

Kennung	Bezeichnung	Risiko in %	Impact (0-10)	Risikowert	vorbeugende Maßnahmen	Reaktion bei Eintritt
P-1	Kunde empfindet Produkt als zu ähnlich zu einem bereits existierenden Produkt	5	10	50	Regelmäßige Rücksprache mit dem Kunden	Rücksprache halten
P-2	Fehler in Anforderungsanalyse, eine Anforderung des Kunden wurde falsch verstanden	30	5	150	Reflexion der Anforderungen mit dem Kunden	Nachsteuerung der Anforderung und ihrer Folgen auf den Projektablauf
P-3	Prio 1 Anforderung wurde nicht umgesetzt	10	9	90	Regelmäßiger Vergleich zwischen aktuellem Stand und Pflichtenheft	Kundengespräch
G-1	Exmatrikulation von Teammitgliedern	10	6	60	Ausreichend lernen, ehrliche Kommunikation, Bildung von Lerngruppen	Rücksprache mit dem Kunden über Projektumfang
G-2	Teammitglied erfüllt Aufgaben unentschuldigt nicht	20	5	100	Klare Aufgabenverteilung	Krisengespräch
G-3	Kompetenzanforderungen zu hoch	10	4	40	Sorgfältiges Einlesen in das Thema	Unterstützung suchen
G-3.1	Implementierung Canvas Rendering ist zu schwierig	5	9	45	Sorgfältiges Einlesen in das Thema	Unterstützung suchen
G-4	Krankheitsbedingter Ausfall von Teammitgliedern	30	6	180	Gesunde Ernährung, Meiden von Risikokontakten	Inanspruchnahme ärztlicher Behandlung, körperliche Schonung, Rücksprache mit dem Kunden über Projektumfang
T-1	Serverapplikation ist zu langsam / technische Kapazitätsanforderungen sind für die laufende Applikation zu gering	30	3	90	Effiziente Datenstrukturen und -verarbeitung entwerfen und umsetzen	Erhöhung der Hardwareanforderungen, Reduktion der Anforderungen
T-2	Anzeige und Navigation (Bewegen, Zoomen) ist zu langsam	20	4	80	Effiziente Nutzung von Web-APIs für GPU unterstütztes Rendering	Erhöhung der Hardwareanforderungen, Reduktion der Anforderungen
T-3	Zugriffsverwaltung funktioniert nicht wie geplant	10	10	100	Detailliertes Konzept für die Zugriffsverwaltung entwerfen	Bugfixing
T-4	Applikation skaliert nicht ordnungsgemäß	15	3	45	Architektur präzise planen	Special Engineering / Bugfixing
T-5	Canvas wird nicht oft genug aktualisiert	30	4	120	Serveroverhead erhöhen	Serverleistung zubuchen
T-6	Browserinkompatibilitäten treten auf	30	5	150	Webstandards strikt verwenden	Browserspezifische Versionen
T-7	UI wird auf Mobilgeräten nicht ordnungsgemäß angezeigt	30	5	150	Test-Cases entwerfen	Nachträgliche Anpassung für gängige Auflösungen und Bildschirmdiagonalen
T-8	MS Office zerstört Dokument(-inhalte)	80	2	160	Keine unkoordinierten Änderungen vornehmen, Backups vor Änderungen erstellen	Inhalte erneut erstellen, Erwägung des Wechsels zu einer anderen kollaborativen Dokumenterstellungsplattform
T-9	Logikfehler beim Setzen von Pixeln (Farbe/Position/Datenstand)	15	4	60	Regelmäßige Code-Reviews durchführen	Bugfixing
K-1	Kompletter Zahlungsausfall	2	10	20	Preiseinigung mit dem Kunden erzielen	Keine Auslieferung des Produktes, Vor Gericht ziehen
K-2	Produkt entspricht nicht dem Kundenwunsch	9	7	63	Umfassendes Pflichtenheft erstellen	Angebot für Preisreduzierung
K-3	Kunde benötigt Produkt nicht mehr	10	1	10	Vertrag abschließen	Auf Vertrag berufen, Vor Gericht ziehen
K-4	Kunde ändert im Nachhinein Anforderungswünsche	5	4	20	Mittels qualitativer Kommunikation eine gute Spezifikation ausarbeiten	Auf Vertrag berufen, ggf. Nebenabreden über zusätzliche Wünsche abschließen

Legende	
T	Technisch
G	Gruppe (Team)
P	Projektmanagement
K	Kunde