SISTEMAS OPERATIVOS 2º Curso – Dobles Grados

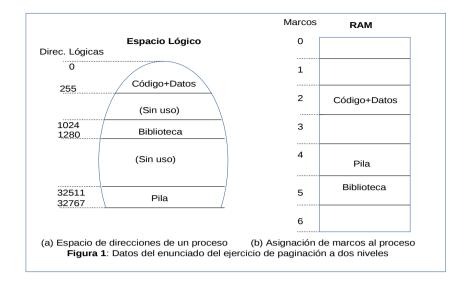
Ejercicios del Tema 3

Tema 3:

1. Suponga un espacio virtual de direcciones de 16 bits (3 bits para la tabla de páginas de primer nivel, 3 bits para las tablas de páginas de segundo nivel y 10 bits para el desplazamiento). El tamaño de página es 1Kbyte y cada palabra de memoria ocupa 1Byte. El mapa de memoria de un proceso es el siguiente: 3578 Bytes de texto (código que comienza en la dirección virtual 0), 4096 Bytes de datos (a continuación del código) y 5500 Bytes de pila (cuya base esta el la última dirección virtual). La Figura muestra las tres regiones en el espacio virtual. Construya las tablas de páginas necesarias para describir este espacio de memoria suponiendo paginación a dos niveles, y suponiendo que la primera página está cargada en el marco 10 y el resto de forma consecutiva. Las tablas de páginas están cargadas a partir del marco 0. A continuación, realice la traducción de las siguientes direcciones virtuales: 5000, 14200 y 64000 y ponga todos los cálculos utilizados.

Texto(Código) 3578 Bytes
Datos 4096 Bytes
heap
Pila 5500 Bytes

- **2.** A partir del espacio de direcciones virtuales descrito en el ejercicio anterior:
- a) Representar las estructuras de datos (mm_struct y vm_area) que utilizaría Linux para describir dicho espacio, rellenando aquellos campos de las estructura que sean posibles y suponiendo que el archivo ejecutable de dicho proceso reside en un archivo denominado "./mi_programa".
- b) Qué modificaciones habría que realizar en las estructuras de datos antes citadas, si se Realiza una proyección de un archivo de datos de 3500 bytes en la dirección virtual 16384.
- **3.** (a) Indicar los pasos que sigue un sistema operativo general en el tratamiento de una excepción de falta de página. (b) En el caso de Linux, ¿qué papel juegan las *vm-areas* en el tratamiento de la excepción del falta de página?
- **4.**Suponga un espacio virtual de direcciones de 16 bits en un sistema paginado a doble nivel que direcciona byte (4 bits para la tabla de páginas de primer nivel, 4 bits para la tabla de página de segundo nivel y 8 bits para el desplazamiento u offset). El mapa de memoria sobre el espacio lógico de un proceso y la asignación de memoria se muestra en la Figura 1. Las direcciones de (a) marcan el inicio y fin de la región, en (b) se muestra en qué marcos están cargadas cada una de las páginas del proceso. Construya las tablas de páginas y sus contenidos más relevantes (marco, bit de presencia/validez) para describir el espacio de la Figura 1(a). A continuación, realice la traducción de las siguientes direcciones virtuales: 2000 y 32600 (indicando todos los cálculos utilizados).



- **5.** (a) Dibujar/describir las estructuras de datos que utiliza el kernel de Linux para representar el espacio de usuario del proceso descrito en el ejercicio anterior e indicar los contenidos más relevantes.
 - (b) Supongamos que el proceso realiza una invocación de malloc() para reservar 500B de memoria adicionales para datos dinámicos. Como cambiaría la descripción realizada en el Apartado (a).
- **6.**En un sistema Linux, que acciones toma el kernel cuando el proceso actual (resultado de la ejecución del programa que reside en el archivo ejecutable *mi_programa*) genera una falta de página en la región de código.
- **7.**Suponed un sistema con una memoria principal de 160 Bytes y que utiliza **paginación a dos niveles**. Las direcciones son de **8 bits** con la siguiente estructura: **2 bits en la tabla de páginas de primer nivel, 2 bits en la tabla de páginas de segundo nivel y 4 bits para el desplazamiento**. El espacio de direccionamiento virtual de un proceso tiene la estructura del dibujo. Representad gráficamente las tablas de páginas de primer y segundo nivel y sus contenidos, suponiendo que que todas las páginas válidas de este proceso están cargadas en memoria principal en el orden que queráis (todos los marcos de página de memoria principal están libres). Dada esa asignación t**raduce la dirección virtual 47 y la dirección virtual 250**.

