Урок 1. Введение в классы. Поля класса. Процедурное программирование, ООП, организация кода

Цель задания:

Знакомство с такими парадигмами программирования, как ООП и процедурное программирование, с организацией кода, а также формирование базовых навыков для работы с классами

Задание:

- 1. Создайте классы с полями для описания структуры университета. Комбинируйте! Пусть одни классы будут полями других
- 2. Создайте классы для описания операционных систем
- 3. Создайте классы для описания языков программирования (типизации, версии, массив ключевых слов..)
- 4. Сохраните информацию о всех файлах в заданной директории в массив FileInformation
- 5. Сохраните снимок дня NASA в свой созданный класс
- 6. Сделайте класс для цитаты из breaking bad: цитата и автор. Сохраните в массив таких классов 10 цитат.

Критерии оценивания:

- 1 балл- создан новый проект в IDE
- 2 балла написана общая структура программы
- 3 балла выполнено более 60% заданий, имеется не более 5 критичных замечаний
 - 4 балла выполнено корректно более 80% технических заданий
 - 5 баллов все технические задания выполнены корректно, в полном объеме

Задание считается выполненным при условии, что слушатель получил оценку не менее 3 баллов