24621723 ДИМИТЪР ВАЛЕРИ ВАСИЛЕВ ???

Информационна система Турнир по тенис

Да се напише компютърна програма, реализираща информационна система за данни турнир по тенис, с играчи (номер в турнира, номер в световната ранглистата, име, фамилия, държава, текущи точки, брой спечелени купи (1ви места)). Максималният брой състезатели е 100.

Базова задача – сложност ниска

А. Меню с избор на функциите в програмата

Функции от програмата са:

- В. Добавяне на състезатели в турнира.
 - а. Трябва да позволява въвеждането на различен брой нови състезатели, като не трябва да се превишава максималния брой.

Пример: Въвежда се цяло число n, което позволява последователно да се въведат n на брой състезатели. n не може да надвишава свободните елементи в масива със състезатели.

- С. Извеждане на екрана
 - а. Извеждане на всички състезатели на екрана
- D. Търсене и извеждане на екрана:
 - а. Извеждане на състезатели с най-малко спечелени купи
 - b. Извеждане на състезатели от определена държава
- Е. Подреждане на основния масив със състезателите, без да се извежда на екрана:
 - а. Подреждане на състезателите в нарастващ ред на номера в световната ранглистата
- F. Управление на файл:
 - а. Извеждане на масива със състезателите във файл (двоичен)
 - b. Въвеждане на масива със състезателите от файл (двоичен)

Допълнение първо (+ базова задача)

- G. Създаване на подменю, в което се влиза от основното, с нови функции за:
 - а. Извеждане на спортистите в намаляващ ред на спечелените титли, като ако имат еднакъв брой то да се подредят по пореден номер в световната ранглистата.
 - b. Търсене и извеждане на състезател по държава и първо име

Допълнение второ (+ базова задача)

- Н. Съставяне на двубои за турнира
 - а. Съставяне на турнирни двубои по схема до дадени финали (примерно се въвеждат твърдо двубои за класиране за 8мина финали)
 - b. Добавяне на резултати за двубоите.
 - с. Ръчно съставяне на елиминационните двубои за 8мина,4върт,полуфаналите и финала, като се има предвид кои са победителите.

Допълнение трето (+ базова задача)

I. Данните в програмата да се попълват автоматично от файл при стартиране и да се записват автоматично във файл при затваряне на програмата.