```
┌─────────────────────────────┐
│      MonoBehaviour          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│  Physics.CollisionObjectProxy   │
├─────────────────────────────────┤
│ + CollisionObject target        │
│ + ShapeType shape               │
│ + bool isInControl              │
│ + int nP                        │
│ + float velocity                │
├─────────────────────────────────┤
│ - void Update()                 │
└─────────────────────────────────┘
```