

Grafos.

**Ejercicio 3.1.** Sea  $G$  un grafo completo con cuatro vértices. Construye todos sus subgrafos salvo isomorfismos.

**Ejercicio 3.2.** ¿Son isomorfos los grafos de la figura ? ¿Y los de la figura ? ¿Y los de la ? ¿Y los de la ?

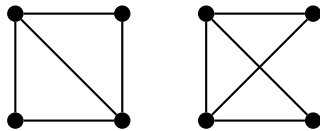


Figura 1

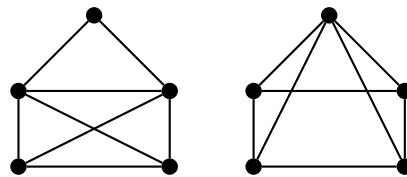


Figura 2

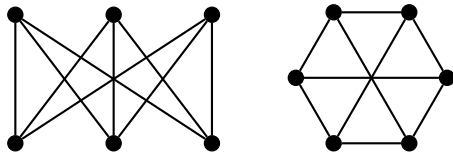


Figura 3

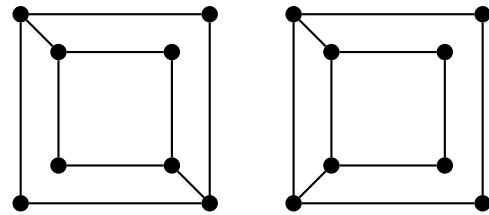
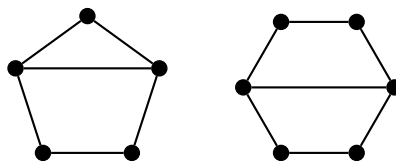


Figura 4

**Ejercicio 3.3.** Expresa en forma matricial los grafos



**Ejercicio 3.4.** Representa gráficamente los grafos cuyas matrices de adyacencia son

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

**Ejercicio 3.5.** Se conocen los siguientes datos sobre las personas  $a, b, c, d, e, f$  y  $g$ :

1. La persona  $a$  habla inglés.
2. La persona  $b$  habla inglés y español.
3. La persona  $c$  habla inglés, italiano y ruso.

4. La persona  $d$  habla japonés y español.
5. La persona  $e$  habla alemán e italiano.
6. La persona  $f$  habla francés, japonés y ruso.
7. La persona  $g$  habla francés y alemán.

¿Es cierto que cada par de personas se pueden comunicar entre ellas utilizando si, es necesario, a otra persona como intérprete?

**Ejercicio 3.6.** Demuestra que en un grafo el número de vértices de grado impar es par.

**Ejercicio 3.7.** Demuestra que en todo grafo simple con más de un vértice existen dos vértices con el mismo grado.

**Ejercicio 3.8.** Un automorfismo de un grafo  $G$  es un isomorfismo de  $G$  en  $G$ . Determina el número de automorfismos para cada uno de los grafos siguientes:  $K_n$ ,  $P_n$ ,  $C_n$  y  $K_{m,n}$ .

**Ejercicio 3.9.** ¿Existe algún grafo regular de grado cinco con veinticinco vértices?

**Ejercicio 3.10.** ¿Existe un grafo completo con quinientos noventa y cinco lados?

**Ejercicio 3.11.** Si  $G$  es un grafo simple con  $n$  vértices,  $l$  lados y  $r$  componentes conexas, entonces

$$n - k \leq l \leq \frac{(n - k)(n - k + 1)}{2}.$$

**Ejercicio 3.12.** ¿Cuál es el menor número de vértices que puede tener un grafo simple con 1000 lados?

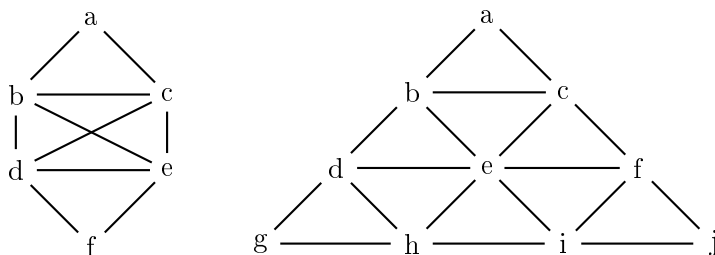
**Ejercicio 3.13.** ¿Cuál es el mayor número de vértices que puede tener un grafo conexo con 1000 lados?

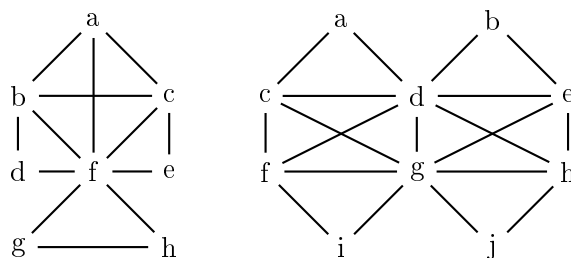
**Ejercicio 3.14.** Determina cuáles de las secuencias siguientes son gráficas, y para aquellas que lo sean encuentra una realización concreta:

- |                    |                       |                          |
|--------------------|-----------------------|--------------------------|
| ■ 2, 4, 4, 3, 3    | ■ 7, 6, 5, 4, 3, 3, 2 | ■ 1, 4, 1, 2, 2, 4, 2, 2 |
| ■ 2, 2, 3, 2, 2, 3 | ■ 6, 5, 5, 4, 3, 3, 2 | ■ 1, 5, 1, 4, 2, 4, 2, 3 |
| ■ 4, 4, 3, 2, 2, 1 | ■ 6, 6, 5, 4, 3, 3, 1 | ■ 5, 5, 4, 4, 4, 4, 2, 2 |

Para contestar es necesario utilizar el algoritmo de demolición y reconstrucción. Cualquier otra respuesta no será válida.

**Ejercicio 3.15.** Encuentra un camino de Euler para los grafos:





**Ejercicio 3.16.** ¿Para qué valores de  $n$  el grafo  $K_n$  es un circuito de Euler?

**Ejercicio 3.17.** Obtén una fórmula para el número de lados de  $K_{m,n}$ .

**Ejercicio 3.18.** ¿Para qué valores de  $m$  y  $n$  el grafo  $K_{m,n}$  es un circuito de Euler?

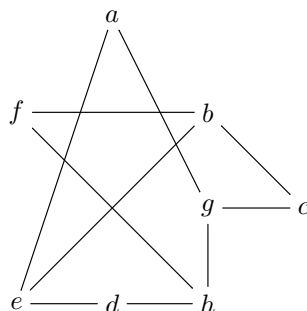
**Ejercicio 3.19.** Demuestra que si colocamos las 28 fichas del dominó en fila, de forma que si una ficha está junto a otra los cuadrados adyacentes son del mismo valor, entonces los valores de los cuadrados inicial y final son el mismo.

Si tuviéramos un dominó con 36 fichas, en la que los valores marcados en cada una fueran de 0 a 7, ¿sería posible colocarlas todas en fila como hemos explicado en el apartado anterior?

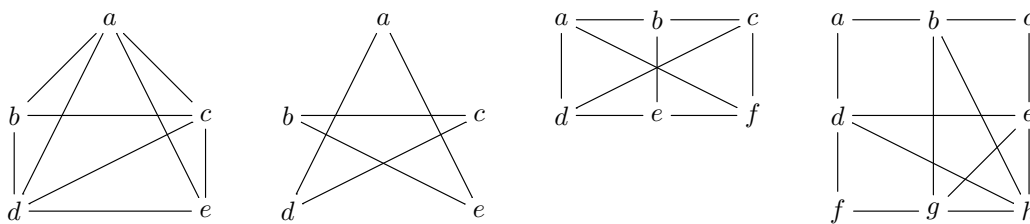
**Ejercicio 3.20.** Demuestra que si  $n \geq 3$ , entonces  $K_n$  contiene un circuito hamiltoniano.

**Ejercicio 3.21.** ¿Cuándo  $K_{m,n}$  contiene un circuito de Hamilton?

**Ejercicio 3.22.** ¿Es plano el grafo siguiente?



**Ejercicio 3.23.** Determina cuáles de los siguientes grafos son planos



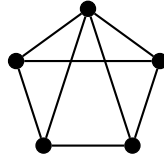
**Ejercicio 3.24.** Demuestra que cualquier grafo con cuatro vértices o menos es siempre plano.

**Ejercicio 3.25.** Demuestra que si un grafo tiene a lo sumo cinco vértices y uno de ellos es de grado dos entonces es plano.

**Ejercicio 3.26.** Sea un grafo plano y conexo con nueve vértices de grados dos (tres veces), tres (tres veces), cuatro (dos veces) y cinco. ¿Cuántos lados hay? ¿Y caras?

**Ejercicio 3.27.** Encuentra, si existe, un grafo  $G$  de cuatro vértices con grados  $\{3, 2, 3, 2\}$ . Utiliza el algoritmo de demolición-reconstrucción. Calcula su polinomio cromático  $p_G(x)$ , su número cromático y de cuántas formas se puede pintar con 6 colores.

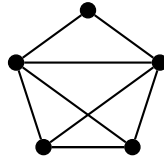
**Ejercicio 3.28.** Dado el grafo  $G$



calcula su polinomio cromático  $P_G(x)$  y su número cromático. ¿De cuántas formas se puede pintar  $G$  con 6 colores?

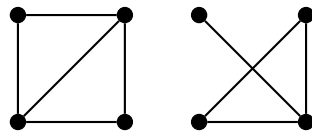
**Ejercicio 3.29.** Dado el grafo  $G = K_{2,3}$  calcula su polinomio cromático  $P_G(x)$ . Halla el número cromático de  $G$  y calcula de cuántas formas se puede colorear  $G$  con 6 colores distintos.

**Ejercicio 3.30.** Dado el grafo:



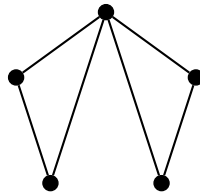
Halla su polinomio cromático, su número cromático y calcula de cuántas formas se puede colorear con 4 colores.

**Ejercicio 3.31.** Dado el grafo:



Halla su polinomio cromático, su número cromático y calcula de cuántas formas se puede colorear con 5 colores.

**Ejercicio 3.32.** Dado el grafo:



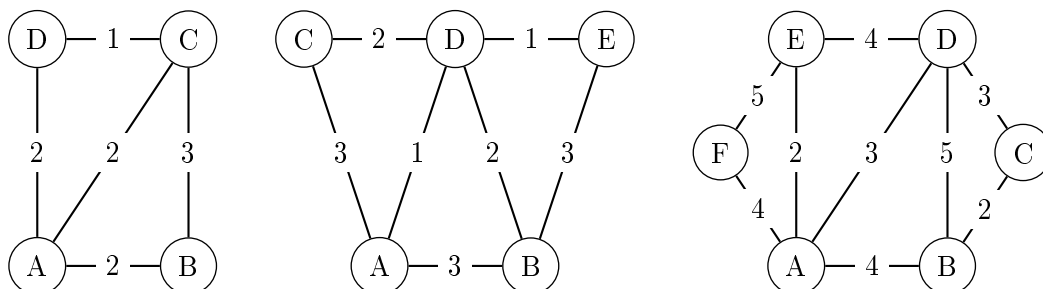
Halla su polinomio cromático, su número cromático y calcula de cuántas formas se puede colorear con 5 colores.

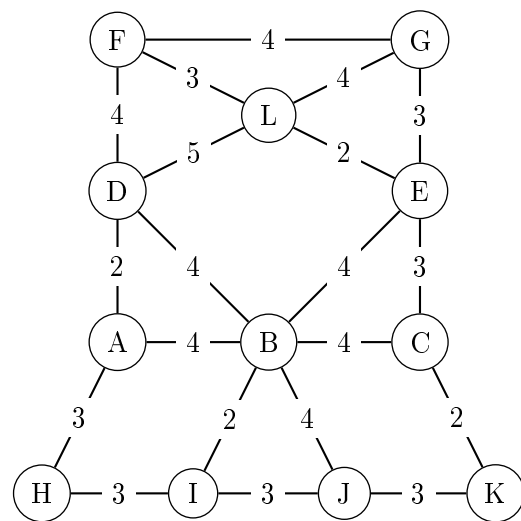
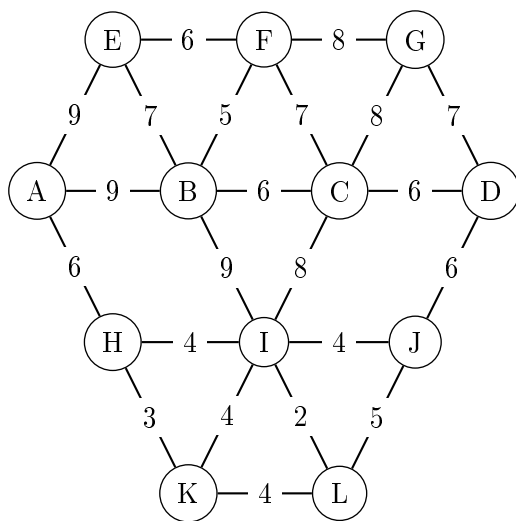
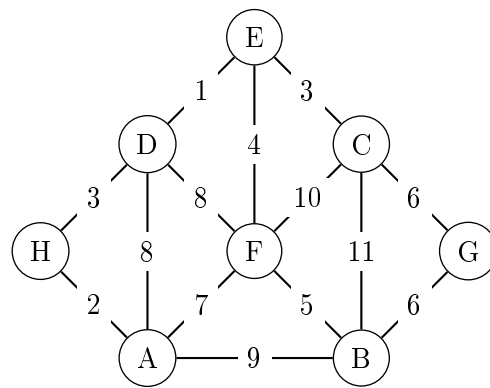
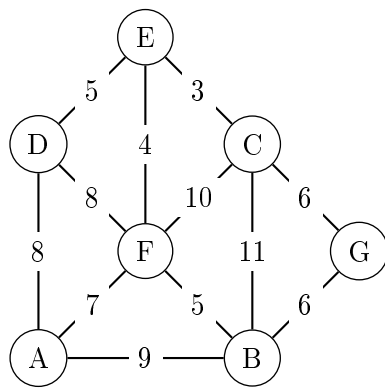
**Ejercicio 3.33.** Demuestra que en cualquier árbol con dos o más vértices existe, al menos, un vértice de grado uno.

**Ejercicio 3.34.** Un árbol tiene 33 vértices de grado uno, 25 vértices de grado 2, 15 vértices de grado 3, y el resto de grado 4. ¿Cuántos vértices tiene en total?

**Ejercicio 3.35.** Calcula un árbol generador para los grafos del ejercicio 3.23.

**Ejercicio 3.36.** Dados los grafos ponderados:

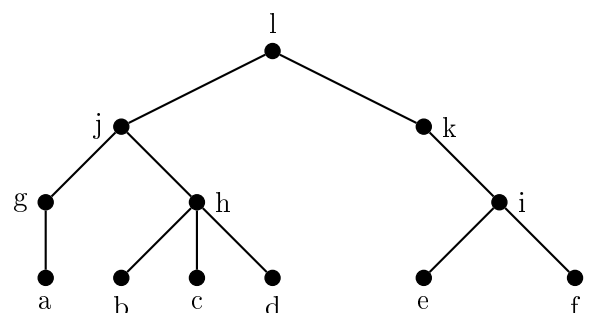
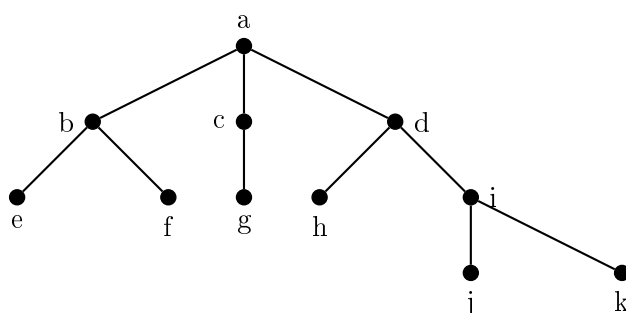


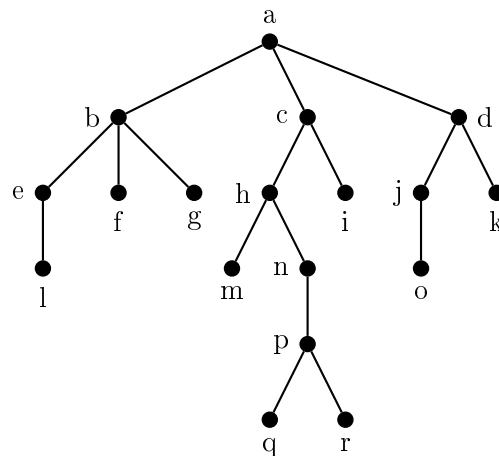


Halla, para cada uno de ellos, utilizando los algoritmos de Kruskal y el de Prim un árbol generador (abarcador) de peso mínimo. Detalla el orden de las elecciones o eliminaciones y describe la aplicación de cada algoritmo paso a paso.

**Ejercicio 3.37.** Un árbol con raíz es si cada nodo tiene a lo sumo dos hijos. Un árbol binario es completo si cada nodo tiene 0 o dos hijos. Construye todos los árboles binarios completos con siete vértices.

**Ejercicio 3.38.** Dados los árboles:

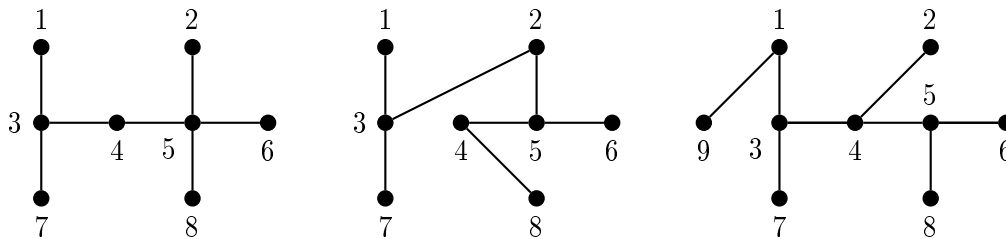
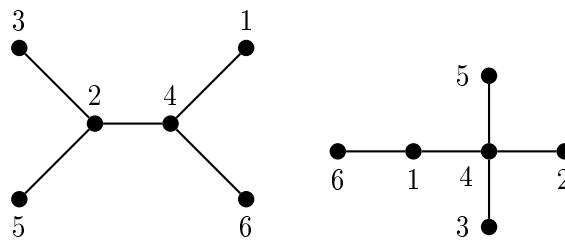




Escribe la sucesión de sus nodos al recorrerlos de todas las formas posibles (pre-orden, post-orden, in-orden, top-down y bottom-up).

**Ejercicio 3.39.** Prueba directamente que hay 125 árboles etiquetados con 5 vértices.

**Ejercicio 3.40.** Determina los códigos de Prüfer de los árboles:



**Ejercicio 3.41.** Representa los árboles etiquetados con códigos de Prüfer  $(2,1,5,7,4)$ ,  $(1,2,1,2,1,2)$ ,  $(1,3,3,5,5,7)$ ,  $(2,1,5,7,4,8)$  y  $(1,2,1,5,7,4)$ .