

## Урок 1. Наследование

1. Реализуйте классы с наследованием: директория, файл
2. Реализуйте классы с наследованием: пользователь, администратор, модератор
3. Реализуйте классы с наследованием: персонаж, главный герой, злодей, друг главного героя

### **Критерии оценивания:**

1 балл- создан новый проект в IDE

2 балла - написана общая структура программы

3 балла - выполнено более 60% заданий, имеется не более 5 критичных

замечаний

4 балла - выполнено корректно более 80% технических заданий

5 баллов - все технические задания выполнены корректно, в полном объеме

Задание считается выполненным при условии, что слушатель получил оценку не менее 3 баллов