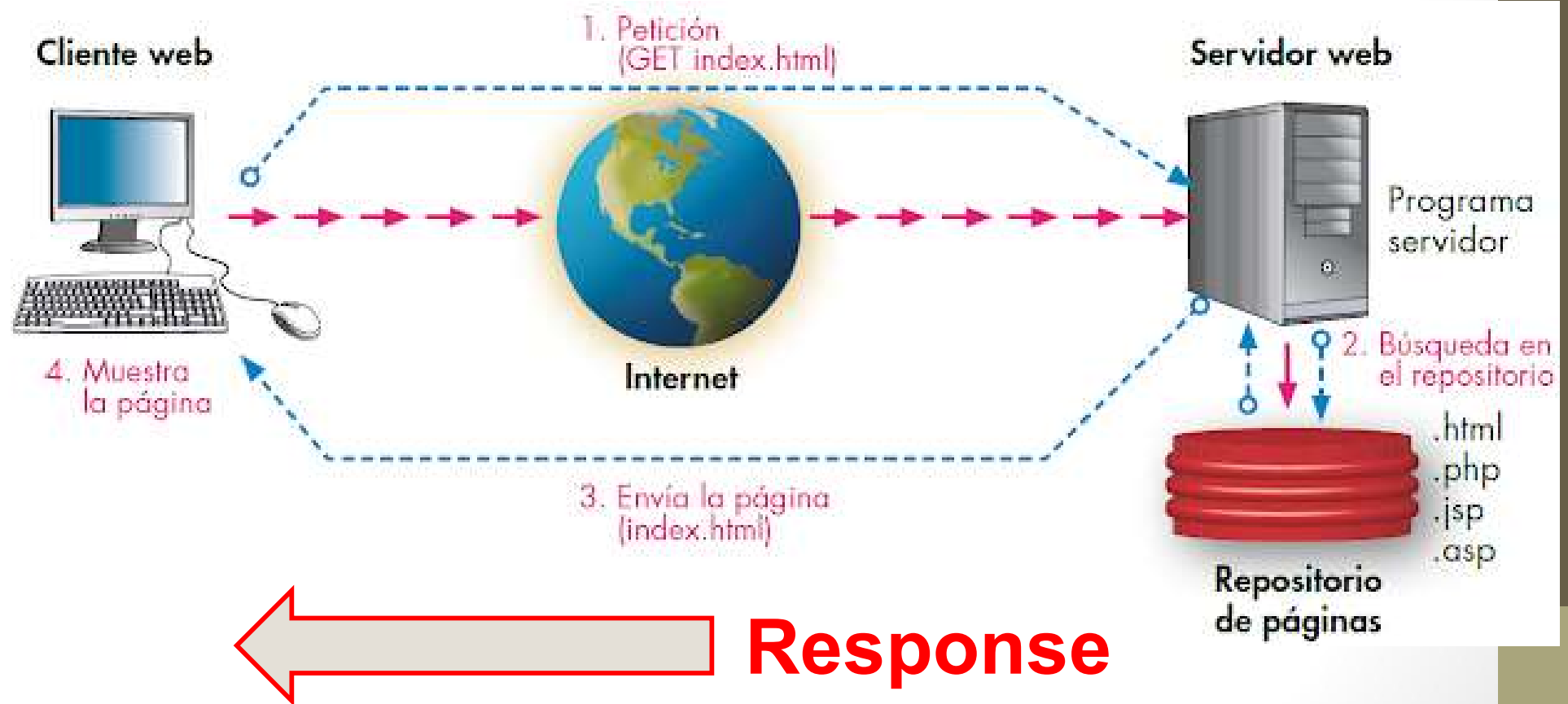


Web Programming

Fernando Saez
saezfernando@gmail.com

Programación Web

Request



Tipos de aplicaciones Web

Websites estáticos (Sitios Web)

- Conjuntos de páginas HTML (P. Web 1)

- Generadores (Gatsby, Jekyll)

Websites dinámicos (App Webs)

- Non time real

- Time real apps

Single Page Applications (SPA)

- Microservicios (REST o SOAP)

- JSON o XML

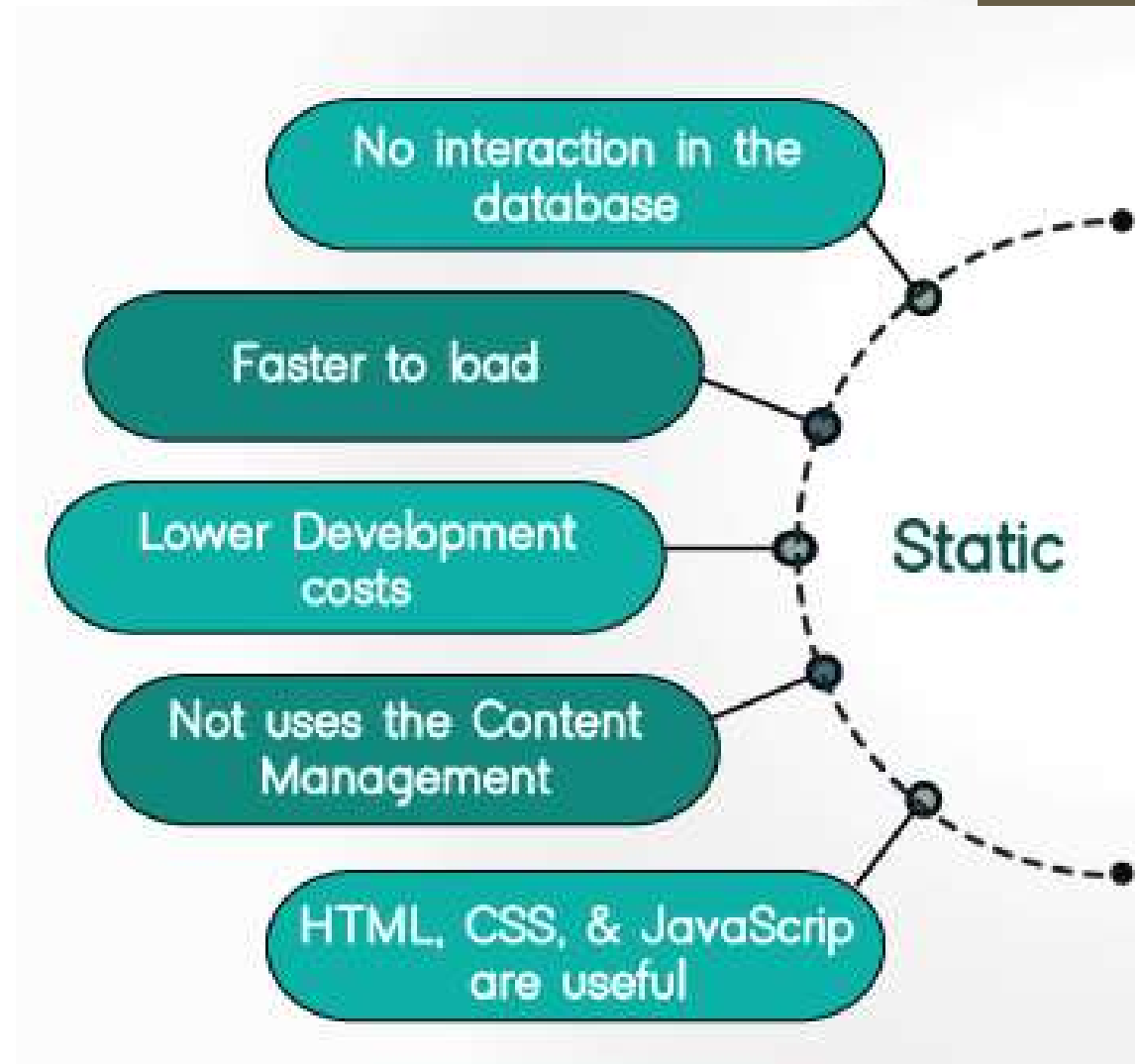
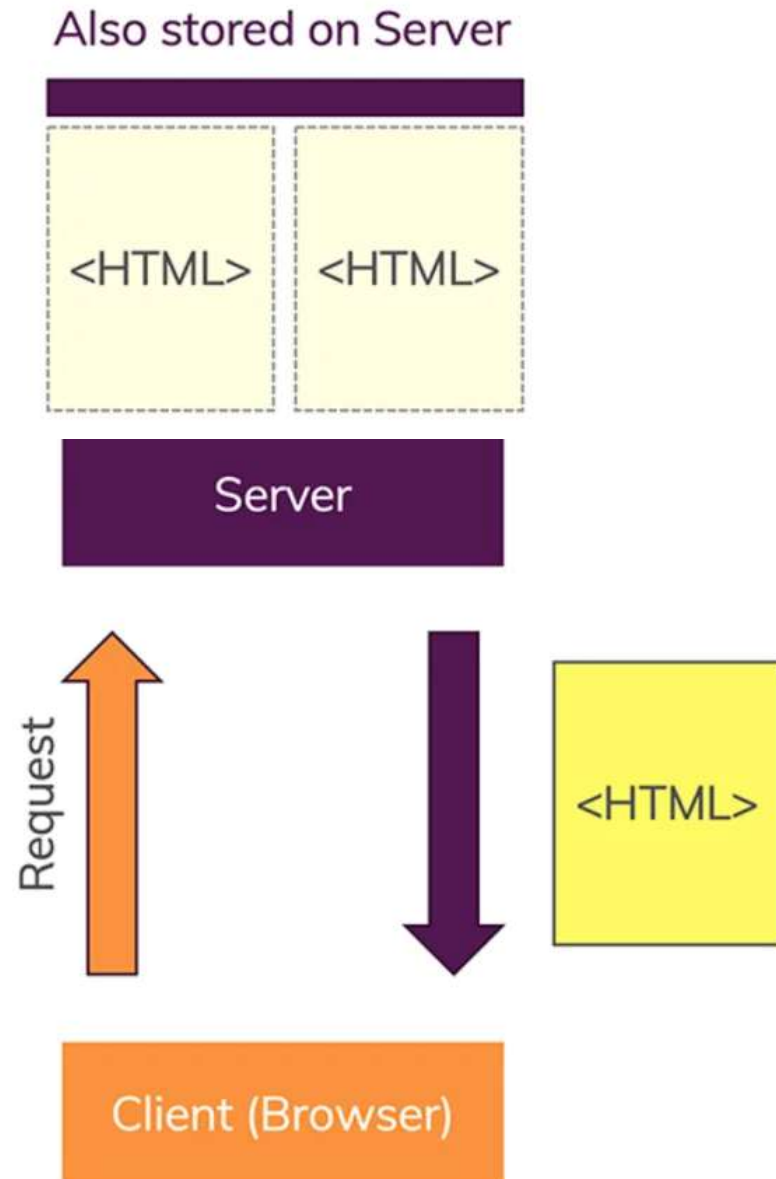
Mobile Apps

- Nativas

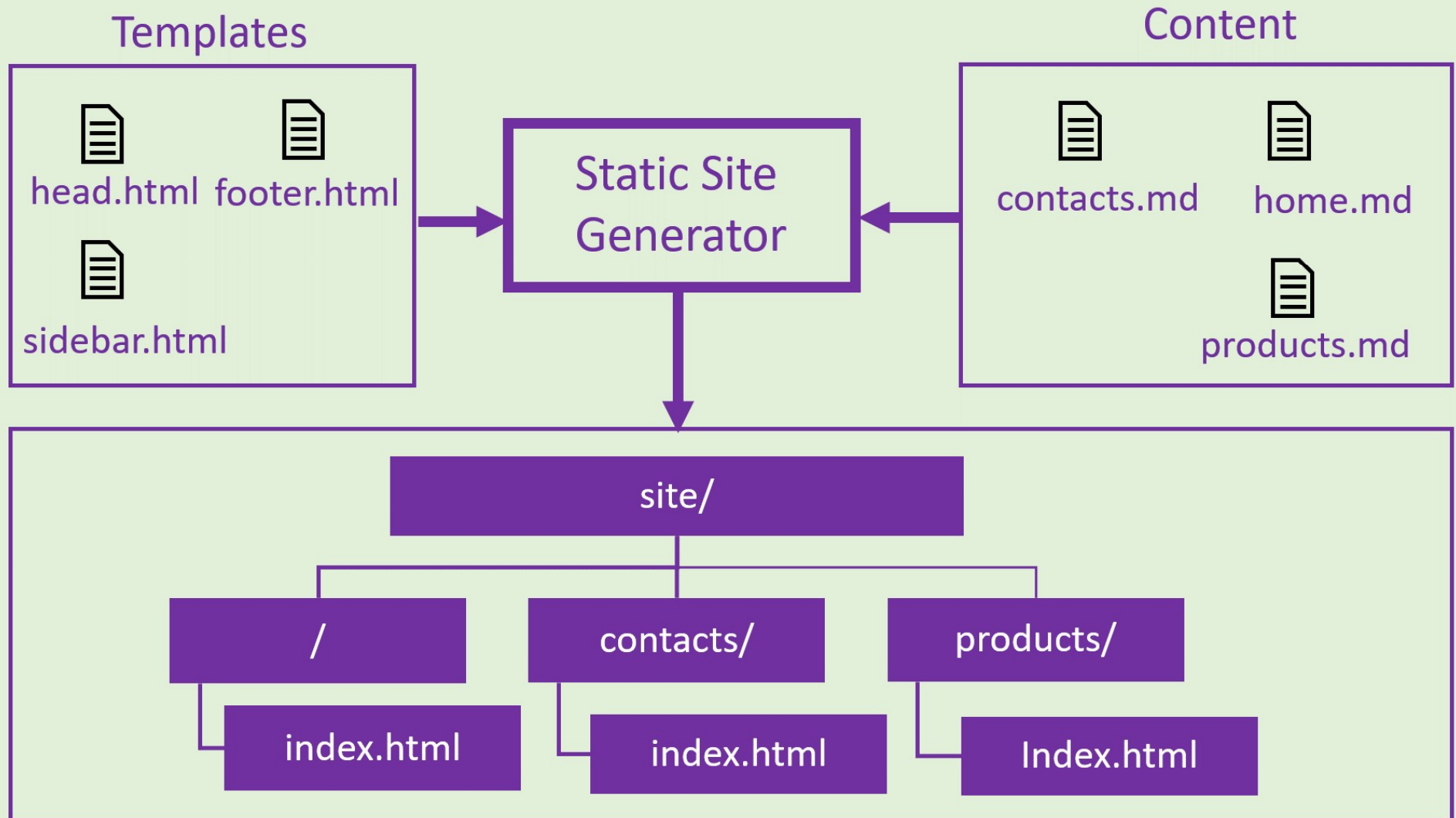
- Web

- Híbridas

Websites estáticos (Sitios Web)



Generador Websites estáticos

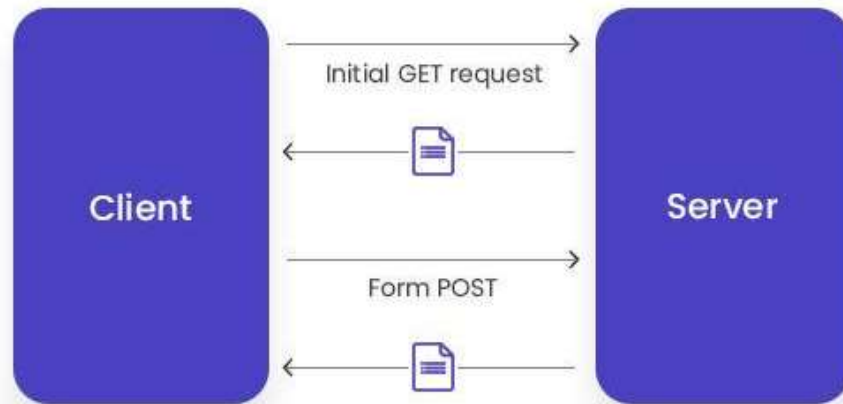


Websites dinámicos (Web apps)

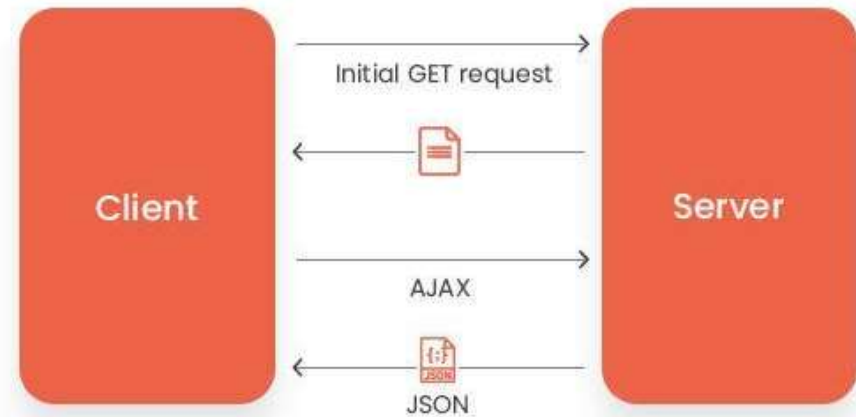


Single Page Applications (SPA)

Traditional Page Lifecycle

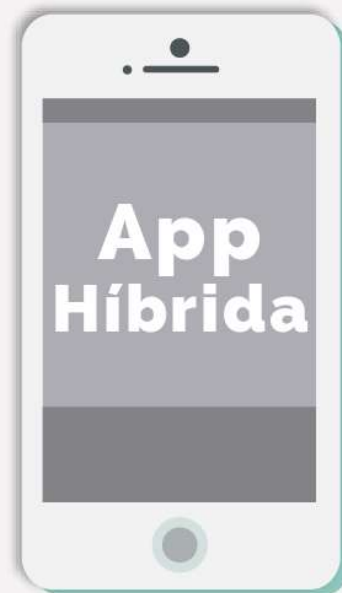
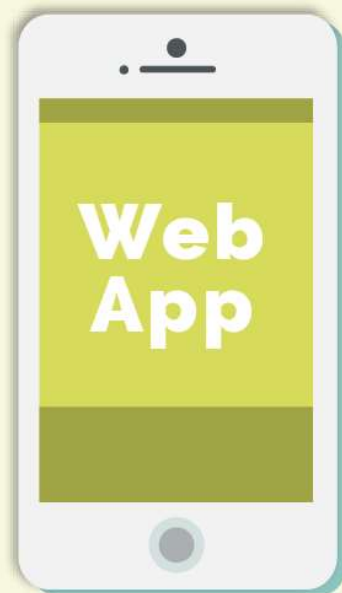


SPA Lifecycle



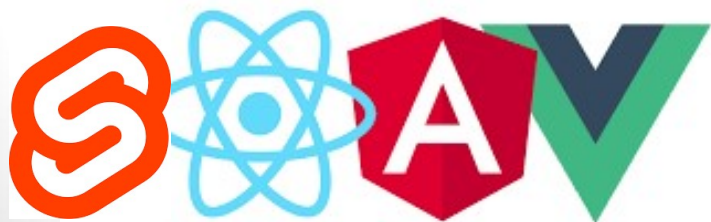
Mobile Apps





Coste de Desarrollo	Bajo	Medio	Alto
Tiempo de Desarrollo	Corto	Medio	Largo
Mantenimiento	Fácil	Medio	Complejo
Experiencia de Usuario	Buena	Bastante Buena	Excelente
Funcionalidad Offline	Compleja	Compleja	Fácil
Acceso al dispositivo	Parcial	Alto/Complejo	Completo
Velocidad	Rápida	Rápida	Muy Rápida
App Stores	No disponible	Disponible (con limitaciones)	Disponible
Portabilidad del código	Completa	Alta	Nula
Seguridad	Normal	Normal	Alta

Programación en el Cliente

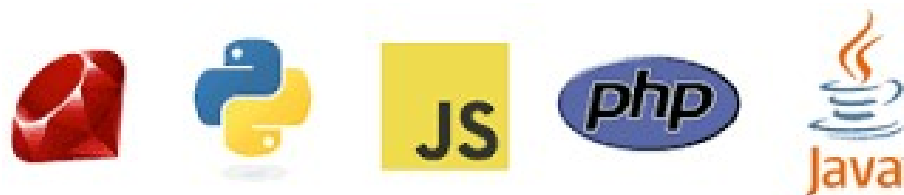
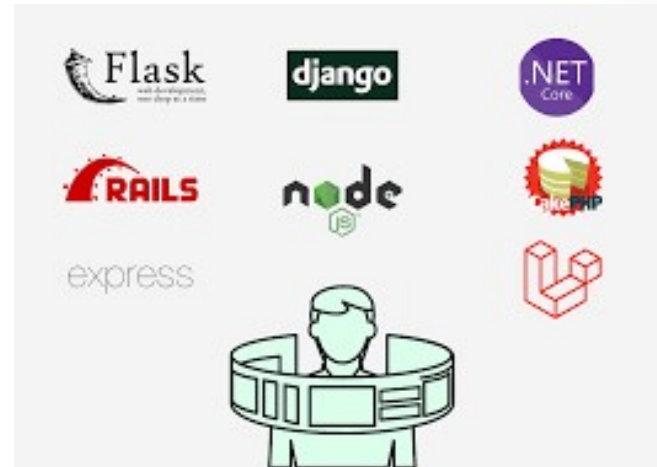


TypeScript

PureScript



Programación en el Servidor



DON'T REINVENT THE WHEEL, BE SMART
CODE FASTER, EASIER, CLEANER WITH TEMPLATE ENGINES



¿Que conocen hasta ahora?



¿Que aprenderemos?

ES6



Express **JS**



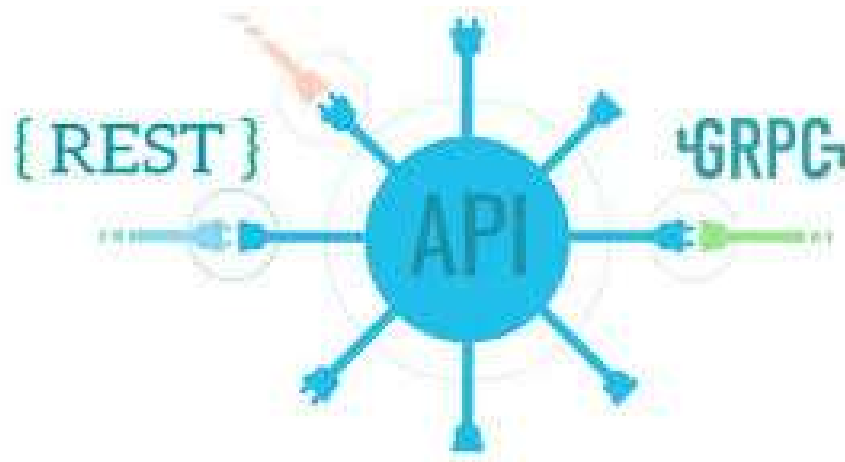
{fetch API}



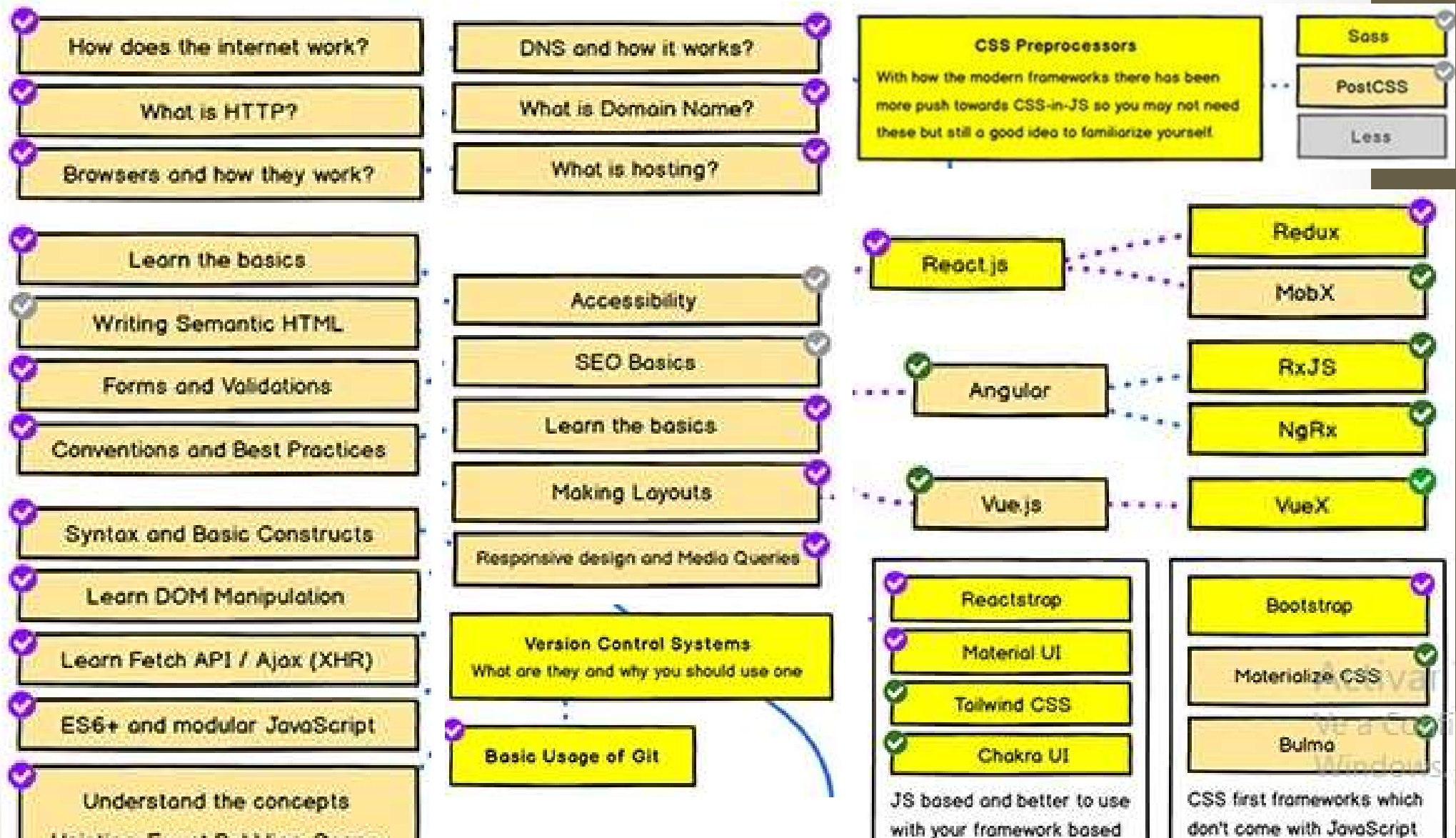
¿Que aprenderán luego?



android



¿Que necesito para se un Front/back/full End Developer?



<https://medium.com/@digitalact/2020-front-end-web-developer-road-map-ed3fcdec1c14>

¿Por que Javascript?

JAVASCRIPT

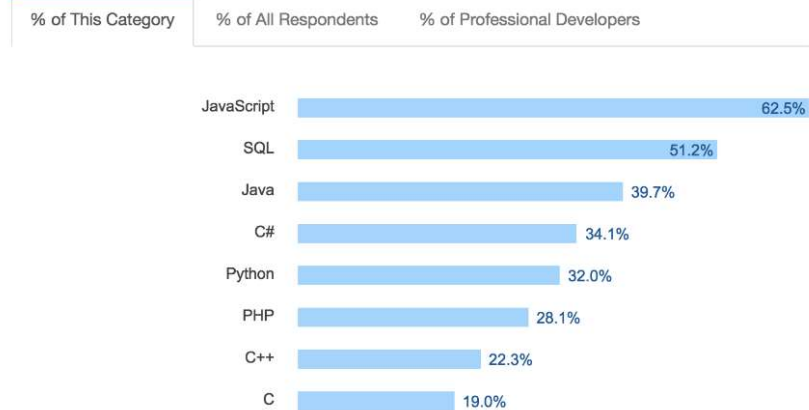
JAVASCRIPT EVERYWHERE

makeameme.org

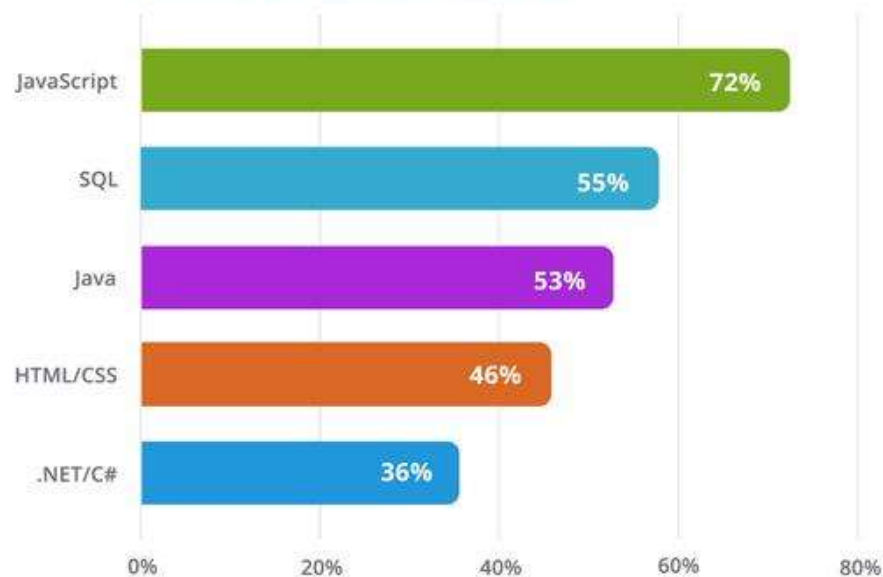
Javascript es el ahora & futuro

Most Popular Technologies

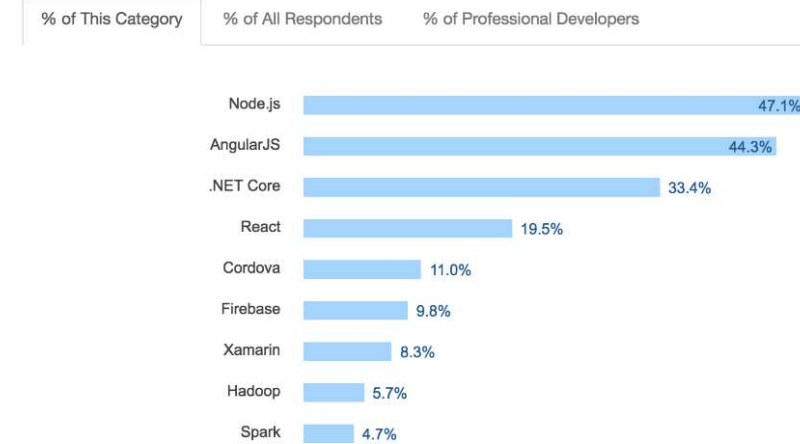
Programming Languages



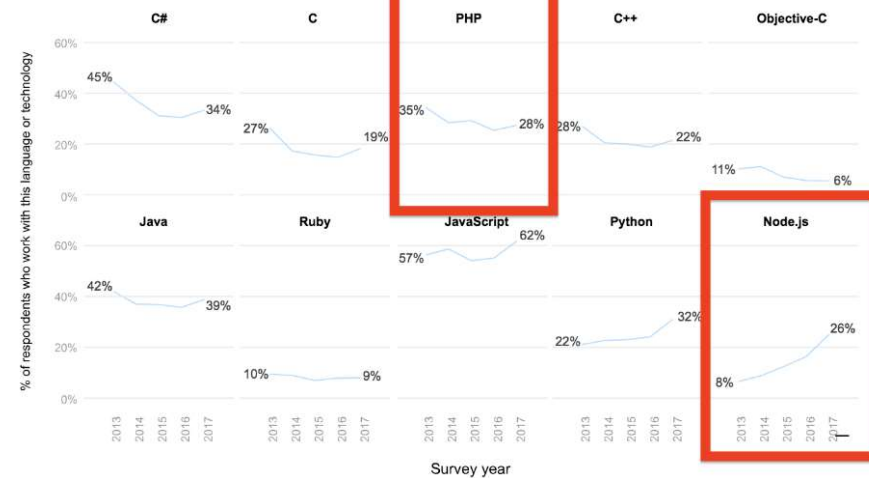
THE TOP 5 LANGUAGES THE MOST COMPANIES ARE LOOKING FOR TECHNICAL SKILLS IN



Frameworks, Libraries, and Other Technologies



Change in technology popularity over time Arranged in ascending order of total 2013 to 2017 change.



Competencias (Web 1 y 2)

- Conocer y aprender los principales conceptos y terminologías relacionadas al desarrollo web.
- Programar en HTML
- Diagramar y Diseñar una página web.
- Desarrollar y aplicar estilos usando CSS
- Diseñar formularios HTML
- Programar scripts en el cliente con javascript.
- Validar Formularios con Javascript
- Adquirir conocimiento avanzado de javascript ES6 y el ecosistema que lo rodea.
- Programar el lado del servidor y entender el funcionamiento del entorno de ejecución de node.
- Programar en un ámbito de procesamiento asíncrono.
- Administrar una aplicación modular y gestionar las dependencias con NPM
- Desarrollar una arquitectura adecuada para las aplicaciones.
- Aplicar convenciones y buenas prácticas de desarrollo
- Procesar datos de formularios en el servidor.
- Desarrollar aplicaciones a través de el framework web Express.
- Enrutar requerimientos
- Entender y aplicar el patrón arquitectural MVC
- Implementar vistas utilizando un motor de plantillas (PUG)
- Interactuar con BD en el servidor (Mysql)
- Administrar el estado de una aplicación Web.
- Implementar métodos de autenticación y autorización

Fuera del alcance

- Aspectos formales del diseño gráfico y multimedial.
- Aspectos avanzados de HTML 5 y CSS 3 (Ej. Canvas)
- Generadores de sitios estáticos (next, Nuxt, Vuepress, hugo)
- Aspectos intermedios y avanzados de la programación en el cliente por medio de Javascript.
- Diseño web adaptable (Responsive Web Design)
- Accesibilidad y usabilidad
- Plataformas del tipo Flash, Javafx, silverlighth (RIA) (Obsoleto)
- Frameworks del lado del cliente js (angular, react, vue)
- Desarrollo de (SPA)
- Preprocesadores CSS
- Lenguajes avanzados como typescript, babel o coffeescript
- Validación de formularios con expresiones regulares
- Performance y tuning de aplicaciones Web
- Depuración y testing de aplicaciones web
- Herramientas de desarrollo (linters y formatters)
- Aspectos de seguridad avanzados
- Y mas..

Horarios de la cursada

Lunes 15 a 17:00 – Consulta cuando sea necesario.

Profe Mariano Quinteros

Martes 17 a 21 – Teoría y práctica de cada unidad por zoom

Aula de zoom - fsaez

Jueves 18 a 20 -- Teoría y práctica por zoom

Aula de zoom - fsaez

Consultas por el foro

Régimen de aprobación

Regularización

- 1 Examen parcial con nota ≥ 6
- 1 instancia recuperatoria

Promoción

- 1 Examen parcial con nota ≥ 8
- 1 instancias recuperatoria
- 80 % de Asistencia.
- Aprobación de 1 actividad solicitada.
- Participación activa en el foro

Material de cursada

La catedra dispondrá el material bibliográfico:

- Apuntes
- Teorías
- Prácticos
- Libros
- Videos
- Fuentes
- Enlaces a sitios de Interés
- Plataforma de Aula Virtual

