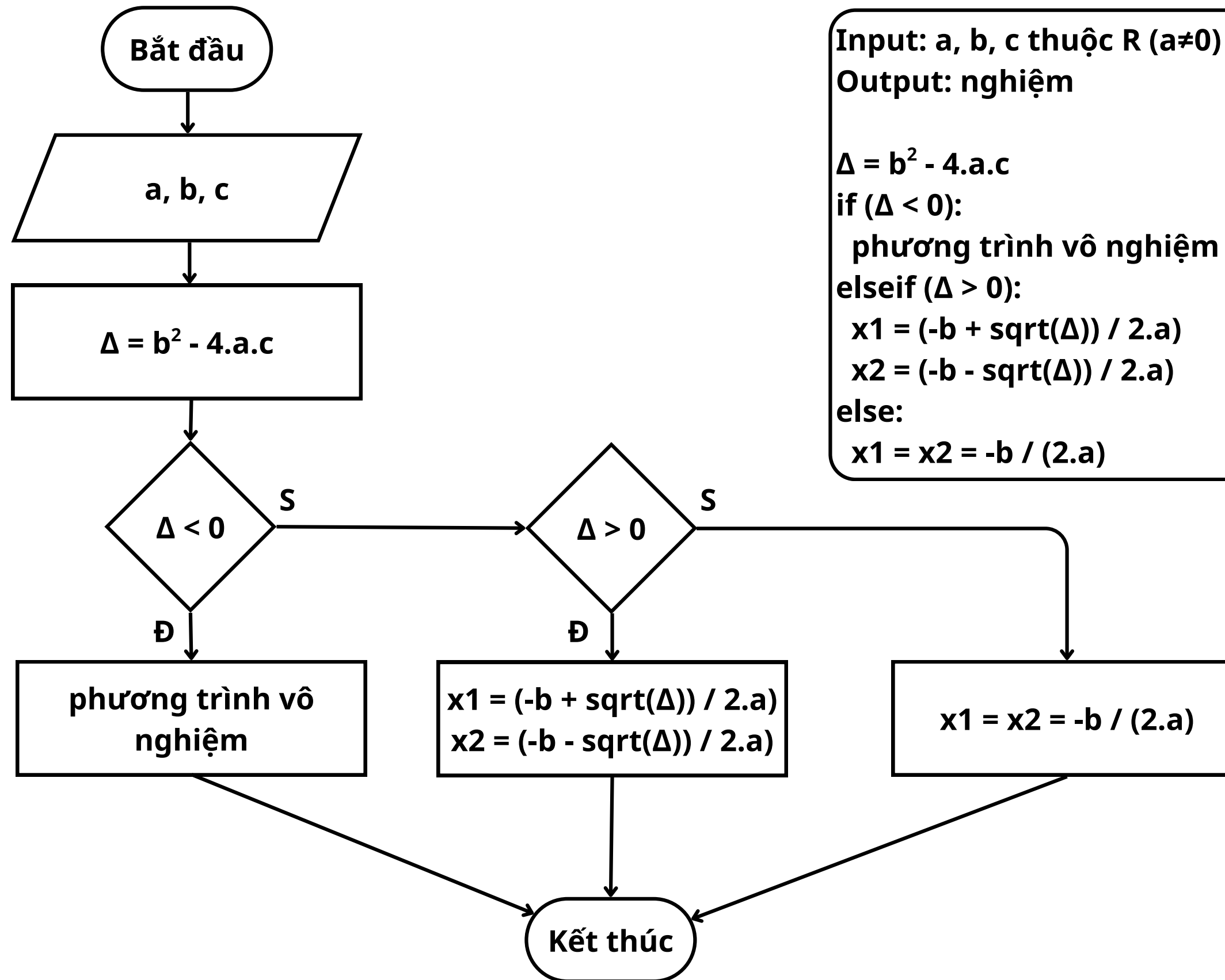


## Flowchart



## Mã giả (Pseudocode)

Input: a, b, c thuộc R (a≠0)

Output: nghiệm

$\Delta = b^2 - 4.a.c$

if ( $\Delta < 0$ ):

    phương trình vô nghiệm

elseif ( $\Delta > 0$ ):

$x1 = (-b + \text{sqrt}(\Delta)) / 2.a$

$x2 = (-b - \text{sqrt}(\Delta)) / 2.a$

else:

$x1 = x2 = -b / (2.a)$