# 不思议三国策划案

玩法：收集、策略、休闲

游戏主要资源：金币、钻石、精力、威望值

角色：三国人物（主要使用曹操传素材）

角色属性：攻击、魔力、生命值、魔法值

角色特性：一个角色一个特性，最大6级（暂定）

角色铭文：消耗铭文，每个级别的角色都需要集齐6个指定铭文才能升级到下一个级别。

角色类型：我方角色，友军，敌军，boss

角色职业：战斗系，魔法系，辅助系

角色阵营：蜀，魏，吴，群雄

资源类型：各种资源，（前期不考虑）

金币、磨铁、水晶、暗钢、魂晶、秘银、奥晶、恒金、圣晶

资源产出：1、根据资源建筑等级，按时间计算产出量

2、战斗所得

3、其他

资源建筑：8种资源建筑，消耗资源升级

神器：消耗资源升级以及修复

药剂：消耗资源进行炼金获得

战斗前：选择主将，选择关卡，选择副将（对多2个，灵魂连接，只有特性生效），选择神器，选择药剂

战斗时：1、类扫雷地图5x6，每一层取得钥匙后可进入下一层，第10xn（n》= 3）层是boss 层。

2、点击或则碰到敌人直接进行属性计算。

3、友军存在时会协助攻击，并会保护角色承受伤害。

战斗结算：获得奖励，每个关卡有数个标准战场和一个无尽战场，完成所有标准战场解锁无尽战场和下一个关卡。

排行榜，每个关卡都有各自的排行榜，每个排行榜内记录每个玩家的最大闯关数。（暂不做周期排行，也就是排行数据一直有效）。

战斗技能:，战斗系、魔法系、辅助系

每个技能系都有5阶

战斗技能通过战场中获得的探险点升级

战斗技能只在本次关卡战斗中有效