

WIKIPEDIA

# Need for Speed: Most Wanted (videojuego de 2005)

**Need for Speed: Most Wanted** es un videojuego multiplataforma de carreras, desarrollado por EA Black Box y lanzado primero por Electronic Arts el 16 de noviembre de 2005 en los Estados Unidos. Es parte de la serie de videojuegos *Need for Speed*. El juego reintroduce persecuciones policiales hacia un juego orientado a las carreras ilegales, con ciertas opciones de personalización de la serie de *Need for Speed: Underground*. El juego sigue una historia diferente a la contada por la saga *Underground* y *Underground 2*, siendo este un spin-off de la serie, en 2006 sería lanzado el juego titulado: *Need for Speed: Carbon*, el cual sirve como secuela de *Most Wanted*.

Josie Maran fue escogida como su modelo además de actuar como Mía Townsend, el "Angel guardian" de Brian, lo ayuda y lo asiste como escapar al final.

## Índice

- [Argumento](#)
- [Requisitos](#)
- [Modo de juego](#)
- [Lista de Automóviles](#)
- [Niveles de persecución](#)
- [Blacklist](#)
- [Serie Desafío](#)
- [Banda sonora](#)
- [Recepción](#)
- [Diferencias en framerate](#)
- [Referencias](#)
- [Enlaces externos](#)

## Argumento

### Need for Speed: Most Wanted



<u>Desarrolladora(s)</u>	EA Black Box
<u>Distribuidora(s)</u>	Electronic Arts
<u>Diseñador(es)</u>	E.A.
<u>Motor</u>	EAGL
<u>Última versión</u>	1.3 - Black Edition
<u>Plataforma(s)</u>	Windows, Mac OS X, PlayStation 2, Game Boy Advance, Nintendo GameCube, Xbox, Xbox 360, Nintendo DS, Telefonía móvil. PSP
<u>Fecha(s) de lanzamiento</u>	16 de noviembre de 2005
<u>Género(s)</u>	Videojuego de carreras
<u>Modos de juego</u>	Un jugador, multijugador
<u>Clasificación(es)</u>	PEGI 12 ESRB T CERO B <b>USK 12</b>
<u>Formato(s)</u>	CD, DVD, GOD, HD DVD, UMD, Cartucho(GBA), Tarjeta DS, Descarga(Teléfono móvil)
<u>Controles</u>	mando de videojuegos

Brian (el protagonista) es un chico proveniente de Palmont City. Llega a la ciudad de Rockport con un BMW M3 GTR E46. Despu s aparece un Mazda RX-8 Speed T conducido por una chica llamada M a Townsend (interpretada por Josie Maran). Tras una carrera por los muelles y parte del centro de Rockport, Brian es bloqueado r pidamente en una intersecci n por un Chevrolet Corvette C6 policial, conducido por el sargento del departamento polic a de Rockport, llamado Cross, el cual interrumpe su recorrido para arrestarlo, pero la radio de la polic a le informa sobre una carrera ilegal y tiene que retirarse a acudir a la persecuci n. Cross se retira del lugar, no sin antes advertirle a Brian que en la pr xima vez "*no tendr  tanta suerte*" y luego termina ray ndole el BMW M3 GTR E46 de Brian con las llaves de su Corvette (de ah  se deduce que Cross le tiene un odio profundo al protagonista desde el principio).

2 d as antes de la carrera contra Clarence "Razor" Callahan, el n mero 15 de la "*Blacklist*" (La lista de los 15 corredores m s buscados por el Departamento de Polic a de Rockport), Brian conoce a Rog, quien usa un Pontiac GTO negro con un gran vinilo rojo. Rog es un personaje que lo ayudar  en todo el juego (d ndole varias instrucciones v a mensaje de texto y voz, como por ejemplo: en qu  momento se puede que enfrentar a cualquier miembro de la Blacklist, d ndole consejos a Brian sobre elementos que pueden ayudarlo,带给 de las pr ximas patrullas, etc). Pero Rog le advierte a Brian que tenga cuidado con Razor y sus secuaces, ya que son muy peligrosos, en ese momento aparece Razor en su Ford Mustang GT de color negro con pegatinas de llamas las cuales tienen arriba de las mismas las iniciales de su nombre en la Blacklist y mientras elogia su auto argumentado que "*se muere de ganas de poder usarlo*" y le dice que si quiere competir contra un miembro de la Blacklist tiene que apostar su auto y a ade que "*por algo la pe a no lo hace, no es est pida*" y se va mientras le dice a Brian que lo estar  esperando para competir contra el.

Antes de la carrera contra Bull, Mia le dice a Razor que su auto (Ford Mustang GT) no tiene posibilidades de ganar contra el BMW M3 GTR E46 de Brian. La carrera contra Razor parece estar a favor de Brian, sin embargo los secuaces de Razor sabotearon el auto justo antes de la carrera (cortando los conductos de aceite de motor para que se detenga) y se deja una pista cuando un secuaz de Razor, Ronnie le dice a Brian<sup>1</sup> "* Que tal va tu coche?*" (dando a entender que el fue qui n sabot o el auto de Brian un d a antes). Tras la p rdida de aceite en la zona de los muelles, el auto se descompone y al final, pierde la carrera. Posteriormente Razor gana haciendo trampa y se apodera del BMW M3 GTR E46 de Brian.

Despu s aparece la polic a y arrestan a Brian, sin embargo es liberado casi 3 semanas despu s, debido a la falta de evidencia (ya que era d f cil que lo procesaran por carreras si no ten a auto) y con la ayuda de M a. Esta le dice a Brian que Razor ha subido hasta la primera posici n de la "*Blacklist*" gracias al auto de el y le informa acerca de sus planes para llegar hasta Razor. Entonces M a lo lleva hasta un concesionario para que compre uno de los cuatro autos que est n disponibles debido a su bajo prestigio y m s que todo por la falta de dinero, teniendo como disponibilidad solo un Lexus IS 300, un Fiat Punto, un Chevrolet Cobalt SS y un Volkswagen Golf GTI V. Adem s, Mia le indica lo que debe hacer para subir posiciones en la "*Blacklist*" donde simplemente es una aventura donde debe ganar reputaci n, notoriedad en la Blacklist y dinero para mejorar o comprar autos, para llegar al momento de enfrentarse al miembro en turno de esta misma para ocupar su posici n.

## Web oficial

[www.ea.com/need-for-speed-...](http://www.ea.com/need-for-speed-...)

## Need for Speed

Need for Speed:  
Underground 2

Need for  
Speed: Most  
Wanted

Need for Speed:  
Carbon

Ficha (<http://www.imdb.com/title/tt0462448/>) en  
IMDb

[editar datos en Wikidata]

Tras varias carreras ganadas contra los contrincantes de la Blacklist, logra una gran reputación y adquiere importantes premios (como el auto del oponente, pasos para salir de la cárcel, piezas o pintura gratis o hasta dinero) hasta que llega a derrotar a Razor y recuperar el BMW M3 GTR E46. Al lograr esto, se observa una escena en la cual se encuentran todos los corredores a los que Brian había derrotado y a Razor negándose a devolverle las llaves del BMW M3 GTR E46 a Brian. En un momento en el que Razor está mencionándole que no le dará nada y que no durará mucho tiempo como el número 1, Mía le arrebata las llaves e inmediatamente Razor y su grupo pretende usar la fuerza para recuperarlas a lo que Mía les muestra un arma escondida debajo de su chaqueta con una funda idéntica a la que usa Cross, entendiéndose que ella era una policía encubierta. Inmediatamente todo un batallón de policías incluyendo el helicóptero policial liderado por Cross llegan a la zona para atraparlos a todos, incluyendo a Brian, pero unos segundos antes de que lleguen, Mía lanza las llaves del BMW M3 GTR E46 a Brian, para que rápidamente escape de la escena.

Al llegar Cross le pregunta sobre el paradero de Brian, a lo que ésta contesta que se escapó. Muy enfurecido al enterarse de esto, el Sargento Cross le ordena a su acompañante que llame a todas las unidades federales (Condición 6 de persecución) para que acudan a la persecución y que capturen a Brian a toda costa. Después de 5 minutos de persecución, Mía llama a Brian, diciendo con una voz de arrepentimiento por lo que hizo, le pide que no cuelgue y le informa que se dirija a un viejo puente (el cual siempre está cerrado hasta el final) en media construcción por dos motivos. El primero, es que el Sargento Cross conoce todos los refugios usados para la evasión y la segunda es que el auto de Brian tiene la potencia suficiente para lograr un gran salto y escapar. Brian acelera su auto y salta sobre el puente, logrando atravesarlo y escapa, dejando a Cross y a la policía atrás. Además de Razor, todos los miembros de la Blacklist finalmente son arrestados.

A continuación, termina el juego concluyendo en que Brian ahora es el Número 1 de la Blacklist de Rockport. Esto puede observarse cuando Cross ingresa en la base de datos el nombre del mismo y lo pone como un sujeto al cual debe atraparse de inmediato en caso de que sea detectado, no sólo a nivel local sino también a nivel nacional, en la lista de los más buscados y debe ser detenido a toda costa. Un tiempo después de estos acontecimientos y haber escapado de Rockport, Brian aparece de regreso en el cañón Carbon al norte del distrito de Silverton, dirigiéndose de regreso a su ciudad natal: Palmont City.

## Requisitos

---

	<b>Mínimos</b>
<u>CPU</u>	Intel Pentium IV o equivalente de 1.4 Ghz
<u>RAM</u>	256MB
<u>SO</u>	Windows 2000/Xp
<u>Tarjeta gráfica</u>	Compatible con DirectX 9.0c
<u>Disco Duro (Espacio libre)</u>	3GB

## Modo de juego

---

El ambiente es similar al de *Need for Speed: Underground 2* y al de *Need for Speed: Carbon*, su secuela, sólo que no se podrá correr de noche. Siendo el único tiempo el amanecer, el mediodía y la puesta de sol. Sin embargo, con modificaciones en la iluminación y en el skybox (imagen del cielo), se le puede dar un aspecto nocturno.

Algunas carreras pueden tener vigilancia policiaca por lo que puede iniciarse una persecución en la misma, además de observar el nivel de tráfico y además de eso los niveles de la "pasma" (policía) que pueden ser desde 5 hasta 30 policías por refuerzo de las autoridades, dependiendo del nivel de persecución del coche y del avance del jugador en su partida.

Aparte de ganar dinero y respeto con los eventos completados, el jugador deberá aumentar su notoriedad, reputación y subir el nivel de atención que tiene la policía hacia los vehículos. Esto se logra con algunos retos que impone cada rival para alcanzar el nivel de atención y la posición en la Blacklist.

El juego tiene, como en su versión anterior, el modo Carrera, donde se compite para ganar en la Blacklist. Transcurre de día, y aparecen policías que en caso de cometer alguna infracción comenzarán a perseguir al jugador.

El "Tuneado" es más básico que en las versiones de Underground, se puede tunear el aspecto, el rendimiento y las partes del coche además de poder desbloquear algunas partes extras si se completa el desafío 69 de la Black Edition.

Los vehículos pueden ser embargados si el coche tiene muchos arrestos, además se puede ganar y perder dinero, la policía tiene 7 niveles de búsqueda (llamados "Niveles de Presión"), adicionalmente en la última persecución y en el desafío 68 con un Lamborghini Gallardo verde, hay un nivel 6 que incluye vehículos todo terreno de persecución pesados (llamados Rhinos o SUV) y vehículos Chevrolet Corvette C6 de incógnito, cada uno más complejo y difícil que el anterior. En el último desafío (69) tendrás que conducir un Chevrolet Camaro SS naranja de 1967 y la persecución esta en el nivel 7 (Máximo nivel de presión) que incluye solo todoterrenos más pesados equipados con Nitrógeno y con un Supercargador ultrapotente, lo que hace que sea un verdadero reto para el jugador.

En el juego los vehículos no se dañan excepto los autos de la policía, salvo por problemas mínimos de aspecto, ni siquiera llegando a afectar la aerodinámica vehicular, como cristales trizados o pintura rayada (En las persecuciones de Nivel 4 la policía usa bandas de clavos que dañan los neumáticos y casi no se puede conducir, siendo la única opción embestir los autos de policía que se encuentran a un lado). Hay una opción en el juego que se puede activar para que los autos no sufran daños, aun así aunque el jugador choque (por ejemplo, contra una pared), el auto no sufre ningún daño, tampoco sufrirá daños al golpear a los autos patrulla.

## **Lista de Automóviles**

---

La cantidad de vehículos en el juego es muy variada, empezando por coches de turismo hasta superdeportivos. Esta lista es por orden alfabético:

- Aston Martin DB9.
- Audi A3.
- Audi A4.
- Audi TT 3.2 Quattro.
- BMW M3 GTR Street Version\*.

- [BMW M3 GTR E46.](#)
- [Cadillac CTS.](#)
- [Chevrolet Camaro SS\\*.](#)
- [Chevrolet Cobalt SS.](#)
- [Chevrolet Corvette C6.](#)
- [Chevrolet Corvette C6.R.](#)
- [Dodge Viper.](#)
- [Fiat Punto.](#)
- [Ford GT.](#)
- [Ford Mustang GT.](#)
- [Lamborghini Gallardo.](#)
- [Lamborghini Murciélagos.](#)
- [Lexus IS 300.](#)
- [Lotus Elise.](#)
- [Mazda RX-7.](#)
- [Mazda RX-8.](#)
- [Mercedes-Benz CLK 500.](#)
- [Mercedes-Benz SL 500.](#)
- [Mercedes-Benz SL65 AMG.](#)
- [Mercedes-Benz SLR McLaren.](#)
- [Mitsubishi Eclipse GT.](#)
- [Mitsubishi Lancer Evolution VIII.](#)
- [Pontiac GTO.](#)
- [Porsche 911 Carrera S \(997\).](#)
- [Porsche 911 GT2 \(996\).](#)
- [Porsche 911 Turbo S \(996\).](#)
- [Porsche Cayman S.](#)
- [Porsche Carrera GT.](#)
- [Renault Clio V6.](#)
- [Subaru Impreza WRX STi.](#)
- [Toyota Supra.](#)
- [Vauxhall Monaro VXR.](#)
- [Volkswagen Golf GTI V.](#)

Nota: (\*) Solo disponible en la versión Black Edition del juego. Además, el jugador tiene 32 coches disponibles para el modo carrera.

## Niveles de persecución

---

Al ser perseguido por la policía, a medida que se cometan delitos como andar a exceso de velocidad o chocar contra la policía, la presión sobre el conductor irá en aumento, durante el tiempo que dure la persecución. Cuando la presión llega al límite del nivel, se pasa al nivel siguiente.

- **Condición 1:** En esta condición la patrulla ciudadana Ford Crown Victoria estará al mando. Son ágiles (manejo) y rápidos (aceleración), pero su velocidad máxima se retiene (*dignos de ser tuners nivel 3*). Son fáciles de inmovilizar y fáciles de perder, van en grupos máximo de 5 autos patrulla y los refuerzos llegan en 3 minutos.
- **Condición 2:** En esta condición la **Patrulla Ciudadana de Incógnito** entra en acción con el mismo modelo de auto que los policías de *Condición 1*, pero estos son de pintura totalmente negra azulada y las sirenas las tendrán dentro del auto patrulla, similares a los autos que utiliza el FBI. Esta vez no son tan fáciles de inmovilizar y alcanzarán altas velocidades. Los bloqueos aparecerán también, pero muy pocas veces. Van en grupos de máximo 10 autos patrulla y los refuerzos también tardan 3 minutos en llegar.
- **Condición 3:** La **Patrulla Estatal** estará al mando de la persecución. Son *muscles nivel 2 Pontiac GTO* (Modelo de 2004), muy rápidos y alcanzan altas velocidades, pero su manejo se retiene. Son un poco difíciles de inmovilizar. Los Rhinos (llamados así por sus embestidas comparables a la de los rinocerontes), que son  todoterrenos también aparecerán pero solamente para chocarte por el frente, corriendo velocidades de aproximadamente 200 km/h. Los bloqueos serán más frecuentes (tanto de *Patrulla Estatal* como de *Rhinos*). Van en grupos de máximo 15 autos patrulla y los refuerzos tardan 2 minutos 30 segundos en llegar.
- **Condición 4:** La **Patrulla Estatal de Incógnito** entra en acción. Son el mismo modelo de autos que los policías de *Condición 3* y de la misma forma en cuanto a pintura y sirenas que los policías de *Condición 2*, pero aún más rápidos y más potentes, alcanzando los 300 km/h. Aparece una nueva formación de bloqueos, esta vez con *Bandas de Clavos* (si el jugador pasa por encima de una, perderá sus llantas y, por lo tanto, la persecución terminará de una sola forma) y estarán acompañadas tanto de las **Patrullas Estatales de Incógnito** como de los Rhinos (los Rhinos son más pesados que en la *Condición 3*). Van en grupos de máximo 20 coches patrulla y los refuerzos también tardan 2 minutos 30 segundos en llegar, cabe destacar que a partir de esta condición aparecerá el Helicóptero de la policía para ayudar en la persecución, indicando a dónde se dirige el jugador.
- **Condición 5:** Si se llega a esta condición la **Patrulla Federal** estará al mando. Son *muscles nivel 3, Police Chevrolet Corvette C6* de color blanco; son demasiado rápidos ya que estarán equipados con nitroso y supercargador. Son muy difíciles de inmovilizar y los bloqueos serán aún más frecuentes, al igual que las *Bandas de Clavos*. Los Rhinos aparecerán por el frente para chocarte y son aún más pesados que en las otras dos condiciones, e inclusive aparecerá el helicóptero de la policía, solo que a diferencia de la condición anterior en la cual solo permanece en el aire, en esta ocasión este puede descender y embestir el auto (solo si está en campo abierto: un ejemplo la carretera). Muy rara vez aparecerá el sargento Cross para dirigir la persecución, el auto de Cross (Chevrolet Corvette C6) es un poco ágil y potente ya que solo va a contar con supercargador y siempre mantendrá su cierta distancia con el jugador. Van en grupos de máximo 25 autos patrulla y los refuerzos tardan 1 minuto 30 segundos en llegar.
- **Condición 6:** Únicamente disponible en la persecución final y son la **Patrulla Federal de Incógnito**. El jugador será perseguido por los *Chevrolet Corvette C6* de incógnito. En esta condición los autos son mucho más rápidos y también intentaran adelantar al jugador para bloquear su camino, Brian usara el *BMW M3 GTR E46* (que inicialmente era de él) que le ganó Razor al principio del juego, antes de escapar, la única forma de perderlos es saltar por un viejo puente, para escapar de la persecución, aparecerán bloqueos y van a ser muy seguidos, *Bandas de Clavos* y *Rhinos* más pesados que también participaran de la persecución y el helicóptero aparecerá para ayudar y también para embestir el auto, son mucho más difíciles de inmovilizar y aparecerá el sargento Cross con su *Chevrolet Corvette C6* para dirigir la persecución. Van en grupos de máximo 30 autos patrulla y los refuerzos solamente tardan 45 segundos en llegar.
- **Condición 7:** Únicamente Disponible en el el ultimo Challenge, esta se encuentra en el " Need For Speed Most Wanted: Black Edition " Este challenge esta ya desbloqueado no importa si no te has pasado el primero de "69"

## Blacklist

---

La Blacklist es una lista que contiene a los 15 corredores más buscados de Rockport, para enfrentarse a cada uno de ellos se debe superar un número determinado de carreras, unos hitos y una respectiva bolsa, las carreras pueden ser de 6 clases distintas; circuitos, cabinas de peaje, radares de velocidad, eliminación, sprint y aceleración, Una vez que Brian entra en la Blacklist se debe de vencer a los siguientes corredores y una vez vencidos este ocupara su puesto.

Entre los miembros de la Blacklist se encuentran:

### **Blacklist 15**

Nombre: Ho Seun.

Alias: Sonny.

Procedencia: Hillscrest.

Auto: Volkswagen Golf GTI V.

Mejor en: Circuito.

Sonny es un asiático que se ha gastado mucho dinero en su auto, el cual esta bastante tuneado hasta la última pieza, pero no hay que subestimarlo, ya que es muy rápido y hace lo que sea por obtener un cargamento de piezas antes de que estas se vendan en las tiendas. Se debe de vencerlo en 2 carreras de circuitos.

### **Blacklist 14**

Nombre: Vince Kilic.

Alias: Taz.

Procedencia: Rockridge.

Auto: Lexus IS 300

Mejor en: Sprint.

Este demente al volante es el blanco preferido de la policía. En la Blacklist lo conocen por el alias de "Taz". Él detesta a los policías y ellos lo detestan a él. Se debe tener cuidado con este sujeto, ya que deambula por las calles buscando novatos a los cuales vencer. Se debe vencerlo en 2 carreras de sprint.

### **Blacklist 13**

Nombre: Victor Vazquez.

Alias: Vic.

Procedencia: Petesburg.

Auto: Toyota Supra.

Mejor en: Duración de persecución.

Este sujeto es el matón de Razor, lleva más tiempo en la posición 13 de la blacklist de lo que este pueda gustarle. No es capaz de enfrentarse a su compañera de la lista Izzy y nadie ha conseguido sacarlo de la posición de la que a estado. Este sujeto es muy peligroso y hará pedazos a cualquiera que se le cruce en su camino. Se debe vencerlo en 2 carreras de sprint.

### **Blacklist 12**

Nombre: Isabel Díaz.

Alias: Izzy.

Procedencia: North Rosewood.

Auto: Mazda RX-8.

Mejor en: Carreras por eliminación.

Izzy es una chica con la que se debe tener bastante cuidado, esta chica sabe de mecánica y gracias a eso su auto es muy rápido. Proviene de una familia de corredores y siempre corre con sus primos, tíos o amigos y le gusta ser tratada igual que a los demás. Se debe vencerla en una carrera de sprint y una carrera de circuito.

### **Blacklist 11**

Nombre: Lou Park.

Alias: Big Lou.

Procedencia: East Rosewood.

Auto: Mitsubishi Eclipse GT.

Mejor en: Cabinas de peaje.

Este coreano musculoso es el preferido de las mujeres y le gusta exhibirse mucho por las calles. Se rumora que este le tiene miedo a la policía y en ocasiones a fallado en las persecuciones y lo han arrestado muy raras veces; además también se dice que no sabe darle bien al embrague de su auto, así que su arranque debe de ser bastante lento. Se debe vencerlo en 2 carreras de circuitos.

## Blacklist 10

Nombre: Karl Smith.

Alias: Baron.

Procedencia: Heritage Heights.

Auto: Porsche Cayman S.

Mejor en: Infracciones.

Baron es un millonario de la costa de Rockport, él piensa que tunear los autos es solo una excusa para justificar la falta de dinero. Para él si un auto no es de marca no vale nada. Se debe vencerlo en una carrera de sprint y una carrera de aceleración.

## Blacklist 9

Nombre: Eugene James.

Alias: Earl.

Procedencia: Gray Point.

Auto: Mitsubishi Lancer Evolution VIII.

Mejor en: Sprint.

Este hombre Afroamericano viene de los suburbios de Rockport, pero ahora le gusta correr por la costa, es un fanático de la importación y hará cualquier cosa para ganar. Se debe vencerlo en una carrera de radar de velocidad y una carrera de sprint.

## Blacklist 8

Nombre: Jade Barret.

Alias: Jewels.

Procedencia: North Bay.

Auto: Ford Mustang GT.

Mejor en: Aceleración.

Esta hermosa chica le encantan los autos grandes y con potencia especiamete americana. Su auto tiene bastante velocidad y máxima aceleración, así que hay que tener cuidado y no subestimarla. Se debe vencerla en una carrera de sprint y una carrera de aceleración.

### **Blacklist 7**

Nombre: Kira Nakasato.

Alias: Kamikaze.

Procedencia: Ocean Hill.

Auto: Mercedes-Benz CLK 500.

Mejor en: Costos para el estado.

Esta asiática es una demente y una manatica al volante, no le importa destruir su auto con tal de sacar a cualquiera de la carrera, pero no hay que dejar que su cara bonita nos engañe, ya que ella está decidida a aplastar cualquiera que se cruce en su camino si la dejan hacerlo. Se debe vencerla en 2 carreras de sprint.

### **Blacklist 6**

Nombre: Hector Domingo.

Alias: Ming.

Procedencia: Rockport.

Auto: Lamborghini Gallardo.

Mejor en: Radar de velocidad.

Ming se enorgullece mucho de conducir su auto que parece de serie, debido a la clase de auto que posee es bastante rápido y fulmina todos los radares de velocidad que se encuentran en la ciudad. se les recomienda a los corredores no enfrentarse a este sujeto, hasta que uno este completamente preparado para enfrentarlo. Se debe vencerlo en una carrera de circuito y una carrera de sprint.

### **Blacklist 5**

Nombre: Wes Allen.

Alias: Webster.

Procedencia: Candem Beach.

**Auto: Chevrolet Corvette C6.**

Mejor en: Evadir persecución.

Este sujeto no deja de hablar de autos, refacciones, piezas de carrocerías, corredores, etc... Su auto esta bastante tuneado al máximo e incluso a vaciado el interior de su auto para correr aún más rápido. Se debe vencerlo en 2 carreras de sprints y una carrera de radar de velocidad.

**Blacklist 4**

Nombre: Joe Vega.

Alias: JV.

Procedencia: Dunwich Village.

**Auto: Dodge Viper SRT 10.**

Mejor en: Radar de velocidad.

JV es un Dj, se la pasa todas las noches en los clubes nocturnos y de día a veces se lo ve corriendo; tiene mucha reputación y los corredores siempre tratan de imitarlo, su auto es inconfundible, está pintado de un color verde fucsia. Se debe vencerlo en 2 carreras de radar de velocidad y una carrera de aceleración.

**Blacklist 3**

Nombre: Ronald McCrea.

Alias: Ronnie.

Procedencia: Seaside.

**Auto: Aston Martin DB9.**

Mejor en: Destuir autos patrulla.

Este sujeto es un viejo conocido del principio del juego, Ronnie es uno de los guardaespaldas de Razor, antes conducía un Toyota Supra amarillo, pero ahora se lo ve con un auto nuevo, que fue un "regalo de graduación" de sus padres. Este tonto es descendiente de una familia multimillonaria de la ciudad, pero se cree un rebelde sin causa, por su apellido y por la pintura de su auto es obvio que no es de por aquí, pero no hay que subestimarlo, ya que después de su derrota contra Brian la primera vez que se enfrentaron, aprendió nuevas maniobras de manejo en las calles. Se debe vencerlo en 2 carreras de circuitos y una carrera de sprint.

**Blacklist 2**

Nombre: Toru Sato.

Alias: Bull.

Procedencia: Cascade Park.

Auto: Mercedes-Benz SLR McLaren.

Mejor en: Sprint.

Este asiático también es un viejo conocido del principio del juego el cual Brian venció con su BMW M3 GTR E46, la primera vez que se enfrentaron, es el segundo guardaespaldas de Razor y sino fuera por él, Toru seguiría soñando con entrar en la Blacklist. Él cree que tiene un "Don oculto", llamado psicología inversa; a Toru le encanta exhibir su auto por las calles de la ciudad y lo único de tunning que tiene son las refacciones que le hizo. Se debe vencerlo en una carrera de circuito y 2 carreras de sprint.

### **Blacklist 1**

Nombre: Clarence Callahan.

Alias: Razor.

Procedencia: Beacon Point.

Auto: BMW M3 GTR E46.

Mejor en: Todo.

Razor también es un viejo conocido del principio del juego, antes conducía un Ford Mustang GT negro, pero este sujeto junto con Ronnie y Bull habían saboteados el BMW M3 GTR E46 de Brian en el primer encuentro que ambos tuvieron la primera vez y gracias a eso Brian pierde su BMW M3 GTR E46 contra él. Durante el tiempo que Brian estuvo encerrado en prisión, Razor utilizó el BMW M3 GTR E46 de Brian para llegar rápidamente a la primera posición de la Blacklist y corre libremente por todas las calles de la ciudad como si le pertenecieran, se debe tener cuidado con Razor, ya que este hará cualquier cosa con tal de mantenerse en la primera posición de la blacklist. Se debe vencerlo en una carrera de circuito, una carrera de aceleración, una carrera de radar de velocidad y 2 carreras de sprints.

## **Serie Desafío**

---

Este modo, se utilizan diferentes autos para completar 69 retos, de los cuales pueden ser policíacos o de peaje. Hay algunos desafíos donde se corre como policía, en representación del cuerpo de policía de Rockport.

Al completar esta serie se tendrá acceso a nuevos autos o bonificaciones. Además, si se introduce en la página de inicio "burgerking" se desbloqueara el desafío 69, en el que con el BMW M3 GTR E46 se hace una carrera. Si se gana este reto, se obtiene la opción chatarrero. Esta opción aumenta la potencia de los vehículos personalizados, haciendo que sea más fácil alcanzar la velocidad máxima. También al iniciar el juego si se introduce la clave "castrol" se desbloqueará un auto Ford GT color negro para utilizar en el modo carrera rápida. El último desafío consiste en una persecución en **Condición 7**. Te perseguirán todoterrenos mucho más pesados y agresivos equipados con nitroso y un supercargador muy potente.

## Banda sonora

---

La banda sonora (licenciado por la subdivisión "EA Trax") usado en esta ocasión tuvo como selección temas de Rock, Heavy Metal, Hip-Hop y Electrónica siendo usados para las carreras y el modo de circulación libre.

Para las persecuciones, se usa música interactiva creada por Paul Linford, retomando las canciones interactivas (el primer juego de la saga en usarlo fue Need For Speed III: Hot Pursuit) ajustándose al momento de la persecución (inicio de la persecución, tensión, escape, a punto de ser arrestado, arresto, etc.).

N.º	Título	Artist	Duración
1.	« <u>Nine Thou (Superstars Remix)</u> »	Styles of Beyond Ft. Dwayne	3:49
2.	« <u>Do Ya Thang</u> »	T.I. Presents the P\$C (Feat. Young Dro)	4:05
3.	« <u>I am Rock</u> »	Rock	3:23
4.	« <u>In A Hood Near You</u> »	Suni Clay	3:59
5.	« <u>Let's Move</u> »	The Perceptionists	2:55
6.	« <u>Sets Go Up</u> "(Only in Black Edition)"	Juvenile (Feat. Wacko)	3:37
7.	« <u>Fired Up</u> »	Hush	3:18
8.	« <u>The B-Side Wins Again</u> »	DJ Spooky and Dave Lombardo (Feat. Chuck D)	4:31
9.	« <u>Shapeshifter</u> »	Celldweller (Feat. Styles of Beyond)	3:17
10.	« <u>Tilted</u> »	Lupe Fiasco	3:25
11.	« <u>Feed The Addiction</u> »	Ils	3:54
12.	« <u>One Good Reason</u> »	Celldweller	3:24
13.	« <u>We Control</u> »	Hyper	2:54
14.	« <u>Skinnyman</u> »	Static-X	3:23
15.	« <u>Barrier Break</u> »	Dieselboy + Kaos	6:27
16.	« <u>Decadence</u> »	Disturbed	3:18
17.	« <u>You'll Be Under My Wheels</u> »	The Prodigy	3:53
18.	« <u>Tao Of The Machine (Scott Humphrey's Remix)</u> »	The Roots and BT	3:06
19.	« <u>You Must Follow (Evol Intent VIP)</u> »	Stratus	3:55
20.	« <u>Blood And Thunder</u> »	Mastodon (Feat. Neil Fallon)	3:41
21.	« <u>Broken Sword</u> »	Evol Intent, Mayhem & Thinktank	5:59
22.	« <u>Hand of Blood</u> »	Bullet for My Valentine	3:17
23.	« <u>The Mann</u> »	Paul Linford and Chris Vrenna	3:28

24. «Blinded in Chains»	<u>Avenged Sevenfold</u>	5:55
25. «Feels Just Like It Should (Timo Maas Remix)»	<u>Jamiroquai</u>	3:00
26. «Most Wanted Mash Up»	<u>Paul Linford and Chris Vrenna</u>	3:34

## Recepción

En suma fue un juego que recibió buenas críticas en parte por integrar una experiencia y aventura propia de la saga de películas de Rápido y Furioso, de hecho el actualmente fallecido actor Paul Walker (quien es mencionado en los créditos) fue uno de los asesores y consultores que permitió darle al juego esa atmósfera similar, siendo mostrado como "*Tu Propia aventura de Rápido y Furioso*" y reflejando el estilo similar a los filmes de la serie, siendo también un juego que fue bien recibido por fanáticos de todas las edades así como algunos asiduos a los filmes de esta saga.

Por su nivel de ventas fue designado en las versiones de Play Station 2, XBOX, XBOX 360 como un "Greatest Hit."

**Recepción**

[ocultar]

## Diferencias en framerate

Las versiones de Xbox 360 y PC corren a 30 fps y presentan un *framerate* inferior a otras versiones del juego. Esto provoca continuos tirones en los escenarios y quita realismo a la experiencia. La versión Black Edition del juego, además de lucir un acabado gráfico igual de óptimo, funciona en todo momento a 60 fps. La versión regular de PC puede correr a 60 fps y más si el equipo es potente. Existe una función llamada "Vsync", que limita las fps a la frecuencia de actualización de la pantalla.

## Referencias

1. «Need for Speed: Underground» ([https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Need\\_for\\_Speed:\\_Underground&oldid=92941710](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Need_for_Speed:_Underground&oldid=92941710)) |url= incorrecta con autorreferencia (ayuda). Wikipedia, la enciclopedia libre. 14 de agosto de 2016. Consultado el 20 de agosto de 2016.
2. «Need for Speed: Most Wanted (X360)» (<http://www.gamerankings.com/xbox360/927143-need-for-speed-most-wanted-2005/index.html>). GameRankings. Consultado el 12 de marzo de 2013.
3. «Need for Speed: Most Wanted (Xbox)» (<http://www.gamerankings.com/xbox/927138-need-for-speed-most-wanted-2005/index.html>). GameRankings. Consultado el 12 de marzo de 2013.
4. «Need for Speed: Most Wanted (PS2)» (<http://www.gamerankings.com/ps2/927139-need-for-speed-most-wanted-2005/index.html>). GameRankings. Consultado el 12 de marzo de 2013.
5. «Need for Speed: Most Wanted (PC)» (<http://www.gamerankings.com/pc/927142-need-for-speed-most-wanted-2005/index.html>). GameRankings. Consultado el 12 de marzo de 2013.
6. «Need for Speed: Most Wanted (GC)» (<http://www.gamerankings.com/gamecube/927140-need-for-speed-most-wanted-2005/index.html>). GameRankings. Consultado el 12 de marzo de 2013.
7. «Need for Speed: Most Wanted (GBA)» (<http://www.gamerankings.com/gba/927347-need-for-speed-most-wanted-2005/index.html>).

- GameRankings. Consultado el 12 de marzo de 2013.
8. «Need for Speed: Most Wanted (NDS)» (<http://www.gamerankings.com/ds/927346-need-for-speed-most-wanted-2005/index.html>). GameRankings. Consultado el 12 de marzo de 2013.
9. «Need for Speed: Most Wanted (X360)» (<http://www.metacritic.com/game/xbox-360/need-for-speed-most-wanted-2005>). Metacritic. Consultado el 12 de marzo de 2013.
10. «Need for Speed: Most Wanted (Xbox)» (<http://www.metacritic.com/game/xbox/need-for-speed-most-wanted>). Metacritic. Consultado el 12 de marzo de 2013.
11. «Need for Speed: Most Wanted (PS2)» (<http://www.metacritic.com/game/playstation-2/need-for-speed-most-wanted>). Metacritic. Consultado el 12 de marzo de 2013.
12. «Need for Speed: Most Wanted (PC)» (<http://www.metacritic.com/game/pc/need-for-speed-most-wanted-2005>). Metacritic. Consultado el 12 de marzo de 2013.
13. «Need for Speed: Most Wanted (GC)» (<http://www.metacritic.com/game/gamecube/need-for-speed-most-wanted>). Metacritic. Consultado el 12 de marzo de 2013.
14. «Need for Speed: Most Wanted (NDS)» (<http://www.metacritic.com/game/ds/need-for-speed-most-wanted-2005>). Metacritic. Consultado el 12 de marzo de 2013.
15. «Need for Speed: Most Wanted review» (<http://www.1up.com/do/reviewPage?cld=3145717>). 1UP. Consultado el 3 de agosto de 2008.

## Enlaces externos

- Web oficial de Need for Speed Most Wanted (<http://www.ea.com/games/need-for-speed-most-wanted>) (en inglés)
- Web oficial de la Black Edition (<http://www.ea.com/official/nfs/mostwanted/us/editorial.jsp?src=collectors>) (en inglés)

Obtenido de «[https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Need\\_for\\_Speed:\\_Most\\_Wanted\\_\(videojuego\\_de\\_2005\)&oldid=105686152](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Need_for_Speed:_Most_Wanted_(videojuego_de_2005)&oldid=105686152)»

Se editó esta página por última vez el 19 feb 2018 a las 12:37.

<b>Puntuaciones de reseñas</b>	
Evaluador	Calificación
<u>GameRankings</u>	(X360) 83.05% <sup>2</sup> (Xbox) 82.59% <sup>3</sup> (PS2) 81.56% <sup>4</sup> (PC) 81.50% <sup>5</sup> (GC) 79.36% <sup>6</sup> (GBA) 67.33% <sup>7</sup> (NDS) 46.89% <sup>8</sup>
<u>Metacritic</u>	(X360) 83/100 <sup>9</sup> (Xbox) 83/100 <sup>10</sup> (PS2) 82/100 <sup>11</sup> (PC) 82/100 <sup>12</sup> (GC) 80/100 <sup>13</sup> (NDS) 45/100 <sup>14</sup>
<b>Puntuaciones de críticas</b>	
Publicación	Calificación
<u>1UP.com</u>	A- <sup>15</sup>
<u>Game Informer</u>	8.5/10 <sup>16</sup>
<u>Game Revolution</u>	B+ <sup>17</sup>
<u>GameSpot</u>	8.4/10 <sup>18</sup>
<u>GameSpy</u>	★★★★★ <sup>19</sup>
<u>IGN</u>	8.5/10 <sup>20</sup>

El texto está disponible bajo la [Licencia Creative Commons Atribución Compartir Igual 3.0](#); pueden aplicarse cláusulas adicionales. Al usar este sitio, usted acepta nuestros [términos de uso](#) y nuestra [política de privacidad](#).  
Wikipedia® es una marca registrada de la [Fundación Wikimedia, Inc.](#), una organización sin ánimo de lucro.