

Урок 5. StringBuilder, обработка строк.

Цель задания:

Знакомство с конструктором StringBuilder, совершенствование навыков работы со строками

Задание:

1. Пользователь вводит стихотворение из четырёх строк. Соберите их в одну переменную, между каждой строкой вставьте символ переноса строки: «\n»
2. Пользователь вводит три слова, соберите из них строку, где слова будут в обратном порядке
3. Пользователь вводит слово. Добавьте к нему в начало «вы говорите:» ... слово пользователя. И в конец: «.. и что?»
4. Пользователь вводит пять слов, соберите из них целую строку, между каждым словом вставьте «, и»
5. Пользователь вводит предложение из двух слов (считайте в одну переменную String phrase). Вставьте между этими словами «так сказать» используя StringBuilder.insert. Было: «Учу Java». Станет: «Учу, так сказать, Java»
6. Пользователь вводит число, любое. 237, например. Выведите: 237 программистов, окончание должно зависеть от числа. 1 программист, 2 программиста, и так далее
7. Пользователь вводит предложение, удалите все пробелы из него
8. Вернитесь к программе, которая запрашивает курс валют. Напишите генератор даты для запроса к апи, на основе даты, введенной пользователем. Используйте StringBuilder.
9. Скачайте цитату из breaking bad и замените все плохие слова звёздочками
10. Напишите крестики-нолики, используя StringBuilder
11. Пусть пользователь вводит поля класса FileInformation, но в одну строку; формат придумайте сами. Считайте ввод пользователя и из него создайте экземпляр класса.

Критерии оценивания:

- 1 балл- создан новый проект в IDE
 - 2 балла - написан скелет кода для ввода данных со стороны пользователя
 - 3 балла - выполнено более 60% заданий, имеется не более 5 критичных замечаний
 - 4 балла - выполнено корректно более 80% технических заданий
 - 5 баллов - все технические задания выполнены корректно, в полном объеме
- Задание считается выполненным при условии, что слушатель получил оценку не менее 3 баллов