



<TeachMeSkills />





# курс **Android разработчик**

**Базы данных**



## **Агенда занятия:**

Реляционные и нереляционные базы данных

Базовый SQL-синтаксис

Связи между таблицами

Миграции

## ► **Реляционные и нереляционные базы данных**

Базовый SQL-синтаксис

Связи между таблицами

Миграции



# База данных

**База данных** — это организованная структура для хранения, управления и поиска данных.

Она позволяет быстро и надёжно сохранять большие объёмы информации, работать с ней (добавлять, удалять, изменять, искать) и обеспечивать целостность и безопасность данных.



# База данных

## Зачем нужны базы данных?

- Хранение больших объемов информации;
- Быстрый поиск и выборка данных;
- Гарантия целостности данных (например, нельзя потратить несуществующие деньги);
- Возможность одновременной работы для многих пользователей;
- Безопасность и резервное копирование.



## Реляционные и нереляционные СУБД

**Реляционные БД (SQL)** хранят данные в таблицах – в строках и столбцах. Каждая таблица имеет строго заданную схему, а связи между данными реализуются через внешние ключи. Это обеспечивает целостность данных (ACID), но снижает гибкость изменений структуры.

Примеры: PostgreSQL, MySQL, SQLite.



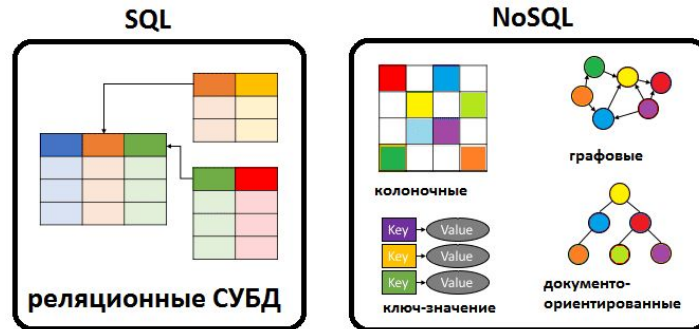
## Реляционные и нереляционные СУБД

**Нереляционные БД (NoSQL)** используют другие модели хранения: документы (JSON-подобные), ключ-значение, графы, столбцовые хранилища и т.д. Схема может быть свободной – разные записи могут иметь разную структуру. Это дает гибкость и масштабируемость (горизонтальный рост), но ослабляет строгую согласованность. Популярные примеры: MongoDB (документная), Redis (ключ-значение, кеш), Firebase Realtime DB (документно-ориентированная JSON БД).



# Реляционные и нереляционные СУБД

**Пример:** в SQL вы бы создали таблицу «Users» с колонками (id, name, email), а в NoSQL сохранили JSON-документ { \_id: 1, name: "Иван", preferences: {theme: "dark"}} }. - Безопасность и резервное копирование



Реляционные и нереляционные базы данных

► **Базовый SQL-синтаксис**

Связи между таблицами

Миграции



## Базовый SQL-синтаксис

- Создание базы и таблиц/коллекций;
- Добавление данных (INSERT/CREATE);
- Изменение данных (UPDATE);
- Удаление данных (DELETE);
- Поиск/запрос данных (SELECT/READ).



## Создание базы и таблиц/коллекций

**SQLite** — это встраиваемая СУБД, где вся база хранится в одном файле.

Файл базы можно создать разными способами:

- Через командную строку: **sqlite3 example.db**. Если такого файла нет, SQLite автоматически его создаст
- В интерактивной оболочке sqlite3: команда **open example.db** — также откроет или создаст файл базы

## Создание таблиц

Для создания таблицы используется команда CREATE TABLE.

Пример создания таблицы:

```
CREATE TABLE Users (  
    id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,  
    name TEXT NOT NULL,  
    age INTEGER  
);
```



## Создание таблиц

**id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT** — целочисленный первичный ключ.

Если при вставке не указывать id, SQLite присвоит этому полю следующее число.

Ключевое слово AUTOINCREMENT гарантирует, что идентификаторы не будут повторно использоваться после удаления строк

**name TEXT NOT NULL** — текстовое поле (строка), не допускает NULL.

**age INTEGER** — целочисленное поле.



# Основные типы хранения данных в SQLite

## **INTEGER, REAL, TEXT, BLOB и NULL.**

SQLite использует динамическую типизацию: фактический тип значения определяется самим значением, а не строго типом столбца.

Например, в любой столбец (кроме INTEGER PRIMARY KEY) можно записать значение любого типа, и SQLite корректно его сохранит.

SQLite поддерживает ограничения NOT NULL, UNIQUE, CHECK, PRIMARY KEY, FOREIGN KEY.

Например, UNIQUE гарантирует уникальность значений в столбце, а FOREIGN KEY(user\_id) REFERENCES Users(id) задаёт внешний ключ на таблицу Users.

## Добавление данных (INSERT/CREATE)

**INSERT** – добавляет новую строку в таблицу.

Синтаксис: INSERT INTO таблица (col1, col2) VALUES (val1, val2);

Пример:

```
INSERT INTO Users (name, age)
VALUES ( name 'Иван', age 20);
```



## Изменение данных (UPDATE)

**UPDATE** – изменяет существующие записи.

Синтаксис: UPDATE таблица SET col1 = val1, col2 = val2 WHERE условие;

Пример:

```
UPDATE Users  
SET age = age + 1  
WHERE name = 'Иван';
```

Это повысит возраст «Ивану» на 1. Без WHERE обновятся все строки!

## Удаление данных (DELETE)

**DELETE** – удаляет записи из таблицы.

Синтаксис: DELETE FROM таблица WHERE условие;

Пример:

```
DELETE FROM Users  
WHERE age < 18;
```

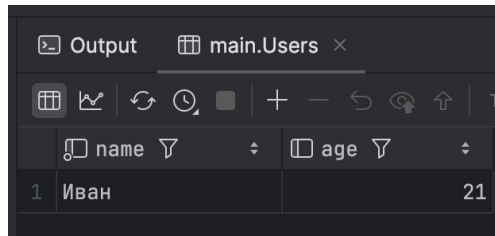
## Поиск/запрос данных (SELECT/READ)

**SELECT** – выбирает данные из таблицы.

Синтаксис: SELECT столбец1, столбец2 FROM таблица WHERE условие;

Пример:

```
SELECT name, age
FROM Users
WHERE age >= 18;
```



main.Users	
name	age
Иван	21

## Поиск/запрос данных (SELECT/READ)

**JOIN** – объединяет данные из нескольких таблиц по общему ключу. Обычно пишут  
FROM A JOIN B ON A.key = B.key.

Например, есть таблицы Students(id,name) и Grades(student\_id,score).

Запрос выведет оценки каждого студента. INNER JOIN выбирает только совпадающие записи из обеих таблиц

```
SELECT u.name, g.score  
FROM Users u  
JOIN Grades g 1<->1..n: ON u.id = g.id;
```



## Поиск/запрос данных (SELECT/READ)

Смотрим БД

Реляционные и нереляционные базы данных

Базовый SQL-синтаксис

► **Связи между таблицами**

Миграции



## Один к одному (1:1)

**Один к одному (1:1):** каждая запись в таблице связана ровно с одной записью в другой и наоборот.

Например, «Страна» ↔ «Столица». Каждая страна имеет одну столицу, и каждая столица принадлежит только одной стране. В БД это часто делается дополнительной таблицей с уникальным внешним ключом или просто разбиением данных.

Пример: таблица `Person(id, name)` и таблица `Passport(id, person_id unique, serial)`. Уникальный ключ `person_id` гарантирует, что одному человеку соответствует только один паспорт

## Один ко многим (1:N)

**Один ко многим (1:N):** одна запись «родительской» таблицы соответствует многим записям «дочерней».

Например, «Мать» – «Дети»: у одной матери может быть много детей, но у каждого ребёнка только одна мать. Это самый распространённый тип. В реляционной БД «многие» таблица содержит внешний ключ на «одну» таблицу.

«Пользователь может иметь много телефонов (Phone), а телефон принадлежит только одному пользователю (Person)». В примере таблица Phone имеет поле PersonId (FK), так что несколько телефонов ссылаются на одного человека.

Пример: таблицы Author(id,name) и Book(id,title,author\_id), где author\_id – внешний ключ. Один автор может написать много книг.



## Многие ко многим (M:N)

**Многие ко многим (M:N):** каждая запись первой таблицы может быть связана со многими записями второй таблицы, и наоборот.

Пример: «Ученики» ↔ «Курсы»: один студент может посещать многие курсы, и один курс посещает много студентов. Непосредственно такое отношение не создаётся; вместо этого вводится связующая таблица (junction table) с двумя внешними ключами.

В примере «Сотрудники» и «Должности»: одному сотруднику может соответствовать несколько должностей, каждой должности – несколько сотрудников. Создается дополнительная таблица `Employee_Position(employee_id, position_id)` – каждая строка означает, что определенному сотруднику назначена определенная должность.

Реляционные и нереляционные базы данных

Базовый SQL-синтаксис

Связи между таблицами

► **Миграции**



# Миграция

**Миграция** – это версия схемы БД: способ фиксировать изменения структуры (таблиц, столбцов) в файлах и автоматически применять их на разных окружениях.

По сути, миграции – это «система контроля версий» для схемы.



# Миграция

**Зачем нужны миграции:** по мере разработки проекта появляются новые таблицы и колонки – миграции помогают отслеживать эти изменения и синхронизировать схему между средами разработки, тестирования и продакшн.

В Agile-разработке схемы эволюционируют от спринта к спринту, и миграции позволяют «рефакторить» БД так же, как код. Также миграции хранятся в репозитории – их изменения проходят код-ревью перед применением



# Практика



## Задача 1.

Создайте базу и 3 таблицы:

1. Первая таблица – Пользователи: имя, почта, возраст;
2. Вторая таблица – Товары: наименование, цена, количество на складе;
3. Третья таблица – Корзина: товар, пользователь, количество.



## Задача 2.

Наполните таблицы данными.

Добавьте по 3 пользователя, товара и записи в корзину.



## Задача 3.

Удалите всех пользователей младше 18.





## Задача 4.

Измените количество оставшихся товаров на 0 для 1 товара.



## Задача 5.

Измените количество оставшихся товаров на 0 для 1 товара.



# Домашнее задание



## Задача 1.

Спроектируйте базу данных для задания FakeStore из урока Network часть 2.

Создайте все необходимые таблицы и запросы в базу для добавления в корзину, удаления из корзины и обновления товара.

Функции:

- Каталог товаров (GET)
- Экран детали товара (GET /{id})
- Добавление в корзину (POST)
- Удаление из корзины (DELETE)
- Редактирование товара (PUT)



Q&A

# Ваши вопросы



# Спасибо

<TeachMeSkills/>