

# Relatório

## Integrantes:

Gabriel Henrique Campos Scalici - 9292970

Pedro Henrique Siqueira de Oliveira - 8922006

Nilson Furquim da Silva - 8937250

Victor Hugo Heclis - 8937382

Nosso trabalho se inicia em uma tela chamada home.html onde possui um menu para acesso das funcionalidades, e uma área de login para que o usuário possa se identificar, que a princípio serve somente para ilustração. Lembrando que tal menu é fixo na mesma posição da tela e está presente em todas as páginas do projeto, para que possa ser acessado facilmente em qualquer ambiente.

No menu temos quatro botões:

- Carrinho: Leva para a página de carrinho onde tem seus produtos e o preço final das compras, onde um cliente está logado.
- Usuário: Leva para a página do usuário que está logado, nesse caso fizemos para levar para a página do administrador (diferente de quando a conta é do cliente) para melhor ilustrarmos as funcionalidades
- Agenda: Leva para a página de agendamento de consultas e outros serviços, também possui um cliente logado.
- Produtos: Leva para a página de produtos cadastrados no sistema, onde também temos um cliente logado para ilustrar melhor o funcionamento de compra de algum determinado produto.

Quando clicado no botão usuário onde há um administrador logado, há somente no canto esquerdo alguns botões como:

- Cadastrar Admin: Abre uma tela ao lado com os campos necessários para adicionar um novo administrador, com botões ilustrativos de enviar foto e cadastrar.
- Cadastrar Cliente: Abre uma tela ao lado com os campos necessários para adicionar um novo cliente, com botões ilustrativos de enviar foto e cadastrar.

- Cadastrar Produtos: Abre uma tela ao lado com os campos necessários para adicionar um novo produto, com botões ilustrativos de enviar foto e cadastrar.
- Cadastrar Servicos: Abre uma tela ao lado com os campos necessários para adicionar um novo cliente, com o botão ilustrativo cadastrar.
- Editar informações: Começa com um botão ilustrativo para que seja escolhido qual categoria o admin deseja alterar, seguido com os campos corretos para alteração e um botão ilustrativo de salvar. Inicialmente há a tela de editar Administradores, mas no projeto também há o editar com os campos corretos das outras categorias, porém não podem ser acessadas de dentro do trabalho pois não há links para elas, porém estão prontas na página do projeto.
- Gerenciar estoque: Possui uma barra para pesquisa do nome do produto sendo possível escolher qual categoria do produto (apenas ilustrativos nesse projeto), seguido dos produtos com uma breve descrição, e botões para adicionar (Sendo que há opções das quantidades desejadas ) ou remover do estoque que apenas exibem uma mensagem. No fim da página possui link para outras páginas, porém apenas a primeira página foi feita para ilustração.

Quando clicado no botão carrinho, abre uma tela onde um cliente está logado, sendo que possui um botão onde o cliente pode editar o próprio perfil, apenas os campos permitidos, e para a esquerda vemos uma lista com fotos e descrição do produto adicionado ao carrinho. No final da página há o valor total da compra e um botão para finalizar pagamento que leva para a página final do pagamento. Em tal página há campos ilustrativos para adição dos dados pessoais e do cartão de crédito e um botão de concluir pagamento que exibe uma mensagem de confirmação e retorna para a página principal (home.html).

Quando clicado no botão produtos, abre uma página com uma lista dos produtos cadastrados no sistema, contando com fotos, breve descrição, preço e um botão detalhes do produto. No final da página há link para demais páginas de produtos porém há apenas a primeira feita.

- Detalhe do produto: Botão que leva para uma página onde há uma foto maior do produto, e a descrição completa do mesmo, preço e um botão ilustrativo chamado adicionar ao carrinho, que simula o cliente colocando tal produto em seu carrinho de compras. Lembrando que apenas os três produtos iniciais há uma página para descrição mais detalhada, o resto dos produtos possuem apenas botões ilustrativos.

Quando clicado no botão de agendar, abre uma tela com um grande calendário onde hipoteticamente pode ser escolhida alguma data e uma lista de horários que podem ser selecionados. Há também uma lista para escolha de qual serviço deseja agendar, dentre eles tosa, banho e passeio, lembrando que para melhor ilustração de tais funcionalidades, há um cliente logado no sistema.

Lembrando que no final de todas as páginas do trabalho, assim como o menu, há o nome da empresa e um link para todas as páginas, assim como o menu no início de todas as telas.

As imagens utilizadas no projeto, assim como o css estão cada um em suas respectivas pastas para que dessa forma o arquivo esteja mais organizado.