

Universidad Nacional Autónoma de México UNAM
Facultad de Ingeniería

Fundamentos de la programación

REPORTE PRÁCTICA I

La computación como herramienta de
trabajo del profesional de ingeniería.

INTRODUCCIÓN A GITHUB

Por:

Segura Escobar Victoria Ludmila

Grupo 11

Profesora: Maricela Castañeda Perdomo

→Objetivo: Que el alumno descubra, se introduzca y entienda como utilizar correctamente Github.

→Introducción:

El mundo como lo conocemos se encuentra muy seguido en constante cambio; máquinas de escribir han cambiado por laptops, coches de gasolina se están convirtiendo a vehículos eléctricos, lo que antes eran cassettes y discos, ahora son cambiados por música digital, estufas por parrillas eléctricas, periódicos por páginas web y así se sigue con un gran etcétera.

En otras palabras, la tecnologías se van modernizando y con ellas las técnicas empleadas para la realización de la vida cotidiana y laboral.

De manera que es demandado en tal presente, el tener el conocimiento del uso correcto de dichas tecnologías en evidente transformación.

Es por ello que este reporte de práctica¹ se enfocará en mostrar una breve introducción a la página de internet Github; una plataforma pensada y diseñada para dar entrada y explicar de manera sencilla y práctica sobre los almacenamientos de repositorios.

Y primeramente un repositorio es un sitio web donde se almacena información digital. Los repositorios constituyen sistemas de información que tienen como finalidad organizar, preservar y difundir en el modo acceso abierto recursos e información de quien lo solicite.

Guardan y organizan materiales científicos y académicos como apoyo a la investigación y el aprendizaje, a la vez que garantizan el acceso a la información de las instituciones. Así mismo, es un sitio web donde se almacena información digital de empresas o instituciones; los archivos almacenados pueden ser accedidos por quienes lo permita quien administre. Lo anterior son algunos de los ejemplos en donde los repositorios se emplean.

→Materiales y equipo:

-Computadora

-Internet

-Archivos(imágenes)

→Procedimiento:

-- Creación una cuenta de Github:

- 1) Abrir en cualquier navegador web la dirección <https://github.com>
- 2) Click en “Sign Up” para crear una cuenta
- 3) La página solicitará ingresar usuario propio, un correo, una contraseña. Dar click en “Create an account” / “Sign up”, esperar el correo de verificación
- 4) Responder unas preguntas y con esto se termina la configuración, ahora se debe verificar la cuenta mediante el correo electrónico ingresado. Y listo

-- Creación de un repositorio:

- 1) Dar click en “Start a Project” / “Create a new repository”
- 2) Dar nombre (practica1_fdp), una descripción e iniciar un README; después dar click a “Create repository”
- 3) Creación de archivos en nuestro repositorio; click en “Create new file”

-- Crear un archivo llamado –Datos- y en la primera línea agregar nuestro nombre:

- 1) Hasta abajo se encuentra una sección de “Commit new file”, ahí se debe hacer una explicación del archivo creado, posteriormente dar click al botón de “Commit new file”. Así se ha creado un nuevo archivo en el repositorio
- 2) Posteriormente se pide subir dos imágenes locales (escudo de la facultad y de la universidad) a nuestro repositorio. En el botón de “Upload files” Seleccionar los dos archivos del equipo y se hace el commit, explicando los archivos agregados

-- Modificar un archivo del repositorio

- 1) Elegir el archivo “Datos” y seleccionar el botón en forma de lápiz
- 2) Agregar en la siguiente línea el número de cuenta y en una línea nueva un correo. No olvidar hacer el commit explicando qué cambios se hicieron

-- Revisar la historia del repositorio

- 1) En el repositorio, colocarse en la página principal
- 2) Seleccionar “commits” (hasta este momento son 4)
- 3) En esta sección se pueden revisar los cambios y estados del repositorio

→Resultados:

Al terminar se tendrá una cuenta en Github y 1 repositorio con 5 commits, incluyendo a la presente práctica.

→Conclusión:

La tecnología es muy útil para el mundo que está en constante cambio. Aprender de ella y adaptarse, nos permite desarrollarnos profesionalmente para plataformas de almacenamiento.

→Referencias:

Atlassian. (2022a). *Qué es el control de versiones / Atlassian Git Tutorial*. Recuperado 30 de agosto de 2022, de <https://www.atlassian.com/es/git/tutorials/what-is-version-control>

Atlassian. (2022b). *Qué es Git: conviértete en todo un experto en Git con esta guía*.

Recuperado 30 de agosto de 2022, de <https://www.atlassian.com/es/git/tutorials/what-is-git>

Cloudflare. (2022). *¿Qué es la nube? / Definición de nube*. cloudflare.com. Recuperado 29 de agosto de 2022, de <https://www.cloudflare.com/es-es/learning/cloud/what-is-the-cloud/>

colaboradores de Wikipedia. (2022, 24 agosto). *Computación en la nube*. Wikipedia, la enciclopedia libre. Recuperado 2022, de https://es.wikipedia.org/wiki/Computaci%C3%B3n_en_la_nube

Duperet, E., Pérez, D. G., Cedeño, M. Y., Ramírez, A., & Montoya, L. A. (2015, 29 septiembre). *Importancia de los repositorios para preservar y recuperar la información*. scielo. Recuperado 2022, de http://scielo.sld.cu/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S1029-30192015001000014

I. (2021, 2 marzo). *¿Qué es la nube en Internet?* Centro de Estudios Implika. Recuperado 29 de agosto de 2022, de <https://www.implika.es/blog/que-es-nube-internet>

Online, I. (2020). *Repositorios virtuales y cómo ayudan en la educación / Ignite Online*. igniteonline. Recuperado 2022, de <https://igniteonline.la/4302/>