```
┌─────────────────────────────┐
│      MonoBehaviour          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│  Physics.Test.CollisionObject│
│           Proxy             │
├─────────────────────────────┤
│ + CollisionObject target    │
│ + ShapeType shape           │
│ + bool isInControl          │
│ + int nP                    │
│ + float velocity            │
├─────────────────────────────┤
│ - void Update()             │
└─────────────────────────────┘
```