Espacios vectoriales euclídios. (v.g) eve. B ordenormal MB (g) = In -> ORIENTACIÓN By B' dos bases B ~ B' == det (PBB)>0 -> Relacion de equivalenta B PB' Q B" Hay dos clanes de equivalencia det (PAB) >0 se dice oraentauon positiva de (V,g) = [Bc] Ordentausn + de (Vig) = [Bc] = {Bbones: det (Posoc)>0} aventain - de (V,g) = [B] = (B bones: det (PBBc) < 04 - PROD . VECT OR IAL dim V=3 u, v e V se define el prod. rectorial. x: A: VxV - V (4,0) - 4x0 = 4x0 a days El nuevo vector reufica: ·) (いかりている (いかり)てな 2) 11 UNU 11 = 11 U1 11 VII son wir 3) det (u, v, uxv) >0 (regla del sacacordios)/botella/mano deredia propiedades:

@ uxo = - (oxu) antisinetrico (utilizada para dem vectores (d) @uxv=0 <=> u y v son LD 3 (u+w) x v = (u x v) + (w x v) ur(w+0) = (uxw)+(ux0) es bilineal. (NO ES MÉTRICA) (au)xv = a(uxv) ux(av) = a(uxv)(3) Boitonormal = lei. Cz, est 23  $u = (u_4, u_2, u_3)$  coordinadas en B  $v = (v_4, v_2, v_3)$ ux0 = lus

@ ux(vxw)= g(u,w)v-g(u,0)w Ceasificación de isometrías (v,g) eve. f(v,g) → (v,g) 1) p isometria <=> M(g, Borron) = A es ortogonal <=> At A = I 2) of isometria <=> |10 |1 = 11 g(0) |1 YUEV 3) j'isometria <=> p'aplica bases ortonormales en bases ortonoxenales. 4) f isometría => det(g) = ± 1 5) Si les valor proprio de g => l= ±1 (Dem IMP) 6) S: U es invariante con f => U+ es invariante por g -> det (j) = 1 => g es movimiento directo o rotación -> det (f) = -1 => f en mov. i nverso o reflexión. - Dem prop 5 ~ syponemos & es volor propro => f(v) = x0 por ser isometria => 1011= 119(0)11 11011=112011 101 = |x| 11011 => |x| = 1 => x=±1 sea ve V, vector fijo si p(v) = v => o vector proprio asociado Vg = V, - subespaces de vectores fijos. (u,g) eve dim V=2 y j: V -> V isometria A=MIP,B) as det (A) = det(f) = 1 = s f rotación o giro de angulo  $O \in [0, 2n]$  se verifica que la matrit de f en malguer bane ortonormal  $\forall B$  ortonormal  $M(g,B) = (\cos \theta - \sin \theta)$   $\sin \theta \cos \theta$ f no mone vectores fijos. Se verifica que si 0≠π, f no es diago.

 $V_1 = \langle (A - 1) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ 

x-2y=04 gede smetria

-46-

```
(R2, gu)
   Calcular respects la Bu la expression matricial
    a) gino de 0= =
     6) simetrica respecto de la recta vectorial 2x+y=0
         reglexion e) (alcula la expresion matricial en Bu.
 a) \mu(J, Bu) = \begin{pmatrix} \cos \frac{\pi}{3} - \sin \frac{\pi}{3} \\ \sin \frac{\pi}{3} \cos \frac{\pi}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} - \frac{3}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}
       base es arctonarenal parque estaunos en que
   6) 3 Borton: H(J, B)= (10-1)
                                          0, 6 je de simetria /2x+y=0
               B= 101/024
                                               Un (1,-2)
                                           v2 1 Leve de simetria
           Carbiamos la posición
                                          - U2 (2,1)
       pero esto solo talen en su.
               8( )= (1,-2) (=)(5)=0
  ahora debours calcular la normal y orthormaticantos y
       ya son ortogenales.
                    Borton = 1 15 (1,-2), 15 (2,1)
  NUAll = VS
c) En la praictica, pidemos coper una base que no sea
  ortonarmal. Porque una simetria es diagonalizable
  y son los rectores propuos
   P. R2 -> R2
                                      MIJ. Bu) = P MIJ. BU) P-1
      B Ny B) H(J. B. BL) = P
      Bu - Bu
                                      P= (1 2) = M (P, B, Bu)
       mig. Bu)
                                     P1== = (1-2)
   M(J,Bu) = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -3 & -4 \\ -4 & -5 \end{pmatrix}
```

Diagonalizanos:

(R2)

cala

) M 1

La

6)

qu

$$P_{\lambda}(\lambda) = \begin{vmatrix} a - \lambda & 0 & 10 \\ 5 & 4 - \lambda & 10 \\ -5 & 0 & -6 - \lambda \end{vmatrix} = -\lambda^{3} + 7\lambda^{2} - 8\lambda - 16 = 0 \begin{vmatrix} \lambda = -1 \\ 4 = 1 \end{vmatrix}$$

$$\lambda = 4$$

$$\alpha_{1} = 2$$

$$\lambda = -1$$
  $a_{xx} = 1$  alalamos subespacios proprios.  
 $\lambda_2 = 4$   $a_{xx} = 2$ 

$$\begin{pmatrix} 10 & 0 & 10 \\ 5 & 5 & 10 \\ -5 & 0 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\$$

$$x+z=0$$
  $y=-z$   $y=-z$   $y=-z$ 

cuidado II este vector NO es el mismo de la base del enunciado, ya que el de la base del enunciado esta expresado en la combnica, mientras que este que acabamos de calcular esta expresado en la base B.

$$\Lambda(1,1,-1)+\Lambda(0,1,0)-\Lambda(2,1,-1)$$
  
 $(-1,1,0)$  Bu =  $(1,1,-1)$ B

$$V_{4} = \{(x, y, \neq) \in \mathbb{R}^{3} : (A - 41) \begin{pmatrix} x \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 5 & 0 & 10 \\ 5 & 0 & 10 \\ -5 & 0 & -10 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

P Aplicamos GS y conveguimos bases erronormales.

$$\|(1,1,-1)\| = \sqrt{(1,1,-1)\begin{pmatrix} 2 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}} = 1$$
By ortonormal =  $\{(1,1,-1)6\}$ 

$$M(3,3) = \begin{pmatrix} 9 & 0 & a \\ 5 & 4 & 10 \\ -5 & 0 & -6 \end{pmatrix} = A$$

$$M_6(g) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 6 \end{pmatrix} = G$$

Para los valores de a para los males parabady respecto de 9, halla una base ort. parade por rectores proprios de 9.

Halla si es possible la matrix en Bu de una métrica no degenerada g, en R3: U+=W

$$g(g(u), v) = g(u, f(v)) \quad \forall u, v \in \mathbb{R}^3$$

$$A + G = \begin{pmatrix} 9 & 5 & -5 \\ 0 & 4 & 0 \\ a & 10 & -6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 2 \\ 0 & 4 & 4 \\ 24-18 & 4 & 3a-26 \end{pmatrix}$$

$$6A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 9 & 0 & a \\ 5 & 4 & 10 \\ -5 & 0 & -6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 2a - 18 \\ 0 & 4 & 4 \\ 2 & 4 & 3a - 26 \end{pmatrix}$$

$$2a-18=2$$
 } forque debe ser simétrica.  
 $3a-26=3a-26$ }

5: quisieramos trabajar en la Bu todo el yercicio, passarramos el end y la métrica a la Bu. para ello,

M(g, Bu) = P M(g, B) P-1

M(g,180) = M Bu (S) = (P1)+ Mo (g) P-1

p. 1R3 -> R3

PT (BNJO) BD P

Mou(s)= Qt Mo(s) Q Dorde Q es la motrit de caubio de base de Bu a B.

Bu4 = d(2,0,-1)3, (0,1,0)0/

escalar di estrurieremos en la métrica unal y Bu.

 $v_2 = a_2 - a_{12} v_1$ ;  $a_{12} = \frac{g(v_1, u_2)}{g(v_1, v_1)} = \frac{-1}{2}$  $v_2 = (0,1,0) - \frac{1}{2}(2,0,1) = (-1,1,\frac{1}{2})$ 

 $\|\sigma_A\| = \sqrt{2}$ 

110211= 13/2

 $= \overline{B} = \left\{ (1,1,-1)_{8}, \left( \frac{2}{\sqrt{2}}, 0, \frac{-1}{\sqrt{2}} \right)_{8}, \left( -\frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}}, \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}}, \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \right)_{8} \right\}$ 

B es una base ortonomnal de (R3-5) formada vectores pragios de f.

2) 635 r. degenerada: U1 = W? Debemos sacar base de U.

Bu = 3 (1,2,3)4 ma conjuntoanos que en logoe.

Bw= 3 (1,0,-1), (0,1,2)}

Abora congrabamos que los 3 proman base.

1 2 3 1 0 -1 = 3+1-4=0 => UEW

M(gu) = (2 0) semidy degenerada. U=Ldez,e38 u(gu) = (0 -1) det = -1 = ) no dejenciada def (9 No => indefinida. i∃ s.v talque la métrica sea no deg def 0? suponeamos que si. (v1. v2. v5 6 (0-0) 303 +0° : 05 151 03 102 Aplicanos sylvera y vemos que ocurre Dero como det (g) = -2 no es def ⊕ y +ampoco es def ⊕ para que el det de negativo, can posibles soluciones son'. RES la única No pude ser det <0 por blided. ya que ho es dy o Guuw din=3 8= 10, 02, 05\$ 5 enclidea => ass >0 det (ass ass) >0 det(A)>0 (v,g) evm B bane A = Mg(5) = ( an an an an (as an an) => | 9 enclidea => 8 ij = 3 ii = 8 (01,0j) reordonamos la base. 4470 B'= { Un, J2, Uny an an 170 det (A)>0 V

Ejernio

(V,g) eve j, h autoadjuntos: joh=hof.

a) Proban que los subespacios prapios de j son marciartes

V<sub>λ</sub> subespacio propio. de f asociado a λ. ih(V<sub>λ</sub>)=V<sub>λ</sub>?
h(V<sub>λ</sub>)=V<sub>λ</sub> <=> h(υ) ∈ V<sub>λ</sub> +υ ∈ V<sub>λ</sub>

 $h(f(\sigma)) = h(\lambda \sigma)$   $h(f(\sigma)) = h(\lambda \sigma)$   $(h \circ f)(\sigma) = \lambda h(\sigma)$   $(f \cdot h)(\sigma) = \lambda h(\sigma)$ 

 $\beta(h(v)) = \lambda h(v) = \lambda h(v)$  es un vector praprio de pasociado a  $\lambda$ .

b) Den que 7 base ordenade ortonormal de B de (V.9) tal que My. B) y M(R, B) son matrices diagonales.

M(f, B) > diagorales.

of y h tienen les mismos vectores praprios.

 $g(1) \circ h(0), u) = g(1) \circ h(0), u) = g(h(0), g(u)) = g(0, h(g(u)))$ =  $g(0, (h \circ f)(u) = g(0, (f \circ h)(u))$ 

Ejerciao

Sea Bu fer. ez, Est U=L fer, ezt gu (x,y)= g(x,y)

```
Si Juesen independientes,
                                      BR3 = { u, w. w. w. p
(R2,
         depuinos la métrica.
                 MB(g) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 4 \end{pmatrix} es no degenerada
        teniendo en cuenta que giz = gz1 = s(u, w,)=0
                                      913 = 931 = g(u, w2)=0
        Alusta cambiamos de base a la usual.
a) M1
       pero esto NO occurre porque el det es O y No
        son base de R3.
 la
                                              Como UI = W
        u= w
 6)
        Bu= 4(1,2,3)7
                                              glu, wa) = 0
                                              g(u, wz) = 0
        BW= { (1,0,-1), (0,1,2) }
        (1,2,3)= a(1,0,-1) + b(0,1,2)
        11 = W1 + 2 W2
        g(w, + 2 w2, w, )= 0 } g(w, w, )+ 2 g(w, w) = 0
  ab
        g ( w, + 2 wz , wz) = 0 ) g(w1, wz) + 2g(wz, wz)=0
 qu
                                              g_{11} + 2g_{21} = 0 g_{11} = -2g_{21}

g_{21} + 2g_{22} = 0 g_{22} = -\frac{1}{2}g_{21}
  RE
            B = { w1, w2, w3 }
  11
          M_{8}(s) = \left(\frac{-\frac{4}{2}}{2}, \frac{\frac{2}{1}}{0}, \frac{1}{0}\right)
                                                 921=2; 91=-4 922=-1
      El det es +0, per lo que es no degenerada.
      was prede ser el (0,0,1) ya que es l.i. con w.w.z.
                  0 1 2 $0
                                 => W3 = (0,0,1)
                                    Peu, a B = ( 0 0 0 )-1
       MOD (S) = Pt (MO)(S)P
```

calcularnos la matrit de la métrice en esa base MB (9) = P+ MB (9) P = B = {0,, 02, 03 } B= 10,02,00% U3= (0,0,1)B (0,1,0)B Pro 1 0 0 1 0 Un= (1,0,0)B (G33 A3L A31) G13 A22 A21 9.3 012 011 and 10 | and and 100 det A > 0 Como la métrica es euclidea, (=) B'= 400,00,000 es el mismo ratonamiento es endidea. Endanorgismo adjunto (gercia) (Vig) Ender) 6: End(v) x End(v) → R G(g,h) = traz(goh) donde h es el end. adjunto de h. Preneba que g es uma métrica enclídea. Sea h: V-V Vx,y & V glh(x), y) = g(x, h(y)) ĥ: ∨→∨ A\* G = G A El endadjuito solo tiene A=M(h,B) sentido si la métrica es G = M (S) A = G - A & G no degenerade a= M(f,B) 1) 6 (g + h) = a 6 (g, h) + b 6 (j, h) a = 6 ∈ R, f. h.j = End (v) 6 (a)+bj,h) = traz ((a)+bj)oh) = traz (alfoh)+b(joh))= = a traz(goh) + b traz (joh) = a 6(g.h) + b 6(j.h)

Revordenos prop de la traza traz (j+h) - traz f + traz h traz (ag) = a traz g traz (foh) = traz (hoj) 2) 6(g, ah +bj)=ab([,h)+b6(g,j) 6 (g,ah+bj) = traz (go(ah+bĵ)) = traz (algoh)+b(goĵ)) = a traz (joh) + b traz (joj) = a o (j,h) + b 6 (j,j) Acabamos de probar que es bilineal. veamos que es simétrica: G (g,h) = 6 (h, f) (=> tran (fo h)= tran (hof) 3) G simétrica trat ( ) = trat (ML(B)) trat ( g . h ) = trat ( A (6-1 (6)) A=M(g.B) C= M(h,B) = traz ((A 6-1 (t 6)t) = trat (6+ (6-1)t A+) G = MB(9) = traz ( 6 C 6-1 A+ ) = = traz ( C G-1A+ 6) = traz ( h o j) 4) 6 es enclidea esto es, 6(3.3) =0 6(3.1) 20 6(3,8) = traz(fof) = traz(A.6-1 A+6) = traz(A.A+)>0 Syonenos que B en ortonormal

IMPIL DIAGONALIZAR UNA METRICA ES HACER SYLVESTER. 11

Clasificación de las isometrías en 123 1: 183 -> R3 isometría (malquier esp. vectorial de dim=3) 4 - M(9,B) ~ det (f) = 1 (1 no es diagonalitable) of es una rotación de argulo O respecto de una recta rectorial A la recta rectorial se le llama eje de giro J. B outonormal: M(J,B) = o cos 0 - sen 0 o sent cos to B = 401,02036 Ore eje de gino P(01) = 01 que es V (sub. progrio- anociado a 1) Pluz) = cos O uz + sen O uz Z Estos vectores estan en el g(v3)=-sen 0 v2 + cos 0 v3) peans perpendicular al 02,03 e(eje de giro) - plano vectorial. En la practica, oz 1 on y v3 = on x Jz / g(02,03)=0 esto solo si es qu. luego los ortonormalizatios. HAY DOS EXCEPCIONES: 0 = 0 = 7 ( 0 1 0 ) 0 = TT => (100) = M(1, B) ← esto es un geno de 180º o rotación de arquelo 17 respecto de R pero además es una simetría o reglevista respecto de le recta 12. -51-

1003 0 -sen 0 profesores que sen 0 cos 0 ~> det (()= -1 1) Hay vectores fijos=> dim V1 = 2 vectores => Va (plano de f/05) plano rectorial (H(g. Borton) es simétrica) Divers que jes una raflexión o simetría respecto de un plano vectorial = V, = vetores fijos. an plano  $B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ Agui no troue que ser ortonormal. Q= 9(0) n = V4 B = {01,02,03} g(v2)=v2 } voctores del plano. g(v3) = - vg J1, UZ € V1 = plano de simetría. U3 1 plano de sinetría = V1 (U2 1 U3) 2) No hay rectores jujos () No es diagonalizable) & es la composición de una rotación y una reflexión, de manera que el eje de gero y el plano de smetria son ortogonales. ] B ortenorenal: M(J,B)= (-100 o cost - sen 0 sent caso B= 401,02,03}

$$g(v_1)=-v_1=v_1$$
 eye de gin=V\_1  
 $v_2$ ,  $v_3 \in \text{plane de simetrie}=(V_1)^{\perp}$   
 $v_2 \perp v_1$   
 $v_3 = v_1 \times v_2$   $g(v_1, v_3) = 0$ 

finalmente los hacerus unitarios.

dos excepciones

$$0=0=$$
  $M(J,\overline{B})=\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  sinetvia respecto de reflexion.

reflexish. dim V= 2

Gercicio

$$f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$$
 ( $\mathbb{R}^3, 9^{\omega}$ )

 $f(x,y,z) = (-\frac{1}{3}x + \frac{2}{3}y + \frac{2}{3}z, \frac{2}{3}x - \frac{1}{3}y + \frac{2}{3}z, \frac{2}{3}x + \frac{2}{3}y - \frac{1}{3}z)$ 

Congrubar que es una isometría en  $\mathbb{R}^3$ 

clasificala. Calcula sus elementos distriguidos.

granetnía (=> gu(u,v)=g(f(u),f(v)) 
$$\forall u,v \in \mathbb{R}^3$$
  
A= M(f, Bu)  $U^{\dagger}I_3U = (UA)^{\dagger}I_3(AU)$ 

$$A = M(g, Bu)$$
  $U^{t} I_{3} U^{t} = (U A)^{t} I_{3} (A U A)^{t} I$ 

$$g(e_1) = \left(-\frac{4}{3}, \frac{2}{3}, \frac{2}{3}\right)$$

$$g(e_2) = \left(\frac{2}{3}, -\frac{1}{3}, \frac{2}{3}\right)$$

$$M(g, \theta u) = \frac{1}{3} \left(\frac{2}{2}, -\frac{1}{2}, \frac{2}{3}\right)$$

$$g(e_3) = \left(\frac{2}{3}, \frac{2}{3}, -\frac{1}{3}\right)$$

$$A^{\pm} \cdot A = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix} \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 9 & 0 & 0 \\ 0 & 9 & 0 \\ 0 & 0 & 9 \end{pmatrix} = I_3$$

det (aA)=d"det(A) det (1)= 1 (15+12) = 1 = 1 rotación selvenos calcular el ge (una recta) y el angulo. V= {(x,y,z) & R3: (A-I)(x)=(0)} (-4/3 23 23 2/3 -4/3 2/3 2/3 2/3 -4/3)(x)=(0)/ -2x+y+2=0 Y=V1 BV= { (1.1.1)} eje de giro x=2x-7 v + y - 22=0 Y-7 2 forma de coladar el ángulo. congenerates - metricus abertar como es un giro, sabemos: renejantes - endorrorg. ( 0 cost - sent ) = M(g,B) que la sengante a la matrit de j. por lo que trenen ignal traza. -1 = 1+2 cos 0 = 1 cos 0 = -1 = 0 = TI es la excepción rana, podemos deur que es la simetia respecto de la reita V= L 9(1,1,1)} IMP!! de la jorna 'corta" debenos tener en cuenta el soundo de gro, ya que cos  $\theta = \frac{1}{2}$   $0 = \frac{\pi}{3}$   $y - \frac{\pi}{3}$ margan energemos un vector que no sea all eje degino on este and da speak porque ve R3 v q ye de giro. €v, f(v) >= -1, 6 T. v=(1,0,0) => f(0)=(-1,3,3,3) - Huramos el signo de ento glu as 0 = < g(0, g(0) > para raber el signo del argulo.

$$p: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$$

$$M(g, B) = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 - 2 & 2 \\ -2 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix} = A$$

que es una isometría. Conprobanos

$$\frac{1}{3} \left( \begin{array}{ccc} 1 & -2 & 2 \\ -2 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{array} \right) \frac{1}{3} \left( \begin{array}{ccc} 1 & -2 & 2 \\ -2 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{array} \right) = \frac{1}{9} \left( \begin{array}{ccc} 9 & 0 & 0 \\ 0 & 9 & 9 \end{array} \right) \stackrel{\text{yes}}{=}$$

det 
$$(g) = \frac{1}{27} (-15, -12) = -1$$

dim 
$$V_1 = 3 - reg(A-1) = 3 - \left(\frac{-2}{3}, \frac{-2}{3}, \frac{2}{3}, \frac{2}{3}\right) = 3 - 1 = 2$$

refleción (simotria) respecto de un plano vectorial = Va

$$V_{A} = \left\{ \left( x, y, z \right) \in \mathbb{R}^{3} : \left( A - I \right) \left( \frac{x}{z} \right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

Ejacicio

pona ver que es isometría

prometria => M (f. Bortonomal) es ortogonal <=> A+A = I

$$A - A^{\dagger} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

P(e1) = (0,1,0) det (f) = | 0 (0) | = -1 flen= (1,0,0) P(e3) = (0,-1,0) veauus si es deago:  $\rho(\lambda) = \begin{vmatrix} -\lambda & 1 & 0 \\ 0 & -\lambda & -1 \\ 1 & 0 & -\lambda \end{vmatrix} = -\lambda^3 - 1 = 0 ; \lambda = -1$  (No diago) podemos ver que dem V1 = rang (A-I) = 0 -> No hay vectores. Ajos => promposición => eje de giro 1 plano de simetría giro y mmetria · argulo => comparando las trezas porque las matrices 0 cost -sent o sent cost  $0 = -1 + 2\cos\theta = \cos\theta = \frac{1}{2} = i\theta = \frac{\pi}{3}$ . Traxas semejantes: · Ge de giro : V-1 V-1 = 4(x,y,2) = R3: (A+3)(7) = (0) } BV-1 = {(-1,1,1)} Ge de giro · Plano de rimetria: V\_+ (x,y,2) 1 (-1,1,1) ga ((x,y,2), (-1,191)) = 0 => - x + y+2 = 0 Y = V\_1+ By= = { (1,1,0), (0,1,-1)} plans vectorial, BV-1 = 1(-1,1,1)4 BV-1= ((1,1,0), (0.1,-1)}

Gencicio.

En R' calcula la matriz assimple al giro de angulo  $\frac{\pi}{2}$  respecto de la recta rectonal  $R = \begin{cases} k=9 \\ 2=0 \end{cases}$ 

 $O = \frac{7}{2}$  Como en rotaus => 3 Bortona  $R = \{x - y\}$ 

$$N\left(\frac{1}{2},\overline{B}_{\text{erton}}\right) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \frac{\pi}{2} & -\sin \frac{\pi}{2} \\ 0 & \sin \frac{\pi}{2} & \cos \frac{\pi}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

dehenos obtener B

B = 401, 02, 036

glos) = os, os expe de giro o rotación => v(1,1,0)

02,03 E (eje de notación) 1

02 = (1.-1,0)

 $B = \{ \frac{1}{\sqrt{2}} (1,1,0), \frac{1}{2} (1,-1,0), (0,0,-1) \}$  ea norma

Ahora haceanos el cambio de base a la canonica.

1: 1R3 -> 1R3

Bu es ortonormal per sere gu.

parque son haves orthographes.

4 (x,y,2) = 512 - 16xy - 4x2 + 13y2 + 6y2 + 222 Compueba o es métrica enclidea, y calcula especto a Bu la matriz respecto de la replexión ortogonal respecto del plans rectorial U= 4 v+ 2y+22=0}

$$H(g, Bu) = \begin{pmatrix} 5 & -3 & -2 \\ -8 & 13 & 3 \\ -2 & 3 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & >0 \\ |5 & -3 | >0 \\ |-8 & 13 | >0 \end{pmatrix} = 2 \text{ endidea}.$$

fara la rinetría.

$$f(v_1) = v_1$$
 {  $v_1 \cdot v_2 \in \text{plano minetria} v_3 = (2, -1, 0) } ii.$ 

03 + 00 x × 2 proque Bu no es ortonormal ya que no examos en qu