

## Урок 2. Конструкторы

1. Что такое конструктор по-умолчанию?
2. Как сделать так, чтобы при каждом создании экземпляра класса, в консоль что-то выводилось? (Служка за классом : ) )
3. Сделайте класс, отображающий операционную систему; сделайте конструктор для него. Создайте несколько экземпляров
4. Сделайте класс `WebSite`, и несколько конструкторов для него; продемонстрируйте использование
5. Создайте экземпляры `StringBuilder`, используя несколько конструкторов
6. Сделайте класс `Url`(ссылка) с несколькими конструкторами; сделайте класс `CurrencyCourse` (курс валют) с несколькими конструкторами; внутри конструктора `CurrencyCourse` вызывайте также конструктор `Url` - инициализируйте ссылку, по которой будете получать курс валют; запросите курс валют.
7. Создайте класс `TextChecker`. Его конструктор принимает строку и внутри него будет происходить: Проверка текста на наличие иностранных букв вместо русской раскладки и цифр вместо нуля и буквы «з». Если обнаружена такая подмена - выбрасывается исключение
8. Создайте класс `KeyboardSwitch`. Его конструктор принимает строку и внутри него происходит: Перевод текста в нужный язык(забыл переключить клавиатуру и напечатал другим языком).

### Критерии оценивания:

- 1 балл- создан новый проект в IDE
  - 2 балла - написана общая структура программы
  - 3 балла - выполнено более 60% заданий, имеется не более 5 критичных замечаний
  - 4 балла - выполнено корректно более 80% технического задания, а также продемонстрированы теоретические знания на удовлетворительном уровне
  - 5 баллов - все технические задания выполнены корректно, в полном объеме, продемонстрированы отличные теоретические знания при ответе на вопросы
- Задание считается выполненным при условии, что слушатель получил оценку не менее 3 баллов