Principes de la géolocalisation

SNT

Lycée Saint Sernin

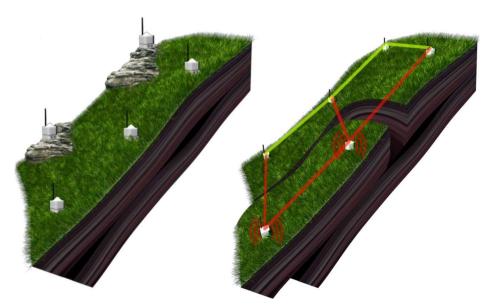
Introduction

Il est aujourd'hui aisé de se rendre n'importe où sur Terre. Un GPS (Global Positioning System) permet de connaître sa position à toute heure et en tout lieu sur la surface de la Terre avec une précision sans précédent. Mais comment ce système fonctionne-t-il ?

Problème

Comment repérer une position sur Terre ?

Introduction



Le géocube mesure des positions très précises (de l'ordre du cm).

Thème "Localisation, cartographie"

Le programme en SNT

Contenus	Capacités attendues
GPS, Galileo	Décrire le principe de fonctionnement de la géolocalisation.
Cartes numériques	Identifier les différentes couches d'information de GeoPortail pour extraire différents types de données. Contribuer à OpenStreetMap de façon collaborative.
Protocole NMEA 0183	Décoder une trame NMEA pour trouver des coordonnées géographiques.
Calculs d'itinéraires	Utiliser un logiciel pour calculer un itinéraire. Représenter un calcul d'itinéraire comme un problème sur un graphe.
Confidentialité	Régler les paramètres de confidentialité d'un téléphone pour partager ou non sa position.

Introduction

Regardez la vidéo d'introduction https://ladigitale.dev/digiview/#/v/67336bebbf2e5

Sommaire

- 1. Repères historiques
- 2. Repérage sur Terre
- 3. Se repérer grâce à des satellites

Repères historiques

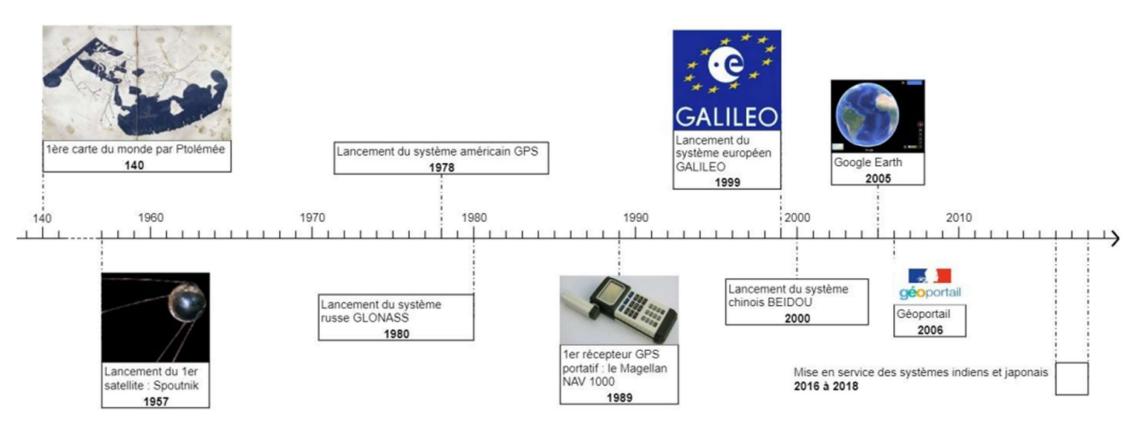
Géolocalisation

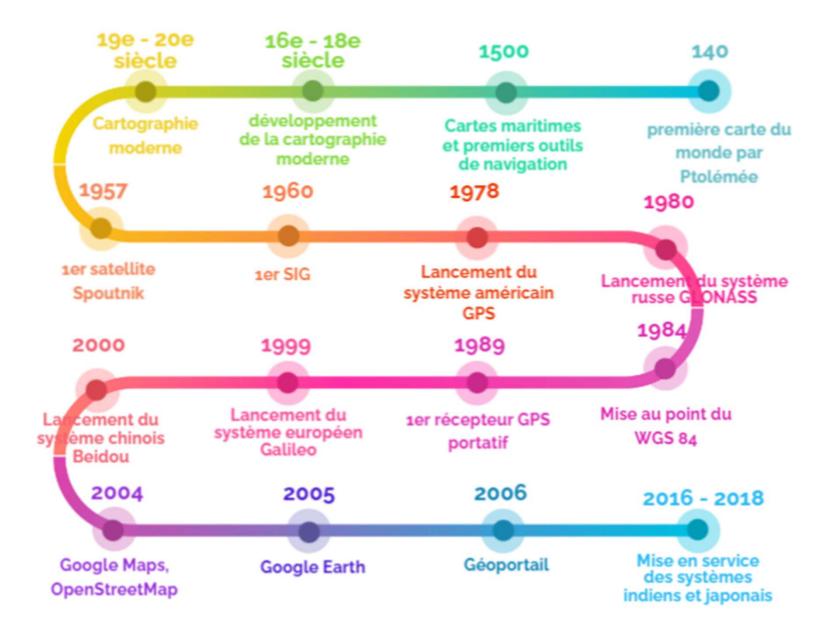
Activité 1 - Repères Historiques

A l'aide de la vidéo suivante : https://ladigitale.dev/digiview/#/v/67336d6966872

Veuillez remplir la frise des repères historiques.

Activité 1 - Correction





Repérage sur Terre

Géolocalisation

Repérage sur Terre

Afin de repérer tout point de la Terre, on utilise deux cercles de référence :

- ►l'équateur,
- ▶le méridien de Greenwich.

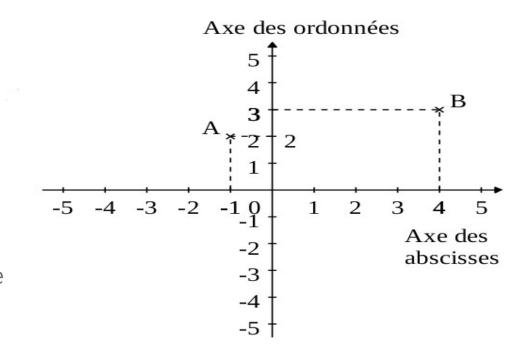
Sur un planisphère, ces deux cercles sont matérialisés par des axes



Cercles de référence

En mathématiques dans un repère en deux dimensions on donne une position en indiquant

l'abscisse et l'ordonnée d'un point



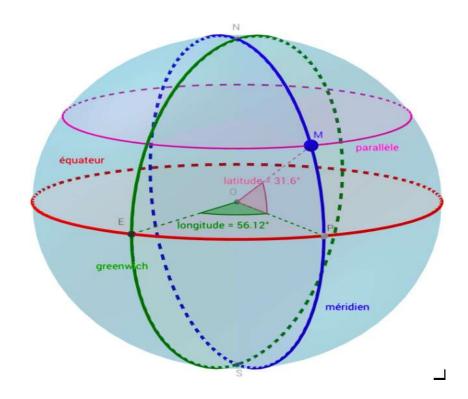
Récapitulatif se repérer sur une

sphère:

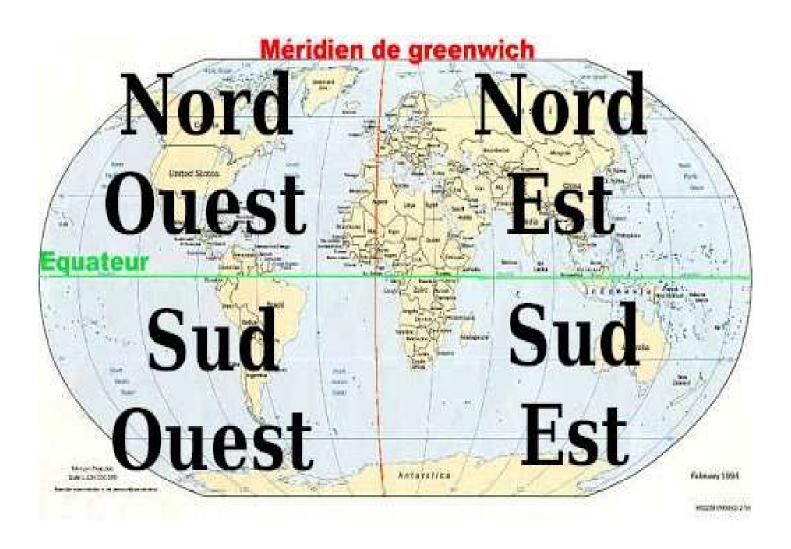
https://youtu.be/GNbVEivQpVQ

Pour repérer une position M sur la Terre en trois dimensions on utilise des angles :

- ▶ sa **longitude**, angle entre le méridien de Greenwich et le méridien passant par M,
- ▶ sa **latitude**, angle entre l'équateur et le parallèle passant par M.



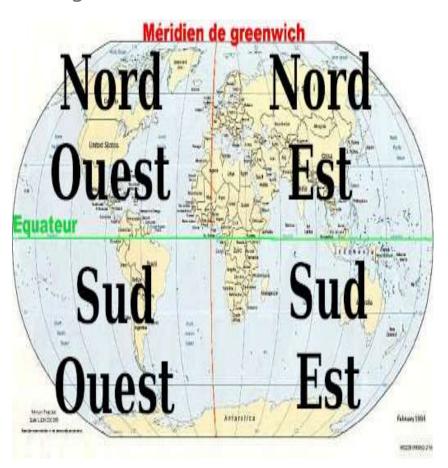
Selon les positions par rapport aux axes on indique également les zones.

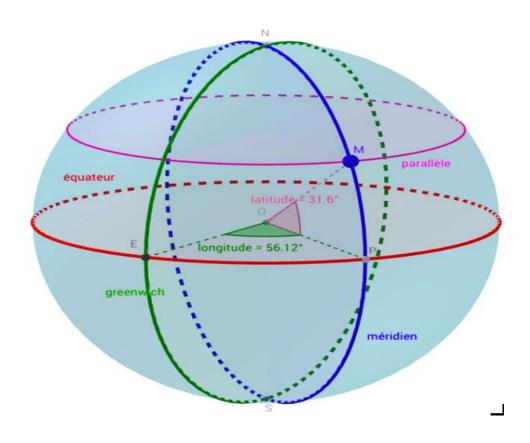


Ainsi dans la figure les coordonnées du point M sont :

►latitude : 31,6°N

► longitude : 56,12°E





Activité 1

- 1. Dans quelle zone est située la France ?
- 2. Quelle ville de Dordogne est traversée par le méridien de Greenwich (recherche web).
- 3. Télécharger et décompresser le dossier geolocalisation.zip situé le site
- 4. Se rendre sur le site https://www.geogebra.org/classic
- 5. Cliquer sur les trois traits horizontaux en haut à droite de la page puis Ouvrir.

Activité 1

- 6. Cliquer sur le dossier à droite puis choisir le fichier villes.ggb précédemment téléchargé.
- 7. Dans LibreOffice Writer, recopier le tableau :

Noms des villes	Latitudes	Longitudes
	51,5°	0°
	48,9°	2,3°
	40,4°	3,7°
	40,6°	116,4°
	39,9°	74,1°
	56,8°	37,7°

6. Déplacer le point mobile M (bleu) pour retrouver les coordonnées des villes et ainsi compléter le tableau. Il faudra également compléter les coordonnées avec N/S/E/O.

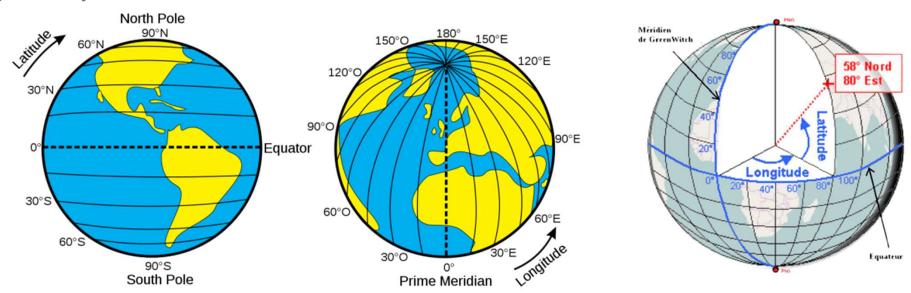
Activité - Correction

Noms des villes	Latitudes	Longitudes
	51,5°	O°
	48,9°	2,3°
	40,4°	3,7°
	40,6°	116,4°
	39,9°	74,1°
	56,8°	37,7°

Repérage sur Terre : Système géodésique WGS84

Tout point à la surface de la Terre est déterminé par ses **coordonnées géographiques** (la latitude et la longitude) et par son **altitude** (élévation par rapport au niveau de la mer).

L'ensemble de ces trois notions, auquel on ajoute le centre de la Terre, est le **système géodésique WGS84**. Il est utilisé comme système de référence mondial pour déterminer les positions sur la Terre par les systèmes GPS,



Les angles : Notation

Il existe plusieurs notations de l'écart par rapport à l'équateur (pour la latitude) et par rapport au méridien de Greenwich (pour la longitude) :

La notation **sexagésimale** : angle en **degrés** (°), **minutes** ('), **secondes** ('') (DMS) mesuré à la surface d'une sphère de référence. On a : $1^\circ = 60^\circ = 3600^\circ$.

La notation décimale : angle en degrés décimaux (°).

Les angles : Signes

Une latitude positive donne la direction Nord et une latitude négative donne Sud.

Une longitude positive donne la direction **Est** et une longitude négative donne **Ouest**.

Pour aller plus loin : Transfert de notation

Passer des degrés sexagésimaux aux degrés décimaux :

Les coordonnées de l'Hôtel de ville de Paris sont 48°51'24" nord, 2°21'07" est.

60' = 1° donc 51'=51/60 ° et 3600' = 1° donc 7"=7/3600°

Latitude en degrés décimaux : 48 + 51/60 + 24/3600 = 48,856667°

Longitude en degrés décimaux : 2 + 21/60 + 07/3600 = 2,351944°

Les coordonnées en degrés décimaux de l'Hôtel de ville de Paris sont 48,856667°, 2,351944°

Passer des degrés décimaux aux degrés sexagésimaux :

Les coordonnées de la mairie de Bressuire sont 46,841801° et – 0,492966° en degrés décimaux.

Latitude en degrés sexagésimaux :

On garde 46 pour les degrés;

 $0,841801 \times 60 = 50,50806$ on garde 50 pour les minutes;

 $0,50806 \times 60 = 30,4836 \text{ et on garde } 30 \text{ pour les secondes} \rightarrow 46°50'30" \text{ nord}$

Longitude en degrés sexagésimaux :

Le signe négatif donne ouest et on garde 0 pour les degrés ;

 $0,492966 \times 60 = 29,57796$ on garde 29 pour les minutes;

 $0,57796 \times 60 = 34,6776 \text{ et on garde } 34 \text{ pour les secondes } -> 0°29'34" \text{ ouest}$

Les coordonnées en DMS de la mairie de Bressuire sont 46°50'30" N, 0°29'34" O

Cartographie

Géolocalisation

La cartographie

La cartographie est la représentation graphique des territoires et de leur relief.

La réalisation d'une carte se fait en trois étapes majeures :

- •la **collecte d'informations** qui comprend le relevé de l'espace à représenter (fond de carte) et le relevé des données statistiques qui constitue cet espace.
- ·la sélection des informations et des conceptions graphiques (icônes, style).
- •l'**assemblage** (création de la carte) avec le renseignement de la carte (légende, échelle, rose des vents).

Carte numérique

La particularité des cartes numériques, utilisées dans un logiciel ou une application adaptée, est que l'on peut passer d'une échelle à l'autre simplement en zoomant sur une partie de la carte.



Carte topographique IGN au 1/200 000

Carte topographique IGN au 1/30 000

Échelle d'une carte

L'échelle d'une carte est le rapport entre la représentation d'une distance sur la carte et cette distance en réalité.

Une carte à échelle au 1/1 000 000 signifie que 1 cm sur la carte représente en réalité 1 000 000 cm soit 10 km.



Carte topographique IGN au 1/200 000

Carte topographique IGN au 1/30 000

Cartes vectorielles et matricielles

On distingue deux grandes catégories de cartes numériques, selon la manière dont l'information est enregistrée.

Une carte vectorielle comporte des objets positionnés selon leurs coordonnées.

Une carte matricielle est une image point par point qui a été dessinée par un cartographe.

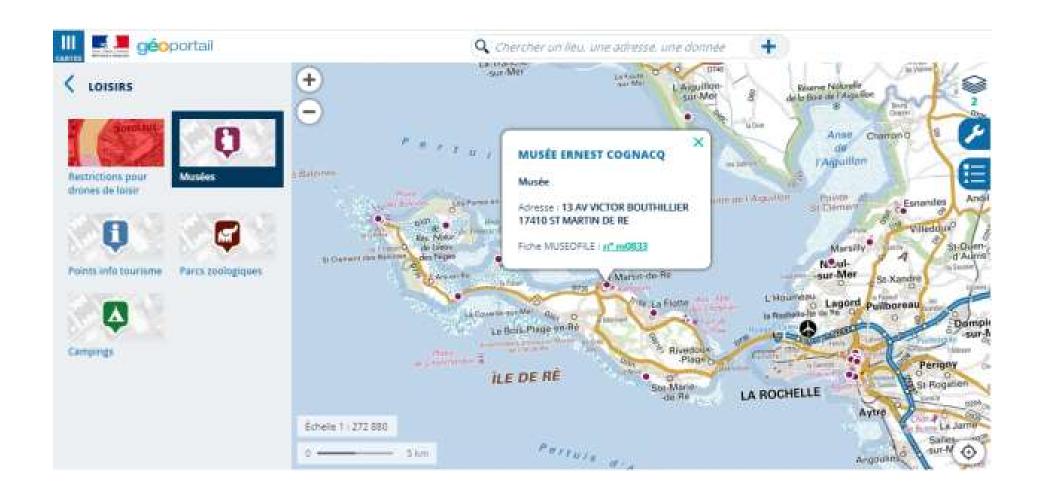
En zoomant sur une carte vectorielle, des détails apparaissent. Sur une carte matricielle, l'image est simplement agrandie.

Les couches d'informations géographiques

Les systèmes de cartographie numériques permettent d'afficher un fond de carte – la carte de base – et d'y superposer des informations regroupées en couches. C'est comme un calque que l'on superpose au fond de carte pour lui ajouter un ensemble d'informations cohérentes.

Les applications utilisant des cartes vectorielles (comme OpenStreetMap ou Géoportail que nous découvrirons à la séance 3) permettent généralement de sélectionner les catégories d'informations que l'on souhaite afficher (lignes de transport, établissements scolaires, ...)

Exemple: carte IGN avec couche « musées » sur le site Géoportail

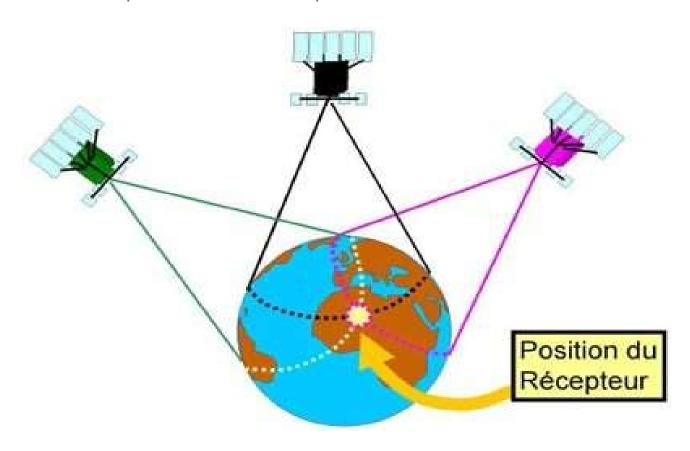


Se repérer grâce à des satellites

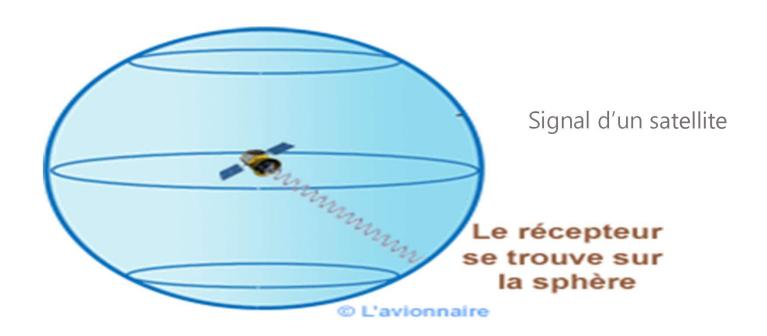
Géolocalisation

Sur votre feuille remplissez la partie GPS galileo avec la video nommé « vidéo gps galileo

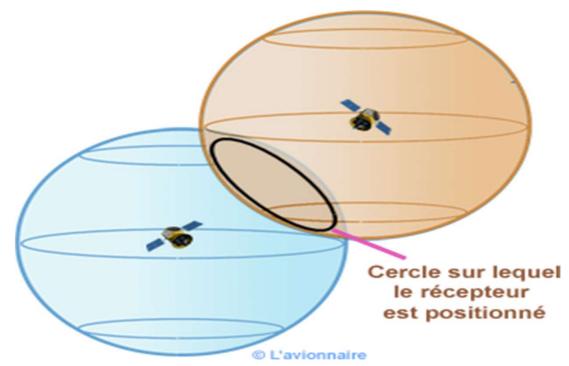
Pour se repérer sur Terre on positionne des satellites artificiels autour du globe



Chaque satellite envoie sa position très précise dans toutes les directions. Le récepteur sur Terre (un smartphone, une montre connectée...) est positionné sur la sphère centrée sur le satellite.

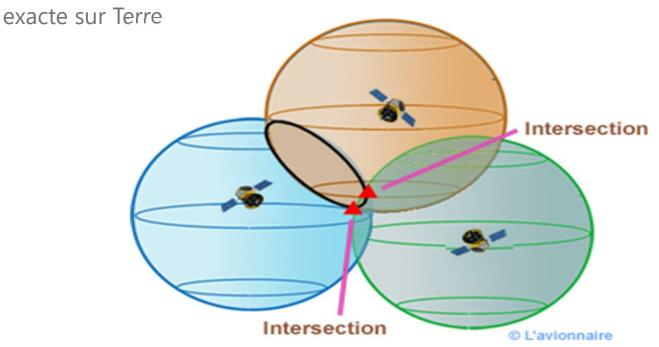


Le récepteur reçoit en même temps la position d'un deuxième satellite. Il est alors quelque part sur le cercle où ces deux sphères se croisent



Intersection des signaux de deux satellites : un cercle

Le récepteur récupère la position d'un troisième satellite. Les trois sphères ne se croisent qu'en deux points dans l'espace. Un seul de ces points est sur Terre. Le récepteur connaît alors sa position



Intersection des signaux de trois satellites : deux points

Remarque

Remarque

En réalité, on utilise plus de trois satellites pour gagner en précision, avoir des informations sur l'altitude...

Faire l'activité avec les photos que vous récupérerez sur le site.

Différents systèmes

Géolocalisation

Différents systèmes

- On parle communément de **GPS (Global Positioning System)** car c'est le premier système mis en place par la Défense américaine en 1973.
 - ▶31 satellites,
 - ► informations précises à l'ordre du mètre,
 - ▶ avant 2000, précision limitée pour la population civile.

Activité 2

Répondre aux questions dans le document LibreOffice.

- 1. Trouver les noms et caractéristiques des systèmes russes, européens et chinois, concurrents du GPS.
- 2. Pour quelles raisons ces pays ont mis en place leur propre système?
- 3. Effectuer une recherche web pour connaître les smartphones compatibles avec le système européen.
- 4. Placer le fichier dans le casier numérique (Lycée connecté) du professeur.

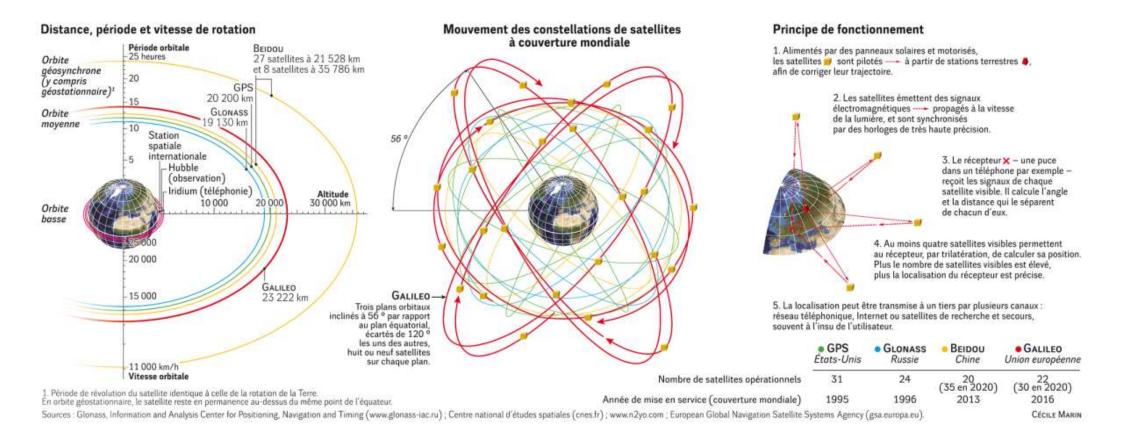
Activité 3 Activité sur le fonctionnement de la géolocalisation

Regardez la vi

Récap

Géolocalisation

Bilan



Bilan

La géolocalisation par satellite

Les systèmes de géolocalisation s'appulent sur une constellation de satellites (entre 24 et 31 selon les systèmes situés à environ 20 000 km de la Terre). Les plans orbitaux des satellites sont déterminés de sorte qu'il y ait toujours 4 satellites visibles de n'importe quel point de la planète.

Chaque satellite envoie régulièrement des signaux (ondes radio se propageant à la vitesse de la lumière) indiquant, pour chaque signal, sa position dans l'espace ainsi que l'heure d'émission.



Le GPS doit capter les signaux d'au moins 3 satellites pour pouvoir déterminer ses coordonnées géographiques grâce à la méthode mathématique de trilatération.

L'horloge du récepteur est beaucoup moins précise que celle des satellites qui, eux, disposent d'horloges atomiques. C'est pourquoi le GPS doit se synchroniser avec l'horloge d'un quatrième satellite.



Ees stations terrestres contrôlent la qualité des signaux, l'orbite des satellites et la synchronisation de horloges.



Le récepteur GPS enregistre les signaux et leur heure de réception. La différence entre les heures d'émission et de réception permet au récepteur de calculer la distance entre lui et le satellite.



Résumé

https://view.genially.com/5d25ac9714e4f00f5ed9ffca/presentation-cartographiepresentation