SOLUCION EXAMEN 11 JUNIO DE 2018

El examen está en wuolah y se puede ver aquí:

Primera parte https://www.wuolah.com/apuntes-arquitectura-de-computadores/apuntes/grado-en-ingenieria-informatica/ugr-escuela-tecnica-superior-de-ingenierias-informatica-y-de-telecomunicacion/2/examenes-finales-ac-practicas-examen-ac-practicas-2018-1jpg-4277531

Segunda parte https://www.wuolah.com/apuntes-arquitectura-de-computadores/apuntes/grado-en-ingenieria-informatica/ugr-escuela-tecnica-superior-de-ingenierias-informatica-y-de-telecomunicacion/2/examenes-finales-ac-practicas-examen-ac-practicas-2018-2jpg-4277536

<u>1.</u>

a)

i) Compilación: gcc -o prueba prueba.c Envio: sbatch -p ac script.sh

ii) Con script: sbatch -pac -Aac -c12 -n1 --hint="nomultithread" --exclusive prueba.sh

Qué debe estar: ?¿

Directorios: ambos en el directorio de trabajo

Sin script: srun -pac -Aac ./prueba

iii) sinfo

iv) srun -p ac4 -A ac time ./prueba

```
b)
        i) y ii)
#include <omp.h>
clock_gettime(CLOCK_REALTIME,&cgt1);
#pragma omp parallel for
// No hace falta especificar la visibilidad de i porque es un
// indice y tienen visibilidad local por defecto. N tiene
// visibilidad global
for (i=0; i<N; ++i)
{
    for (j=0; j< N; ++i)
        v2[i] += m[i][j] * v1[j];
        // No se añade la barrera porque no es necesario
        // sincronizar
        #pragma omp barrier
        #pragma omp master
        printf("%d", omp_get_num_threads());
printf("%d", omp_get_num_threads());
clock_gettime(CLOCK_REALTIME,&cgt2);
        iii) gcc -02 -o prueba prueba.c -fopenmp
```

c)

- fichero devuelto con nombre "*prueba*"#SBATCH --job-name=prueba
- Estudio escalabilidad tam matriz 10000x10000 y núcleos variando de 1 hasta núcleos físicos

for (i=1;i<\$SLURM_JOB_NODELIST;i++) do

export OMP_NUM_THREADS=\$i srun ./prueba 100000

done

Cuestion 1.

Los códigos no están legibles

Cuestion 2.

a)

a = static porque el reparto ha sido en round robin

b = dynamic porque no sigue ningún patrón

c = guided porque el reparto está escalonado chunck = 1 porque se reparten de 1 en 1

b) En dynamic, los threads se reparten conforme quedan libres. En guided el tamaño del bloque se va haciendo más pequeño, siempre más grande que chunk.