a_n\right) b_1 = \left(\sum_{i=1}^{n-1} a_i\right) b_1 + a_n b_1 =$$

$$\left(\sum_{i=1}^{n-1} a_i b_1\right) + a_n b_1 = \left(\sum_{i=1}^n a_i b_1\right).$$

Sea ahora m > 1. Por inducción

$$\left(\sum_{i=1}^{n} a_i\right) \left(\sum_{j=1}^{m} b_j\right) = \left(\sum_{i=1}^{n} a_i\right) \left(\left(\sum_{j=1}^{m-1} b_j\right) + b_m\right) =$$

$$\left(\left(\sum_{i=1}^{n} a_i\right)\left(\sum_{j=1}^{m-1} b_j\right)\right) + \left(\sum_{i=1}^{n} a_i\right)b_m =$$

$$\sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{m-1} a_i b_j + \sum_{i=1}^{n} a_i b_m = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{m} a_i b_j.$$

Corolario 3.9. *Para todo* $n \in \mathbb{Z}$ *y todo* $a, b \in A$ *se verifica*

$$(na)b = n(ab) = a(nb).$$

Proposición 3.10 (Teorema del binomio). Sea A un anillo conmutativo y sea n un entero positivo. Para todo $a, b \in A$ se verifica

$$(a+b)^n = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} a^{n-i} b^i.$$

Definición 3.11. La característica de un anillo A es el orden de 1 en el grupo aditivo (A, +) si este orden es finito. En otro caso la característica de A es cero. Se representa por car(A).

Es decir, car(A) = m > 0 si m es el menor entero positivo tal que $m \cdot 1 = 0$. Si para todo n > 0 se verifica $n \cdot 1 \neq 0$, entonces car(A) = 0.

Proposición 3.12. *Sea* car(A) = m. *Entonces para todo a* \in *A se verifica ma* = 0.

Demostración. Si car(A) = 0 el resultado es trivial. Supongamos car(A) = m > 0. Para cualquier $a \in A$ tenemos ma = m(1a) = (m1)a = m0a = 0.

Homomorfismos

Homomorfismos de grupos

Definición 4.1. Dados dos grupos G y H llamamos homomorfismo de G a H a toda aplicación $f:G\to H$ tal que para todo par $x, y \in G$ verifique f(xy) = f(x)f(y).

Ejemplo **4.2**. La aplicación signo $sgn : S_n \rightarrow \{1, -1\}$ es un homomorfismo de grupos.

Ejemplo 4.3. La aplicación logaritmo log : $\mathbb{R}^+ \to \mathbb{R}$ es un homomorfismo del grupo multiplicatio (\mathbb{R}^+, \times) en el grupo aditivo ($\mathbb{R}, +$).

Ejemplo 4.4. Sea K un cuerpo. Llamamos *grupo lineal general* sobre K y representamos por $GL_n(K)$ al grupo $U(M_n(K))$, es decir al conjunto de todas las matrices $n \times n$ invertibles con la operación producto de matrices. La aplicación determinante $det: GL_n(K) \rightarrow$ $K^{\times} = U(K)$ que asigna a cada matriz su determinante es un homomorfismo de grupos.

Para un homomorfismo f arbitrario el grupo G se llama dominio de f y el grupo H se llama codominio o rango de f.

El conjunto $\text{Im}(f) = f(G) = \{f(x) \mid x \in G\} \subset H \text{ se llama } imagen \ de \ f \ y \ el \ conjunto \ \ker(f) = \{x \in G \mid f(x) = 1\} \subset G \text{ se lama } núcleo \ de$ f.

Un homomorfismo de grupos f se llama monomorfismo si es una aplicación invectiva, se llama epimorfismo si es una aplicación suprayectiva. Se llama *isomorfismo* si es una biyección y se representa por $f: G \cong H$.

Si el dominio y el codominio coinciden, G = H, diremos que f es un endomorfismo. Un endomorfismo biyectivo se llama automorfismo.

1. Para todo grupo G la aplicación identidad $1_G: G \to G$ es un automorfismo. Proposición 4.5.

- 2. Sean $f_1: G \to H$, $f_2: H \to K$ dos homomorfismos de grupos. Entonces la aplicación compuesta $f_2f_1: G \to K$ es un homomorfismo.
- 3. Sea $f: G \to H$ un isomorfismo de grupos. Entonces la aplicación inversa $f^{-1}: H \to G$ también es un isomorfismo.

Corolario 4.6. Para un grupo arbitrario G, el conjunto de todos los automorfismos de G forman un grupo (con la composición de aplicaciones como operación), que se llama grupo de los automorfismos de *G* y se representa por Aut(*G*).

Proposición 4.7. Todo homomorfismo de grupos $f: G \to H$ verifica:

- 1. f(1) = 1
- 2. $\forall x \in G \ f(x^{-1}) = f(x)^{-1}$.

Demostración. 1. $f(1) \cdot 1 = f(1) = f(1 \cdot 1) = f(1)f(1)$. Simplificando nos queda 1 = f(1).

2. $1 = f(1) = f(xx^{-1}) = f(x)f(x^{-1})$, luego $f(x^{-1}) = f(x)^{-1}$.

Homomorfismos de anillos

Sean A y B dos anillos.

Definición 4.8. Un *homomorfismo* de A a B es una aplicación $f: A \rightarrow B$ que verifica:

$$\forall x, y \in A \ f(x+y) = f(x) + f(y)$$
$$\forall x, y \in A \ f(xy) = f(x)f(y)$$
$$f(1) = 1.$$

Obsérvese que la última condición no se deduce de las dos primeras.

Ejemplo 4.9. Sea B un anillo no trivial y sea f la aplicación cero. Entonces $f(1) = 0 \neq 1$, aunque f(x + y) = 0 = f(x) + f(y) y f(xy) = 0 = f(x)f(y).

Ejemplo 4.10. Sea $f: \mathbb{Z} \to \mathbb{Z}_n$ la aplicación definida por $f(x) = [x]_n$. Esta f es un homomorfismo de anillos.

Ejemplo 4.11. En general, para cualquier anillo A existe un único homomorfismo de anillos $u: \mathbb{Z} \to A$, que viene dado por $u(n) = n \cdot 1$ y que se llama homomorfismo unital de A.

Ejemplo 4.12. Sea A un anillo conmutativo y sea $a \in A$ arbitrario. La evaluación en $a E_a : A[X] \to A$ definida por $E_a(f(X)) = f(a)$ es un homomorfismo de anillos.

Para cualquier homomorfismo f el anillo A se llama dominio de f y el anillo B se llama codominio o rango de f.

El conjunto $\text{Im}(f) = f(A) = \{f(x) \mid x \in A\} \subset B$ se llama *imagen de f* y el conjunto $\text{ker}(f) = \{x \in A \mid f(x) = 0\} \subset A$ se llama *núcleo* de f.

El homomorfismo de anillos f se llama monomorfismo si es una aplicación inyectiva, se llama epimorfismo si es una aplicación suprayectiva. Se llama *isomorfismo* si es una biyección y se representa por $f: A \cong B$.

Si el dominio y el codominio coinciden, A = B, diremos que f es un endomorfismo. Un endomorfismo biyectivo se llama automorfismo.

Proposición 4.13. 1. Para todo anillo A la aplicación identidad $1_A: A \rightarrow A$ es un automorfismo.

- 2. Sean $f_1: A \to B$, $f_2: B \to C$ dos homomorfismos de anillos. Entonces la aplicación compuesta $f_2f_1: A \to C$ es un homomorfismo.
- 3. Sea $f: A \to B$ un isomorfismo de anillos. Entonces la aplicación inversa $f^{-1}: B \to A$ también es un isomorfismo.

Corolario 4.14. Para un anillo arbitrario A, el conjunto de todos los automorfismos de A forman un grupo (con la composición de aplicaciones como operación), que se llama grupo de los automorfismos de A y se representa por Aut(A).

4.3. Homomorfismos de módulos

Sea *A* un anillo y sean *M* y *N* dos *A*-módulos por la izquierda.

Definición 4.15. Un *homomorfismo de A-módulos* es una aplicación $f: M \to N$ que verifica:

$$\forall x, y \in M \ f(x + y) = f(x) + f(y),$$

 $\forall a \in A \ \forall x \in M \ f(ax) = a f(x).$

El módulo *M* se llama *dominio* de *f* y el módulo *N* se llama *codominio* o *rango* de *f* .

El conjunto $\text{Im}(f) = f(M) = \{f(x) \mid x \in M\} \subset N \text{ se llama } imagen \ de \ f \ y \ el \ conjunto \ \ker(f) = \{x \in M \mid f(x) = 0\} \subset M \text{ se lama } núcleo$ de f.

El homomorfismo de módulos f se llama monomorfismo si es una aplicación inyectiva, se llama epimorfismo si es una aplicación suprayectiva. Se llama *isomorfismo* si es una biyección y se representa por $f: M \cong N$.

Si el dominio y el codominio coinciden, M = N, diremos que f es un endomorfismo. Un endomorfismo biyectivo se llama automorfismo.

1. Para todo módulo M la aplicación identidad $1_M: M \to M$ es un automorfismo. Proposición 4.16.

- 2. Sean $f_1: M \to N$, $f_2: N \to L$ dos homomorfismos de módulos. Entonces la aplicación compuesta $f_2f_1: M \to L$ es un homomorfismo.
- 3. Sea $f: M \to N$ un isomorfismo de módulos. Entonces la aplicación inversa $f^{-1}: N \to M$ también es un isomorfismo.
- 4. Sean $f_1, f_2: M \to N$ y sea $a \in A$ arbitrario dos homomorfismos de módulos. Entonces las aplicaciones $f_1 + f_2, af_1: M \to L$ son homomorfismos.

Corolario 4.17. Para dos módulos arbitrarios M, N el conjunto de todos los homomorfismos $f: M \to N$ forman un A-módulo (con la suma y el producto por escalares como operaciones) que se representa por $Hom_A(M, N)$.

Para un módulo arbitrario M, el conjunto de todos los endomorfismos de M forman un anillo (con la suma y la composición de aplicaciones como operaciones), que se llama anillo de los endomorfismos de M y se representa por $End_A(M)$

Para un módulo arbitrario M, el conjunto de todos los automorfismos de M forman un grupo (con la composición de aplicaciones como operación), que se llama grupo de los automorfismos de M y se representa por $Aut_A(M)$.

Subestructuras 5.

Subgrupos **5.1.**

Definición 5.1. Dados dos grupos (G, \cdot) y (H, \circ) , decimos que H es un subgrupo de G, y lo representamos por H < G, cuando H es un subconjunto de G y la aplicación de inserción $H \rightarrow G$ es un homomorfismo de grupos.

Ejemplo 5.2. Todo grupo G tiene dos subgrupos: El grupo formado sólo por el elemento unidad, que es el subgrupo trivial, y el mismo *G*, que es el *subgrupo total*. Ambos son los *subgrupos impropios*. Cualquier otro subgrupo es un *subgrupo propio*.

Por abuso de lenguaje se suele identificar al subgrupo (H, \circ) con el subconjunto H, ya que la ley de composición está determinada por el grupo *G*.

Proposición 5.3 (Caracterizaciones de subgrupo). 1. Sea G un grupo y sea $\emptyset \neq H \subset G$. Entonces H es un subgrupo de G si y sólo si se verifica:

- a) Para todo par de elementos $x, y \in H$ también $xy \in H$.
- b) $1 \in H$
- c) Para todo $x \in H$ también $x^{-1} \in H$.
- 2. Sea G un grupo y sea $\emptyset \neq H \subset G$. Entonces H es un subgrupo de G si y sólo si para todo par de elementos $x,y \in H$ se verifica que $xy^{-1} \in H$.
- 3. Sea G un grupo finito y sea $\emptyset \neq H \subset G$. Entonces H es un subgrupo de G si y sólo si para todo par de elementos $x, y \in H$ se verifica que $xy \in H$.

Demostración. 1. Trivial

- 2. Sea H un subgrupo de G y sean $x, y \in H$. Por ser H un subgrupo es cerrado para el inverso, luego $y^{-1} \in H$, y para la composición, luego $xy^{-1} \in H$.
 - Sea ahora H un subconjunto de G no vacío verificando la propiedad del enunciado. Por ser no vacío existe un $x \in H$, luego $1 = xx^{-1} \in H$ y $x^{-1} = 1x^{-1} \in H$. Y para cualesquiera $x, y \in H$, $xy = x(y^{-1})^{-1} \in H$. Así que H es cerrado para la unidad, el inverso y la composición. Luego es un subgrupo de G.
- 3. Por ser *G* un grupo finito, $\forall x \in G \exists n > 0 \ x^n = 1 \ y$ por tanto $x^{-1} = x^{n-1}$. Por inducción sobre *n*, de la propiedad del enunciado y de $x \in H$ deducimos que $x^{n-1} \in H$. El resto es igual al apartado anterior.

Ejemplo 5.4. Para cualquier homomorfismo de grupos $f: G \to H$, el conjunto $\ker(f)$ es un subgrupo de G y el conjunto $\operatorname{Im}(f)$ es un subgrupo de *H*.

Proposición 5.5. Sea K subgrupo de H y sea H subgrupo de G. Entonces K es un subgrupo de G.

Como ilustración del criterio vamos a demostrar el siguiente resultado.

Proposición 5.6. Sea $\{H_{\lambda} \mid \lambda \in \Lambda\}$ una familia de subgrupos de un grupo G. Entonces $H = \cap_{\lambda} H_{\lambda}$ es un subgrupo de G.

Demostración. Sea 1 el elemento unidad de *G* Para todo λ , $1 \in H_{\lambda}$ así que $1 \in \cap_{\lambda} H_{\lambda}$ y por tanto *H* es no vacío.

Sean ahora $x, y \in H$ arbitrarios. Para todo λ se verifica que $x, y \in H_{\lambda}$ y por ser H_{λ} un subgrupo tenemos que $\forall \lambda \ xy^{-1} \in H_{\lambda}$. Luego $xy^{-1} \in \cap H_{\lambda} = H$.

Esta proposición nos permite definir dos conceptos importantes.

Definición 5.7. Sea S un subconjunto de G. Llamamos subgrupo generado por S a la intersección H de todos los subgrupos de G que contienen a *S*. Lo representamos por $H = \langle S \rangle$.

Definición 5.8. Sea $\{H_{\lambda} \mid \lambda \in \Lambda\}$ una familia arbitraria de subgrupos de G. Llamamos *compuesto de los* H_{λ} al subgrupo generado por $S = \bigcup_{\lambda} H_{\lambda}$. Lo representamos por $\bigvee_{\lambda} H_{\lambda}$.

En el caso particular en que la familia es finita, sea H_1, \dots, H_n , su compuesto se representa por $H_1 \vee \dots \vee H_n$.

1. Sea $S = \emptyset$. Entonces $\langle S \rangle$ es el subgrupo trivial. Proposición 5.9.

- 2. Para cualquier $S \subset G$ no vacío, $\langle S \rangle$ es el conjunto de todos los elementos de G que se expresan como producto finito de elementos de S y de sus inversos.
- 3. Sea G un grupo finito. Para cualquier $S \subset G$ no vacío, $\langle S \rangle$ es el conjunto de todos los elementos de G que se expresan como producto finito de elementos de S.

Subanillos e ideales

Definición 5.10. Dados dos anillos $(A, +, \cdot)$ y $(B, +, \circ)$, decimos que B es un subanillo de A, y lo representamos por B < A, cuando Bes un subconjunto de A y la aplicación de inserción $B \rightarrow A$ es un homomorfismo de anillos.

Todo anillo A tiene dos subanillos: El anillo formado por los múltiplos de 1, que es el subanillo primo, y el mismo A, que es el subanillo total. Este último es el subanillo impropio. Cualquier otro subanillo es un subanillo propio.

Por abuso de lenguaje se suele identificar al subanillo $(B, +, \circ)$ con el subconjunto B, ya que la ley de composición está determinada por el anillo A.

1. Sea A un anillo y sea $\emptyset \neq B \subset A$. Entonces B es un subanillo de A si y sólo si se **Proposición 5.11** (Caracterizaciones de subanillo). verifica:

a) Para todo par de elementos $x, y \in B$ también $x + y, xy \in B$.

- b) $0, 1 \in B$
- c) Para todo $x \in B$ también $-x \in B$.
- 2. Sea A un anillo y sea $\emptyset \neq B \subset A$. Entonces B es un subanillo de A si y sólo si para todo par de elementos $x, y \in B$ se verifica que $x - y, xy \in B$ y además $1 \in B$.

Obsérvese que para que *B* sea subanillo de *A* hay que comprobar explícitamente que la identidad es la misma en *A* que en *B*.

Ejemplo 5.12. El anillo \mathbb{Z} es un subanillo de $\mathbb{Z}[i]$ y de $\mathbb{Z}[\sqrt{2}]$. Ninguno de estos dos es un subanillo del otro, aunque ambos son subanillo de C.

Además el anillo $\mathbb{Z}[\sqrt{2}]$ es un subanillo de $\mathbb{Q}(\sqrt{2})$.

Ejemplo 5.13. El subconjunto $\{[0], [2], [4]\} \subset \mathbb{Z}_6$ es un anillo con unidad [4], pero no es un subanillo de de \mathbb{Z}_6 porque el elemento neutro no es el mismo.

Ejemplo 5.14. Sea $A = M_n(\mathbb{R})$ el anillo de todas las matrices $n \times n$ con coeficientes en \mathbb{R} y sea B el subconjunto de todas las matrices de la forma

$$\begin{pmatrix} a & a & \dots & a \\ a & a & \dots & a \\ \dots & \dots & \dots \\ a & a & \dots & a \end{pmatrix}$$

Es fácil comprobar que con a suma y producto usuales de matrices, *B* es un anillo cuya unidad es la matriz

$$\begin{pmatrix} 1/n & 1/n & \dots & 1/n \\ 1/n & 1/n & \dots & 1/n \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 1/n & 1/n & \dots & 1/n \end{pmatrix}$$

Pero *B no es un subanillo de A* porque no tienen la misma unidad, aunque la suma y el producto sean los mismos.

Ejemplo 5.15. Para cualquier homomorfismo de anillos $f: A \to B$ el conjunto Im(f) es un subanillo de B.

Proposición 5.16. Sea C subanillo de B y sea B subanillo de A. Entonces C es un subanillo de A.

Como ilustración del criterio vamos a demostrar lo siguiente.

Proposición 5.17. Sea $\{B_{\lambda} \mid \lambda \in \Lambda\}$ una familia de subanillos de un anillo A. Entonces $B = \bigcap_{\lambda} B_{\lambda}$ es un subanillo de A.

Esta proposición nos permite definir dos conceptos importantes.

Definición 5.18. Sea S un subconjunto de A. Llamamos subanillo generado por S indexsubanillo!generado a la intersección B de todos los subanillos de A que contienen a S. Lo representamos por $B = \mathbb{Z}[S]$.

Ejemplo 5.19. El anillo \mathbb{J} de los enteros de Gauss es el subanillo generado por i

Definición 5.20. Sea $\{B_{\lambda} \mid \lambda \in \Lambda\}$ una familia arbitraria de subanillos de A. Llamamos *compuesto de los* B_{λ} al subanillo generado por $S = \bigcup_{\lambda} B_{\lambda}$.

Proposición 5.21. 1. Sea $S = \emptyset$. Entonces $\mathbb{Z}[S]$ es el subanillo primo.

2. Sea A conmutativo. Para cualquier $S \subset A$ no vacío, $\mathbb{Z}[S]$ es el conjunto de todos los elementos de A que se expresan como polinomios en los elementos de S con coeficientes enteros.

Proposición 5.22. Sea B un subanillo cualquiera de A. Entonces B contiene al subanillo primo de A.

En anillos existe otra subestructura importante, que pasamos presentar ahora.

Definición 5.23. Sea *A* un anillo y sea *I* un subconjunto no vacío. Decimos que *I* es un *ideal* de *A* si se verifica:

- I es un subgrupo de (A, +),
- $\blacksquare \forall a \in A \ \forall x \in I \ ax, xa \in I,$

Ejemplo 5.24. Todo anillo tiene dos ideales: el ideal trivial o nulo formado sólo por el elemento 0, y el ideal total que es todo el anillo. Estos son los ideales impropios. Cualquier otro ideal es un ideal propio.

Proposición 5.25. Un ideal I de A contiene al 1 si y sólo si I = A.

Corolario 5.26. *Un ideal I de A es propio si y sólo si no es trivial y* $1 \notin I$.

Ejemplo 5.27. Para cualquier homomorfismo de anillos $f: A \to B$ el núcleo ker(f) es un ideal de A.

Ejemplo 5.28. Sea A un anillo conmutativo y sea a un elemento de A. El conjunto $Aa = \{xa \mid x \in A\}$ es un ideal de A que se llama ideal principal generado por a.

Proposición 5.29. Sea $\{I_{\lambda} \mid \lambda \in \Lambda\}$ una familia de ideales de un anillo A. Entonces $I = \bigcap_{\lambda} I_{\lambda}$ es un ideal de A.

Proposición 5.30. *Sean I, J ideales de un anillo A. Entonces I* + J *es un ideal de A.*

Definición 5.31. Sea S un subconjunto del anillo A. Llamamos ideal generado por S a la intersección de todos los ideales que contienen a S. Se representa por (S).

Si $S = \{a_1, \dots, a_n\}$ es un con junto finito, el ideal generado por S se representa por (a_1, \dots, a_n) .

Ejemplo 5.32. Si $S = \emptyset$, (S) = 0 es el ideal nulo.

Ejemplo 5.33. Si A es conmutativo y $a \in A$, (a) = Aa el ideal principal generado por a.

Proposición 5.34. Sea A un anillo conmutativo y S un subconjunto no vacío suyo. Entonces

$$(S) = \{ x = \sum_{a} x_a a \mid a \in S, x_a \in A \}.$$

Corolario 5.35. *Sea* $S = \{a_1, \ldots, a_n\}$ *. Entonces*

$$(a_1, \ldots, a_n) = \{x_1 a_1 + \cdots + x_n a_n \mid x_i \in A\} = Aa_1 + \cdots + Aa_n.$$

Submódulos 5.3.

Sea A un anillo fijo. Todos los módulos que vamos a considerar son módulos por la izquierda sobre A.

Definición 5.36. Dados dos módulos (M, +) y (N, +), decimos que N es un submódulo de M, y lo representamos por N < M, cuando N es un subconjunto de M y la aplicación de inserción $N \to M$ es un homomorfismo de módulos.

Ejemplo 5.37. Todo módulo M tiene dos submódulos: el módulo formado sólo por el elemento cero, que es el submódulo trivial, y el mismo *M*, que es el *submódulo total*. Ambos son los *submódulos impropios*. Cualquier otro submódulo es un *submódulo propio*.

Por abuso de lenguaje se suele identificar al submódulo (N, +) con el subconjunto N, ya que la ley de composición está determinada por el módulo *N*.

Proposición 5.38 (Caracterizaciones de submódulo). 1. Sea M un módulo y sea $\emptyset \neq N \subset M$. Entonces N es un submódulo de M si y sólo si se verifica:

- a) Para todo par de elementos $x, y \in N$ también $x + y \in N$.
- b) Para todo $a \in A$ y todo $x \in N$ también $ax \in N$.
- 2. Sea M un módulo y sea $\emptyset \neq N \subset M$. Entonces N es un submódulo de M si y sólo si se verifica: Para todo par de escalares a, $b \in A$ y todo par de elementos $x, y \in N$ también $ax + by \in N$.

Ejemplo 5.39. Para cualquier homomorfismo de módulos $f: M \to N$, el conjunto ker(f) es un submódulo de M y el conjunto Im(f)es un submódulo de N.

Proposición 5.40. *Sea L submódulo de N y sea N submódulo de M. Entonces L es un submódulo de M.*

El siguiente resultado sirve como ilustración de este criterio.

Proposición 5.41. Sea $\{N_{\lambda} \mid \lambda \in \Lambda\}$ una familia de submódulos de un módulo M. Entonces $N = \bigcap_{\lambda} N_{\lambda}$ es un submódulo de M.

Esta proposición nos permite definir dos conceptos importantes.

Definición 5.42. Sea S un subconjunto de M. Llamamos submódulo generado por S a la intersección N de todos los submódulos de M que contienen a N. Lo representamos por $N = A\langle S \rangle$.

Proposición 5.43. Sean N_1 , N_2 submódulos de M. Entonces $N_1 + N_2$ es un submódulo de M.

Proposición 5.44. 1. Sea $S = \emptyset$. Entonces $\langle S \rangle$ es el submódulo trivial.

2. Para cualquier $S \subset M$ no vacío,

$$A\langle S\rangle = \{\sum a_x x \mid a_x \in A \text{ casi todos cero, } x \in S\}$$

es el conjunto de todos los elementos de G que se expresan como combinaciones lineales finitas de elementos de S con coeficientes en A.

Anillos cocientes

Sean A un anillo e I un ideal suyo. Definimos una relación binaria en A por la regla

$$a \sim b \iff a - b \in I.$$
 (6.1)

Lema 6.1. La relación 6.1 es una relación de equivalencia.

Representamos por $\bar{a} = a + I$ a la clase de equivalencia del elemento $a \in A$. Cualquier elemento de \bar{a} se llama representante de la clase \bar{a} . Representamos por A/I al conjunto de todas las clases de equivalencia para la relación 6.1. En A/I definimos dos operaciones internas:

$$\overline{a} + \overline{b} = \overline{a+b} \tag{6.2}$$

$$\overline{a}\overline{b} = \overline{a}\overline{b}.\tag{6.3}$$

Lema 6.2. Sean $\overline{a} = \overline{a_1} \ y \ \overline{b} = \overline{b_1}$. Entonces $\overline{a+b} = \overline{a_1+b_1} \ y \ \overline{ab} = \overline{a_1b_1}$.

Este lema nos dice que las operaciones 6.2 están bien definidas, es decir que son independientes de los representantes elegidos.

Proposición 6.3. El conjunto A/I junto con las operaciones 6.2 forman un anillo que se llama anillo cociente de A sobre I.

Llamamos *poyección de A sobre A/I* a la aplicación $p: A \rightarrow A/I$ dada por $p(a) = \overline{a}$.

Proposición 6.4. La proyección $p: A \rightarrow A/I$ es un epimorfismo de anillos con núcleo $\ker(p) = I$.

Corolario 6.5. *Un subconjunto* $I \subset A$ *es un ideal si* y *sólo si existe un homomorfismo de anillos* $f: A \to B$ *tal que* $I = \ker f$.

Teorema 6.6 (Propiedad universal del anillo cociente). Sean A un anillo e I un ideal suyo. Para todo homomorfismo de anillos $f: A \to B$ tal que ker $f \supset I$ existe un único homomorfismo de anillos $\overline{f}: A/I \to B$ tal que $\overline{f}p = f$.

Además $\operatorname{Im} \overline{f} = \operatorname{Im}(f) \ y \ \overline{a} \in \ker(\overline{f}) \ si \ y \ solo \ si \ a \in \ker(f)$.

Corolario 6.7. \overline{f} es un epimorfismo si y sólo si f es un epimorfismo.

 \overline{f} es un monomorfismo si y sólo si $I = \ker(f)$.

Proposición 6.8 (Descomposición canónica de un homomorfismo). Todo homomorfismo de anillos $f: A \to B$ se descompone como un producto

$$A \xrightarrow{f_1} \frac{A}{\ker(f)} \xrightarrow{f_2} \operatorname{Im}(f) \xrightarrow{f_3} B,$$

donde f_1 es un epimorfismo, f_2 es un isomorfismo y f_3 es un monomorfismo.

Corolario 6.9 (Primer teorema de isomorfismo). Para todo homomorfismo de anillos $f: A \to B$ existe un isomorfismo $A/\ker(f) \cong \operatorname{Im}(f)$ dado por $\overline{a} \leftrightarrow f(a)$.

Teorema 6.10 (Teorema de correspondencia). Sean A un anillo e I un ideal suyo y sea $p: A \to A/I$ la proyección. Sean

$$S = \{U \mid U \text{ es un subgrupo aditivo de } A \text{ y } U \supset I\}$$

 $S_I = \{V \mid V \text{ es un subgrupo aditivo de } A/I\}$

- 1. La aplicación $U \to p(U) = U/I$ establece una biyección $S \cong S_I$.
- 2. En esta biyección $S \subset T$ si y sólo si $p(S) \subset p(T)$.
- 3. S es un subanillo de A si y sólo si p(S) es un subanillo de A/I.
- 4. S es un ideal de A si y sólo si p(S) es un ideal de A/I.

Teorema 6.11 (Segundo teorema de isomorfismo). Sea A un anillo y sean B un subanillo e I un ideal de A. Entonces:

- 1. $B + I = \{b + x \mid b \in B, x \in I\}$ es un subanillo de A e I es un ideal de B + I.
- 2. $B \cap I$ es un ideal de B
- 3. Existe un isomorfismo

$$\frac{B}{B \cap I} \cong \frac{B+I}{I}$$

dado por b + $B \cap I \leftrightarrow b + I$.

Teorema 6.12 (Tercer teorema de isomorfismo). Sea A un anillo y sean $I \supset I$ ideales suyos. Entonces I/I es un ideal de A/I y existe un isomorfismo

$$\frac{A/J}{I/J} \cong \frac{A}{I}.$$

Dominios de integridad y cuerpos

Sea *A* un anillo conmutativo.

Definición 7.1. Un elementos $a \in A$ se llama divisor de cero si existe un $b \in A$, $b \ne 0$ tal que ab = 0. Un *dominio de integridad* es un anillo conmutativo *A* no trivial sin divisores de cero no nulos.

En otras palabras, un anillo conmutativo A es un dominio de integridad si $1 \neq 0$ y si $ab = 0 \Rightarrow a = 0$ o b = 0.

Proposición 7.2. *Un anillo commutativo no trivial A es un dominio de integridad si y sólo si satisface la* ley cancelativa:

$$ab = ac \ y \ a \neq 0 \Rightarrow b = c.$$

Corolario 7.3. Sea A un dominio de integridad y sea B un subanillo de A. Entonces B es un dominio de integridad.

Definición 7.4. Un *cuerpo* es un anillo conmutativo no trivial en el que todo elemento no nulo tiene un inverso multiplicativo. Un *subcuerpo* de un cuerpo *F* es un subanillo que es un cuerpo.

En otras palabras, el cuerpo K es un subcuerpo de F si y sólo si es un subconjunto y la aplicación de inclusión $i:K\to F$ es un homomorfismo.

Lema 7.5. Un subconjunto de un cuerpo F es un subcuerpo si y sólo si es cerrado para la suma, la multiplicación, el cero, el uno, el opuesto aditivo y el inverso multiplicativo.

Proposición 7.6. Todo cuerpo es un dominio de integridad.

Proposición 7.7. Todo dominio de integridad finito es un cuerpo.

Proposición 7.8. Un anillo conmutativo no trivial es un cuerpo si y solo si no tiene ideales propios.

Corolario 7.9. Todo homomorfismo de cuerpos $K \to F$ es inyectivo.

Definición 7.10. Sea A un anillo conmutativo. Un ideal I de A se llama maximal si $I \neq A$ y si para J ideal de A, $I \subset J \Rightarrow J = I$ o J = A. Un ideal I de A se llama primo si $I \neq A$ y si para $a, b \in A$ $ab \in I \Rightarrow a \in I$ o $b \in I$.

Proposición 7.11. Sea A un anillo conmutativo y sea I un ideal suyo. El ideal I es maximal si y sólo si el anillo cociente A/I es un cuerpo. El ideal I es primo si y sólo si el anillo cociente A/I es un dominio de integridad.

Corolario 7.12. *Todo ideal maximal es primo.*

Definición 7.13. Un *anillo de integridad* o *anillo íntegro* es un anillo (no necesariamente conmutativo) sin divisores de cero. Un *anillo de división* es un anillo (no necesariamente conmutativo) en el que todo elemento distinto de cero tiene un inverso.

Así que un dominio de integridad es lo mismo que un anillo de integridad conmutativo y un cuerpo es lo mismo que un anillo de división conmutativo. Naturalmente todo anillo de división es un anillo de integridad.

Proposición 7.14. La característica de un dominio de integridad es o cero o un número primo.

Proposición 7.15. Sea K un cuerpo. La intersección de una familia arbitrarias de subcuerpos de K es un subcuerpo de K.

Definición 7.16. Sea *K* un cuerpo. Se llama *subcuerpo primo* de *K* a la intersección de todos los subcuerpos de *K*.

Es decir, que el subcuerpo primo es el mínimo subcuerpo de K.

8. El cuerpo de fracciones

Sea A un dominio de integridad. Llamamos S al conjunto de elementos no nulos de A. En el conjunto producto cartesiano $S \times A$ definimos la siguiente relación binaria:

$$(s_1, a_1) \sim (s_2, a_2) \Leftrightarrow s_1 a_2 = s_2 a_1.$$
 (8.1)

Proposición 8.1. La relación 8.1 es una relación de equivalencia.

Al conjunto cociente $S \times A / \sim$ lo representamos por Q(A) o por $S^{-1}A$. En este conjunto la clase De (s,a) se representa por a/s y se llama fracción; el elemento a es el numerador y s es el denominador de la fracción.

Definimos dos operaciones binarias $Q(A) \times Q(A) \rightarrow Q(A)$ por las reglas:

$$\frac{a_1}{s_1} + \frac{a_2}{s_2} = \frac{s_2 a_1 + s_1 a_2}{s_1 s_2}
\frac{a_1}{s_1} \cdot \frac{a_2}{s_2} = \frac{a_1 a_2}{s_1 s_2}.$$
(8.2)

$$\frac{a_1}{s_1} \cdot \frac{a_2}{s_2} = \frac{a_1 a_2}{s_1 s_2}. (8.3)$$

Proposición 8.2. *Las operaciones 8.2 y 8.3 están bien definidas (es decir, son independientes de los representantes elegidos para las fracciones).*

Proposición 8.3. El conjunto Q(A) con las operaciones 8.2 y 8.3 es un cuerpo que se llama cuerpo de fracciones del anillo A.

Ejemplo 8.4. Cuando $A = \mathbb{Z}$, el cuerpo de fracciones es el *cuerpo de los números racionales Q*(A) = \mathbb{Q} .

Ejemplo 8.5. $\mathbb{Q}(\sqrt{2})$ es el cuerpo de fracciones de $\mathbb{Z}[\sqrt{2}]$.

Ejemplo 8.6. $\mathbb{Q}(\sqrt{-1}) = \{a + bi \mid a, b \in \mathbb{Q}\}$ es el cuerpo de fracciones del anillo de los enteros de Gauss $\mathbb{J} = \mathbb{Z}[i]$.

El anillo A determina unívocamente al cuerpo Q(A) (salvo isomorfismos). Pero para un cuerpo K puede ocurrir que K = Q(A) = C(A)Q(B) aunque A y B no sean isomorfos:

Ejemplo 8.7. Sea $B = \{a/b \in \mathbb{Q} \mid b \equiv 1 \pmod{2}\}$. Es fácil ver que $Q(B) = \mathbb{Q}$, aunque $B \not\cong \mathbb{Z}$.

Proposición 8.8. La aplicación $\lambda: A \to Q(A)$ definida por $\lambda(a) = a/1$ es un monomorfismo de anillos.

Usualmente se identifica el anillo A con la imagen del anterior monomorfismo, es decir que tomamos a = a/1. Con esta identificación A es un subanillo de Q(A).

Lema 8.9. Todo dominio de integridad es un subanillo de algún cuerpo.

Este resultado es falso para anillos de integridad. Malcev ha dado ejemplos de anillos de integridad que no se pueden sumergir en un anillo de división.

Teorema 8.10. Para todo monomorfismo $f: A \to K$ donde K es un cuerpo existe un único homomorfismo $\bar{f}: Q(A) \to K$ tal que $\bar{f}\lambda = f$. Además $\operatorname{Im}(\bar{f}) \cong Q(A)$.

Corolario 8.11. Sea A un subanillo de un cuerpo K tal que todo elemento $u \in K$ se puede expresar como $u = ab^{-1}$ con $a, b \in A$. Entonces $O(A) \cong K$.

Proposición 8.12. Sea K un cuerpo. Si car(K) = 0, el cuerpo primo de K es isomorfo a \mathbb{Q} . Si car(K) = p, el cuerpo primo es isomorfo a \mathbb{Z}_n .

Factorización

Sea A un dominio de integridad y sean $a, b \in A$.

Definición 9.1. Decimos que *b es un múltiplo de a* y que *a divide a b* si existe un $c \in A$ tal que ac = b. Se representa por $a \mid b$.

Todo divisor de 1 se llama *unidad* del anillo A.

Dos elementos $a, b \in A$ se llaman asociados si a divide a b y b divide a a.

Para un anillo A, el conjunto de divisores de uno constituye un grupo multiplicativo que se llama grupo de las unidades y se representa por A^{\times} .

```
Ejemplo 9.2. \mathbb{Z}^{\times} = \{1, -1\}.
      \mathbb{J}^{\times} = \{1, i, -1, -i\}.
      \mathbb{Z}[\sqrt{2}]^{\times} = \{a + b\sqrt{2} \mid a, b \in \mathbb{Z}, a^2 - 2b^2 = \pm 1\}.
```

Lema 9.3. En un dominio de integridad A dos elementos $a, b \in A$ son asociados si y sólo si existe una unidad $u \in A$ tal que a = bu.

Definición 9.4. Un elemento $a \in A$ es un *irreducible* o *átomo* de A si no es una unidad y si a = bc implica que b o c es una unidad.

Ejemplo 9.5. En \mathbb{Z} las unidades son 1 y -1 y los irreducibles son los primos y sus negativos.

Sea A un dominio de integridad y sean $a, b \in A$.

Definición 9.6. Un *máximo común divisor* de *a* y *b* es un elemento $d \in A$ que verifica dos propiedades:

- 1. *d* | *a* y *d* | *b*.
- 2. Para $c \in A$, $c \mid a \lor c \mid b \Rightarrow c \mid d$.

Se suele representar d = (a, b) = m. c. d.(a, b).

Lema 9.7. *Dos máximos comunes divisores d, d' de a y b son asociados.*

Definición 9.8. Dos elementos $a, b \in A$ son *primos relativos* si m. c. d.(a, b) = 1.

Proposición 9.9. Sea A un dominio de integridad y sean a, b, $c \in A$. Las siguientes reglas se verifican siempre que existan los máximos comunes divisores implicados:

- 1. (a,b) = (b,a)
- 2. ((a,b),c) = (a,(b,c))

- 3. (ac,bc) = (a,b)c
- 4. (a, b) es asociado de a si y sólo si a | b.
- 5. (a, 0) = a.

Definición 9.10. Sea A un dominio de integridad. Un *mínimo común múltiplo* de a y b es un elemento $m \in A$ que verifica dos propiedades:

- 1. $a \mid m \lor b \mid m$.
- 2. Para $c \in A$, $a \mid c \lor b \mid c \Rightarrow m \mid c$.

Se suele representar m = [a, b] = m. c. m.(a, b).

Lema 9.11. *Dos mínimos comunes múltiplos m, m' de a y b son asociados.*

Proposición 9.12. Sea A un dominio de integridad y sean $a,b,c \in A$. Las siguientes reglas se verifican siempre que existan los mínimos comunes múltiplos implicados.

- 1. [a,b] = [b,a],
- 2. [[a,b],c] = [a,[b,c]],
- 3. [ac, bc] = [a, b]c,
- 4. [a,b] es asociado de a si y sólo si $b \mid a$,
- 5. [a, 1] = a.

Proposición 9.13. Sea A un dominio de integridad y sean a, b dos elementos de A que tienen un mínimo común múltiplo m. Entonces m = 0si y sólo si a = 0 o b = 0. Si $m \ne 0$, el elemento d = ab/m es un máximo común divisor de a y b.

Demostración. Sea $ab \neq 0$. El producto ab es un múltiplo de $a \vee b$, luego $m \mid ab$. Sea ab = md. En particular $m \neq 0$. Además $m = ab_1 = a_1b$, así que $ab = ab_1d = a_1bd$. Como A es un dominio de integridad, $b = b_1d$ y $a = a_1d$, luego d divide a a y b. Sea d_1 otro divisor común de a y b. Llamamos $m_1 = ab/d_1$. Es fácil ver que m_1 es un múltiplo común de a y b, luego existe $c \in A$ tal que $m_1 = mc$. De donde $md = ab = m_1d_1 = mcd_1$. Luego $d = cd_1$ y d_1 es un divisor de d.

El enunciado recíproco es falso.

Ejemplo 9.14. Sea A el subanillo de $\mathbb{Z}[X]$ formado por los polinomios con coeficiente de X par. Los elementos 2 y 2X tienen un máximo común divisor en A, pero no tienen mínimo común múltiplo.

Sin embargo es cierto cuando todos los pares tienen un máximo común divisor.

Proposición 9.15. Sea A un dominio de integridad en el que todo par de elementos tiene un máximo común divisor. Entonces todo par de elementos tiene un mínimo común múltiplo.

Demostración. Sean $a, b \in A$, $ab \neq 0$. Sea d = m. c. d.(a, b), así que $a = a_1d$ y $b = b_1d$ con $a_1, b_1 \in A$. Sea $m = ab/d = a_1b_1d = ab_1 = a_1b$. Evidentemente $a \mid m \vee b \mid m$. Sea m_1 un múltiplo común arbitrario de a,b y sea $k = m.c.d.(m,m_1)$. Como $a \vee b$ son divisores de m y m_1 , necesariamente a y b dividen a k. Sea $m = kd_1$ y sea k = au = bv. Sustituyendo obtenemos $a_1b = m = kd_1 = bvd_1$. Simplificando nos queda $a_1 = vd_1$ y por tanto $a = a_1d = v(d_1d)$. Similarmente $b = u(d_1d)$. Por tanto (d_1d) divide a m. c. d.(a,b) = d. Sea $d = cd_1d$. Simplificando nos queda $1 = cd_1$, por lo que d_1 es una unidad y k, m son asociados, así que m divide a m_1 .Luego m = m. c. m.(a, b).

Dominios de factorización única 9.1.

El teorema fundamental de la aritmética dice que todo entero se factoriza en irreducibles de forma esencialmente única. La unicidad de la factorización resulta ser muy útil, lo que motiva la siguiente definición.

Definición 9.16. Un dominio de factorización única (abreviadamente, un DFU) o dominio factorial es un dominio de integridad en el que todo elemento no nulo ni unidad se puede escribir como un producto de irreducibles y además verifica que dadas dos factorizaciones en irreducibles del mismo elemento

$$a = p_1 \dots p_n = q_1 \dots q_m$$

entonces n=m y existe una permutación $\sigma \in S_n$ tal que p_i es asociado de $q_{\sigma(i)}$ para $i=1,\ldots,n$.

Ejemplo 9.17. Z es un dominio de factorización única por el teorema fundamental de la aritmética.

Ejemplo 9.18. Todo cuerpo es un dominio de factorización única de manera trivial.

Más adelante veremos que los anillos de polinomios con coeficientes en un dominio de factorización única también son dominio de factorización única.

Sea A un dominio de factorización única y sea \mathcal{P} un conjunto de irreducibles tal que todo irreducible de A está asociado exactamente a un irreducible de \mathcal{P} . (en muchos ejemplos interesantes \mathcal{P} es infinito, pero esto no es esencial). Todo elemento a de Ase escribe de manera única como $a = up_1^{k_1} \dots p_n^{k_n}$ donde u es una unidad y los p_i son elementos de \mathcal{P} .

Lema 9.19. Sean $a = up_1^{k_1} \dots p_n^{k_n}$ y $b = up_1^{t_1} \dots p_n^{t_n}$ elementos de A. Entonces $a \mid b$ si y sólo si $k_1 \leq t_i$ para $i = 1, \dots, n$.

Proposición 9.20. Sea A un dominio de factorización única, sean $a,b \in A$ y sean $a = up_1^{k_1} \dots p_n^{k_n}$ y $b = up_1^{k_1} \dots p_n^{k_n}$ las factorizaciones en *irreducibles.* Entonces m. c. d.(a, b) = $up_1^{l_1} \dots p_n^{l_n}$ donde l_i = mín(k_i , t_i) para $i = 1, \dots, n$.

Proposición 9.21. Sea A un dominio de factorización única Sean $a = up_1^{k_1} \dots p_n^{k_n}$ y $b = up_1^{t_1} \dots p_n^{t_n}$ las factorizaciones en irreducibles. Entonces m. c. m. $(a,b) = up_1^{s_1} \dots p_n^{s_n}$ donde $s_i = \max(k_i, t_i)$ para $i = 1, \dots, n$.

Vamos a establecer dos caracterizaciones de los dominios de factorización única.

Definición 9.22. Sea A un dominio de integridad y p un elemento suyo; p es un elemento primo de A si no es cero ni unidad y para $a, b \in A$ se verifica que $p \mid ab$ si y sólo si $p \mid a$ o $p \mid b$.

Ejemplo 9.23. Los primos de Z son los números primos y sus opuestos.

Lema 9.24. Sea p un primo de A y sean $a_1, \ldots, a_n \in A$. Entonces p divide al producto a_1, \ldots, a_n si y sólo si existe un i tal que p $\mid a_i$.

Lema 9.25. *Todo primo es un irreducible.*

Teorema 9.26. Un dominio de integridad A es un dominio de factorización única si y sólo si

- 1. todo elemento no nulo ni unidad descompone como producto de irreducibles,
- 2. todo irreducible es primo.

Demostración. Sea A un dominio de factorización única y sea $u \in A$ irreducible Sean $a,b \in A$ tales que $u \mid ab$. Entonces existe un $c \in A$ tal que uc = ab. Sean $a = u_1 \dots u_n$, $b = u_{n+1} \dots u_m$ y $c = v_1 \dots v_k$ factorizaciones en irreducibles Sustituyendo nos queda $uv_1 \dots v_k = u_1 \dots v_m$. Estas son dos factorizaciones en irreducibles. Como A es factorial, k+1=m y existe un u_i asociado con u. Si $j \le n$, resulta que $u \mid a$ y si j > n queda que $u \mid b$. Luego u es primo.

A la inversa, sea A un dominio de integridad verificando las condiciones del enunciado y sean $a=p_1...p_n=q_1...q_m$ dos factorizaciones en irreducibles. Si n=1, $p_1 = q_1 \dots q_m$ y como p_1 es irreducible, necesariamente m = n y $p_1 = q_1$.

Sea ahora n > 1 y supongamos que la factorización es única siempre que uno de los productos tenga menos de n factores. Como $p_1 \mid q_1 \dots q_m$ y p_1 es primo, existe un q_i tal que $p_1 \mid q_i$ y como q_i es irreducible, $q_i = p_1 u$ con u invertible. Por sencillez suponemos que j=1. Nos queda $p_1 \dots p_n=p_1(uq_2) \dots q_m$ y simplificando $p_2 \dots p_n=(uq_2) \dots q_m$. Pero ahora el primer miembro tiene n-1 factores. Por la hipótesis de inducción, n-1=m-1 y existe una permutación $i \mapsto j$ ta que p_i y q_i son asociados.

Teorema 9.27. Un dominio de integridad A es un dominio de factorización única si y sólo si

- 1. todo elemento no nulo ni unidad descompone como producto de irreducibles,
- 2. todo par de elementos tiene máximo común divisor.

Demostración. La primera condición es la misma en ambos casos. Sea A un dominio de factorización única. Por la proposición 9.20 todo par de elementos tiene un máximo común divisor.

A la inversa, supongamos que todo par de elementos tiene un máximo común divisor. Sea $u \in A$ un irreducible arbitrario y sean $a,b \in A$ tales que $u \nmid a \ y \ u \nmid b$, es decir que m. c. d.(u,a) = 1 = m.c.d.(u,b). Por la proposición 9.9, b = (ub,ab) y 1 = (u, b) = (u, (ub, ab)) = ((u, ub), ab) = (u(1, b), ab) = (u, ab). El contrarrecíproco nos dice que $(u, ab) = u \Rightarrow (u, a) = u \Leftrightarrow (u, a) = u \Leftrightarrow (u, b) = u \Rightarrow (u, a) = u \Leftrightarrow (u, b) = u \Rightarrow (u, a) = u \Leftrightarrow (u, b) = u \Rightarrow (u, b) = u \Leftrightarrow ($

Las proposiciones 9.20 y 9.21 suministran una forma cómoda de calcular el máximo común divisor y el mínimo común múltiplo. La pega es que presuponen que A es un dominio de factorización única y que a y b han sido factorizados en A. Pero el proceso de factorizar completamente un elemento normalmente es largo y penoso. Para \mathbb{Z} , K[X] y otros dominios de integridad existe un método más directo y efectivo de calcular el máximo común divisor usando un algoritmo de división con resto. Esto motiva la definición de dos nuevas clases de anillos: Los dominios de ideales principales y los dominios euclídeos.

9.2. Dominios de ideales principales

Definición 9.28. Un dominio de ideales principales (abreviado por D.I.P) es un dominio de integridad en el que todo ideal es principal.

Lema 9.29. En un dominio de ideales principales A toda cadena ascendente de ideales

$$(a_1) \subset (a_2) \subset \dots$$

es estacionaria, es decir que existe un n tal que $(a_n) = (a_{n+1}) = \dots$

Demostración. Sea $I = \bigcup_i (a_i)$. Es fácil comprobar que I es un ideal de A, luego existe un $b \in I$ tal que I = (b). Como I es la unión de los ideales (a_i) , existe un n tal que $b \in (a_n)$, es decir que $b = ca_n$ es un múltiplo de a_n . Para cualquier m tenemos que $a_m \in I$, luego $a_m = d_m b$ es un múltiplo de b. Sustituyendo tenemos que $a_m = d_m c a_n \in (a_n)$ y por tanto $(a_m) \subset (a_n)$ para todo m. Luego $(a_m) = (a_n)$ para todo $m \ge n$.

Proposición 9.30. Todo dominio de ideales principales es un dominio de factorización única.

Demostración. 1. Todo elemento de un dominio de ideales principales se descompone como producto de irreducibles:

Sea A un dominio de ideales principales arbitrario y sea $a_1 \in A$ cualquier elemento que no es invertible. Si a_1 es irreducible, tenemos una factorización $a_1 = p_1$. Si a_1 es reducible existe una factorización $a_1 = a_2b_1$ con a_2 y b_1 no invertibles, y por tanto $(a_1) \subsetneq (a_2)$. Si a_2 es reducible, repetimos el razonamiento y obtenemos un a_3 no invertible tal que $(a_1) \subsetneq (a_2) \subsetneq (a_3)$. Por el lema anterior, este proceso no puede ser infinito. Luego llegamos a una factorización $a_1 = p_1 a_2$ con p_1 irreducible.

Si a_2 es irreducible o invertible, tenemos una factorización de a_1 en irreducibles. En otro caso, repetimos el proceso y obtenemos $a_2 = p_2 a_3$ con p_2 irreducible y $a_1 = p_1 p_2 a_3$. Otra vez tenemos una cadena ascendente de ideales $(a_1) \subsetneq (a_2) \subsetneq (a_3) \ldots$ Por el lema anterior, esta cadena es estacionaria. Luego existe un n tal que $a_1 = p_1 \dots p_n$ es una factorización de a_1 como producto de irreducibles.

2. En un dominio de ideales principales A todo par de elementos tiene un máximo común divisor:

Sean $a, b \in A$ arbitrarios y sea I = (a, b) el ideal generado por ellos. Por ser A un dominio de ideales principales, existe un $d \in I$ tal que (a, b) = (d). Los elementos a, b están en I = (d) luego $d \mid a \vee d \mid b$. Además existen $u, v \in A$ tales que d = ua + vb. Sea c un divisor común de a y b, así que $a = a_1c$ y $b = b_1c$. Luego $d = ua_1c + vb_1c = (ua_1 + vb_1)c$ es un múltiplo de c.

Corolario 9.31 (Identidad de Bézout). Sea A un dominio de ideales principales. Para cualesquiera $a, b \in A$ existen $u, v \in A$ tales que

$$d = \text{m. c. d.}(a, b) = ua + vb.$$

Ejercicios 10.

Ejercicio 1. Demostrar que en un anillo la conmutatividad de la suma es consecuencia de los restantes axiomas.

Ejercicio 2. Sea X un conjunto no vacío y R = P(X), el conjunto de partes de X. Si se consideran en R las operaciones:

$$A + B = (A \cap \overline{B}) \cup (\overline{A} \cap B)$$

$$A \times B = A \cap B$$

demostrar que $(R, +, \times)$ es un anillo con elemento 1 igual a X.

Ejercicio 3. Sea A un grupo abeliano y consideremos el producto cartesiano $R = \mathbb{Z} \times A$. Si en R definimos las siguientes operaciones:

$$(n,a) + (m,b) = (n+m,a+b)$$

$$(n,a)(m,b) = (nm, ma + nb)$$

demostrar que (R, +, .) es un anillo conmutativo con elemento 1 igual a (1,0).

Ejercicio 4. En el conjunto \mathbb{Z} de los enteros se definen las siguientes operaciones:

$$a \oplus b = a + b - 1$$
 $y \ a \otimes b = a + b - ab$.

Demuestra que $(\mathbb{Z}, \oplus, \otimes)$ es un dominio de integridad.

Ejercicio 5. En el conjunto $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ de las parejas de enteros se definen las siguientes operaciones:

$$(a,b) + (c,d) = (a+c,b+d) y (a,b)(c,d) = (ac,bd)$$

Demuestra que $(\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}, +, .)$ es un anillo conmutativo. Prueba que no es dominio de integridad y calcula sus unidades y sus divisores de cero.

Ejercicio 6. En una anillo R un elemento es idempotente si $a^2 = a$. Demuestra que en un anillo íntegro (sin divisores de cero) los únicos idempotentes son 0 y 1.

Ejercicio 7. Dados dos elementos a y b de un anillo R. Demuestra que si 1 - ab es una unidad entonces 1 - ba también lo es.

Ejercicio 8. Sea R un anillo conmutativo y $a \in R$. Demuestra que las siguientes afirmaciones son equivalentes:

- 1. a es un divisor de cero.
- 2. Existe $b \in R$ no nulo tal que aba = 0.

Ejercicio 9. Sean a y b elementos de un anillo R tales que a, b y ab-1 son unidades. Demuestra que $a-b^{-1}$ y $(a-b^{-1})^{-1}-a^{-1}$ también lo son y que se verifica la igualdad $((a - b^{-1})^{-1} - a^{-1})^{-1} = aba - a$.

Ejercicio 10. Determinar los ideales del anillo cociente $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$. Describir el retículo de ideales de este anillo cuando n=pq siendo *p* y *q* primos positivos distintos.

Ejercicio 11. Calcular los divisores de cero en el anillo $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$.

Ejercicio 12. Sea X el conjunto de los elementos no nulos del anillo $\mathbb{Z}/10\mathbb{Z}$. En X se define la siguiente relación de equivalencia:

$$x R y \Leftrightarrow x | y \land y | x$$

Describir el conjunto cociente X/R determinando cuantas clases de equivalencia hay y que elementos hay en cada clase.

Ejercicio 13. Calcula $\mathcal{U}(M_2(\mathbb{Z}))$ las unidades del anillo $M_2(\mathbb{Z})$ de las matrices 2×2 con coeficientes enteros.

Ejercicio 14. Demuestra que todo anillo de división es un anillo íntegro y por tanto todo cuerpo es un dominio de integridad.

Ejercicio 15. Sea R un dominio de integridad y $a, b, c \in R$. Demostrar:

1. $b|a \Rightarrow b|ac$.

- $2. \quad \begin{array}{c} b|a\\ c|b \end{array} \right\} \Rightarrow c|a.$
- 3. $\begin{cases} b|a\\b|(a+c) \end{cases} \Rightarrow b|c.$
- $4. \quad \begin{array}{l} b|a \\ b \nmid c \end{array} \right\} \Rightarrow b \nmid (a+c).$
- 5. Si $c \neq 0$, $bc|ac \Leftrightarrow b|a$.

Ejercicio 16. Sea A el subconjunto de $M_2(\mathbb{C})$ dado por

$$A = \left\{ \left(\begin{array}{cc} a & b \\ -\bar{b} & \bar{a} \end{array} \right) \colon a, b \in \mathbb{C} \right\}$$

¿Es A un anillo de división? Halla el inverso de cada uno de los elementos:

$$\left(\begin{array}{cc} 0 & i \\ i & 0 \end{array}\right), \left(\begin{array}{cc} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{array}\right), \left(\begin{array}{cc} i & 0 \\ 0 & -i \end{array}\right)$$

Ejercicio 17. Sea A el subconjunto de $M_2(\mathbb{C})$ dado por

$$A = \left\{ \left(\begin{array}{cc} a & b \\ -b & a \end{array} \right) \colon a, b \in \mathbb{R} \right\}$$

demuestra que es un cuerpo.

Ejercicio 18. Sea A el subconjunto de $M_2(\mathbb{Z})$ dado por

$$A = \left\{ \left(\begin{array}{cc} a & b \\ -b & a \end{array} \right) \colon a, b \in \mathbb{Z} \right\}$$

demuestra que es un dominio de integridad. Halla sus unidades.

Ejercicio 19. Sea $d \in \mathbb{Z}$ un entero y A_d el subconjunto de $M_2(\mathbb{Z})$ dado por

$$A_d = \left\{ \left(\begin{array}{cc} a & b \\ bd & a \end{array} \right) \colon a, b \in \mathbb{Z} \right\}$$

Encontrar los enteros d para los cuales A_d es un dominio de integridad. Halla sus unidades en el caso de que $d \in \mathbb{Z}^-$.

Ejercicio 20. Sabiendo que sa + tb = 1, prueba o da un contraejemplo de las siguientes afirmaciones:

a)
$$(sa, tb) = 1$$
,

a)
$$(sa, tb) = 1$$
, b) $(sb, ta) = 1$,

c)
$$(st, ab) = 1$$
.

Ejercicio 21. Estudia que tipo de anillos son \mathbb{Z}_7 y \mathbb{Z}_9 . Halla sus unidades y sus divisores de cero.

Ejercicio 22. Si *n* es impar, prueba que $\bar{2} \in \mathcal{U}(\mathbb{Z}_n)$.

Ejercicio 23. El conjunto $A = \{\bar{0}, \bar{2}, \bar{4}, \bar{6}, \bar{8}\} \subseteq \mathbb{Z}/10\mathbb{Z}$ es cerrado para la suma y el producto.

- Demostrar que *A* es un cuerpo.
- Demostrar que A no es un subanillo de $\mathbb{Z}/10\mathbb{Z}$.

Ejercicio 24. ¿Cuales de los siguientes conjuntos son subanillos del cuerpo Q de los números racionales?

- 1. $\{\frac{n}{m} \mid m \text{ es impar}\}$
- 2. $\{\frac{n}{m} \mid m \text{ es par}\}$
- 3. $\{\frac{n}{m} \mid 4 \nmid m\}$
- 4. $\{\frac{n}{m} \mid (m,6) = 1\}$
- 5. ¿Es alguno de los subconjuntos anteriores un ideal de Q?

Nota: Siempre que aparece $\frac{n}{m}$ estamos suponiendo que (n, m) = 1.

Ejercicio 25. Dado un anillo A, el conjunto $A \times A$ es de nuevo un anillo. ¿Es el subconjunto

$$\{(a,2a) \mid a \in A\} \subseteq A \times A$$

un ideal o un subanillo de $A \times A$? (Razona la respuesta dada.)

Ejercicio 26. Sea $f: R \to R$ un homomorfismo de anillos y sea $S = \{a \in R / f(a) = a\}$. Demostrar que S es un subanillo de R.

Ejercicio 27. Sea R un anillo y sea $a \in R$ un elemento invertible. Demostrar que la aplicación $f_a : R \to R$ dada por $f_a(x) = axa^{-1}$ es un automorfismo de R.

Ejercicio 28. Dado un anillo R, demostrar que existe un único homomorfismo de anillos de \mathbb{Z} en R.

Ejercicio 29. Demostrar que si A es un anillo de característica n entonces existe un único homomorfismo de anillos de $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ en A y que además este homomorfismo es invectivo.

Ejercicio 30. Dados dos números naturales $n \ y \ m$, dar condiciones para que exista un homomorfismo de anillos de $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ en $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$.

Ejercicio 31. Describir los ideales de $\mathbb{Z}/14\mathbb{Z}$ enumerando los elementos de cada uno de ellos.

Ejercicio 32. Si A y B son dos anillos conmutativos demostrar que todos los ideales del anillo producto $A \times B$ son de la forma $\alpha \times \beta$ donde α es un ideal de A y β es un ideal de B.

Ejercicio 33. Razonar si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas:

- i) El anillo $\frac{\mathbb{Z}}{(6\mathbb{Z}+4\mathbb{Z})\cap 5\mathbb{Z}}\times\mathbb{Q}$ tiene 4 unidades, 8 ideales e infinitos divisores de cero.
- ii) Existe un único homomorfismo de anillos de \mathbb{Z} en $\frac{\mathbb{Z}}{2\mathbb{Z}} \times \frac{\mathbb{Z}}{7\mathbb{Z}}$ que es sobreyectivo.
- iii) \mathbb{Z}_{1457} es un cuerpo.
- iv) De \mathbb{Z}_7 en \mathbb{Z}_{14} hay exactamente 7 homomorfismos de anillos.

Ejercicio 34. Sea D un DFU y $a,b \in D$. Si $ab \neq 0$ y $d \in D$ es un divisor de ab que es primo relativo con a probar que entonces ddivide a b.

Ejercicio 35. Sea D un DFU y $a, b \in D$ no nulos. Si d = mcd(a, b) y a = da', b = db', demostrar que a' y b' son primos relativos.

Índice alfabético

álgebra, 5, 9		
asociativa, 5		
asociativa y unitaria, 5		
no asociativa, 9		
unitaria, 5		
acción		
por la derecha, 2		
por la izquierda, 1		
anillo, 3		
íntegro, <mark>26</mark>		
abeliano, 4		
cociente, 24		
conmutativo, 4, 9		
de división, 4, 26		
de endomorfismos, 17		
de integridad, <mark>26</mark>		
enteros de Gauss, 7		
no trivial, 7		
opuesto, 7		
trivial, 7		
asociado, 28		
asociatividad, 3–5		
de la suma, 3		
del producto, 3, 5		
automorfismo, 15–17		
característica		
de un anillo, 14		
cero, 3–5		
codominio		
de un homomorfismo, 15–17		
conjunto		

subyacente, 2			
conmutatividad, 3–5			
de la suma, 3			
del producto, 4			
corchete de Lie, 9			
cuerpo, 4, 25			
de fracciones, 27			
de los números racionales, 2			
denominador, 27			
distributividad, 3			
respecto a escalares, 4, 5			
respecto a vectores, 4, 5			
divide, 28			
divisor de cero, 25			
dominio			
de factorización única, 30			
de ideales principales, 32, 33			
de integridad, <mark>25</mark>			
de un homomorfismo, 15–17			
factorial, 30			
elemento			
átomo, <mark>28</mark>			
cero, 3			
de orden finito, 12			
de torsión, <mark>12</mark>			
irreducible, 28			
neutro, 3			
nulo, 3			
primo, 31			
elementos			
primos relativos. 28			

endomorfismo, 15–17	imagen
epimorfismo, 15–17	de un homomorfismo, 15–17
escalar, 4	inverso, 3, 4
espacio	isomorfismo, 15–17
vectorial, 4	, and the second se
estructura algebraica, 2	ley
evaluación, 16	cancelativa, 25
	de composición interna, 1
fracción, 27	de composición opuesta, 2
grupo, 3	máximo común divisor, 28
abeliano, 3–5	módulo, 4
aditivo, 6	derecha, 4
conmutativo, 3	izquierda, 4
de automorfismos, 15–17	múltiplo, 28
de las unidades, 28	mínimo común múltiplo, 29
lineal general, 15	monomorfismo, 15–17
multiplicativo, 6	monomormon, to 17
no trivial, 6	núcleo
opuesto, 6	de un homomorfismo, 15–17
trivial, 6	numerador, 27
triviar, o	
homomorfismo	operación
de anillos, 16	binaria, 1
de grupos, 15	opuesto, 3–5
de módulos, 17	orden
unital, 16	de un elemento, 12
ideal, 21	propiedad
generado, 21	cancelativa, 10
impropio, 21	proyección, 24
maximal, 26	pseudoasociatividad, 4–6
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	I
primo, 26	rango
principal, 21	de un homomorfismo, 15–17
propio, 21	reglas de cálculo, 9
identidad de Bézout, 33	

```
subanillo, 19
   compuesto, 21
   impropio, 19
   primo, 19
   propio, 19
   total, 19
subcuerpo, 25
   primo, 26
subgrupo, 17
   compuesto, 19
   generado, 19
   impropio, 18
   propio, 18
   total, 18
   trivial, 18
submódulo, 22
   generado, 23
   impropio, 22
   propio, 22
   total, 22
   trivial, 22
unidad, 3, 28
uno, 3, 5
vector, 4
```