

Test Intermédiaire

☒ Reviewed



Evaluation Intermédiaire (25.5 points)

En partant du template **progweb_exam_todo** ci-joint, programmez les différentes fonctionnalités décrites ci-dessous. Vous ne devriez pas avoir besoin de modifier le html ou le css. Vous pouvez vous inspirer de la vidéo ci-contre pour voir une implémentation complète.

[progweb_exam_todo.zip](#)

[Screen Recording 2022-10-20 at 12.38.02.mov](#)

<aside>  **Je n'irai que regarder les détails d'implémentation spécifiés dans la grille d'évaluation. Cette dernière fonctionne en mode fait / non fait.**


</aside>

<aside> 

Vous avez droit à toutes les ressources de ce cours, vos notes et tout le code que vous avez écrit jusqu'à présent. Vous pouvez également consulter les sites MDN et Javascript.info à votre guise. Toute autre ressource est formellement interdite (y compris StackOverflow, Google, ChatGPT, GitHub Copilot et autres...). Il va sans dire que tout moyen de communication est également interdit. Si vous êtes pris infraction de ces règles, vous serez exclu de la salle et automatiquement assigné.e la note de 1.

</aside>

Évaluation globale (4 points)

<aside>  Attention, ces points ne seront pas comptés si vous n'avez pas essayé d'implémenter le projet.

</aside>

L'évaluation globale du projet se base sur quatre critères principaux, chacun valant un point. Premièrement, la lisibilité du code est prise en compte, assurant que le code est clair et compréhensible. Deuxièmement, l'utilisation du mode strict en JavaScript est vérifiée, ce qui aide à prévenir certaines erreurs courantes. Troisièmement et finalement, il est important de ne pas modifier le HTML ni le CSS fournis, respectant ainsi la structure et le style prédéfinis du projet.



Insertion d'un nouveau todo (8 points)

L'utilisateur.trice peut entrer du texte dans l'input avec l'id `input-todo`. Lorsque la touche du clavier "Enter" est appuyée, un nouveau todo contenant ce texte est inséré au sommet de la liste `` avec l'id `list`.

Pour détecter un événement clavier, utilisez l'événement `keyup` documenté [ici](#). Pour savoir quelle touche a été appuyée, utilisez la propriété `event.key`.



Defy all natural laws



Un todo prend la forme HTML suivante, mais le contenu et certains attributs doivent évidemment changer:

```
<li data-category="work" data-done="false"> Defy all natural  
laws  
  <div class="button-done">✖</div>  
</li>
```

Une fois le nouveau todo inséré, le texte disparaît de l'input et ce dernier n'est plus sélectionné. Pour faire cette dernière opération, utilisez la méthode `HTMLInputElement.blur()`.



Catégories (6 points)

Dans ce système, un todo peut correspondre à une de trois catégories, dénotées par les emojis 🏠 (home), 🧑‍🔧 (work) et 🎉 (fun). L'utilisateur.trice peut choisir une (et une seule) catégorie pour un todo en utilisant les boutons sous le champ d'entrée. Lorsqu'un todo est inséré, il est accompagné de l'emoji correspondant à la catégorie choisie. Pour réaliser cette fonctionnalité, utilisez les **attributs de donnée**.

Ces boutons doivent se comporter de la façon suivante: lorsqu'on clique sur une catégorie, le bouton devient vert. Si on clique dans le l'élément conteneur des boutons, mais pas sur un bouton lui-même, il ne se passe rien.

<aside> 🚧

Pour réussir cette implémentation, il est capital que vous preniez connaissance du HTML et du CSS de cette page, en particulier les règles visant l'attribut `data-selected`.

</aside>

✅ Toggle fait/non-fait (4 points)

Un todo peut être fait (vert) ou non-fait (gris). Si l'utilisateur clique sur un todo non-fait, son état s'inverse: il devient vert. Et vice-versa pour un todo dont l'état est "fait". Cette inversion d'état doit intervenir où que l'on clique sur le todo, à l'exception du bouton ❌.

❌ Effacer un todo (2 points)

Lorsqu'un todo est créé, celui-ci vient accompagné d'un bouton ❌. Lorsque l'utilisateur.trice clique sur cet emoji, le todo correspondant est effacé de la liste.

👉 Rendu

Merci de nommer le dossier du projet ainsi:

M52x_Nom_Prénom

























Où x est le numéro de votre classe. Vous êtes ensuite prié.e.s de **zipper** ce dossier puis de me l'envoyer à l'adresse email suivante: **simon.pinkas@heig-vd.ch**

<aside> 🔥

Assurez-vous que le fichier .zip que vous envoyez n'est pas corrompu en le décompressant une fois.

</aside>

Ne quittez pas votre place avant d'avoir reçu une confirmation de reception de ma part.

Grille d'évaluation	
 Votre code JavaScript est lisible	1 point
 Vous utilisez le mode stricte	1 point
 Vous ne touchez pas au HTML	1 point
 Vous ne touchez pas au CSS	1 point
 Insertion d'un élément dans la liste lorsque du texte est entré dans l'input et qu'on appuie sur "enter".	2 points
 L'élément inséré a la bonne forme	2 points
 Le texte du nouveau todo est le même que celui entré dans l'input	1 point
 Une fois le nouveau todo entré, le texte disparaît de l'input	1 point
 Une fois le nouveau todo entré, le champ d'entrée n'est plus sélectionné	1 point
 Le nouveau todo apparaît au sommet de la liste.	1 point
 Lorsqu'on clique sur une catégorie, le bouton devient vert.	1 point
 Lorsqu'un todo est inséré, il est accompagné de l'emoji correspondant à la catégorie sélectionnée.	1 point
 On ne peut sélectionner qu'une catégorie à la fois	2 points
 Cliquer à côté d'une catégorie ne fait rien	1 point
 Vous utilisez les attributs de données	1 point
 Lorsqu'on clique sur un todo non-fait (gris), celui-ci devient fait (vert)	1 point
 Lorsqu'on clique sur un todo fait (vert), celui-ci devient non-fait (gris)	1 point
 L'état s'intervertit même si on clique sur le texte	1 point
 L'état s'intervertit même si on clique sur l'emoji de catégorie	1 point
 Lorsqu'un nouveau todo est créé, celui-ci est automatiquement accompagné d'un bouton  . (1)	1 point
 Lorsqu'on clique sur  , le todo correspondant est effacé de la liste	2 points
 Le dossier que vous avez rendu est correctement nommé	0.5 point