移动端页面的css像素是虚拟像素 设备的物理像素是真实像素

pc页面上的1像素在移动页面上会被dpr放大几倍作为物理像素

所以当pc页面的图片在移动端上看时就会不清楚因为元素的长宽的实际像素被放大了几倍但是图片的像素却只有原来的大小 使得图片被拉伸 导致图片模糊。需要给不同dpr的设备使用不同像素的图片.

## 移动端字体:

移动端有默认的字体 所以只需要使用body{font-family:Helvetica;}

就可以了

## 像素适配：

根据不同屏幕的尺寸大小来设置font-size大小 然后用rem来设置整体页面的像素

html {font-size:10px}@media screen and (min-width:480px) and (max-width:639px) {

html {

font-size: 15px

}

}@media screen and (min-width:640px) and (max-width:719px) {

html {

font-size: 20px

}

}@media screen and (min-width:720px) and (max-width:749px) {

html {

font-size: 22.5px

}

}@media screen and (min-width:750px) and (max-width:799px) {

html {

font-size: 23.5px

}

}@media screen and (min-width:800px) and (max-width:959px) {

html {

font-size: 25px

}

}@media screen and (min-width:960px) and (max-width:1079px) {

html {

font-size: 30px

}

}@media screen and (min-width:1080px) {

html {

font-size: 32px

}

}

## 关于移动端页面的click:

由于苹果端可以双击缩放大小 所以在click时会有一个300ms的延迟 判断你是否要双击

可以用touchstart来代替click

more about

http://www.cnblogs.com/rainheader/p/4622687.html