

CollabCanvas

Maximilian Brieger, Tim Hartmann, Kai
Herbst, Sinan Ermis, David Schatz, Victor
Cislari



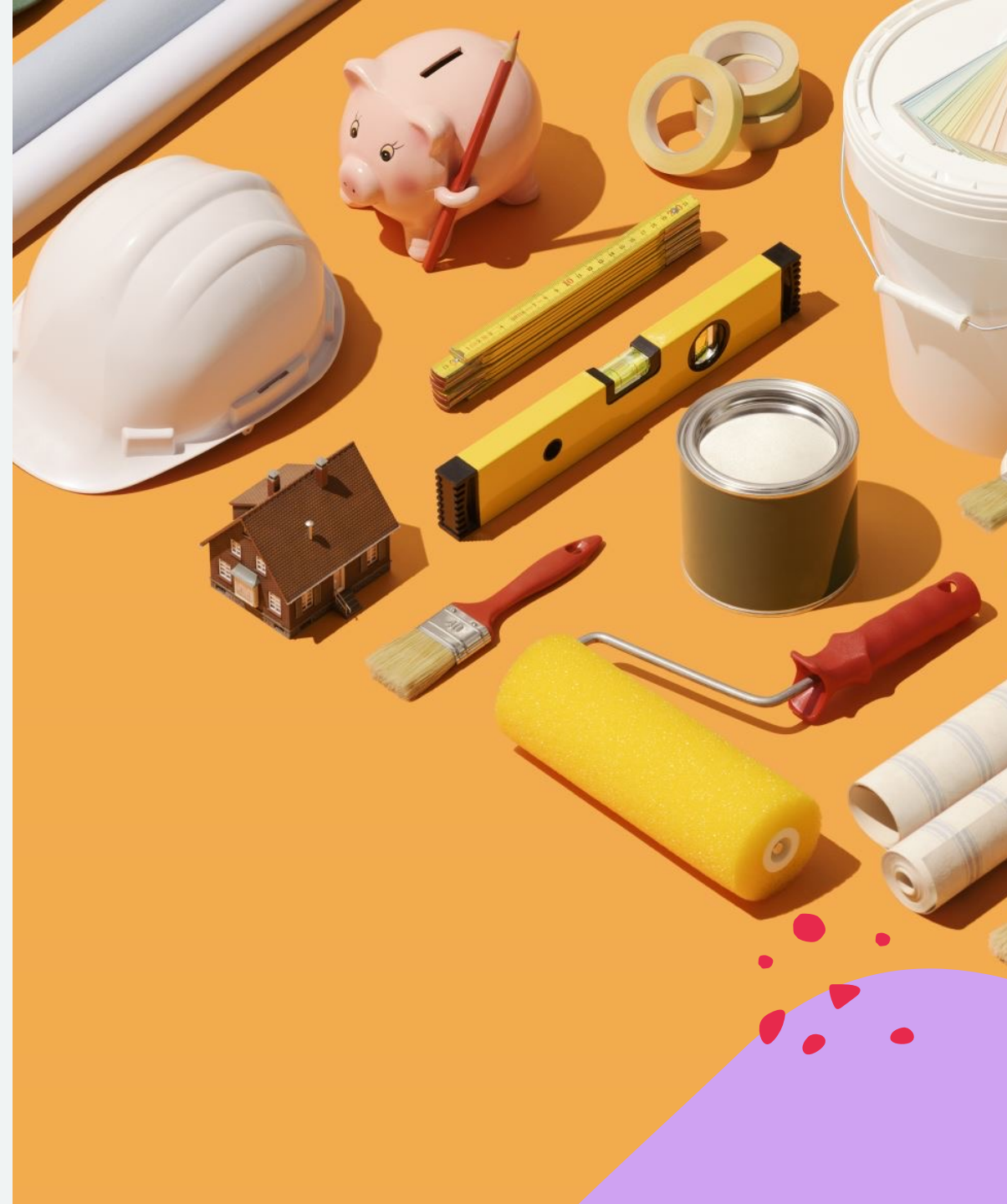
Problem & Chance

Problem:

- Rückgang des Zugehörigkeitsgefühls & Zusammenseins an der DHBW
- StuV wird immer unbekannter

Chance:

- Verbesserung der Teamgemeinschaft
- Kreativität steigern
- Zusammenhalt stärken
- StuV-Bekanntheit steigern



”Normale” Lösungen

- Treffen für Studis organisieren
 - schwierig für die große Studentenzahl zu organisieren und zu finanzieren
 - Sozial eher zurückgezogene Studierende erscheinen seltener (auch wegen des neuen Umfeldes Mannheim und Hochschule)
- Werbe E-Mails für die StuV
 - werden nicht gelesen, landen direkt im Spam Ordner
 - textbasiert spricht Menschen nicht an und zeigt nicht direkt welche coole Projekte die StuV macht

Idee

Kollaborative Erstellung von Pixel-Art



Quelle: <https://miniurl.in/YOqMD>

Nutzen

StuV – DHBW Mannheim:

- Erreichen des Ziels den Studenten zu helfen bei ...
 - ankommen und einleben an der DHBW
 - kursübergreifendes Kennenlernen & Networking
- StuV wird bekannter (auch durch mögliche Wettbewerbe und Bewertung der Kunstwerke von verschiedenen Kursen)



Quelle:
<https://miniurl.in/xyGi9>



Nutzen

Studenten:

- Kennenlernen von Studenten in Kursen und zwischen Kursen
- Stärkung der Zusammenarbeit und des Gemeinschaftsgefühls an der DHBW
- Letztendlich durch Kontakt Entstehung von Freundschaften
 - Studenten an der DHBW kommen oft von "weit her", müssen sich in dem neuen Umfeld, Hochschule und Mannheim einfinden.

Funktionen

- Nutzer können Pixel oder kleine Pixelbereiche auf einem Canvas setzen
- Limitation von Pixel-/Pixelbereiche pro Zeiteinheit pro Person
- "Standard CollabCanvas": Jeder kann jeden Pixel/Pixelbereich ändern
- „TeamCanvas“: Es gibt Bereiche in einem Canvas, die nur von bestimmten Teams bearbeitet werden können
- Timelapse

