

## Урок 1. О курсе. Программирование как хобби, как искусство и как профессия.

### Установка IDE. Первые этюды

#### Предыстория:

Домашние задания очень важны. Цель данного курса в том, чтобы вы начали программировать сами. Сами начали не только писать код, но и уметь разбираться в ошибках, уметь копать, уметь находить нужную информацию: стали полностью самостоятельными программистами. Умели сами учиться. Без этого вы не станете полноценными программистами: никто не будет вести вас за ручку на этом пути, это ваш путь! <sup>[1]</sup><sub>[SEP]</sub> Мы всего лишь можем дать вам структуру, направление, немного теории, и задачи. Показать, что в принципе существует здесь.

В данном уроке домашка в основном математическая, просто потому, что это первый урок. Дальше задачи будут более творческие и интересные. Но делать нужно начать сейчас :)

---

**Цель задания:** Научиться создавать решения с простыми математическими задачами. Научиться самостоятельно разбираться в коде и ошибках.

#### Задания:

1. Выведите ваше имя в консоль
2. Выведите любимое стихотворение в консоль
3. Покажите в IDEA: Project explorer (область слева со списком файлов), область с кодом, номера строк кода. Окошко, в котором выводится результат программы. Скройте и выведите обратно project explorer.
4. Вывести значение  $2 + 2 * 2$
5. Вывести значение  $(2+2)*2$
6. Вывести значение деления 100 на пи
7. Вывести значение 12345 в третьей степени
8. Вывести квадратный корень от двух в 10 степени
9. Вывести корень из двух, возведенный в 10 степень
10. Что будет, если в джаве поделить на ноль? Проверить
11. Попробуйте сложить две строки в Java. Выведите результат.
12. Попробуйте вычесть, разделить две строки.
13. Попробуйте сложить строку с числом пи. Что получилось?

14. Полезное упражнение: напишите программу, которая считает корень линейного уравнения  $ax+b=0$

15. Полезное упражнение: напишите программу, которая считает корни уравнения  $(ax+b)*(cx+d)=0$

16. Полезное упражнение: напишите программу, которая считает дискриминант квадратного уравнения

**Критерии оценивания:**

1 балл- создан новый проект в IDE

2 балла - написан скелет кода для вывода данных

3 балла - выполнено более 60% заданий, имеется не более 5 критичных замечаний

4 балла - выполнено корректно более 80% технических заданий

5 баллов - все технические задания выполнены корректно, в полном объеме

Задание считается выполненным при условии, что слушатель получил оценку не менее 3 баллов