















METODOLOGÍA

Aula Virtual (20 horas "solo")

Si se atiende y se practica, tiempo suficiente para asentar fundamentos.

- Conceptos teóricos(los necesarios y contexto)
- Actividades en clase(learning by doing)
- Evaluación final:

Cuestionario

(una respuesta correcta)



DATA MANAGEMENT

El lenguaje Base de Datos (relacionales) es SQL

NAME	TYPE	WEIGHT
bulbasaur	grass	15
charmander	fire	19
squirtle	water	20
pikachu	electric	13
oddish	grass	12
snorlax	normal	1014
mewtwo	psychic	269

SELECT name, type FROM pokemon WHERE type = 'grass';

NAME	TYPE
bulbasaur	grass
oddish	grass

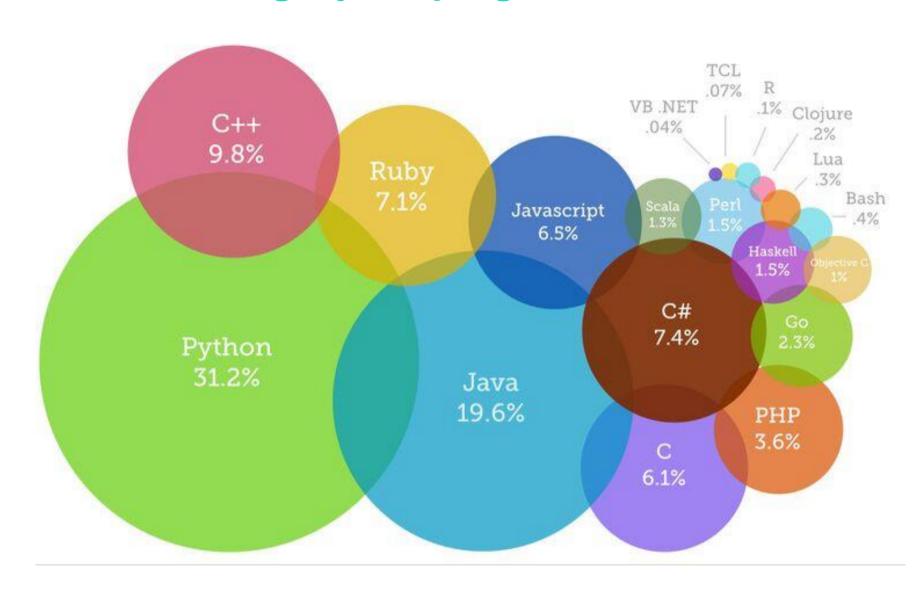
Python





DATA FUNDAMENTALS

Selección del lenguaje de programación



¿Por qué Python?

Lenguaje de **alto nivel**, fácil de aprender

Expresivo y legible

Sintaxis elegante y tipado dinámico y fuerte

Multiparadigma

Interpretado

Multiplataforma

"APRENDER A MONTAR EN BICICLETA"



Aprender un lenguaje de programación



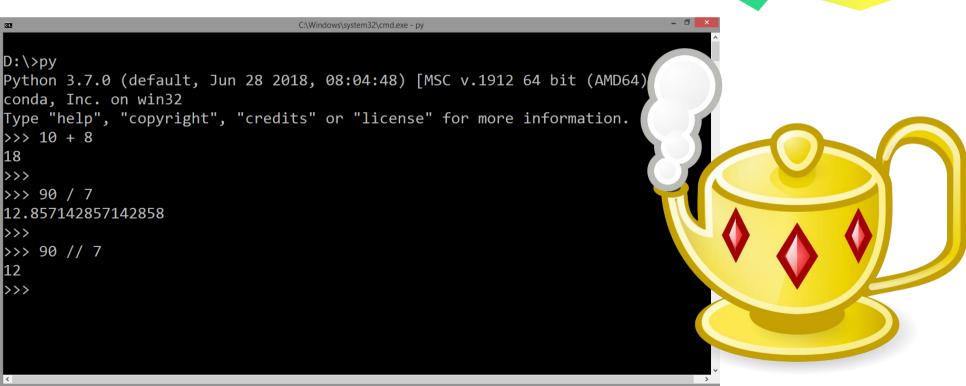
JOE: ¿Qué es un IDE?

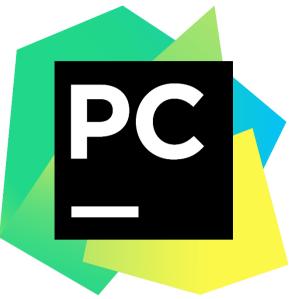


¿Qué es un IDE?

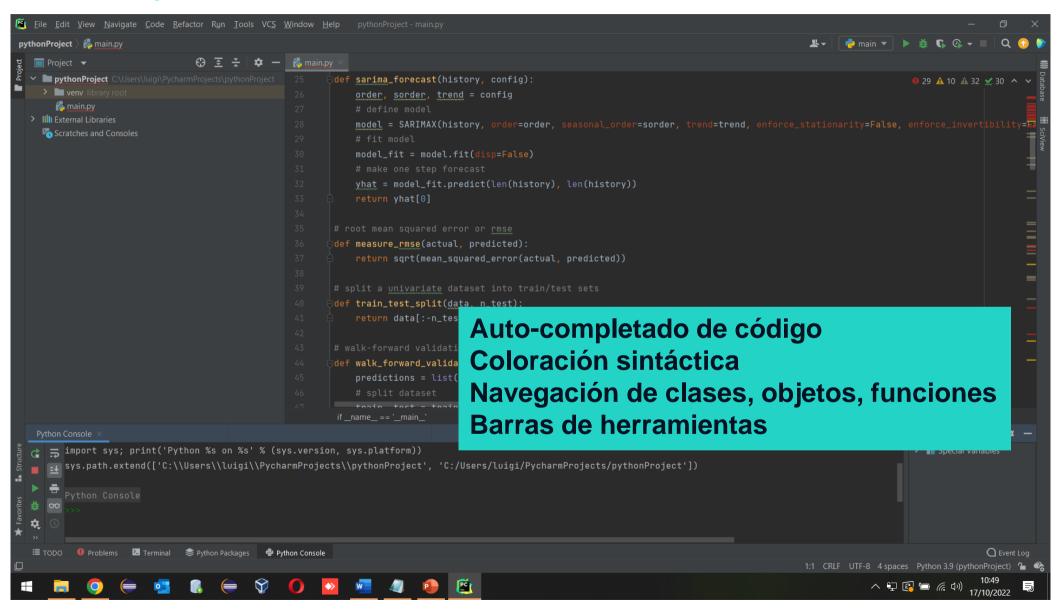
IDE

Es un software que nos permite desarrollar de una forma más fácil.





Ventajas de usar un IDE:



CRISP-DM

Business Understanding	Data Understanding	Data Preparation	Modeling	Evaluation	Deployment
Determine Business Objectives Background Business Objectives Business Success Criteria Assess Situation Inventory of Resources Requirements, Assumptions, and Constraints Risks and Contingencies Terminology Costs and Benefits Determine Data Mining Goals Data Mining Success Criteria Produce Project Plan Project Plan Initial Assessment of Tools and Techniques	Collect Initial Data Initial Data Collection Report Describe Data Data Description Report Explore Data Data Exploration Report Verify Data Quality Data Quality Report	Select Data Rationale for Inclusion/ Exclusion Clean Data Data Cleaning Report Construct Data Derived Attributes Generated Records Integrate Data Merged Data Format Data Reformatted Data Dataset Dataset Dataset Description	Select Modeling Techniques Modeling Technique Modeling Assumptions Generate Test Design Test Design Build Model Parameter Settings Models Model Descriptions Assess Model Model Assessment Revised Parameter Settings	Evaluate Results Assessment of Data Mining Results w.r.t. Business Success Criteria Approved Models Review Process Review of Process Determine Next Steps List of Possible Actions Decision	Plan Deployment Deployment Plan Plan Monitoring and Maintenance Monitoring and Maintenance Plan Produce Final Report Final Presentation Review Project Experience Documentation

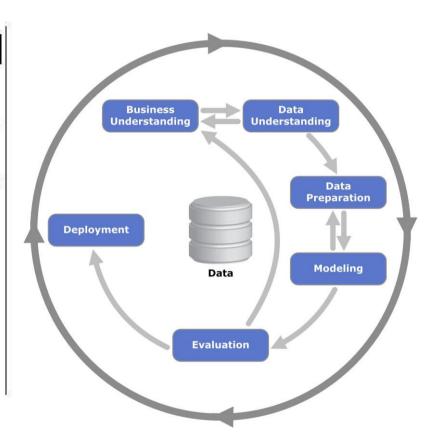


Figure 3: Generic tasks (bold) and outputs (italic) of the CRISP-DM reference model

VARIABLES

Una variable es donde se almacenan y se recuperan los datos de un programa.

Existen distintos tipos de variables: texto, número, booleanos...



- 1 #Ejemplos de Variables
- 2 nombre = 'Luis'
- $3 \, dia = 2$
- 4 soleado = False

nombreVariable1 = valor1 nombreVariable2 = valor2

• • •

LISTAS

```
>>> jugadores = ['Batalla', 'Driussi', 'Alario', 'Mora', 'Auzqui', 'Rojas', 'Ponzio']
>>> jugadores
['Batalla', 'Driussi', 'Alario', 'Mora', 'Auzqui', 'Rojas', 'Ponzio']
>>> len(jugadores)
>>> jugadores[0]
'Batalla'
>>> jugadores[6]
'Ponzio'
>>> jugadores[-1]
                                       >>> lista = ["RIN", "LOIRA", "TAJO", "DANUBIO", "ELBA"]
'Ponzio'
                                       >>> lista.insert(2, "TÍBER")
>>> jugadores[3]
                                       >>> lista
'Mora'
                                       ['RIN', 'LOIRA', 'TÍBER', 'TAJO', 'DANUBIO', 'ELBA']
>>>
                                       >>> lista = ["RIN", "LOIRA", "TAJO", "DANUBIO", "ELBA"]
                                       >>> lista + ["TÍBER"] (1)
                                       ['RIN', 'LOIRA', 'TAJO', 'DANUBIO', 'ELBA', 'TÍBER']
```

DATA FUNDAMENTALS FUNCIONES



Receta: Inés De Los Santos

2 oz de Whisky Bourbon

1 oz de Malamado Viognier

1 dash de almíbar

2 gajos de lima

2 gajos de limón

Gaseosa limón

Método: batido

Vaso super highball

En una coctelera aplastar los gajos de lima y limón, luego colocar los hielos y batir todos los ingredientes (menos la gaseosa). Servir en un vaso super highball y terminar con gaseosa lima-limón.

FUNCIONES

Una función te permite definir un bloque de **código reutilizable** que se puede ejecutar muchas veces dentro de tu programa.

Una de las grandes ventajas de usar funciones en tu código es que reduce el número total de líneas de código en tu proyecto.

```
1 #Ejemplo de función
2 def cuadrado(n):
3    return n*n
4
5 cuadrado(2)
```



```
def nombreFuncion():
    instruc1
    instruc2
```



¿Para qué repetir una y otra vez bloques de código una y otra vez?

```
# función sin parámetros o retorno de valores
def diHola():
    print("Hello!")

diHola() # llamada a la función, 'Hello!' se muestra en la consola

# función con un parámetro
def holaConNombre(name):
    print("Hello " + name + "!")

holaConNombre("Ada") # llamada a la función, 'Hello Ada!' se muestra en la consola
```

Por parámetro y sin parámetro (ARGUMENTOS)

FUNCIONES (Python)

Funciones Built-in

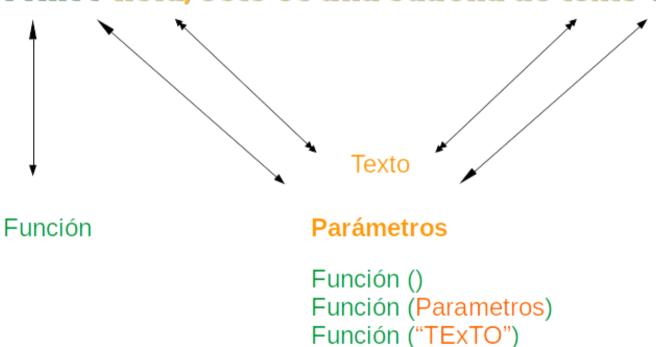
El intérprete de Python tiene una serie de funciones y tipos incluidos en él que están siempre disponibles. Están listados aquí en orden alfabético.

		Funciones Built-in		
abs()	delattr()	hash()	memoryview()	set()
all()	dict()	help()	min()	setattr()
any()	dir()	hex()	next()	slice()
ascii()	nciona	es nativ	ac v n	ronia
bin()	HCIOII	es matry	as y p	<u>ı upıa</u>
bool()	eval()	int()	open()	str()
breakpoint()	exec()	isinstance()	ord()	sum()
bytearray()	VA DO		LICAE	
bytes()	YA PU	DEMOS	OSAF	<u> </u>
callable()	format()	len()	property()	type()
chr()	frozenset()	list()	range()	vars()
classmethod()	getattr()	locals()	repr()	zip()
compile()	globals()	map()	reversed()	import()
complex()	hasattr()	max()	round()	

FUNCIONES (Python)

Función Print (imprimir):

Print ("Hola, esto es una cadena de texto")





NOSOTROS USAREMOS ESTO

Las librerías serán nuestro mayor aliado

import solucion

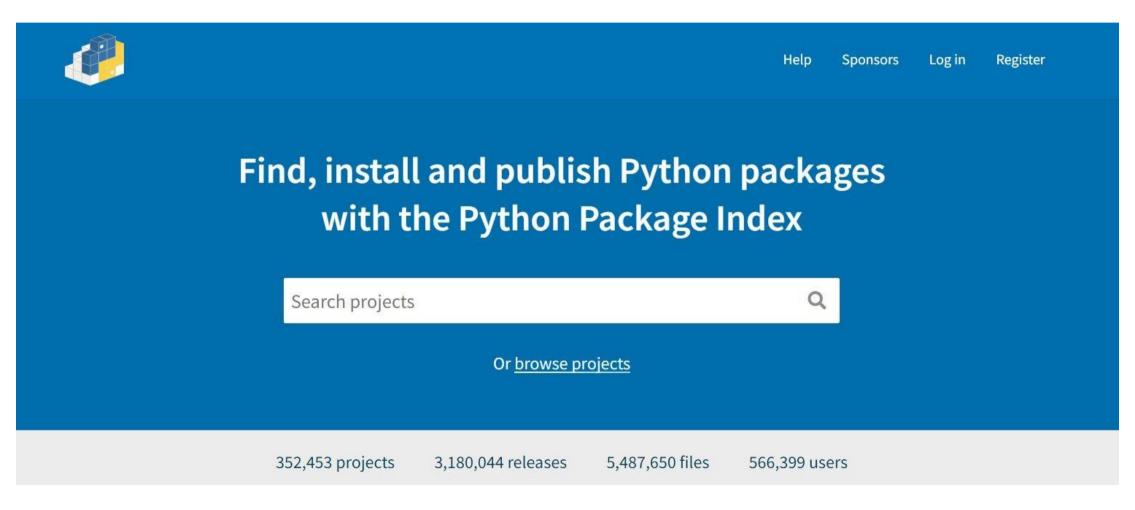








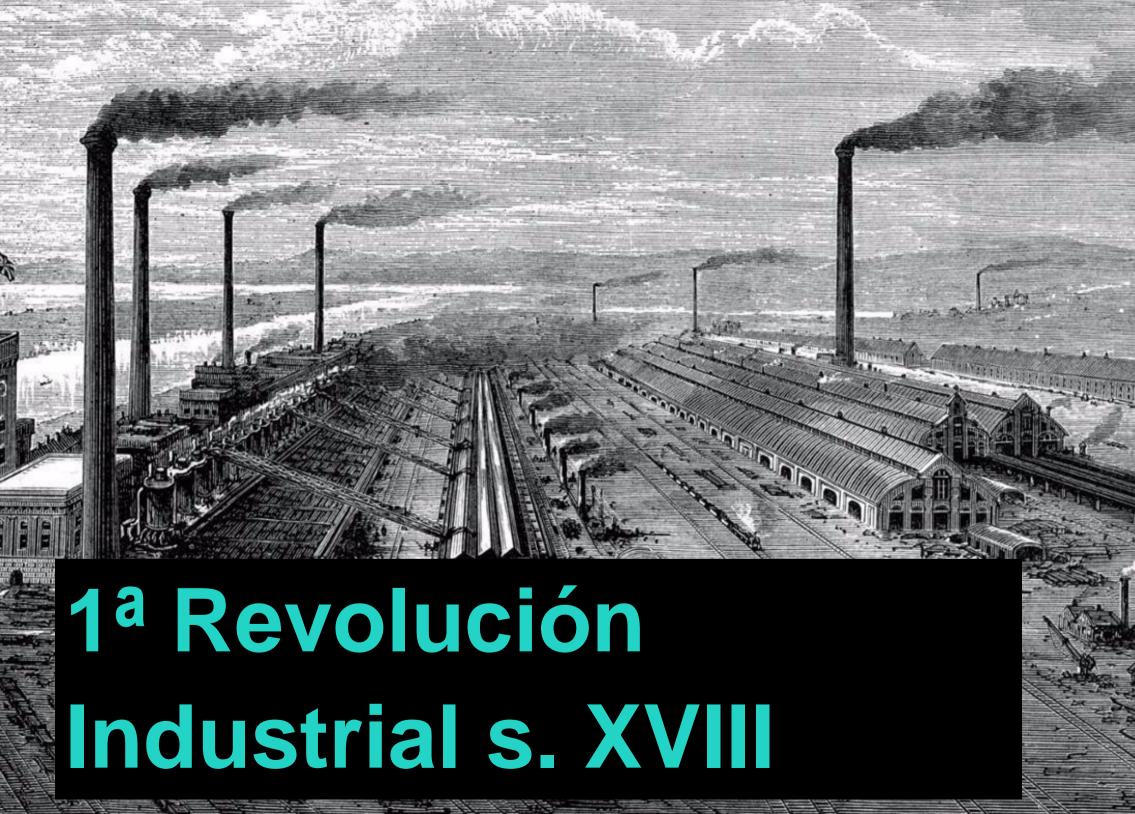




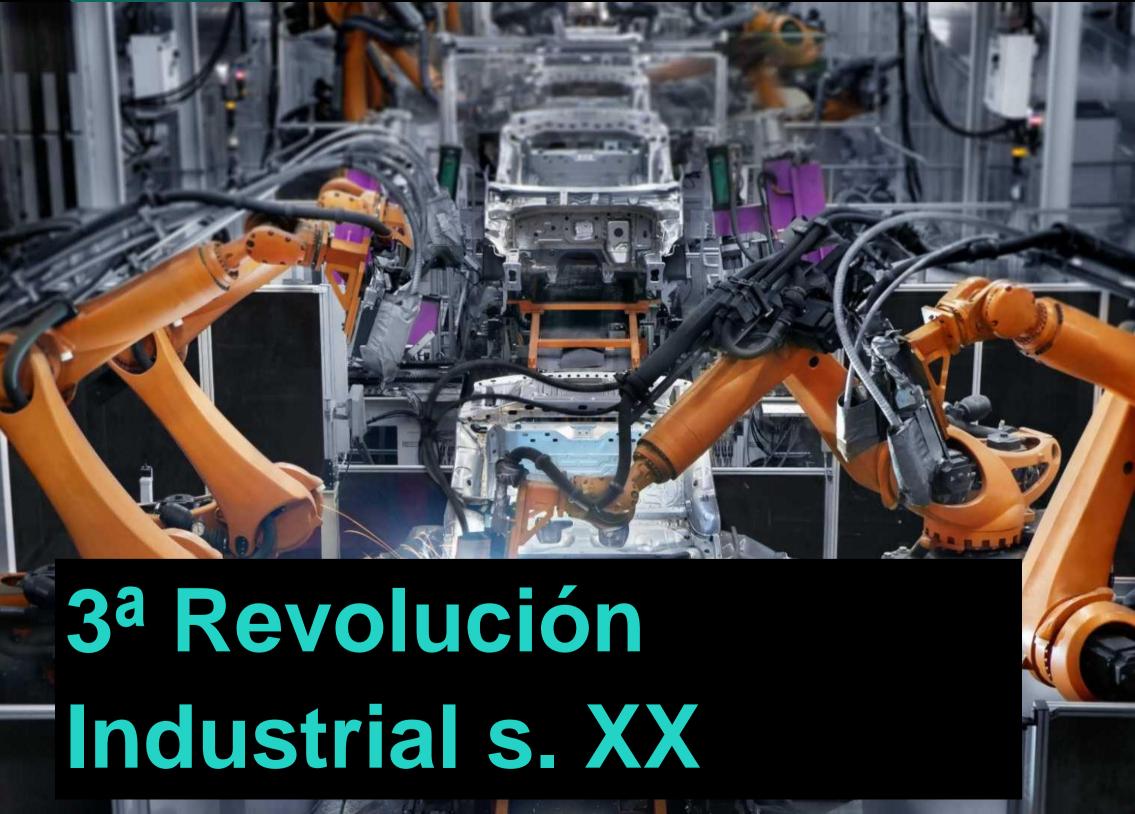
Inteligencia Artificial













¿Cuál es la diferencia?





Inteligencia artificial

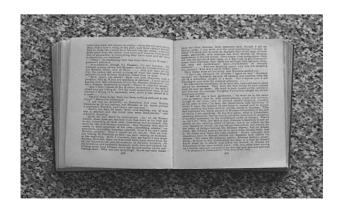


Computer Vision

Inteligencia artificial



COMPUTER VISION Habilidad de ver



NLP Habilidad de leer



ROBÓTICA Habilidad de movilidad



SPEECH Habilidad de leer