

LAST STAND





INTEGRANTES

Andrei Massaini - Cenário

Arthur Patrocínio - Jogabilidade

Bruno Zandoná - Inimigos

Diogo Henrique - Jogabilidade

Gabriel Pessotti - Design

Mateus Leal - Inimigos

Matheus Sinis - Jogabilidade

Samuel Luiz da Cunha - Menu

Victor Lustosa - Cenário

Vitória de Lourdes - Jogabilidade





COMO JOGAR

Last Stand é um jogo Shoot'em Up Roguelike onde os jogadores assumem o personagem principal e devem enfrentar hordas de inimigos e obstáculos, ao longo de cenários diversos.



IMPLEMENTADO

- CENÁRIO
- MENU PRINCIPAL
- MOVIMENTAÇÃO BÁSICA
- MOVIMENTAÇÃO DO INIMIGO
- PROJÉTEIS (ADAGA)

PRÓXIMOS PASSOS



XP
UPGRADES

VIDA/
DANO

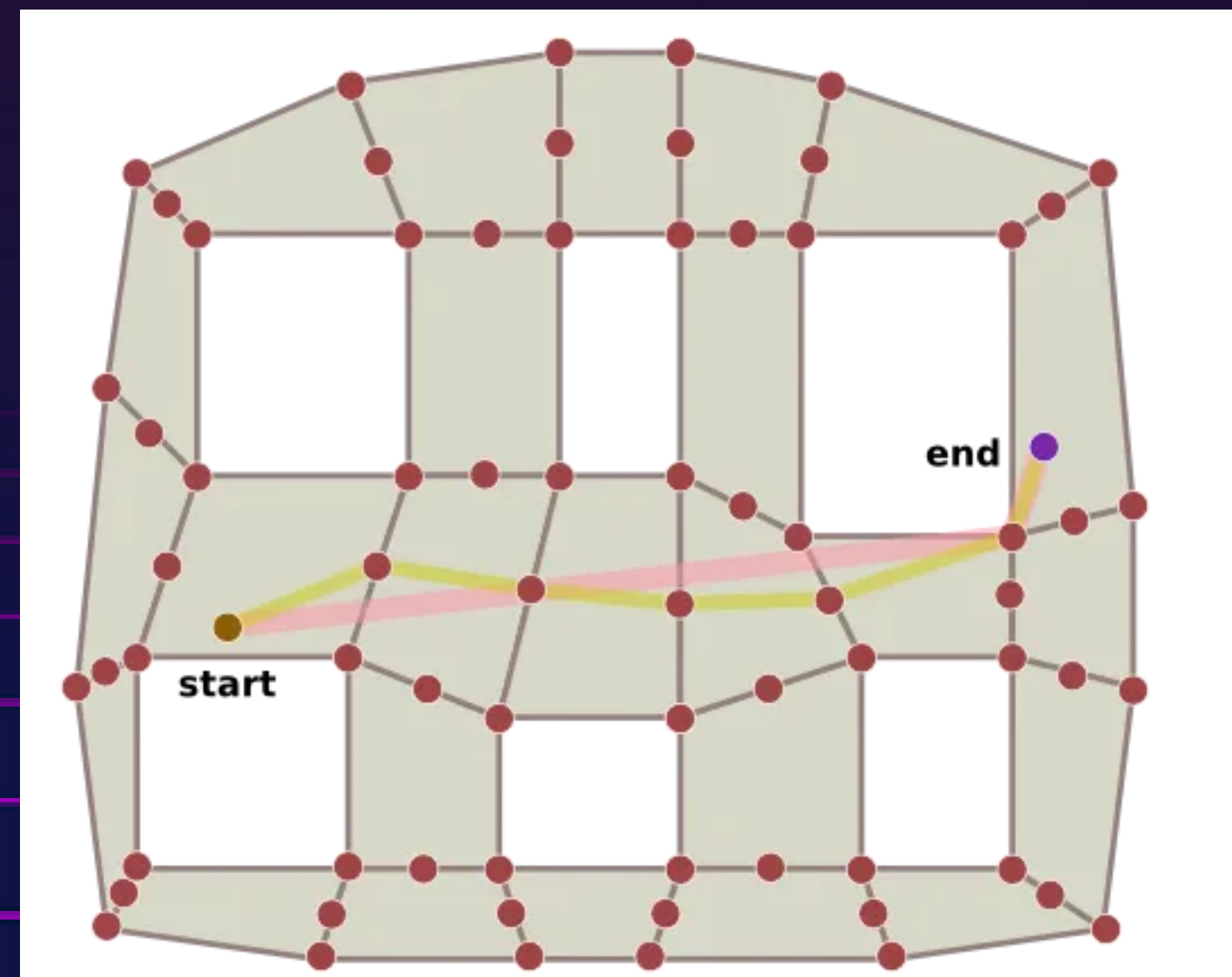
NOVAS ARMAS



DETALHES DO SISTEMA DO JOGO

ALGORITMOS DE GRAFOS

Navigation Mesh -
Algoritmo de
Dijkstra e o
Algoritmo A*



CRONOGRAMA

