- (17) Tenieuco eua cuenta el posible entrelazamiento de las sentencias atómicas y partiendo de nuestra proposición inicial:
- ① 4x==0  $\Lambda$  5==0 4x==0 4x==0
- (2)  $\begin{cases} x = = 0 \land y = = 0 \land z = = 0 \end{cases}$   $\begin{cases} y = x + b > \\ x = = 0 \land y = = b \land z = = 0 \end{cases}$  $\begin{cases} x = z + a > \\ x = = a \land y = = b \land z = = 0 \end{cases}$

Lego se auple que partiendo de nestra proposición inicial, aplicado las seutencias atómicas (leguemos a  $1 \times 10^{12} \, \text{N} \, \text$ 

- (18)
  - a) /sma72/=> /sma>4/ Luego por fortalecimiento
    de la precondición es demostrable (R. de la
    consecuencia)
  - b) {sma==1 V sma>1 | sma= sma+4 (sma>5 } No se ample por debilitamiento de la precondición.
  - c) (sma >0 / 76 (sma >14 luego no demostrable por debilitamiento de la precardición.
  - d) (suma > 5) 76 (suma > 6) Luego no demostrable por fortaleccimiento de la pestandición.

- a) treyt to treyt I No demostrable por debilitamiento de la precondición.
- b) | x = y-2/=0 {x < y \ Podamos aplicar la regla de la consequencia, hego demostrable
- c) hx ey y >> hx by Luego no deucetroble
  por debilitamiento de la precondición
- d) (uz v-zy => fuzvy. No demostrable
  fuzvy => fuzv-zy por fortalecimiento
  de la postandición.
- $60) \quad \begin{cases} x = -5 & \Lambda & b = -24 \\ -- & inits & cobagin \end{cases}$ 
  - (1) 1x==5 1 y==24 V 1x==-5 1 y==104 V 1x==31 y==64 V V 1x==5 1 y==104 V 4x==31 y==24

< x = x + y > < x = x + y >  $< x = -7 \land y = -2$   $\lor \forall x = -7 \land y = -2$   $\lor \forall x = -7 \land y = -2$   $\lor \forall x = -7 \land y = -2$   $\lor \forall x = -7 \land y = -2$ 

- (2)  $1/x==5 \wedge y==2/4 \vee 1/x==3 \wedge y==2/4 \vee 1/x==2/4 \vee 1/x==2/$ 
  - (3) 4x=-5 6x=-2 6x 6x=-2 6x=-3 6x=
    - (21) c) Porque al aplicor la regla de inferencia de composición concurrente utilizo mas cadrares (pre y post condiciones) demasado debites.
      - $\begin{array}{lll}
        (22) & 4 \times = = \alpha & \lambda y = = b & 4 \times = C1 & 4 \times = = C1 & \lambda y = = b & 4 \\
        4 \times = = C1 & \lambda y = = b & 4 & 4 \times = C1 & \lambda y = = c2 & 4 \\
        4 \times = = C1 & \lambda y = = c2 & 4 \times = \times + y & 4 \times = = C1 + C2 & 4 & 4 \times = C1 + C2 & 4 &$

23)

1x== 04

-- inits cobegin

の 人×==04 V 人×==24 V 人×==44 V 人×==6と時 <×=×+1>

4 x== 14 U 1x== 34 V 1x== 34 V 1x== 34

(2) 4x==04  $\sqrt{4x}==14$   $\sqrt{4x}==54$   $\sqrt{4x}==54$   $\sqrt{4x}==54$   $\sqrt{4x}==54$   $\sqrt{4x}==54$   $\sqrt{4x}==54$   $\sqrt{4x}==54$   $\sqrt{4x}==74$ 

 $3) \quad 4x = -0 \ \forall \ \forall \ \forall \ x = -24 \ \forall \ x = -34$  4x = x + 44  $4x = -44 \ \forall \ \forall \ x = -54 \ \forall \ \ x = -67 \ \forall \ x = -7$ 

Por la regla de no interferencia: 4x==74=D Demostrable

- (24) 1 x==y 1 (No existe interferencia entre ambos -- inits cobegin

  - 2 4 x== 64 <x== 64 1x== 64

Por la regla de no interferencia: {x== 44