# Основы JavaScript

События. Обработка событий

#### Определение

\_\_\_\_

**Событие** – это сигнал от браузера о том, что что-то произошло. Существует множество различных видов событий.

#### Некоторые виды событий:

- события мыши
- события клавиатуры
- события на элементах управления
- события документов
- события CSS

### Обработчики событий

\_\_\_

Событию можно назначить **обработчик**, то есть функцию, которая сработает, как только событие произошло.

#### Способы назначения обработчика:

- используя HTML-атрибут
- используя свойства DOM-объекта
- используя специальные методы

### Добавление обработчика. HTML-атрибут

\_\_\_\_

Обработчик может быть назначен прямо в атрибуте, который называется on<coбытие>.

Например, чтобы обрабатывать событие клика на элемент, к нему необходимо, присвоить обработчик onclick.

#### Примеры:

```
<button onclick="alert('The button is clicked!')">Click Me!</button>
<button onclick="doStuff()">Do Stuff</button>
```

#### Добавление обработчика. Свойства DOM-объекта

Можно назначить обработчик, используя свойство DOM-элемента on<coбытие>.

#### Пример:

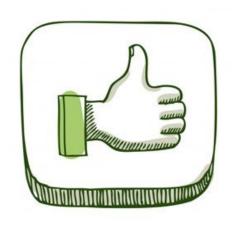
```
<button id="btn-purchase">Purchase</button>
<script>
  var btn = document.getElementById("btn-purchase");

btn.onclick = function () {
   alert('Thank you!');
  };
</script>
```

#### Недостатки

\_\_\_\_

Фундаментальный недостаток описанных способов назначения обработчика – невозможность одновременного добавления нескольких обработчиков на одно событие.





### Добавление обработчика. Методы обработки событий

Методы addEventListener и removeEventListener являются современным способом назначить или удалить обработчик, и при этом позволяют использовать сколько угодно любых обработчиков.

Назначение обработчика осуществляется вызовом addEventListener с тремя аргументами:

```
element.addEventListener(event, handler[, options]);
element.removeEventListener(event, handler[, options]);
```

#### Методы addEventListener и removeEventListener

event

Имя события, например click.

#### handler

Ссылка на функцию, которую надо поставить обработчиком.

#### options

Необязательный аргумент объекта опций. Этот аргумент применяется редко. В этом курсе он не подлежит рассмотрению.

## Demo

Методы добавления и удаления обработчиков событий



### Доступ к элементу в обработчике

\_\_\_

Внутри обработчика события this ссылается на текущий элемент, то есть на тот, на котором он сработал.

Это можно использовать, чтобы получить свойства или изменить элемент.

В коде ниже button выводит свое содержимое, используя this.innerHTML:

<button onclick="alert(this.innerHTML)">Click Me!</button>

### Методы добавления обработчика событий в IE8-

\_\_\_\_

B IE8- вместо addEventListener/removeEventListener используются свои методы.

Назначение обработчика осуществляется вызовом attachEvent:

```
element.attachEvent("on" + event, handler);
```

Удаление обработчика – вызовом detachEvent:

```
element.detachEvent("on" + event, handler);
```

### Распространенные события. События мыши

\_\_\_\_

click	Клик на элемент левой кнопкой мыши
contextmenu	Клик на элемент правой кнопкой мыши
mouseover	На элемент наводится мышь
mousedown и mouseup	Кнопку мыши нажали или отжали
mousemove	Движении мыши



### Распространенные события. События клавиатуры

\_\_\_\_

keydown	Пользователь нажал клавишу
keyup	Пользователь отпустил клавишу



### Распространенные события. Другие события

\_\_\_\_

submit	Происходит, когда пользователь отправляет форму запроса
focus	Пользователь выделяет элемент управления
DOMContentLoaded	Документ полностью загружен. DOM-дерево построено
transitionend	CSS-анимация завершена