

Documentation Bootstrap

I – Téléchargement & Installation

Pour télécharger Bootstrap, il suffit de vous rendre sur le site officiel de celui-ci : http://getbootstrap.com/getting-started/

Une fois cela fait vous obtiendrez plusieurs dossier et fichiers comme cidessous normalement :



En ce qui concerne l'intégration de ces fichiers dans nos pages web il suffit de procéder de la manière suivante :

```
Fichier
       Modifier
                Rechercher Affichage Naviguer
                                              Déboguer
                                                         Aide
                                                                                           index.html
  1 <!DOCTYPE HTML>
  2 ▼ <head>
               <meta charset="UTF-8">
               <title>Doc Bootstrap</title>
               <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
               <script src="bootstrap/js/jquery-2.2.4.min.js"></script>
              Kscript src="bootstrap/js/bootstrap.js" ></script>
               <script src="bootstrap/js/script.js"></script>
               klink rel="stylesheet" href="bootstrap/css/bootstrap.css">
               klink rel="stylesheet" href="bootstrap/css/bootstrap-theme.css">
  10
  11
               <link rel="stylesheet" href="style.css">
  12
```

<u>RAPPEL</u>: Les balises script permettent d'exécuter des scripts et par défaut le langage utilisé est le « JavaScript »

Il est également important de ne pas oublier la balise Meta name= <u>« viewport »,,,</u> celle-ci vous permettra de reconnaître la taille de l'appareil qui navigue sur votre page et ainsi adapter le design (width-device=width) et d'initialiser le zoom à 1 (initial-scale=1,0),

```
Fichier
        Modifier
                 Rechercher
                            Affichage
                                                Déboguer
                                                          Aide
                                                                                             index.html
                                      Naviguer
       <!DOCTYPE HTML>
               <meta charset="UTF-8">
               <title>Doc Bootstrap</title>
              <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
               <script src="bootstrap/js/jquery-2.2.4.min.js"></script>
               <script src="bootstrap/js/bootstrap.js" ></script>
               <script src="bootstrap/js/script.js"></script>
               <link rel="stylesheet" href="bootstrap/css/bootstrap.css">
               k rel="stylesheet" href="bootstrap/css/bootstrap-theme.css">
  10
               <link rel="stylesheet" href="style.css">
  11
       </head>
  12
```

<u>ATTENTION</u>: Il est impératif d'avoir installé également jQuery afin de pouvoir utiliser les plugins JavaScript.

Pour télécharger jQuery, rendez vous sur la page officielle :

https://jquery.com/

II - Utilisation

Afin que votre contenu soit responsive vous devrait placer votre code dans une div ayant pour attribut la classe « container », comme ci-dessous :

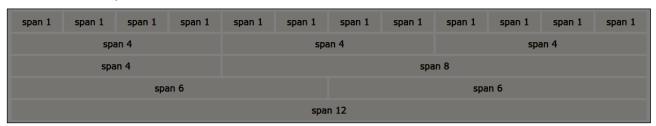
```
Fichier
       Modifier
                Rechercher
                           Affichage
                                     Naviguer
                                              Déboguer
                                                                                          index.html-
       <!DOCTYPE HTML>
   2 ▼ <html class="no-js" lang="fr">
              <meta charset="UTF-8">
               <title>Doc Bootstrap</title>
               <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
               <script src="bootstrap/js/bootstrap.js" ></script>
               <link rel="stylesheet" href="bootstrap/css/bootstrap.css">
               k rel="stylesheet" href="bootstrap/css/bootstrap-theme.css">
  10 </head>
  11 ▼ <body>
        <div class="container">
             <hl>Bienvenue sur la documentation Bootstrap !</hl>
  13
      </body>
  15
      </html>
```

<u>RAPPEL</u>: La balise <div></div> est un conteneur qui peut inclure des images, vidéos, tableaux, listes, et même d'autres div.

Les balises peuvent prendre en général deux attributs « class » et « id » qui permettent de les identifier dans le CSS par exemple, la différence étant qu'une même class pourra s'utiliser <u>sur plusieurs éléments</u> d'une même page alors qu'un id sera <u>unique</u>.

Système de grille

Bootstrap est basé sur un système de grille (voir screen ci-dessous) qui est donc composé de lignes (row) et de colonnes (col) pouvant allé jusqu'à 12, ainsi vous pourrez définir la place que prendra vos éléments dans votre container en leurs attribuant des valeurs qui doivent avoir pour somme 12. Il est important de se rappeler que 12 = a 100 % de la page, faites donc en sorte de respecter cela, il est également nécessaire de ne pas oublier que l'on doit commencer par une div de class row : « div class="row" » qui englobera nos éléments,



Pour illustrer mes propos je vais prendre un exemple, je souhaite créer un formulaire avec pour champs le « *Nom d'utilisateur* » ainsi que le « *Mot de passe* » d'une personne, on veut donc mettre ces éléments sur une même ligne, si on se reporte à l'image ci-dessus on pourrait utiliser deux div ayant pour attribut "col-md-6" et ainsi faire 12 au total mais afin d'avoir quelque-chose de plus « aéré » nous pouvons utiliser l'attribut "col-offset-md-X" sautant ainsi X colonnes sur notre ligne cependant ce ne sera pas interprété par notre page si nous ne l'indiquons pas, il faut donc ajouter avant notre « div class= "col-md-4" » un "col-md-offset-2", ce qui donnera « div class="col-md-6" » offset-2 col-md-4 "»

Ce sera plus clair avec le code et le resultat avant après que vous pourrez trouver ci-dessous :

Avec deux col-md-6:



Avec trois col-md-4:

Voilà ce qu'il se passe lorsque nous diminuons le col-md-X, les champs sont désormais plus petit et nous avons plus de place pour mettre un autre élément. Mais il se peut que vous ne vouliez pas forcément rajouter un champ, seulement réduire ceux déjà présent, si c'est le cas regardez l'exemple cidessous.

Bienvenue sur la documentation Bootstrap !			
Nom d'utilisateur	Mot de passe	Ceci prends 4 colonnes	
Nom d'utilisateur	Mot de passe		

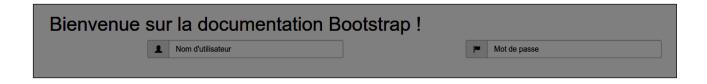
Avec deux col-md-4 et en utilisant les col-md-offset-2

Les champs font 4 colonnes chacun, la propriété col-md-offset-2 fait en sorte que l'on saute deux colonnes avant le champ, voilà donc ce qu'il se passe : saut de deux colonnes \rightarrow champ de 4 colonnes \rightarrow saut de deux colonnes \rightarrow champ de 4 colonnes, 12 colonnes au total.

Bienvenue sur la documentation Bootstrap !			
Nom d'utilisateur	Mot de passe		
Nom d'utilisateur	Mot de passe		

Désormais il serait plus esthétique et plus simple pour l'utilisateur si nous mettions des icônes devant les champs afin de savoir directement de quoi l'on parle et Bootstrap nous permet cela grâce à « Glyphicon » qui s'utilise de la sorte suivante :

Le "input-group-addon" indique que l'on désire mettre notre icône à l'intérieur de notre champ input, tandis que le glyphicon-flag défini l'icône que l'on souhaite mettre en place, ce qui donne en l'occurrence le résultat suivant :



Il est possible de choisir ses icônes via ce lien : http://getbootstrap.com/components/

ATTENTION : Il faut retirer les label sinon vos icônes seront plus grandes que vos champs et le rendu sera nettement moins esthétique.

Éléments graphique

Bootstrap permet également l'utilisation de ressources graphiques préconçue tel que des boutons comme ci-dessous :



Pour notre début de formulaire je décide d'utiliser le premier bouton en tant que submit voici son code basique donné sur le site de Bootstrap : http://v4-alpha.getbootstrap.com/components/buttons/, vous retrouverez également sur celui-ci d'autres design de boutons.

```
<!-- Provides extra visual weight and identifies the primary action in a set of buttons --> <button type="button" class="btn btn-primary">Primary</button>
```

Cependant la taille ne me convient pas et j'aimerais qu'elle prenne quatre colonnes de la grille je dois procéder donc de la manière suivante :

Je lui ai donc attribué le col-md-4 et un col-md-offset-5 pour qu'il soit centré, pour les boutons si l'on veut qu'ils prennent 100 % de la div où ils sont il est nécessaire de rajouter la propriété souligné : btn-block.

Bienvenue sur la documentation Bootstrap !				
⚠ Nom d'utilisateur		 ~	Mot de passe	
	Connexion			

Les alertes

Bootstrap nous permet également d'afficher des messages de ce type(disponible ici : http://v4-alpha.getbootstrap.com/components/alerts/) là :

Well done! You successfully read this important alert message.

Heads up! This alert needs your attention, but it's not super important.

Warning! Better check yourself, you're not looking too good.

Oh snap! Change a few things up and try submitting again.

Ce qui peut-être assez utile pour la confirmation d'envoi de mail lors d'un formulaire de contact par exemple.

Dans l'exemple ci-dessous j'ai utilisé du JavaScript afin d'afficher l'alerte lors du clic sur le bouton « Connexion ».

HTML:

```
CSS : alert {
          display:none}
```

IS:

```
$(function() {
    $('#alertMe').click(function(e){
        e.preventDefault();
        $('#successAlert').slideDown();
    });
});
```

Résultat :

Bienvenue sur la documentation Bootstrap !				
▲ Nom d'utilisateur		■ Mot de passe		
	Connexion			
Félicitations ! Vous vous ête	es bien connecté.			

Le système responsive de la grille

Bootstrap nous permet de faire du responsive et notamment par rapport à la taille que nous donnons à nos éléments en fonction de la grille

	Extra small devices Phones (<768px)	Small devices Tablets (≥768px)	Medium devices Desktops (≥992px)	Large devices Desktops (≥1200px)		
Grid behavior	Horizontal at all times	Collapsed to start, horizontal above breakpoints				
Container width	None (auto)	750px	970px	1170px		
Class prefix	.col-xs-	.col-sm-	.col-md-	.col-lg-		
# of columns	12					
Column width	Auto	~62px	~81px	~97рх		
Gutter width	30px (15px on each side of a column)					
Nestable	Yes					
Offsets	Yes					
Column ordering	Yes					

Comme vous pouvez le voir ci-dessus, il y'a principalement quatre classes à utiliser col-xs pour tout ce qui est en général des téléphones d'une taille inférieur à 768px, col-sm pour ce qui est des tablettes avec une taille supérieur ou égale à 768px, col-md pour ce qui est des ordinateurs avec un écran de taille moyenne supérieur ou égale à 992px et pour finir les ordinateurs avec de larges-écran ayant une taille supérieur ou égale à 1200px.

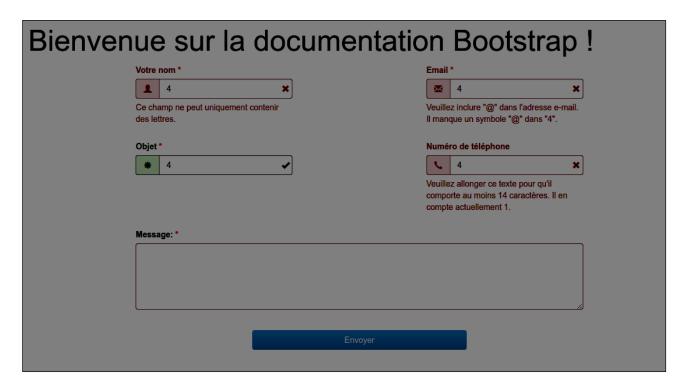
Remarque : Il est important de garder en mémoire que peu importe la taille de notre écran le système de grille est ici basé sur 12 colonnes, que ce soit un portable ou un ordinateur.

Système de validation des champs

<u>Prérequis</u>: Il est nécessaire d'avoir le fichier validator.js afin de pouvoir vérifier le statut des champs, celui-ci peut être trouvé sur le github suivant : https://github.com/1000hz/bootstrap-validator

La documentation quant à elle est disponible ici : http://1000hz.github.io/bootstrap-validator/

Il est possible à l'aide de Bootstrap de vérifier le statut des champs en temps réel que le champ soit validé ou qu'il contienne une erreur comme le montre le screen ci-dessous :



On peut voir ici que quatre champs ne sont pas validé et la raison est bien indiqué, de plus les champs qui ne sont pas validé passent en rouge et ceux qui le sont passe en vert, tant que les champs requis ne seront pas valide, le bouton « Submit » ne pourra pas être activé.

Petite explication des attributs utilisés ci-dessus :

Les class : form-group,form-control permettent de gérer la validation des champs.

La class : has-feedback permet d'ajouter des icônes à la fin des champs que ce soit un «check» qui est là pour montrer que le champ est bien validé ou une croix rouge qui montre le contraire.

La class : control-label permet de répercuter le statut du champ sur le label, ainsi si le champ est invalide le label deviendra rouge tout comme le champ.

L'attribut patern, permet de définir quels sont les caractères pouvant être utilisé dans un champ, on peut voir ci-dessus que dans notre cas ça se limite à l'utilisation de majuscule et minuscule car un nom ne peut pas être composé de caractères spéciaux tel que des « @ » ni de chiffre.

L'attribut required, permet de défnir un champ comme étant nécessaire au formulaire, de ce fait si il n'est pas ou mal rempli le bouton submit sera bloqué.

L'attribut maxlength, définit la taille maximum de notre champ, un nom fait rarement plus de 50 caractères, cela nous servira de sécurité contre tout spam possible.

L'attribut data-error, nous permet de définir le message d'erreur lorsque le champ est mal rempli, pour mon exemple celui qui était inséré par défaut était « Merci de respecter le format », mais j'ai mis le mien « Ce champ ne peut uniquement contenir des lettres », ainsi je donne une information plus précise sur ce que j'attends dans mon champ.

La balise div content les class help-block & with-errors permet d'afficher par défaut les erreurs rencontrés lorsqu'un champ est mal rempli.

Pour finir notre balise , permet elle aussi d'avoir les icône du has-feedback et de les cachés lorsque le champ n'a pas encore été rempli.

Plug-in supplémentaire :

Il peut-être intéressant que lorsqu'on demande dans un champ un numéro de téléphone plutôt que d'avoir tout les chiffres collés de cette façon : 0659876545 nous les ayons de celle-ci : 06-59-87-65-45, que ce soit d'un point de vue de lisibilité ou de praticité et bien c'est possible et sans que la personne ne mette les tirets, exactement lorsqu'on entre une licence dans un logiciel ou un numéro de carte.

Pour cela il suffit de télécharger les fichiers correspondant

Sources:

http://getbootstrap.com/

http://1000hz.github.io/bootstrap-validator/

http://bootstrapformhelpers.com/