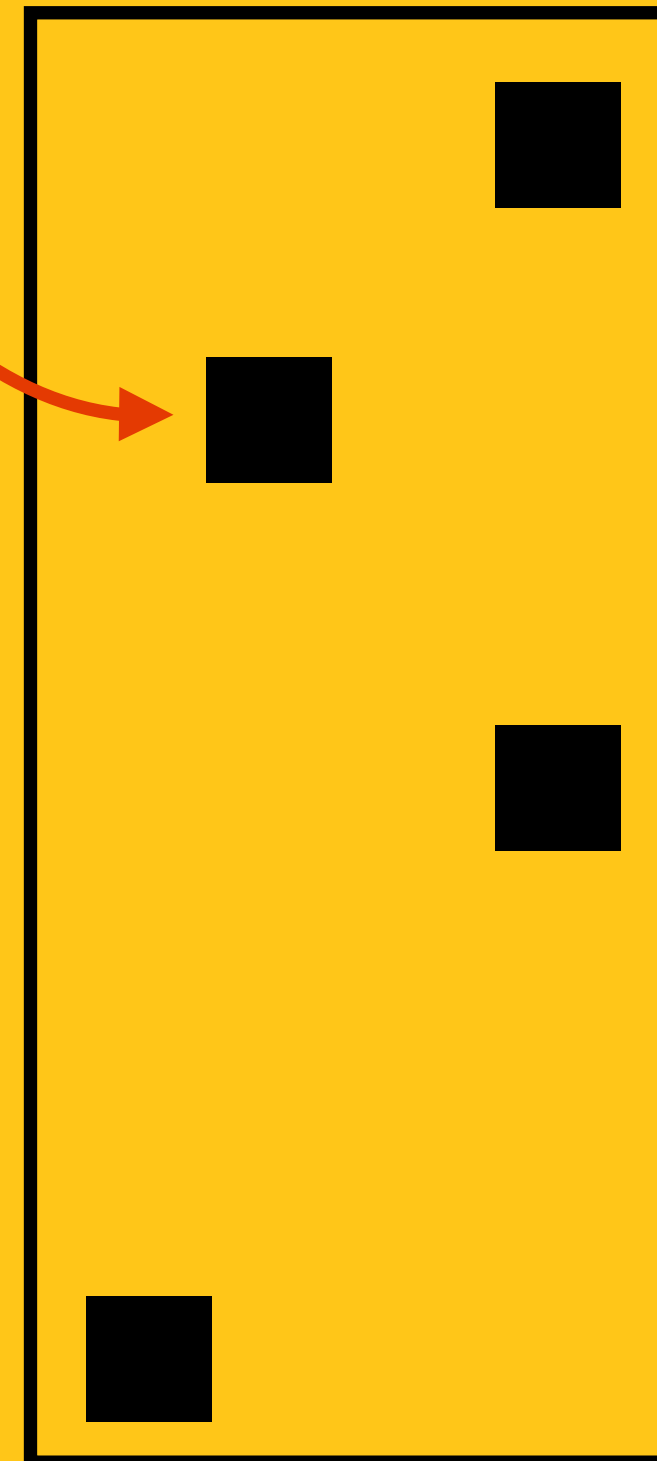


# EVENT LOOP + ASYNC/AWAIT

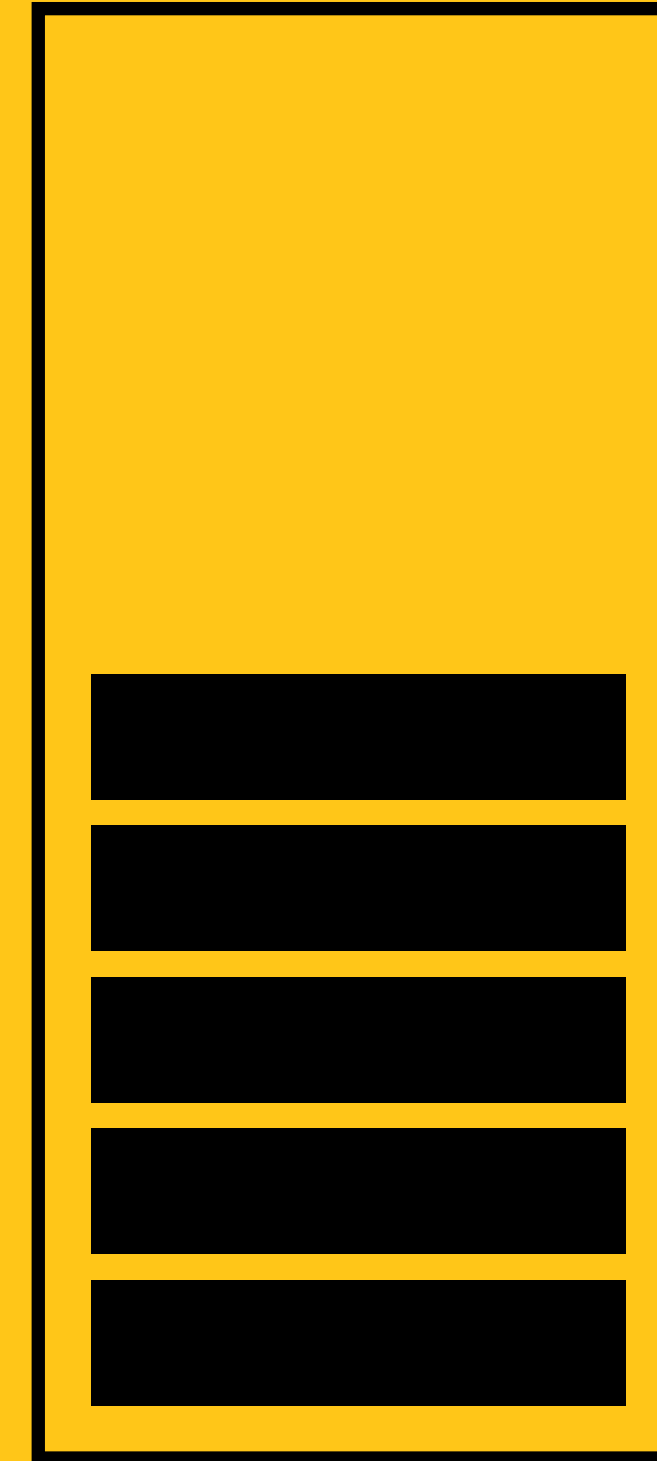
# Moteur javascript

Objet en  
mémoire



Heap

Nos objets sont  
stockés ici.



Call Stack

Notre code est  
exécuté ici.

## Call Stack



## Web APIs



```
const el = document.querySelector("img");
```

```
el.src = "sympa.jpg";
```

```
el.addEventListener("load", () => {  
  el.classList.add("fadeIn");  
});
```

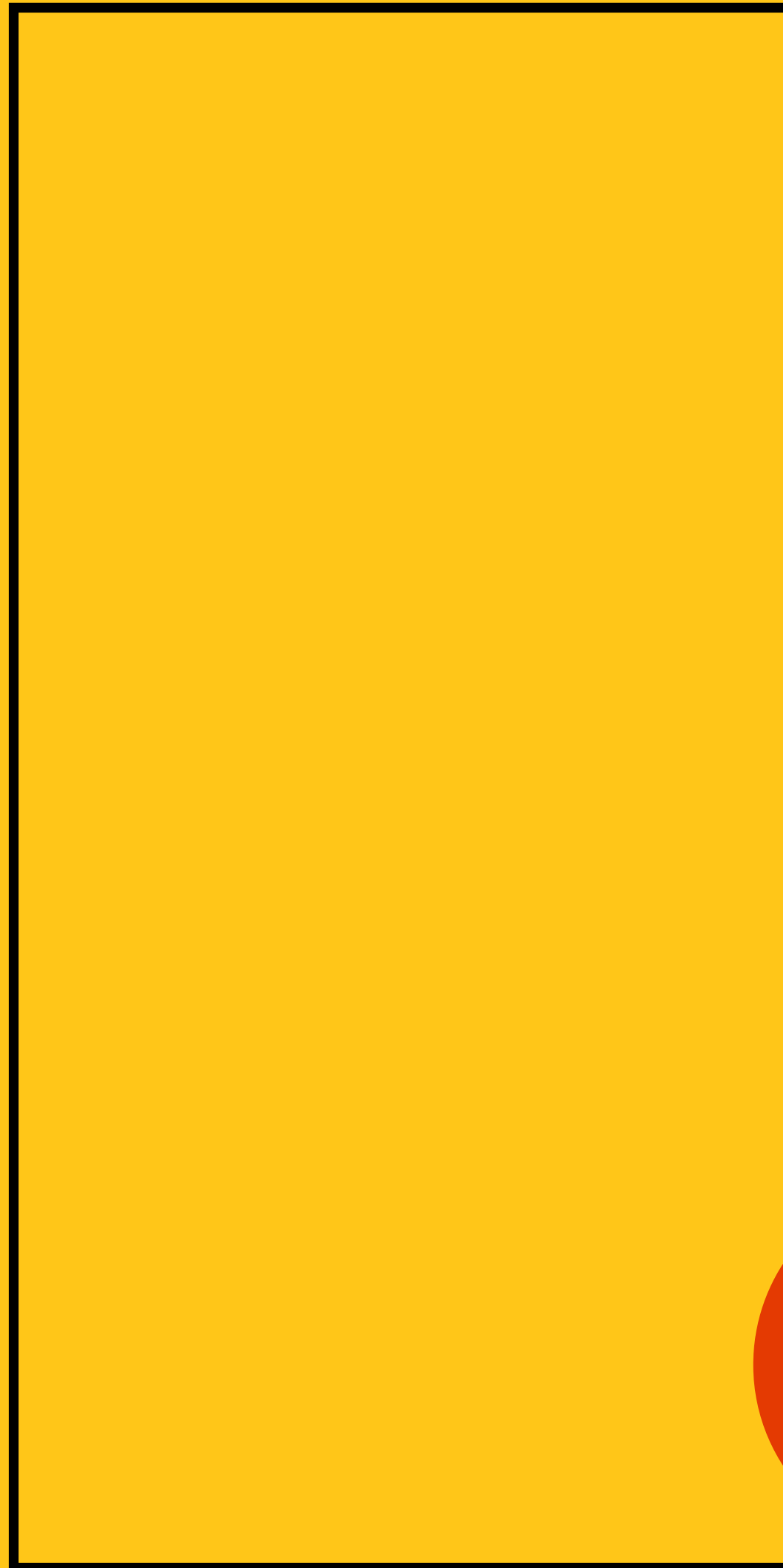
```
fetch("https://url.ch/api")  
  .then((res) => console.log(res));
```

## Callback Queue



Event Loop

## Call Stack



## Web APIs



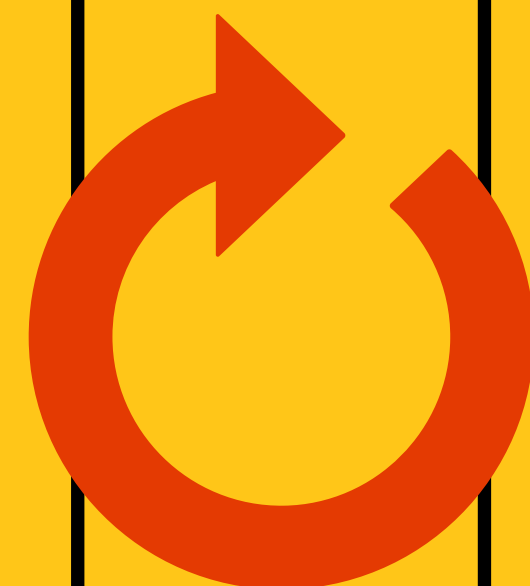
```
const el = document.querySelector("img");
```

```
el.src = "sympa.jpg";
```

```
el.addEventListener("load", () => {  
  el.classList.add("fadeIn");  
});
```

```
fetch("https://url.ch/api")  
  .then((res) => console.log(res));
```

## Callback Queue



Event Loop

**async/await est une façon  
d'écrire du code asynchrone  
dans un style synchrone.  
Cette technique rend la  
consommation de Promesses  
plus facile à raisonner.**

**Il s'agit de “sucre syntaxique”.  
C'est à dire qu'il s'agit juste  
d'une abstraction plus lisible,  
construit sur le système des  
Promesses.**

```
const add = async (a, b) => {  
    return a + b  
};  
  
console.log(add(2, 2)) // Promise
```

**Le mot `async` devant une fonction indique simplement que cette dernière va toujours retourner une `Promise`.**

```
const add = async (a, b) => {  
    return a + b  
};  
  
console.log(add(2, 2)) // Promise  
  
add(2, 2).then(alert) // 4
```

On pourrait croire dans l'exemple ci-contre qu'on retournerait l'addition des paramètres a et b.

Mais non, on retourne une promesse dont la valeur de résolution est a + b.

On peut donc appeler un méthode `.then` sur la fonction pour traiter le contenu de la promesse.



```
const fn = async () => {  
  let res = await fetch("url");  
  console.log(res)  
  // Valeur de la promesse  
}
```

Le mot clé **await** pause l'exécution de notre fonction jusqu'à ce que la promesse associée soit résolue. La valeur associée à notre promesse peut ensuite être stockée dans une variable.

Bien que la fonction **async** soit en pause, le reste de notre code continue d'être exécuté.

```
const fn =() => {  
    let res = await fetch("url");  
}  
// Erreur
```

**Attention, vous ne pouvez pas utiliser `await` dans une fonction qui n'est pas `async`!**

```
const fn = async () => {  
  try {  
    let res = await fetch("url");  
    console.log(res);  
  } catch (e) {  
    console.error(`💥 ${e.message}`);  
  }  
};
```

**On utilise try...catch pour gérer les erreurs async/await.**

```
const fn = async () => {  
  let results = await Promise.all([  
    fetch(url1),  
    fetch(url2)  
  ]);  
};
```

**async/await fonctionne très bien  
avec `Promise.all`**

INDEX.HTML

```
<script src="app.js" type="module"></script>
```

APP.JS

```
let res = await fetch("url");
```

**Dans des navigateurs très récents, au plus haut niveau de note code, à condition que notre JavaScript soit traité comme un module (nous verrons ce que sont les modules mi-janvier).**