

Sprawozdanie

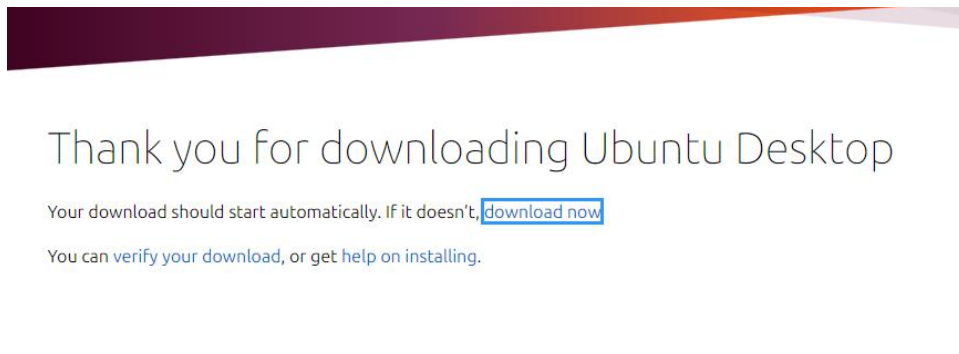
Z laboratorium

Zad1 Utworzenie maszyny wirtualnej z systemem operacyjnym ubuntu

Krok 1 Pobieranie pliku iso

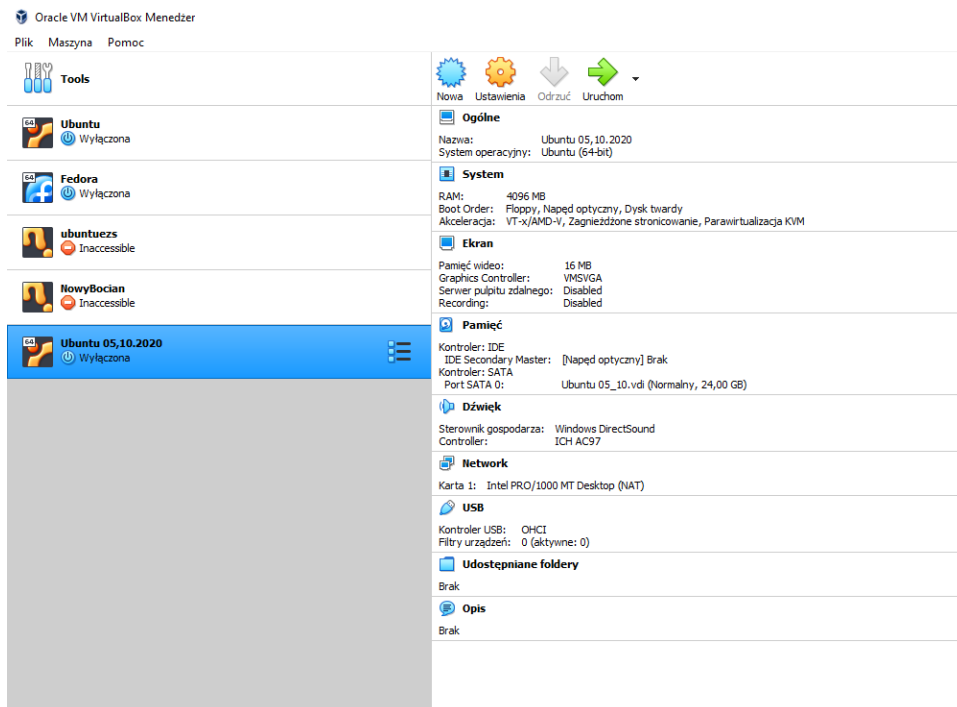
Z oficjalnej strony ubuntu pobrano plik iso systemu

Zdjęcie po zaczęciu pobierania:



Krok 2 Tworzenie maszyny wirtualnej

Otwieramy program vm virtualbox, wyświetla nam się okno:



Naciskamy przycisk nowy

?

×

←

Utwórz wirtualną maszynę

Nazwa i system operacyjny

Name:

Machine Folder:

C:\Users\student\VirtualBox VMs

▼

Typ:

Microsoft Windows

▼

64

Wersja:

Windows 7 (64-bit)

▼

7

Rozmiar pamięci

2048

MB

4 MB

16384 MB

Dysk twardy

☐ Nie dodawaj wirtualnego dysku twardego

☒ Stwórz wirtualny dysk twardy

☐ Użyj istniejącego pliku wirtualnego dysku twardego

Ubuntu 05_10.vdi (Normalny, 24,00 GB)

▼

Tryb przewodnika

Utwórz

Anuluj

Wybieramy plik iso, wielkość pamięci oraz tworzymy wirtualny dysk twardy

?

×

←

Stwórz wirtualny dysk twardy

Ścieżka do pliku

C:\Users\student\VirtualBox VMs\Ubuntu MichalG\Ubuntu MichalG.vdi

Rozmiar pliku

25,00

GB

4,00 MB

2,00 TB

Typ pliku z wirtualnym dyskiem twardym

☒ **VDI (VirtualBox Disk Image)**

☐ **VHD (Virtual Hard Disk)**

☐ **VMDK (Virtual Machine Disk)**

☐ HDD (równoległy dysk twardy)

☐ QCOW (QEMU Copy-On-Write)

☐ QED (QEMU enhanced disk)

Pamięć na fizycznym dysku twardym

☒ Dynamicznie przydzielany

☐ Stały rozmiar

☐ Podziel na pliki ważące mniej niż 2 GB

Tryb przewodnika

Utwórz

Anuluj

Przy tworzeniu wirtualnego dysku twardego ustawiamy przynajmniej 25 GB pamięci, ze względu na wielkość systemu oraz wymagania dla programów w systemie

? ✕

← Stwórz wirtualny dysk twardy

Ścieżka do pliku

C:\Users\student\VirtualBox VMs\Ubuntu MichalG\Ubuntu MichalG.vdi

Rozmiar pliku

4,00 MB 2,00 TB 25,00 GB

Typ pliku z wirtualnym dyskiem twardym

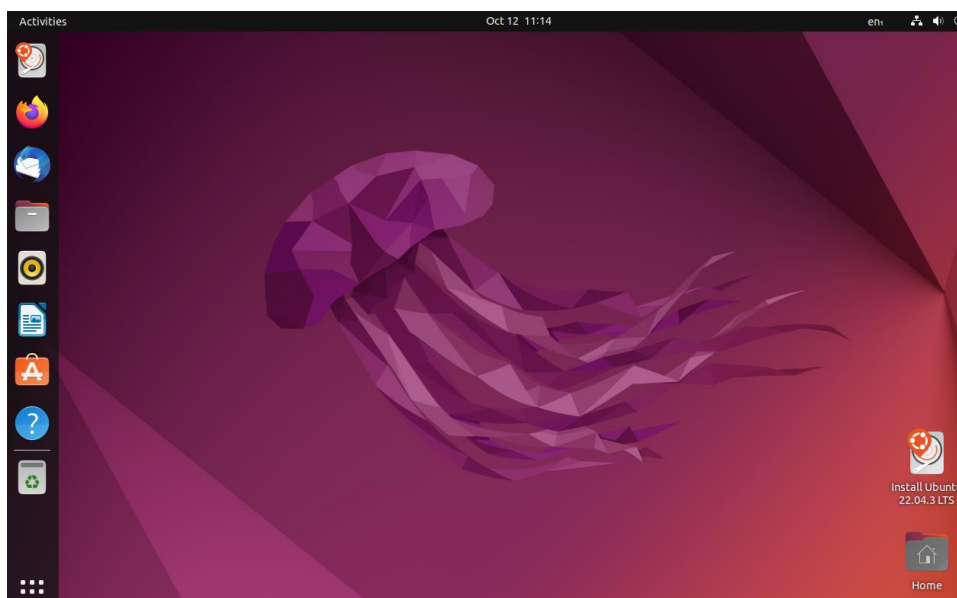
- ☒ VDI (VirtualBox Disk Image)
- ☐ VHD (Virtual Hard Disk)
- ☐ VMDK (Virtual Machine Disk)
- ☐ HDD (równoległy dysk twardy)
- ☐ QCOW (QEMU Copy-On-Write)
- ☐ QED (QEMU enhanced disk)

Pamięć na fizycznym dysku twardym

- ☒ Dynamicznie przydzielany
- ☐ Stały rozmiar
- ☐ Podziel na pliki ważące mniej niż 2 GB

Tryb przewodnika Utwórz Anuluj

Po utworzeniu uruchamiamy maszynę wirtualną, jeżeli maszyna została prawidłowo skonfigurowana powinien uruchomić się nam system.



Zadanie

Napisać swój tok myślenia?

Zadanie 2

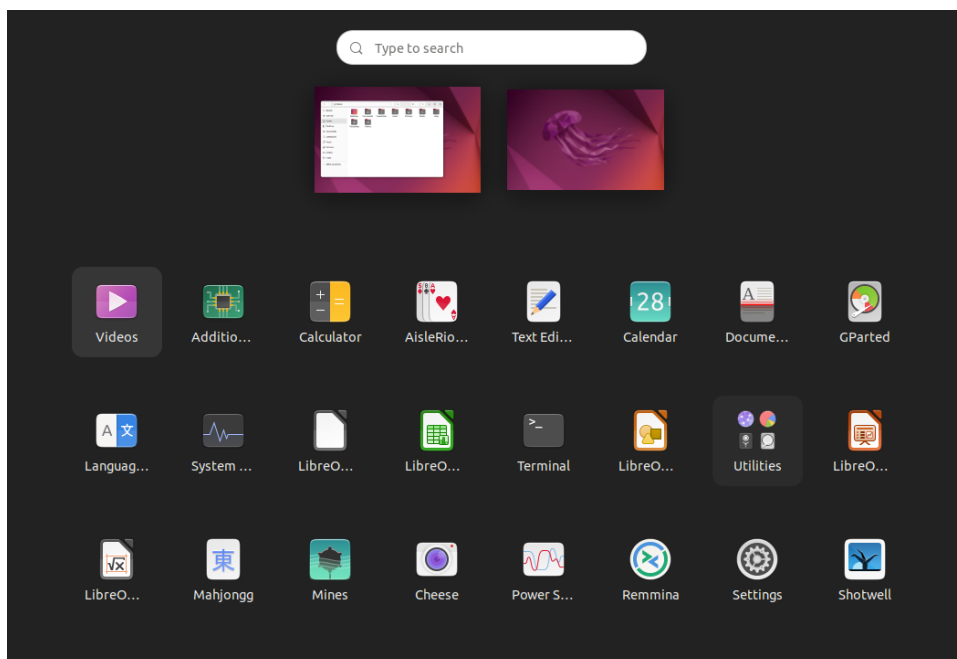
Celem zadania drugiego jest znalezienie ścieżki do folderu pulpit oraz znalezienie folderu podstawowego

W systemie ubuntu możemy użyć terminalu, aby zobaczyć położenie folderu w hierarchii

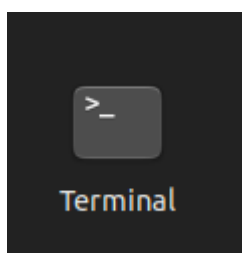
Wchodzimy najpierw do wyboru programów:



Po wyświetleniu się wyboru szukamy programu terminal



Uruchamiamy program terminal



W programie terminal wpisujemy najpierw komendę `pwd` aby sprawdzić folder, w którym obecnie się znajdujemy

```
ubuntu@ubuntu:~$ pwd
/home/ubuntu
```

Otrzymaliśmy folder w którym jesteśmy

Aby sprawdzić jakie inne foldery znajdują się w folderze `/home/ubuntu` wpisujemy komendę `ls`

```
ubuntu@ubuntu:~$ ls
Desktop  Documents  Downloads  Music  Pictures  Public  snap  Templates  Videos
```

Komenda ls pokazuje nam, że istnieje folder Desktop w folderze ubuntu

Teraz wchodzimy do folderu Desktop za pomocą komendy cd

```
ubuntu@ubuntu:~$ cd Desktop
```

Aby potwierdzić, gdzie znajduje się folder Desktop wpisujemy ponownie komendę pwd

```
ubuntu@ubuntu:~/Desktop$ pwd
/home/ubuntu/Desktop
```

Potwierdziliśmy w ten sposób, że folder Desktop znajduje się w folderze ubuntu

Możemy również zauważyć, że przed nazwą foldera home znajduje się ukośnik, wpisując komendę cd / system linux przejdzie do katalogu początkowego tzw. root

```
ubuntu@ubuntu:~/Desktop$ cd /
```

Wpisując teraz komendę pwd otrzymujemy:

```
ubuntu@ubuntu:/$ pwd
/
```

Wpisujemy potem komendę ls aby sprawdzić znajdujące się foldery

```
ubuntu@ubuntu:/$ ls
bin  cdrom  etc  lib  lib64  media  opt  rofs  run  snap  sys  usr
boot  dev  home  lib32  libx32  mnt  proc  root  sbin  srv  tmp  var
```

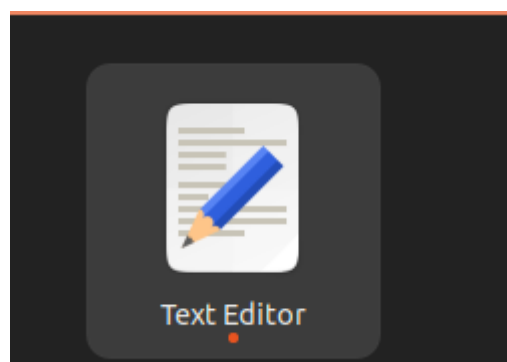
W ten sposób udowodniliśmy, że folderem podstawowym jest / (tzw. root)

Zad 3

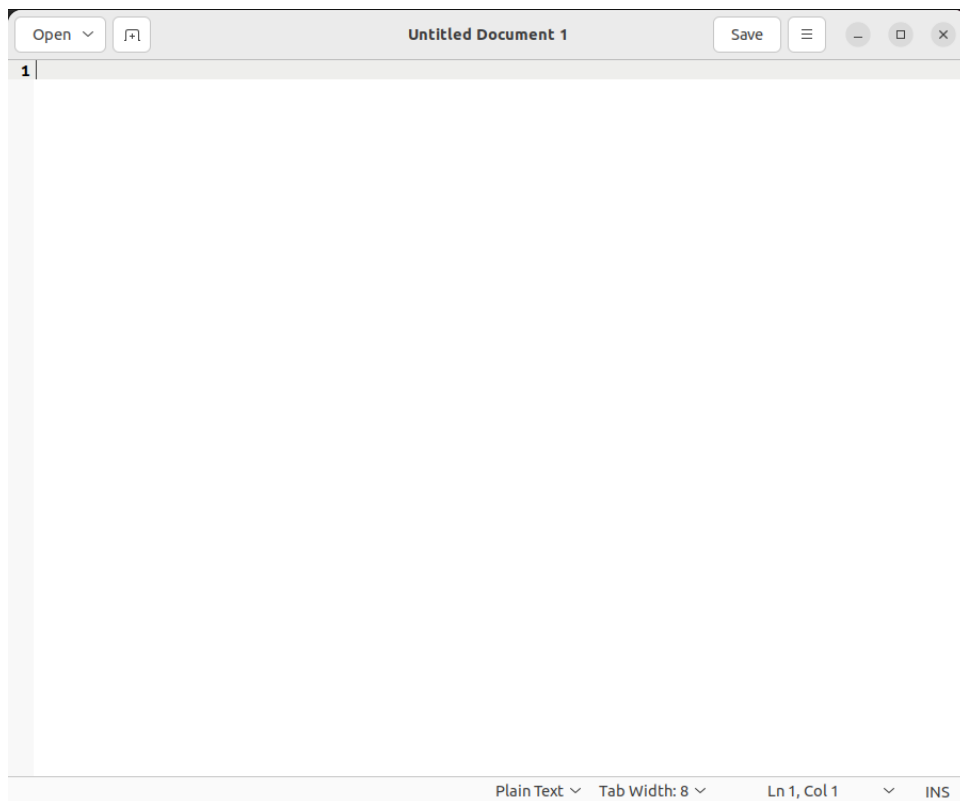
Wyszukujemy program gedit



Po wpisaniu tej nazwy system pokaże nam następującą ikonę



Naciskamy ikonę aby uruchomić, wyświetla nam się program



Program ten służy do tworzenia i edytowania plików tekstowych

Aby uruchomić program gedit przez konsolę, wpisujemy jego nazwę w terminal

```
ubuntu@ubuntu:~$ gedit
```

Ponownie wyświetli nam się program do edytowania tekstu

