## window对象：

//window作为浏览器的全局对象 所以运行环境为浏览器时 不需要window.xxx()可以直接

//使用其函数和属性.

**属性:**

closed:该属性返回一个布尔值代表窗口是否关闭

document:该属性返回一个document对象的只读引用

history:该属性返回一个history对象的只读引用

localtion:该属性返回一个localtion对象的只读引用

navigator:该属性返回一个navigator对象的只读引用

screen:该属性返回一个screen对象的只读引用

top:该属性返回最顶层的先辈窗口 //常用于检测是否被其他页面当作iframe嵌入

栗子:if(window.top!==window.self){window.top.lclose()};//如果不是顶层则关闭页面

innerHeight:该属性返回当前窗口可视区域的高度//包括滚动条

innerWidth:该属性返回当前窗口可视区域的宽度//包括滚动条

outerHeight:该属性返回当前浏览器的总高度

outerWidth:该属性返回当前浏览器的总宽度

frames:通过frames[number]可以获得该页面中的某个框架的window对象

name:返回某个window的name. //默认是空

self:返回当前框架的window对象

**函数：**

alert() 正常人都知道.

setInterval() clearInterval()

settimeout() cleartimeout()

close() 关闭浏览器

confirm()显示带有一段消息以及确认按钮和取消按钮的对话框。该函数有返回值 返回值true or false

open() 该函数会重新弹出一个浏览器窗口 常用于客户会话等

该函数有四个参数 url name 特征 是否替换历史里的页面

<http://www.w3school.com.cn/jsref/met_win_open.asp#windowfeatures>

print() 该函数会调用浏览器默认的打印功能 打印当前窗口的内容

prompt() 弹框让用户输入文字 返回值为用户的输入（一般不用该函数）

scrollBy(x,y) 使窗口中的滚动条向x或者向y滚动一定的距离

scrollTo(x,y) 使窗口中的滚动条滚动到执行的x或者y

## History对象：

**属性：**

length:返回浏览器历史中的数量

**函数:**

back()返回上一个历史记录

forward()前进到下一个历史记录

go(number)前进到指定位置的历史记录

pushState(null,title,url)更换地址栏url并且不转跳到该url的地址上用于让ajax得以被爬取

## localtion对象：

**属性：**

hash:设置或获取url #后面的字符串

host:设置或获取url的端口号

hostname:设置或获取当前url的主机名 //可以根据这个来判断网页是否运行在指定的域名上

href:设置或获取当前的完整的url地址名

pathname:设置或获取当前url后面的路径名称

**函数：**

assgin(url)转跳到其他url上 与设置href功能相同

reload() 重新加载页面

replace(url)转跳到其他url上 并且不会保留历史记录

## document对象：

**属性：**

forms:所有form表单元素的Htmlcollection集合

body: body的dom对象的引用

cookie:返回所有cookie键值对

title:返回当前文档的title

**函数:**

|  |  |
| --- | --- |
| **方法** | **描述** |
| [close()](http://www.w3school.com.cn/jsref/met_doc_close.asp) | 关闭用 document.open() 方法打开的输出流，并显示选定的数据。 |
| [getElementById()](http://www.w3school.com.cn/jsref/met_doc_getelementbyid.asp) | 返回对拥有指定 id 的第一个对象的引用。 |
| [getElementsByName()](http://www.w3school.com.cn/jsref/met_doc_getelementsbyname.asp) | 返回带有指定名称的对象集合。 |
| [getElementsByTagName()](http://www.w3school.com.cn/jsref/met_doc_getelementsbytagname.asp) | 返回带有指定标签名的对象集合。 |
| [open()](http://www.w3school.com.cn/jsref/met_doc_open.asp) | 打开一个流，以收集来自任何 document.write() 或 document.writeln() 方法的输出。 |
| [write()](http://www.w3school.com.cn/jsref/met_doc_write.asp) | 向文档写 HTML 表达式 或 JavaScript 代码。 |
| [writeln()](http://www.w3school.com.cn/jsref/met_doc_writeln.asp) | 等同于 write() 方法，不同的是在每个表达式之后写一个换行符。 |

createElement(“tagName”) 创建一个新的dom对象

createDocumentFragment() 创建一个碎片文档对象 //可以在该对象内添加其他dom对象 最后一起加入到文档中 节省大量的dom操作 该元素仅是一个容器不会占用空间

## element对象：

**属性/函数：**

appendChild(element):该函数可以给元素添加一个新的子节点元素 也可以添加一个已存在的dom节点 则会把该dom节点移动过来

attributes:返回该节点的所有属性

childNodes:返回该节点的所有子节点//包括文字节点，注释节点等 所有节点

removeChild(xxx):移除指定的节点元素

replaceChild(newChild,oldChild)把元素的某个子元素替换成一个新的子元素

className:设置或返回节点的class属性//因为class是js的保留字不能使用class

clientHeight:返回节点的高度 包括padding 不包括border及以外的高度

clientWidth:同上

scrollHeight:同上

scrollWidth:同上

cloneNode:复制出一个相同属性相同的节点对象 但是不会克隆它的子节点

firstChild:返回元素的第一个子节点

lastChild:最后一个子节点

parentNode:返回元素的父节点

getAttribute(xx):返回元素指定的属性的值

removeAttribute(xx):移除元素的指定属性

setAttribute(xx,xx):给元素设置某个属性值

hasAttribute(xx):判断是否元素是否有该属性

innerHTML:该属性可以设置或者获取元素的内容

insertBefore(newChild,oldChild):在元素的已有子元素之前插入新的元素

nodeType:获取节点的类型 <http://www.w3school.com.cn/jsref/prop_node_nodetype.asp>

nextSibling:获取节点的下一个同胞节点

previousSibling:获取节点的上一个同胞节点

offsetHeight:返回元素的高度 包括border

offsetWeight:同上

offsetLeft:获取元素与文档之间的距离

offsetTop:同上 offset开头的属性会再次计算页面的高宽 所以会导致reflow 最好别用