



XUNTA DE GALICIA

CONSELLERÍA DE TRABALLO E BENESTAR
DIRECCIÓN XERAL DE FORMACIÓN E COLOCACIÓN



UNION EUROPEA
FONDO SOCIAL EUROPEO
"O FSE inviste no teu futuro"

Accións formativas dirixidas principalmente a traballadores desempregados

A CONSELLEIRA

CERTIFICA: Que o/a alumno/a D./D.^a VÍCTOR BENEITO LÓPEZ

con DNI nº 46914214X

Asistiu ao curso de formación Programación en Java - Análise orientado a obxectos con UML
que se realizou no Centro de Novas Tecnoloxías de Galicia (CNTG)

do 27/10/2009 ao 20/11/2009, e do que se especifica ao dorso o programa no que o alumno foi considerado apto.

Santiago de Compostela, 25 de xaneiro de 2010



CENTRO DE NOVAS TECNOLOXÍAS
DE GALICIA



Asdo.: Beatriz Mato Otero

DORSO QUE SE CITA

NÚMERO DE CURSO: 2009-20408

TOTAL DE HORAS DO CURSO: 90

PROGRAMA IMPARTIDO - 80 Horas - SL-275-SE6 - Programación Java

OO-226 - Análise e deseño OO con UML

SL-285-SE6 - Desenvolvemento de aplicacións Java SE

- Executar a primeira aplicación Java
- Modelar un proceso de características reais cunha aplicación Java
- Crear unha clase: sintaxe de campos e construtores
- Crear unha clase: sintaxe de métodos
- Crear unha clase: encapsulación
- Crear matrizes
- Crear unha subclase utilizando herdanza
- Manexo de erros con clases de excepción e afirmacións
- Declarar e utilizar tipos de clases especializadas
- Uso de coleccións xenéricas e da estrutura de coleccións
- Transferir datos utilizando secuencias e lectores E/S
- Executar E/S de consola e de arquivos
- Implementar aplicacións multicapa en rede
- Implementar aplicacións multifi
- Creación de interfaces Java con Swing API
- Manexo de eventos xerados por GUI

Patrón de deseño: Modelo-Vista-Controlador

Deseño do proxecto BrokerTool

Introdución á API de conectividade a bases de datos Java (JDBC)

Creación de Software de Cliente : Parte 1

Creación de Software de Cliente : Parte 2

GUI avanzado

Utilidade de Logging

Deseño Multi-Capa

Deseño Multi-Capa avanzado

Comunicación con obxectos remotos utilizando RMI de Java

Introdución ao proceso de desenvolvemento de software

Análise da tecnoloxía de deseño OO

Elección dunha metodoloxía de deseño OO

Determinación da visión do proxecto

Identificación dos requisitos do sistema

Creación do diagrama de caso de uso inicial

Depuración do diagrama de caso de uso

Determinación das abstraccións clave

Construción do modelo de Dominio dado

Creación do modelo de Análise coa análise de solidez

Introdución aos conceptos fundamentais de arquitectura

Explorar o fluxo de traballo da arquitectura

Creación do modelo de Arquitectura para as capas cliente e presentación

Creación do modelo de Arquitectura para a capa negocio

Creación do modelo de Arquitectura para as capas recurso e integración

Creación do modelo de Solución

Depuración do modelo de Dominio

Aplicación de patróns de deseño ao modelo de Solución

Creación do modelo de obxecto compostos con diagramas

Statechart

Introdución ao Proxecto BrokerTool

Módulo FCOXXX05 - Formación para a igualdade. Duración: 10 horas

DIRECCIÓN XERAL DE FORMACIÓN E COLOCACIÓN
Santiago de Compostela, 25 de xaneiro de 2010