



TUGAS PERTEMUAN: 1

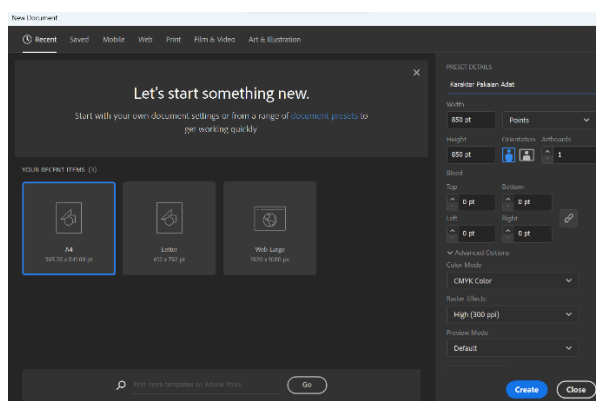
MEMBUAT KARAKTER

NIM	:	2118012
Nama	:	Adrianus Vianto Eban Kia
Kelas	:	A
Asisten Lab	:	Naufal Dhiaurrafif (2218059)
Baju Adat	:	Pakaian Adat Suku Helong - NTT
Referensi	:	https://berita.99.co/pakaian-adat-ntt/

1.1 Tugas 1 : Membuat Karakter

A. Membuat Dokumen Baru

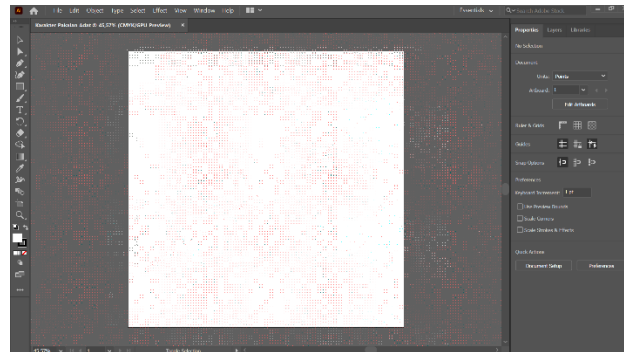
1. Buka menu *File + New* (Ctrl + N) untuk membuat dokumen baru. Jika sudah, jendela *New Document* akan muncul. Atur ukuran dokumen menjadi 850pt x 850pt, lalu klik *Create*



Gambar 1.1 Membuat *file* baru



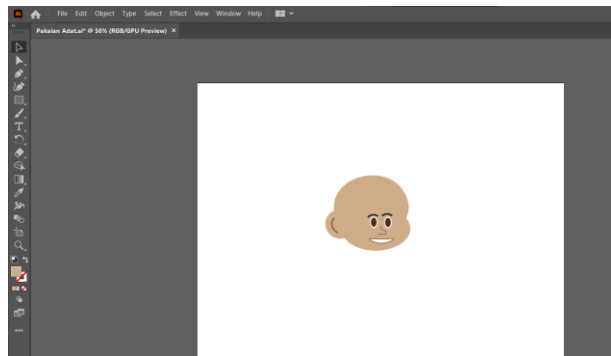
2. Jika sudah, maka *file* yang sudah dibuat akan muncul



Gambar 1.2 Tampilan *file* yang sudah dibuat

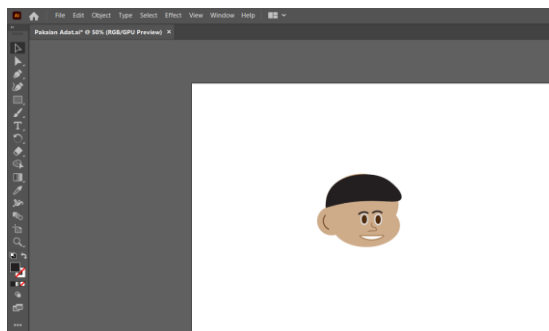
B. Membuat Kepala dan Wajah

1. Ubah *layer_1* menjadi Kepala. Buat bentuk wajah dan telinga menggunakan *Ellipse Tool* (L). Jika sudah, blok semua bagian dan satukan garis wajah menjadi satu dengan menggunakan *shortcut* (Shift + M).



Gambar 1.3 Tampilan bentuk kepala

2. Selanjutnya, buat rambut dengan menggunakan *Elipse Tool* dan berikan bentuk seperti berikut. Jika sudah, presisikan posisi rambut di kepala yang sudah dibuat tadi.

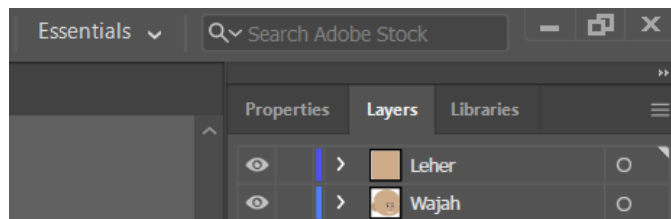


Gambar 1.4 Tampilan bentuk rambut



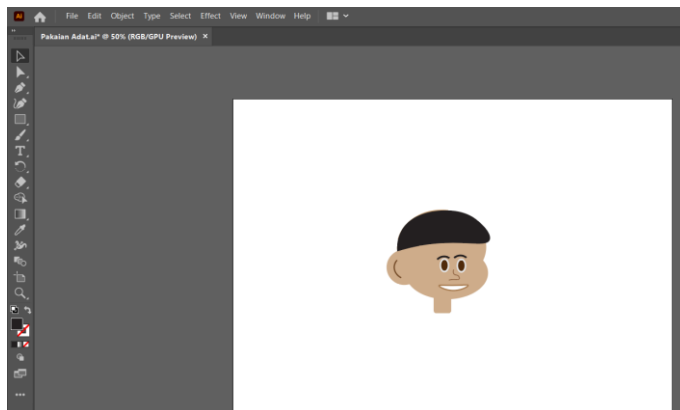
C. Membuat Leher

1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Leher.



Gambar 1.6 Tampilan membuat layer baru

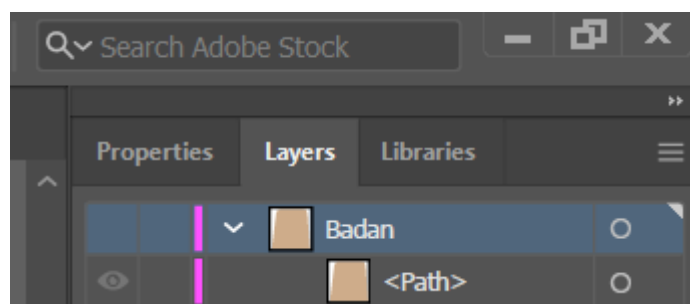
2. Buat bentuk leher dengan menggunakan *Rectangle Tools* (M), kemudian presisikan posisinya dibawah kepala yang sudah dibuat dan buat bentuk melengkung di bagian bawah lehernya.



Gambar 1.7 Tampilan membuat leher

D. Membuat Badan

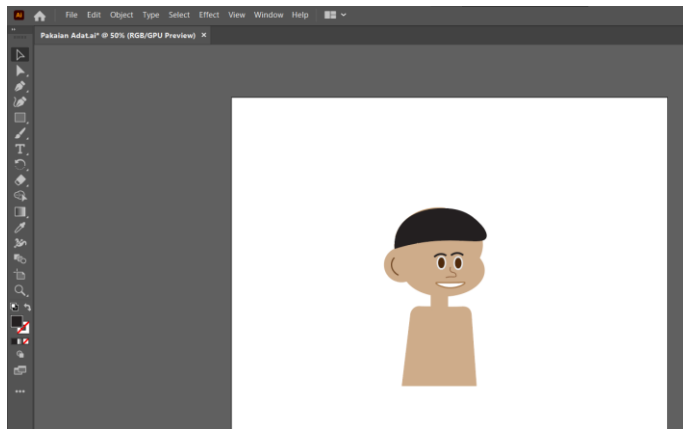
1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Badan.



Gambar 1.8 Tampilan membuat layer baru



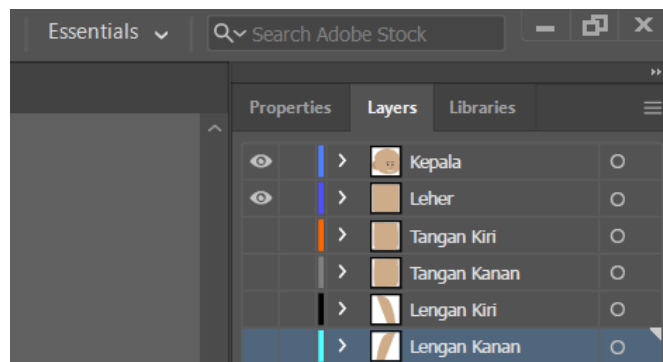
2. Selanjutnya, buat badan dengan menggunakan *Rectangle Tools*, lalu atur bentuknya hingga menjadi seperti di bawah ini.



Gambar 1.9 Tampilan bentuk badan

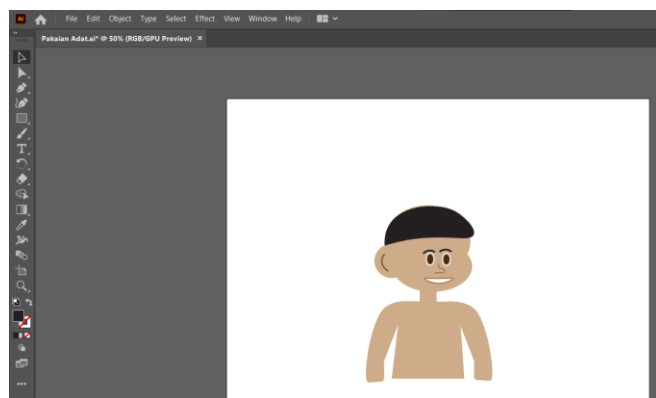
E. Membuat Tangan dan Lengan

1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Tangan dan Lengan



Gambar 1.11 Tampilan membuat layer baru

2. Kemudian, buat tangan dan lengan dengan menggunakan *Rectangle Tools*, presisikan posisinya pada badan yang sudah dibuat sebelumnya.

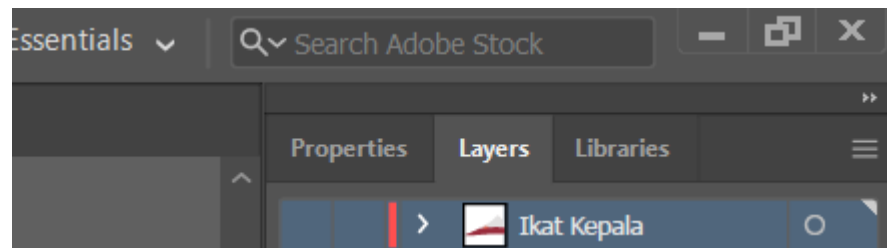


Gambar 1.12 Tampilan bentuk tangan dan lengan

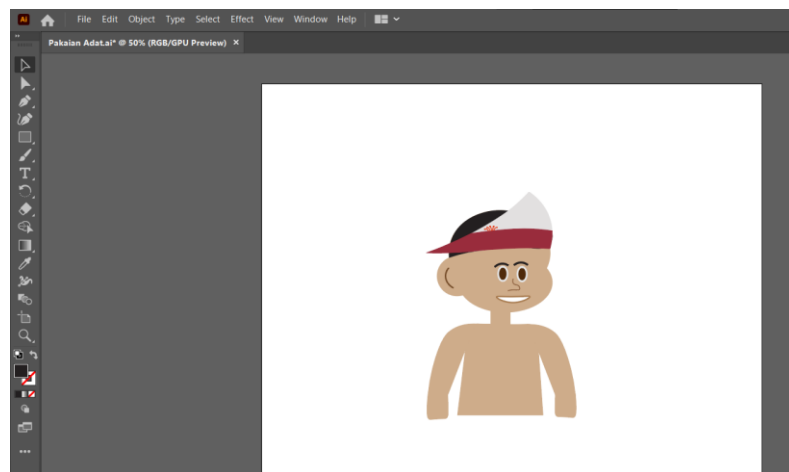


F. Membuat Aksesoris Kepala

1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Ikat Kepala

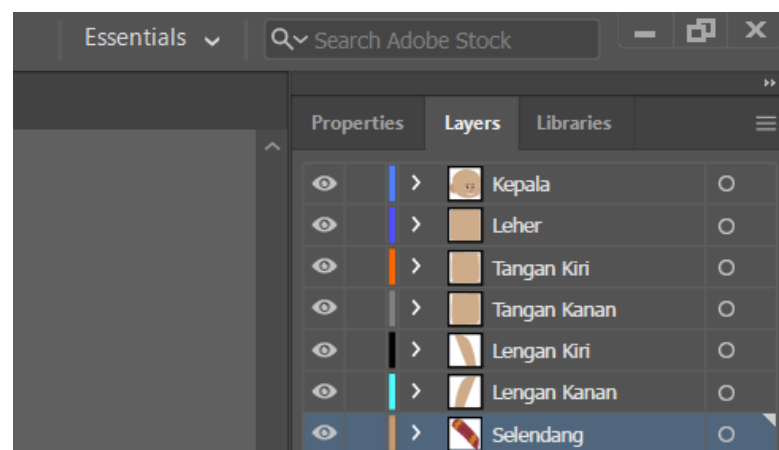


2. Kemudian, buat ikat kepala dengan menggunakan *Rectangle Tools*. Jika sudah udah sedikit bentuknya dan berikan sedikit detail pada bagian aksesoris dan hasilnya akan seperti di bawah ini.



G. Membuat Selendang

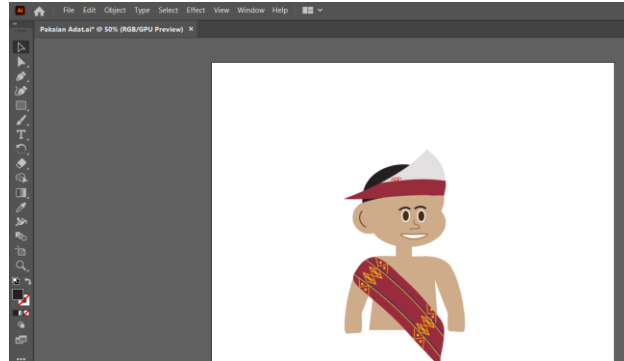
1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadu Selendang



Gambar 1.13 Tampilan membuat layer baru



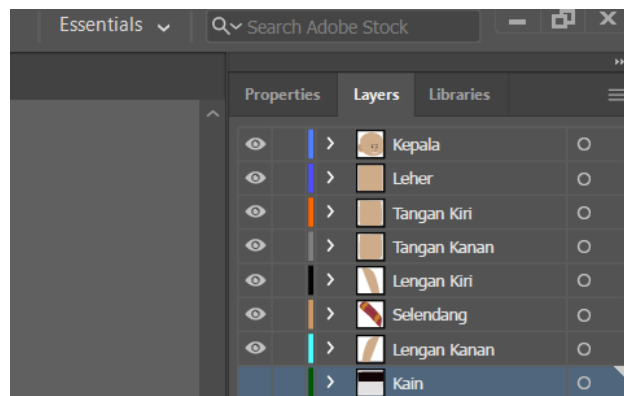
2. Kemudian, buat selendang dengan menggunakan *Rectangle Tools*. Jika sudah, berikan sedikit detail pada bagian selendang dan hasilnya akan seperti di bawah ini.



Gambar 1.14 Tampilan membuat Selendang

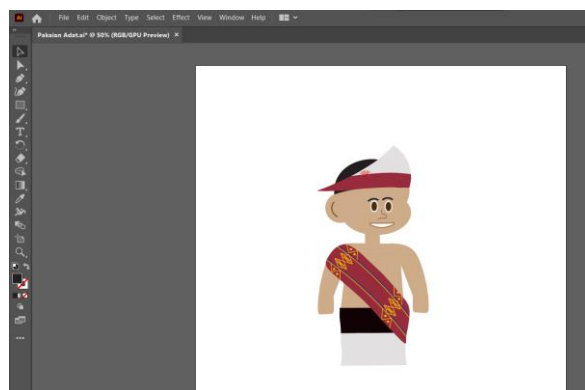
H. Membuat Kain

1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Kain



Gambar 1.15 Tampilan membuat layer baru

2. Buat Kain dengan menggunakan *Rectangle Tools*. Kemudian ubah bentuknya seperti berikut.

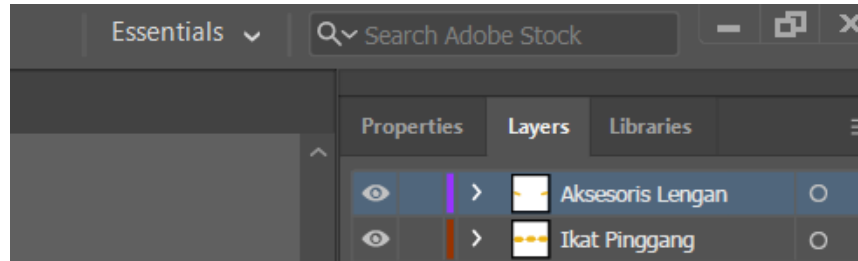


Gambar 1.16 Tampilan bentuk Kain



I. Membuat Ikat Pinggang dan Aksesori Lengan

1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Ikat Pinggang dan Aksesori Lengan



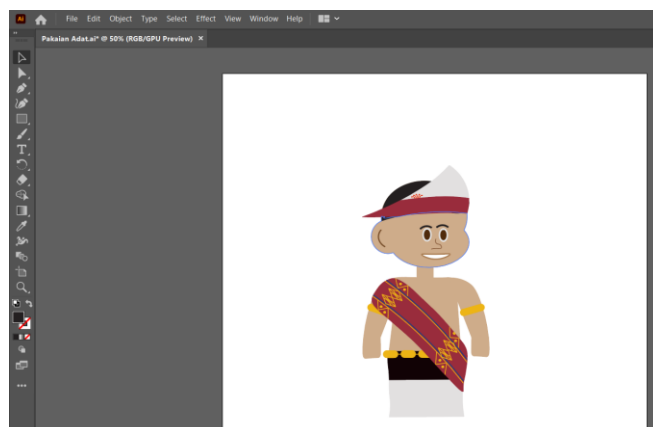
Gambar 1.17 Tampilan membuat layer baru

2. Kemudian, menggunakan *Elipse Tools* buatlah bentuk ikat pinggang seperti berikut.



Gambar 1.18 Tampilan bentuk Ikat Pinggang

3. Kemudian, gunakan *Elipse Tools* buatlah aksesori lengan seperti berikut.

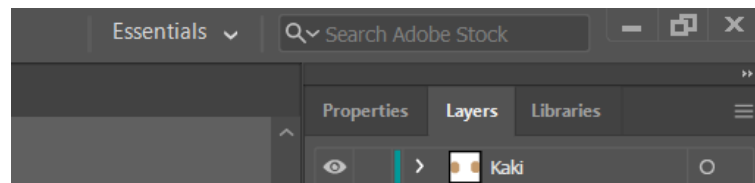


Gambar Tampilan bentuk Aksesori Lengan



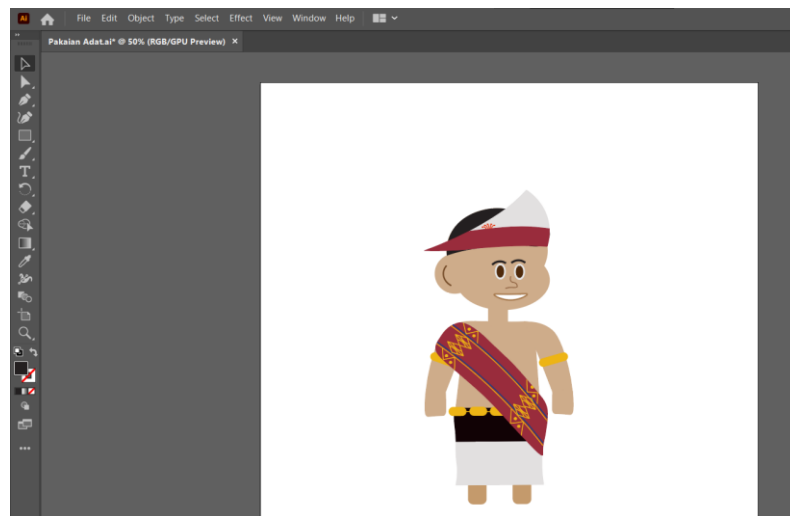
J. Membuat Kaki

1. Buat *layer* baru kemudian ubah namanya menjadi Kaki



Gambar 1.19 Tampilan membuat layer baru

2. Kemudian, buat kaki dengan menggunakan *Rectangle Tools*, lalu buat radius pada bagian bawah kaki dan masukkan pada *layer* kaki.



Gambar 1.20 Tampilan bentuk kaki