Casa e Café Terceira Etapa

Victor Hugo Heclis

28 de Novembro, 2017

Índice

Índice	•
Introdução	2
Web Components	4
1 - Total da compra e Desconto	5
2 - Fale Conosco	5
3 e 4 - Pagamento	5
Considerações Finais	e
Métodos de Pagamentos	6
Processo seletivo como um todo	6

Introdução

Nessa etapa do processo seletivo nos foi pedido para analisarmos uma tela usada pela empresa em seu site, com o objetivo de que disséssemos quais possíveis <u>Web Components</u>.

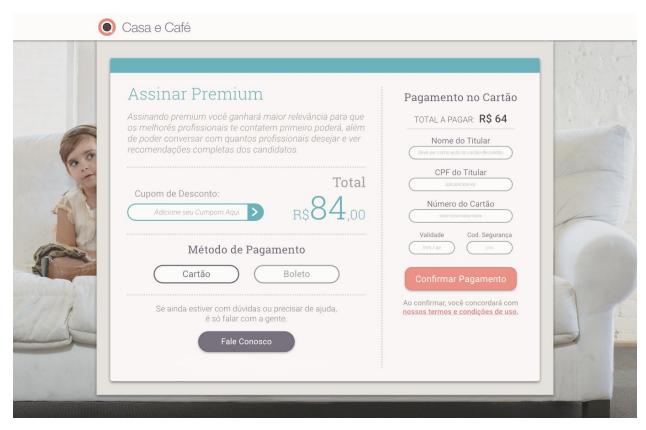


Figura 01 - Tela usada pela empresa para a etapa.



Figura 02 - Tela que complementa a anterior, é usada caso a opção selecionada seja 'boleto'.

Web Components

Ao observar a tela enviada para nós, o que eu pude pensar como um bom critério para quais seriam os web components foi quais eram as funcionalidades ali apresentadas que poderiam ser reutilizadas em outra tela, talvez de pagamento de outro produto ou até mesmo de exibição, e se seria realmente importante essa modularidade para essa funcionalidade.

Com isso em mente, cheguei a conclusão de quatro possíveis Web Components:

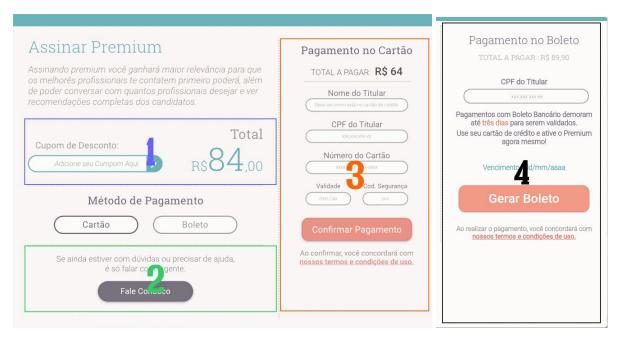


Figura 03 - Tela exibindo os possíveis web components levantado.

Em seguida irei destrinchar melhor o que pensei para cada um dos Web Components e o motivo de sua escolha.

1 - Total da compra e Desconto

O motivo da escolha desse Web Component se deu para que pudéssemos exibir esse tipo de funcionalidade (a de inserir um cupom de desconto para a compra e o preço total) em mais de uma tela, ou até mesmo no footer do site ou algo do tipo, padronizando essa exibição.

Quanto a sua funcionalidade, penso que o seu maior objetivo seja calcular o custo da compra do cliente, computando novas compras ou cupons inseridos.

2 - Fale Conosco

A escolha do acesso ao suporte como um Web Component se deu pelo fator de que é uma funcionalidade que provavelmente será repetida por muitas partes do site, já que o contato para suporte normalmente é disponibilizado quase que em todas as telas em sites de serviços.

A sua funcionalidade se restringiria a realizar o suporte com o cliente, sendo isso realizado da forma padrão que o site da <u>Casa e Café</u> o faz.

3 e 4 - Pagamento

Como o pagamento é uma parte sempre delicada, vi como importante criar Web Components para essa parte, assim podemos esconder com <u>Shadow Dom</u> a parte do *form*, deixando muito mais claro e objetivo. Como podemos ver, temos dois Web Components (3 e 4) para o pagamento (o *pagamento no cartão* e *no boleto*), a escolha de qual será carregado ficaria a cargo do *Método de Pagamento*, dependendo de qual botão estiver ativado.

A ideia é que esses Web Components herdem as características de um *form*. Sua funcionalidade seria de fazer o envio de pagamentos para o servidor, agora de uma forma mais padronizada, uma vez que não será necessário refazer esse *form* em todas as telas de pagamento.

Considerações Finais

Métodos de Pagamentos

Por um tempo eu considerei transformar *Métodos de Pagamentos* em Web Components, mas não me pareceu certo, uma vez que não consegui imaginar esses botões sendo usados em muitas outras telas e a construção dos mesmo pode ser feita de forma bem simples.

Outra alternativa que pensei seria ambos os Web Components 3 e 4 serem o um só, com o *Métodos de Pagamentos* incluso e sendo quem escolhe qual dos dois seria renderizado, porém fiquei na dúvida se essa seria uma boa ideia.

Processo seletivo como um todo

Eu achei esse processo seletivo muito bem estruturado e bem diferente da maioria dos processos feitos pelas empresas daqui do estado, uma vez que nos foi dada a chance de construir um projeto real e de ter um contato direto com a equipe de desenvolvimento da empresa. Seria um grande avanço no nosso ramo se grande parte das empresas fizessem processos seletivos dessa forma, dando espaço para quem está prestando as provas construir algo mais concreto e próximo da realidade do mercado que a contratante está inserida.