HEIG-VD / INGÉNIERIE DES MÉDIAS / PROGRAMMATION WEB

COMPARAISONS ET CONDITIONELLES



Objectifs

- Créer différent types d'embranchements conditionnels.
- Revoir les opérateurs de comparaison classiques
- Savoir utiliser les opérateurs de comparaison "strictes".



```
1 > 2 // false
2 >= 2 // true
1 < 2 // true
2 <= 2 // true</pre>
```

Une comparaison retourne systématiquement une valeur booléenne.

JavaScript utilise les opérateurs de compraison classiques, sauf pour les égalités.



```
"sympa" == "sympa" // true
"1" == 1 // true
0 == false // true
```

Le vérifie l'égalité de valeur, mais pas de type.

Les deux valeurs sont converties dans le même type, puis comparées.

Ceci peut produire des résultats innatendus.



```
"sympa" === "sympa" // true
"1" === 1 // false
0 === false // false
```

Le vérifie l'égalité de valeur et de type.



Utilisez **E** dans 99.99% des cas!



```
let password = "sympa";

if(password.length >> 6) {
    console.log("valide");
} else {
    console.log("invalide");
}
```

On fait des comparaisons pour créer des embranchements dans notre programme.



```
let password = "sympa";
if(password.length ≥ 6) {
    if(password.indexOf(" ") \equiv -1) {
        console.log("valide");
    } else {
        console.log("contient des espaces");
} else {
    console.log("doit être plus long");
}
```

Les structures conditionnelles peuvent être imbriquées et contrôlées par les classiques if, et else

Les opérateurs logiques [] (OR), && (AND) et ! (NOT) sont valides en JavaScript



L'opérateur de coalescence des nuls ??, permet d'attribuer facilement une valeur qui serait de type null ou undefined.

```
let user;
console.log(user ?? "anonymous"); // Anonymous

// Définissons user
let user = "Bruce";
console.log(user ?? "anonymous"); // Bruce
```

```
condition ? value1 : value2;
```

```
let age = 2;
let message = (age > 1) ? "ans" : "an";
console.log(`${age} ${message}`)
```

L'opérateur ternaire permet d'attribuer facilement une valeur conditionnelle à une variable.

On peut également les enchaîner.



"Falsy" / "Truthy"

L'instruction if (...) évalue l'expression entre parenthèses et la converti en type booléen. Une valeur non comparée a donc une valeur booléenne intrinsèque.

44 77	FALSE
null	FALSE
undefined	FALSE
NaN	FALSE
0	FALSE
N'importe quelle autre valeur	TRUE



```
let a = 2 + 2;
switch (a) {
  case 3:
    alert( 'Too small' );
    break;
  case 4:
    alert( 'Exactly!' );
    break;
  case 5:
    alert( 'Too big' );
    break;
  default:
    alert( "" );
```

Si vous devez comparer une variable avec plein de variantes, privilégiez l'instruction switch

