Comenzado el	jueves, 13 de mayo de 2021, 13:01
Estado	Finalizado
Finalizado en	jueves, 13 de mayo de 2021, 13:14
Tiempo empleado	13 minutos 50 segundos
Calificación	**10,00** de 10,00 (**100**%)

Pregunta **1**

Finalizado

Puntúa 10,00 sobre 10,00

Dado el siguiente código:

```
public class Examen {
    private ArrayList<Pregunta> preguntas;
    private ArrayList<Respuesta> respuestas;
    private float nota;

    static void compruebaRespuestas(float rigurosidad,ArrayList<Pregunta> p) {...10 lines }
    static void compruebaPreguntas(float rigurosidad,ArrayList<Respuesta> r) {...10 lines }

    public Examen(ArrayList<Pregunta> p,ArrayList<Respuesta> r,float rigu) {
       preguntas=p;
       respuestas=r;
       //Siempre (sin excepción) hay que realizar estas comprobaciones
       //Aunque la colección de preguntas/respuestas esté vacía
       Examen.compruebaRespuestas(rigu,preguntas);
       Examen.compruebaPreguntas(rigu,respuestas);
    }

    public void corregirExamen(ArrayList<Respuesta> r) {
        //...
    }
    public void evaluarDificultad() {
        //...
    }
```

Crear una nueva clase para un nuevo tipo de exámenes (ExamenLoco) con la misma funcionalidad que un Examen como el proporcionado, salvo por dos hechos:

- Durante la creación del mismo, las preguntas son desordenadas. Puedes asumir que dispones de un método de instancia (void desordena()) que proporciona esta funcionalidad. En la creación de un examen de este tipo se aplica una rigurosidad representada con el valor -1
- En la mitad de las ocasiones, el proceso de corrección no produce absolutamente ningún efecto (no se realiza ninguna operación)

```
import java.util.Random;

public class ExamenLoco extends Examen{
private static final float  rigurosidad = -1f
private static final float  mitad = 0.5f

public ExamenLoco(ArrayList<Pregunta> p, ArrayList<Respuesta> r){
super(p, r, rigurosidad);
this.desordena();
}

@Override
public void corregirExamen(ArrayList<Respuesta> r){
Random generator =  new Random();
float random = generator.nextFloat();
if(random >=  mitad){
super.corregirExamen(r);
}



}
```

◄ T1-Pregunta 1

Ir a...

Teoria2 ►

Comentario: