

# Apuntes-Tema-2-MC.pdf



**LosCocos**



**Modelos de Computación**



**3º Grado en Ingeniería Informática**



**Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación**  
**Universidad de Granada**

**¡HAZTE  
BILINGÜE!**

**958 261 159**

**615 834 365**

**academia-granada.es**

**CLASES DE INGLÉS**

**B1 B2**  
**C1** **BASIC  
English**  
(NIVEL PRINCIPIANTE)

**CLASES DE FRANCÉS**

**B1 B2**  
DELF DELF



**PUERTA  
REAL**

Academia de Enseñanza

B2  
FIRSTC1  
ADVANCED

Practica online tu examen de inglés

www.testandtrain.es

Código:

WUOT&amp;T

-5%  
D.T.O.

## TEMA 2: AUTÓMATAS FINITOS Y EXPRESIONES REGULARES

①

### AUTOMATA FINITO DETERMINISTA

← Es el mejor autómata

Es una quintupla  $M = (Q, A, \delta, q_0, F)$  donde

- $Q$  es un conjunto finito llamado conjunto de estados
- $A$  es un alfabeto de entrada
- $\delta$  es una aplicación llamada función de transición

$$\delta: Q \times A \rightarrow Q$$

- $q_0$  es un elemento de  $Q$ , llamado estado inicial
- $F$  es un elemento de  $Q$ , llamado conjunto de estados finales.

Sea  $M = (Q, A, q_0, \delta, F)$  donde  $Q = \{q_0, q_1, q_2\}$   $A = \{a, b\}$   
La función de transición viene dada por:

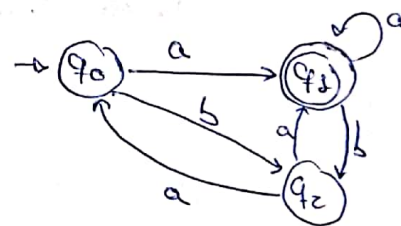
$$\begin{array}{ll} \delta(q_0, a) = q_1 & \delta(q_0, b) = q_2 \\ \delta(q_1, a) = q_1 & \delta(q_1, b) = q_2 \\ \delta(q_2, a) = q_1 & \delta(q_2, b) = q_0 \end{array}$$

$$F = \{q_1\}$$

### DIAGRAMA DE TRANSICIÓN

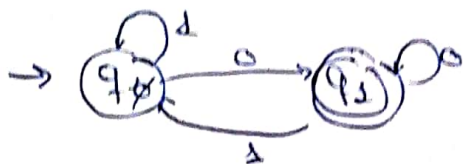
Es un grafo en el que:

- hay un nodo por cada estado
- por cada transición  $\delta(q, a) = p$ , hay un arco de  $p$  a  $q$  con la etiqueta  $a$
- El estado inicial está indicado con un ángulo entrante.
- Los estados finales con doble circunferencia.

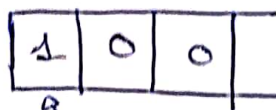


- AUTOMATA FINITO DETERMINISTA → código única de autómatas
- AUTOMATA FINITO NO-DETERMINISTA → CON TRANSICIONES NULAS  
→ lenguaje de alto nivel de autómatas.

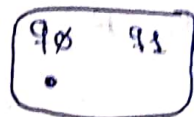
## CÁLCULO ASOCIADO. TRAZA



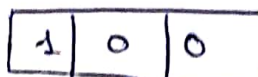
ES FINITO PORQUE TIENE UN NÚMERO FINITO DE ESTADOS



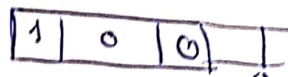
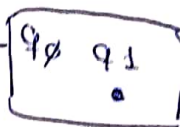
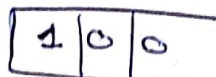
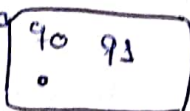
Cadena que va a procesar el autómata



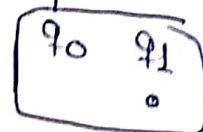
q0 inicia el cálculo



q0 lee un 1 y se queda en q0, transición a q1



¿Estado final?  
Sí



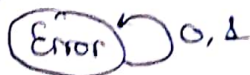
ES INDETERMINÍSTICO PORQUE TIENE UNA TRANSICIÓN (FLECHA) EN CADA UNA DE LAS OPCIONES

q0 tiene flecha en 0, 1, 200 para q1

Si no acaba en q1, la cadena es rechazada.

GRAMÁTICA TIPO 2  $\equiv$  AUTÓMATA FINITO NO DETERM.  
GRAMÁTICA TIPO 3  $\equiv$  AUTÓMATA FINITO DETERMINISTA

→ Para que un lenguaje sea determinista, a veces debemos insertar el estado de error



## COMPLEMENTO A 1

1 0 1 1  
q: 0 1 0 0







CAMBRIDGE



# Test&Train



Practica online tu examen de inglés con  
Test & Train de Cambridge:

**www.testandtrain.es**

**-5%**  
DTO.

Código:

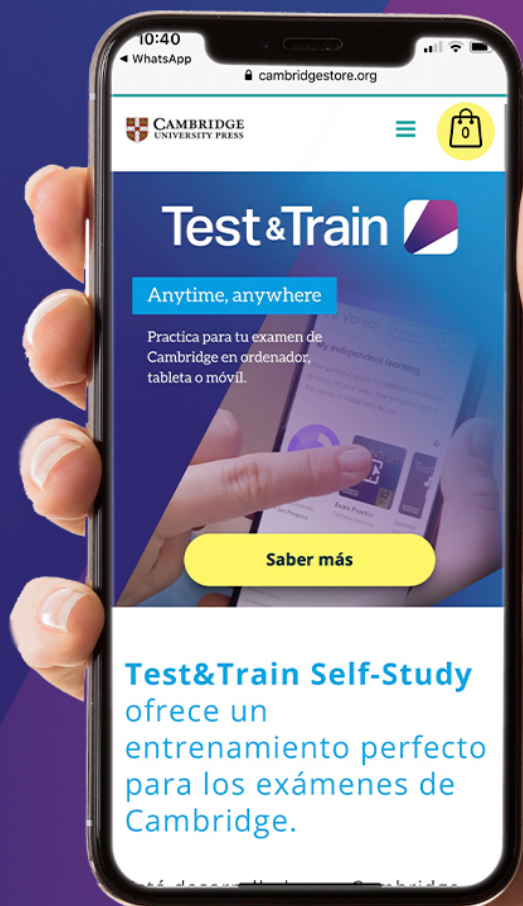
**WUOT&T**

*y consigue ya tu*



**B2**  
**FIRST**

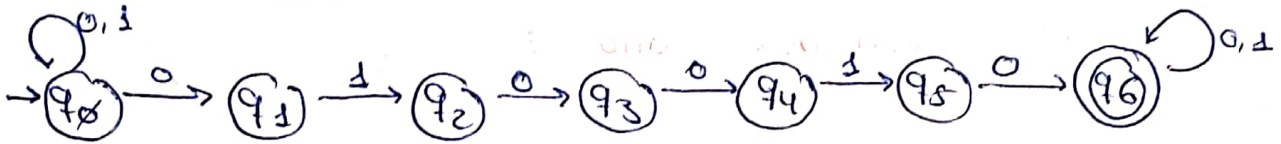
**C1**  
**ADVANCED**



**#CambridgeTestandTrain**

## AUT. NO DETERMINISTA $\rightarrow$ AUT. DETERMINISTA

(2)

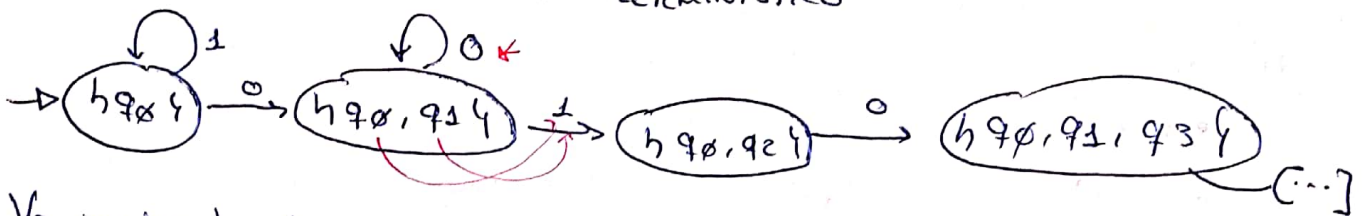


Controla la cadena que contiene 00000, y después lo que sea.

$\rightarrow$  Es muy difícil hacerlo determinístico.

\* Si es no determinístico puede haber estados con dos transiciones, esta ambigüedad hace que el modelo no determinístico sea muy ineficiente.

$\rightarrow$  HAY QUE HACERLO DETERMINISTICO



Va juntando los 1 y los 0's

UNIÓN DE LO QUE PUEDEN HACER LAS DOS COSAS

\*  $q_0$  haciendo 0 pasa a  $q_0, q_1$   
\*  $q_1$  haciendo 0 pasa a  $\epsilon$  unión  $\{q_0, q_1\}$

## MINIMIZAR AUTÓMATAS NO LAC EN EL EXAMEN

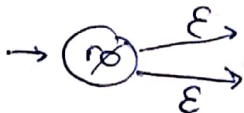
1º Construimos el estado inicial, si fueran varios iniciales serían la pareja en un solo estado  $\{q_0, q_1, q_2, \dots\}$

2º ¿Cuándo empieza y cuándo acaba?

Le pongo al estado lo que tiene que hacer, leyendo 1 y leyendo 0, sin guarreras

## TRANSICIONES NULAS

Podemos hacer un autómata finito con transiciones nulas porque también podemos pasarlo a determinístico



Añadimos transiciones nulas, que se pueden hacer sin leer NADA de la cinta de entrada. NO SE PUEDE VOLVER HACIA ATRÁS  $\rightarrow$  Es muy ineficiente.



B2  
FIRSTC1  
ADVANCED

Practica online tu examen de inglés

www.testandtrain.es

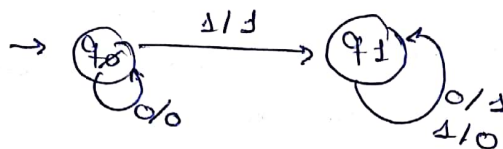
Código:

WUOT&amp;T

-5%  
D.T.O.2ª PREGUNTA EXAMEN

Máquina de estados finita con el complemento a 2 de un número binario.

$C_2 \rightarrow$  Se queda igual hasta que encontremos el primer uno (de derecha a izquierda), lo dejamos como un uno y el resto a la derecha lo intercambiamos



$$\begin{array}{r} 11101100 \\ C_2 \underline{00010011} \\ +1 \\ \hline 00010100 \end{array}$$

EXPRESIONES REGULARES

$A = \{0, 1\}$

- $\emptyset$  El conjunto  $\{0, 1\}$
- $\emptyset^+$  Cualquier combinación de unos
- $\emptyset^+ 1^+$  Cadenas que empiezan en cero + cadena con solo 1 (ya incluida)
- $(1+10)^*$  Conjunto de palabras donde los ceros van precedidos por unos
- $(0+1)^* 011$  Conjunto de palabras que acaban en 011
- $0^+ 1^+$  Cualquier número de ceros seguido de unos
- $00^+ 11^+$  Igual pero no pueden estar vacías
- $0^+ 1^+$  Siempre hay un 0 y un 1

Construir una expresión regular para las palabras en las que el número de ceros es par.

- Puede no tener ningún cero ( $1^+$ )

- Cadenas que tienen 2, 4, 6...

$$1^+ (01^* 01^*)^*$$

Annotations:   
 $1^+$ : Puede no tener ningún 1   
 $01^*$ : Puede tener cualquier número de ceros   
 $01^*$ : Puede no haber ningún 1   
 $01^*$ : Cadenas con el doble, triple de ceros

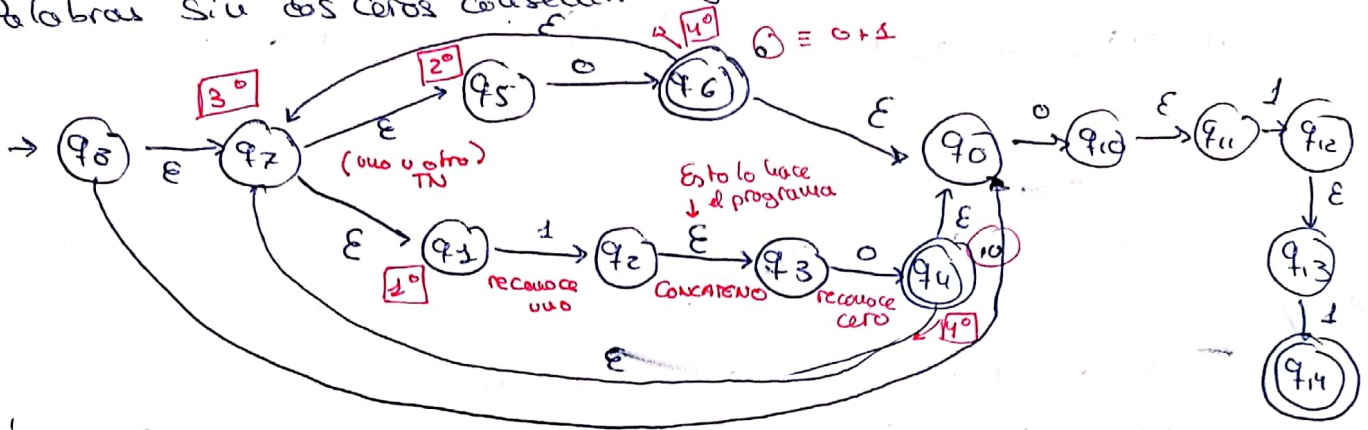
$0110$  como subcadena  $(0+1)^* 0110 (0+1)^*$   $\rightarrow$  Cualq. combinación

$000$  Solo al principio  $(000) (1+10+100)^*$   $\rightarrow$  No podemos sacar 000

$000$  o  $101$  como subcadena  $(0+1)^* (000+101) (0+1)^*$

DADA UNA EXPRESIÓN REGULAR, EXISTE UN AUTOMATA FINITO QUE ACEPTA EL LENGUAJE ASOCIADO A ESTA EXPRESIÓN REGULAR

- Encontrar automata con el lenguaje asociado a la expresi3n regular  $(0+10)^*011$
- Palabras sin dos ceros consecutivos y que acaba en 011



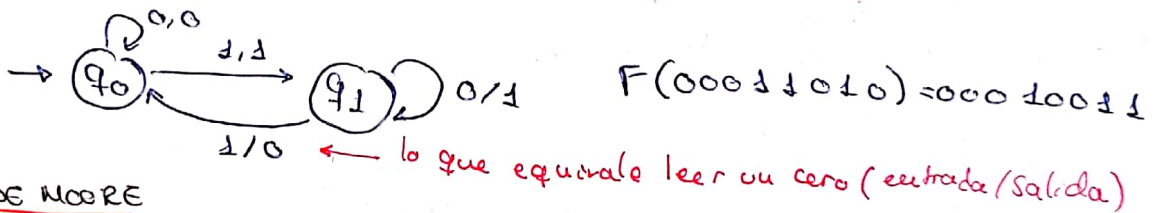
### MÁQUINA DE MEALY

$$M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_f)$$

Permite traducir de un alfabeto a otro

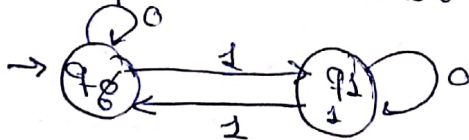
$\Sigma = \{0, 1\}$  Alfabeto de entrada

$\Gamma = \{0, 1\}$  Alfabeto de salida



### MÁQUINA DE MOORE

Un estado representa un símbolo



### GRAMÁTICAS REGULARES LINEALES POR LA DERECHA/IZQUIERDA

- LINEALES POR LA DCHA.  $A \rightarrow UB$   $A \rightarrow U$
- LINEALES POR LA IZQ.  $A \rightarrow BU$   $A \rightarrow U$

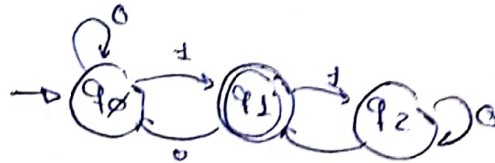
Para intercambiarlas:

- Dejar sólo un estado final
- Invertir las transiciones (las autotransiciones NO)
- Intercambiar el estado inicial y el final

## PASO DE AUTOMATA FINITO A EXPRESIÓN REGULAR

$$AF \rightarrow ER$$

$$M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$$



- A cada  $q \in Q$  corresponde una ecuación

$$q_i = \sum a q_j (+ \epsilon)$$

$q_i \xrightarrow{a} q_j \quad \leftarrow S_i \in \Sigma$

- Si  $q$  es estado final, se suma  $\epsilon$  a la ecuación de  $q_i$
- Sustituir hasta despegar  $q_0$

LEMA DE ARDEN  $X = aX + b$  entonces  $X = a^*b$

$$\begin{cases} q_0 = 0q_0 + 1q_1 & // \text{Con } 0 \text{ llegamos a } q_0, \text{ a } q_1 \\ q_1 = 0q_0 + 1q_2 + \epsilon & // \text{Es v.f., añadimos } \epsilon \\ q_2 = 0q_2 + 1q_1 \end{cases}$$

Usamos lema de arden en  $q_2$

$$q_2 = 0^* 1 q_1$$

(Sustitución)  $q_1 = 0q_0 + 1 \underbrace{0^* 1}_{a} \underbrace{q_1}_{b} + \epsilon$

(Lema)  $q_1 = (0q_0 + \epsilon) + (10^* 1)^*$

$$\begin{aligned} q_0 &= 0q_0 + 1(10^* 1)^*(0q_0 + \epsilon) \\ &= 0q_0 + 1(10^* 1)^* 0q_0 + 1(10^* 1)^* \epsilon \\ &= (0 + 1(10^* 1)^* 0) q_0 + 1(10^* 1)^* \epsilon \\ &= (0 + 1(10^* 1)^* 0) \underbrace{q_0}_{\text{factor común } q_0} + 1(10^* 1)^* \epsilon \end{aligned}$$

factor  
común  $q_0$