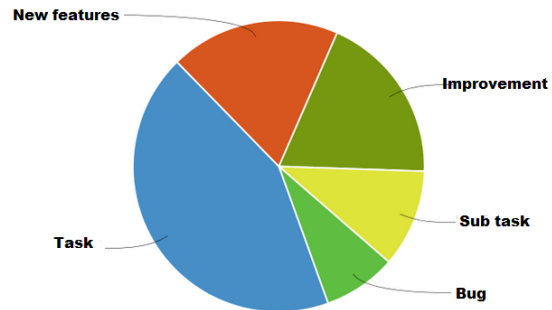




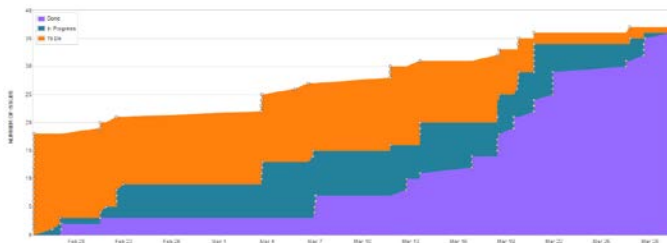
LA LIGUE DES EXPLORATEURS

Théo Cholley
Alexandre Clément
Romain Sumérot
Gaëtan Vialon

LES POINTS POSITIFS



Kanban et versionning



Test Unitaire

Stratégie modulaire

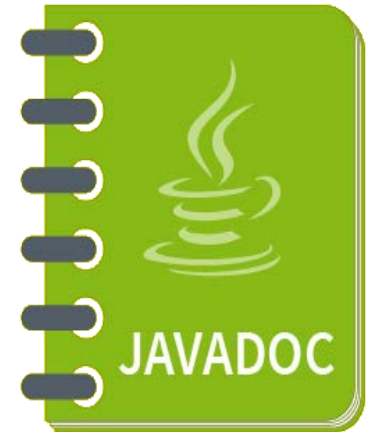


LES POINTS NÉGATIFS



*Pas de trace du kanban
et mauvais versionning
durant première partie
du projet*

*Manque d'informations
sur le fonctionnement
des méthodes et classes*



Prise en main

*Important de bien comprendre
le fonctionnement de chaque
objet et de notre stratégie*

PERSPECTIVES DE DÉVELOPPEMENT

Améliorer la stratégie :

- Déplacement des marins
- Choisir le nombre de marins suivant le contrat et les ressources sur l'île
- Amélioration de la stratégie aérienne afin qu'elle utilise les données qu'elle a récupéré précédemment
- Chercher la crique la plus intéressante pour land
- Ajouter la notion de budget à la priorisation

