

Урок 3. Области видимости переменной

Цель задания:

Формирование более глубокого понимания принципа работы переменных, а также знакомство с понятием области видимости переменной

Задание:

1. Напишите программу, в которой переменная *x* объявляется 10 раз
2. Напишите программу из одной строчки, в которой переменная *x* объявляется 10 раз
3. Что такое область видимости переменной? Что происходит с переменной, после того, как начал выполняться код вне ее области видимости?
4. Зачем нужна область видимости переменной? Было бы удобно, если бы переменная, объявленная хоть где, была доступна в любом другом месте?

Критерии оценивания:

- 1 балл- создан новый проект в IDE
 - 2 балла - написана общая структура программы
 - 3 балла - выполнено более 60% заданий, имеется не более 5 критичных замечаний
 - 4 балла - выполнено корректно техническое задание, а также продемонстрированы теоретические знания на удовлетворительном уровне
 - 5 баллов - все технические задания выполнены корректно, в полном объеме, продемонстрированы отличные теоретические знания при ответе на вопросы
- Задание считается выполненным при условии, что слушатель получил оценку не менее 3 баллов