

# exofonctions

October 15, 2024

## 1 Exercices fonctions Première - NSI

### 1.1 Exercice 1 :

Écrire la fonction `est_pair(x : int) → bool` qui renvoie **True** si l'entier **x** est pair, **False** sinon.

### 1.2 Exercice 2 :

Écrire la fonction `valeur_absolue(x: int) → int` qui renvoie la valeur absolue de l'entier **x**.

### 1.3 Exercice 3 :

Écrire la fonction `surface(r: float) → float` qui renvoie l'aire d'un cercle de rayon **r**. Le type **float** représente un nombre réel.

### 1.4 Exercice 4 :

Écrire la fonction `est_majeur(age: int) → bool` qui renvoie **True** si la personne d'âge **age** est majeure, **False** sinon.

### 1.5 Exercice 5 :

Écrire la fonction `puissance(x: int, n: int) → int` qui renvoie **x** à la puissance **n**. Pour rappel  $x^n = x \times x \times \dots \times x$  **n**. On utilisera une boucle pour effectuer le calcul.

### 1.6 Exercice 6 :

Écrire la fonction `lancer_des() → int` qui simule le lancer de deux dés à six faces et renvoie la somme des valeurs obtenues.

### 1.7 Exercice 7 :

Écrire la fonction `pythagore(a: int, b: int, c: int) → bool` qui renvoie **True** si le triangle formé par les côtés de mesures **a b c** est rectangle. On supposera que les mesures sont des entiers donnés dans l'ordre croissant.

### 1.8 Exercice 8 :

Écrire la fonction `somme(n: int) → int` qui renvoie la somme des entiers de 1 à **n**.

## 1.9 Exercice 9 :

Écrire la fonction `est_premier(n: int) → bool` qui renvoie `True` si `n` est premier.

## 1.10 Exercice 10 :

Le calcul  $0,5 \times (x + \frac{a}{x})$  permet d'effectuer une bonne approximation de  $\sqrt{a}$  si on choisit une valeur de  $x$  pas trop éloignée de  $\sqrt{a}$ . Par exemple, pour  $\sqrt{50}$  on choisit  $x = 7$ .

-  $0,5 \times (7 + \frac{50}{7}) \simeq 7,0714$  -  $0,5 \times (7,0714 + \frac{50}{7,0714}) \simeq 7,0711$  - ... - après 20 itérations, on trouve : 7,0710678118654755

Et la calculatrice donne une valeur  $\sqrt{50} = 7,0710678118654755$

1. Écrire la fonction `valeur_proche(a: int) → int` qui renvoie l'entier inférieur le plus proche de  $\sqrt{a}$ . Par exemple, l'appel `valeur_proche(50)` doit renvoyer 7. Pour trouver ce nombre il faut remarquer que  $7^2 = 49 < 50$ .
2. Écrire la fonction `racine(a: int) → float` qui renvoie la racine carrée de `a`. La fonction utilisera la formule présentée en début d'exercice.

## 1.11 Exercice 11 :

Turtle

1. Écrire une fonction `triangle(c)` qui trace un triangle de côté `c`.
2. Écrire le programme qui affiche la figure1.



Sapin

## 1.12 Évaluer le résultat de l'appel d'une fonction avec des paramètres donnés

Quelle est la valeur à l'évaluation de l'expression ... avec la définition de fonction Python suivante ?

### 1.12.1 Exercice 1

Quelle est la valeur à l'évaluation de l'expression : `f(-14)` avec la définition de fonction Python suivante ?

```
def f(x):  
    if x > 0:  
        return (x)  
    else:  
        return (-x)
```

### 1.12.2 Exercice 2

Quelle est la valeur à l'évaluation de l'expression :  $g(5,3)$  avec la définition de fonction Python suivante ?

```
def g(a,b):  
    r = 1  
    for i in range(b):  
        r = r * a  
    return (r)
```

### 1.12.3 Exercice 3

Quelle est la valeur à l'évaluation de l'expression :  $\max(\max(42, 36), \max(53, 9))$  avec la définition de fonction Python suivante ?

```
def max(a,b):  
    if a > b :  
        m = a  
    else :  
        m = b  
    return (m)
```

## 1.13 Modéliser un traitement par une fonction en spécifiant ses paramètres

### 1.13.1 Exercice 1

Spécifier le nom, les paramètres d'entrée et le type de résultat à renvoyer pour une fonction destinée à calculer...

### 1.13.2 Exercice 2

Spécifier le nom, les paramètres d'entrée et le type de résultat à renvoyer pour une fonction destinée à calculer la puissance nieme d'un nombre entier.

### 1.13.3 Exercice 3

Spécifier le nom, les paramètres d'entrée et le type de résultat à renvoyer pour une fonction destinée à vérifier si un mot est un palindrome (exemple : rever, laval...).

## 1.14 Anticiper l'écriture du corps d'une fonction

Écrire une fonction Python... , qui étant donnés... , renvoie...

### 1.14.1 Exercice 1

Écrire une fonction Python `max3` qui étant donnés trois entiers `a` , `b` et `c` renvoie le maximum des trois.

On peut avoir en particulier l'exécution suivante :

```
max3 (24, 37, 12) 37
```

### 1.14.2 Exercice 2

Ecrire une fonction Python `puissance`, qui étant donnés deux nombres entiers `x` et `n`, renvoie la valeur de `x` à la puissance `n`.

On peut avoir en particulier l'exécution suivante :

```
puissance (5, 3) 125
```

### 1.14.3 Exercice 3

Ecrire une fonction Python `nombre_de_a`, qui étant donnée une chaîne de caractères, renvoie le nombre de 'a' qu'elle contient.

On peut avoir en particulier l'exécution suivante :

```
nombre_de_a ("abracadabra") 5
```

## 1.15 Décomposer un traitement complexe en utilisant la composition de fonctions

### 1.15.1 Exercice 1

Décomposer le problème suivant en identifiant deux parties pouvant chacune être programmées par une fonction. Ecrire une fonction python `verification` permettant de vérifier qu'une méthode de chiffrement / déchiffrement de caractères fonctionne bien, c'est à dire qu'en déchiffrant le caractère chiffré on retrouve bien le caractère d'origine. On peut spécifier des fonctions intermédiaires, sans chercher à les écrire.

```
def verification():  
    for car in "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz":
```

### 1.15.2 Exercice 2

Décomposer le problème suivant en identifiant deux parties pouvant chacune être programmées par une fonction.

Ecrire une fonction python `nb0fact` permettant de calculer pour un nombre `n` donné, le nombre de 0 à droite dans l'écriture en base 10 de `n!`. On peut spécifier des fonctions intermédiaires, sans chercher à les écrire.

[ ]:

## 1.16 Généraliser un traitement, par la définition d'une fonction avec paramètres ou par l'ajout d'un paramètre à une fonction

Dans le programme Python suivant, remplacer les instructions écrites plusieurs fois, en définissant et utilisant une fonction

### 1.16.1 Exercice 1

Dans le programme suivant, remplacer les instructions écrites plusieurs fois, en définissant et utilisant une fonction, tout en conservant les mêmes affichages.

```

a = 4
b = 9
if a == 0 :
    print ("L'équation :", a, "x +", b, "= 0", "n'a pas de solution")
else :
    print ("L'équation :", a, "x +", b, "= 0", "a une solution :", -b/a)
a = 2
b = -8
if a == 0 :
    print ("L'équation :", a, "x +", b, "= 0", "n'a pas de solution")
else :
    print ("L'équation :", a, "x +", b, "= 0", "a une solution :", -b/a)

```

[ ]:

### 1.16.2 Exercice 2

Dans le programme suivant, remplacer les instructions écrites plusieurs fois, en définissant et utilisant une fonction, tout en conservant le même résultat dans la variable m.

```

a = 42
b = 53
c = 56
d = 31
if a > b :
    e = a
else :
    e = b
if c > d :
    f = c
else :
    f = d
if e > f :
    m = e
else :
    m = f

```

[ ]:

## 1.17 Abstraire un traitement par une définition de fonction avec paramètres et commentaire

### 1.17.1 Exercice 1

Décrire le traitement effectué par la fonction suivante en faisant abstraction de la méthode utilisée.

```
def puissance(a,b):  
    r = 1  
    for i in range(b):  
        r = r * a  
    return (r)
```

### 1.17.2 Exercice 2

Décrire le traitement effectué par la fonction suivante en faisant abstraction de la méthode utilisée.

```
def nombre_de_dans(car, mot):  
    n = 0  
    for c in mot :  
        if c == car :  
            n = n + 1  
    return(n)
```