

HEIG-VD / INGÉNIERIE DES MÉDIAS / PROGRAMMATION WEB

PROPAGATION DES ÉVÉNEMENTS

click

click

click

click

click

click

PROPAGATION

La propagation est la façon dont les événements voyagent à travers le DOM.

Elle va déterminer dans quel ordre les événements vont être déclenchés dans le cas où des éléments imbriqués partageraient des gestionnaires d'événements.

La propagation se déroule en deux phases:
La **capture** et le **bouillonnement** (bubbling).

CAPTURE

Durant la phase de capture, le navigateur traverse de notre arborescence jusqu'à la cible du click, à la recherche d'événements à exécuter.

Événements à exécuter

```
<body>
```

```
  <div class="un">
```

```
    <div class="deux">
```

```
      <div class="trois">
```

```
        </div>
```

```
      </div>
```

```
    </div>
```

```
  </body>
```

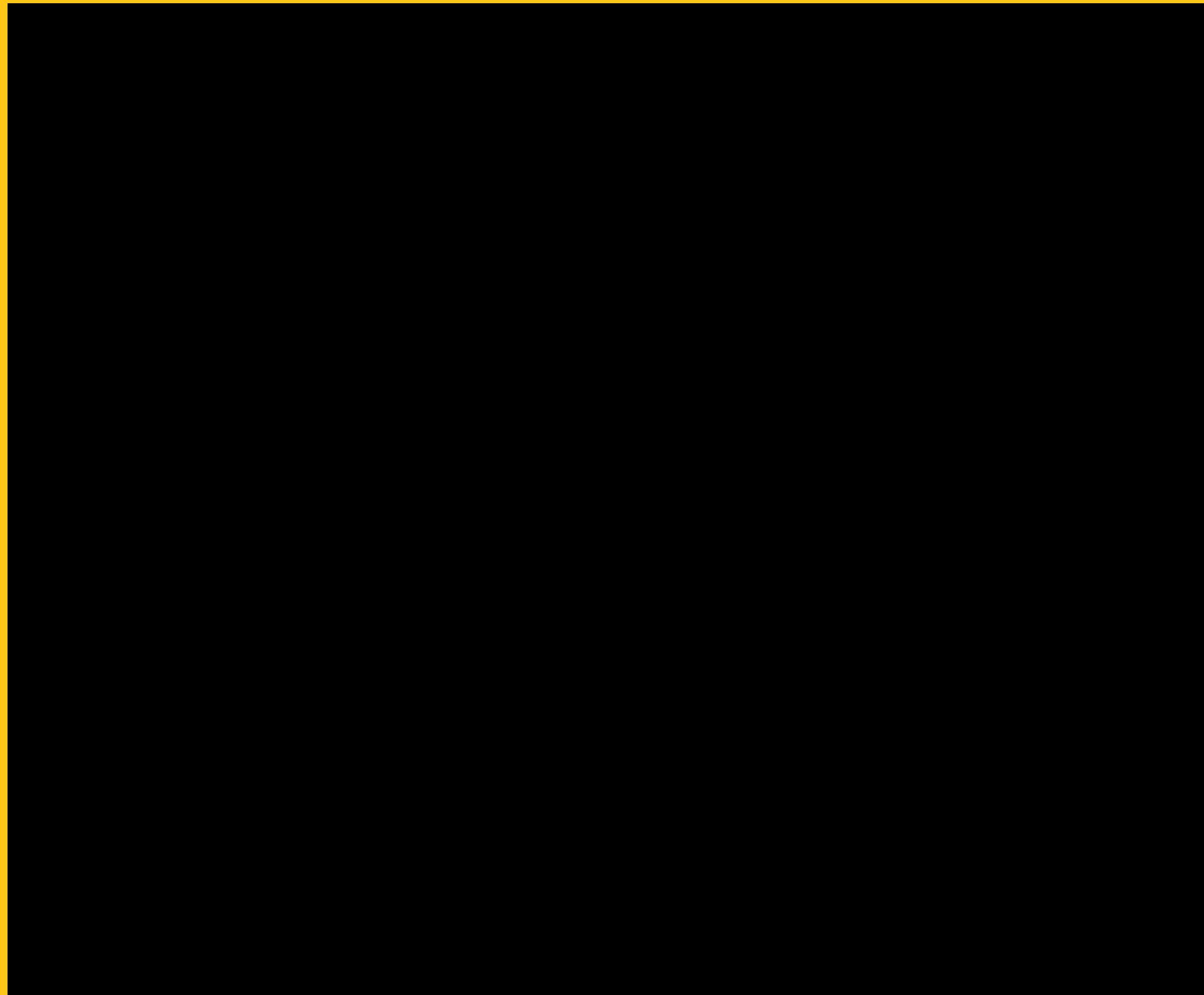
BOUILLONNEMENT

Durant la phase de bouillonnement, le navigateur exécute les événements dans l'ordre inverse où ils ont été capturés.

La pile d'événements s'évapore.

Événements à exécuter

div.trois
div.deux
div.un



TEAM CAPTURE



TEAM BUBBLING

